

Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo



Trabajo Terminal No. 2016 - B030 Sistema móvil de detección de alcohol en conductores, con bloqueo automotriz

Cazares Curiel Jorge Armando Diaz Rodarte Juan Gerardo Porras Velázquez Jorge Armando

> Dirigido por Rubén Ortega González Carranza Castillo Oscar

Índice general

1.	Plaı	nteamiento del Problema	6
	1.1.	Introducción	7
	1.2.	Objetivo	7
		1.2.1. Objetivo General	7
		1.2.2. Objetivos Particulares	7
	1.3.	Justificación	8
	1.4.	Resultados Esperados	8
2.	Esta	ado del Arte	10
