Aplikacja ToDoApp/Lista zadań

Bartłomiej Stokłosa

Informatyka - Wydział Matematyki Stosowanej, grupa 2, 07.12.2024

1 Zagadnienie

Zadaniem programu jest zarzadzanie lista zadań. Umożliwia on dodawanie, usuwanie oraz wyświetlanie zadań. Zadania te sa przechowywane w dynamicznie alokowanej strukturze danych.

2 Opis pobieranych danych przez program

Program pobiera dane od użytkownika takie jak:

- Nazwa zadania (1-30 znaków)
- Opis zadania (1-100 znaków)
- Data wykonania zadania DD-MM-RRRR, gdzie:
 - DD numer dnia (01 31)
 - MM numer miesiaca (01-12)
 - RRRR rok (2024 badź wiekszy)

3 Rezultat programu

W zależności od wybranej opcji i podanych danych program generuje wyniki takie jak:

- Lista zadań w postaci tabelki z numerem zadania oraz jego danymi.
- Komunikaty informacyjne dotyczace statusu dokonanej instrukcji (dodania/wyświetlenia/usuniecia zadania) oraz błedów dotyczacych danych wejścia użytkownika.

4 Zastosowane algorytmy do rozwiazania zadania

- Walidacja formatu daty i poprawności kalendarzowej.
- Obsługa poprawności długości i znaków w nazwach i opisach zadań.
- Reallokacja pamieci przy dodawaniu zadań.
- Usuwanie pojedynczych lub wszystkich zadań.
- Petla z menu wyboru działań.
- Obsługa błednych wejść użytkownika.

5 Słowny opis wykorzystanych algorytmów

- Walidator daty Funkcja walidator_daty analizuje dane wejściowe użytkownika, sprawdzajac zgodność daty z wybranym formatem oraz zapobiega wpisaniu dni miesiaca, których nie ma (np. 30 luty).
- Dynamiczna alokacja pamieci Dzieki funkcji realloc odbywa sie zmiana rozmiaru tablicy z zadaniami zarówno przy ich dodawaniu, jak i usuwaniu. Użyta w kodzie funkcja free pozwala na wyczyszczenie tablicy z wszystkich zadań.

6 Schemat blokowy

Biorac pod uwage rozmiar schematu blokowego zamieszczam link do całego schematu.

7 Zastosowane funkcje i struktury w programie

Program posiada strukture Zadanie, która składa sie z pól nazwa, opis, data_wykonania, które przechowuja kolejno 30, 100, 12 znaków. W programie sa użyte funkcje takie jak:

- ustaw_komende_do_czyszczenia ustawia komende do czyszczenia ekranu w zależności od systemu operacyjnego.
- stworz_zadanie tworzy nowe zadanie na podstawie danych pobranych z argumentów funkcji.
- wstaw_linie drukuje pozioma linie do oddzielenia sekcji listy zadań, pomaga w tworzeniu "tabeli" do ich wyświetlania.
- wyczysc_bufor czyści bufor zapobiegajac niepoprawnemu odczytowi danych.
- walidator_daty sprawdza, czy data została podana w formacie DD-YY-RRRR oraz czy podana data może istnieć w tym formacie.
- sprawdz_input pobiera dane od użytkownika i przeprowadza walidacje pola.
- dodaj_zadanie_do_listy jak nazwa funkcji wskazuje, dodaje zadanie utworzone poprzez stworz_zadanie do listy zadań.
- wyswietl_liste_zadan wyświetla wszystkie zadania w formie tabeli.
- usun_zadanie funkcja usuwa zadanie z listy, uprzednio upewniajac sie, że zadanie o takim numerze istnieje.

- usun_wszystkie_zadania czyści cała liste zadań.
- main wywołuje główna petle programu umożliwiajaca wybór operacji dotyczacych zarzadzania lista zadań.

8 Testy na poprawność działania programu

Poniżej sa przedstawione różne scenariusze działania programu w zależności od danych podanych przez użytkownika.

```
ToDoApp(Tasker)

MENU

1. Dodaj zadanie

2. Wyświetl listę zadań

3. Usuń zadanie

4. Usuń wszystkie zadania

5. Zakończ

Wybierz opcję:
```

Figure 1: Ekran powitalny użytkownika

```
MENU

1. Dodaj zadanie

2. Wyświetl listę zadań

3. Usuń zadanie

4. Usuń wszystkie zadania

5. Zakończ

Wybierz opcję: 1

Podaj nazwę

nazwa

Podaj opis

opisek ładny

Podaj datę wykonania

10-10-2024
```

Figure 2: Opcja 1 - dodaj zadanie.

```
MENU
1. Dodaj zadanie
2. Wyświetl listę zadań
3. Usuń zadanie
4. Usuń wszystkie zadania
5. Zakończ
Wybierz opcję:
```

Figure 3: Rezultat pomyślnego dodania zadania.

```
MENU

1. Dodaj zadanie

2. Wyświetl listę zadań

3. Usuń zadanie

4. Usuń wszystkie zadania

5. Zakończ

Wybierz opcję: 1
Podaj nazwę

Błąd: nie wprowadzono niczego, spróbuj ponownie.

Podaj nazwę
```

Figure 4: Wyświetlenie błedu przy nie podaniu danych.

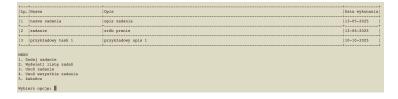


Figure 5: Opcja 2 - wyświetlenie listy zadań.

```
MENU

1. Dodaj zadanie

2. Wyświetl listę zadań

3. Usuń zadanie

4. Usuń wszystkie zadania

5. Zakończ

Wybierz opcję: 3
Podaj numer zadania, które chcesz usunąć:

1
```

Figure 6: Opcja 3 - usuwanie zadania.

```
MENU

1. Dodaj zadanie

2. Wyświetl listę zadań

3. Usuń zadanie

4. Usuń wszystkie zadania

5. Zakończ

Wybierz opcję:
```

Figure 7: Rezultat poprawnego usuniecia zadania.

```
Nie można usunąć zadania o nieistniejącym numerze.

MENU
1. Dodaj zadanie
2. Wyświetl listę zadań
3. Usuń zadanie
4. Usuń wszystkie zadania
5. Zakończ

Wybierz opcję:
```

Figure 8: Obsługa podanego nieistniejacego numeru zadania.

```
Nie można usunąć zadania z pustej listy zadań.

MENU

1. Dodaj zadanie
2. Wyświetl listę zadań
3. Usuń zadanie
4. Usuń wszystkie zadania
5. Zakończ

Wybierz opcję:
```

Figure 9: Obsługa próby usuniecia zadania z pustej listy zadań.

```
Usunięto wszystkie zadania.
MENU

1. Dodaj zadanie
2. Wyświetl listę zadań
3. Usuń zadanie
4. Usuń wszystkie zadania
5. Zakończ

Wybierz opcję:
```

Figure 10: Opcja 4 - czyszczenie całej listy zadań.

Figure 11: Opcja 5 - wyjście z programu.

9 Podsumowanie

Aplikacja umożliwia zarzadzanie lista zadań poprzez interfejs tekstowy. Główne funkcje aplikacji to:

- Dodawanie zadań Użytkownik wprowadza nazwe, opis i date wykonania zadania, z walidacja daty.
- Wyświetlanie zadań Lista zadań jest prezentowana w formie tabeli z formatowaniem.
- Usuwanie zadań Możliwość usuniecia pojedynczego zadania po jego numerze.
- Usuwanie wszystkich zadań Opcja całkowitego wyczyszczenia listy zadań.
- Zarzadzanie pamiecia Dynamiczna alokacja i dealokacja pamieci dla listy zadań.

Logika aplikacji opiera sie na petli głównego menu, w której użytkownik wybiera odpowiednia operacje. Funkcje wykonuja konkretne zadania, dbajac o poprawność danych i stabilność aplikacji poprzez odpowiednia obsługe pamieci i walidacje wejścia.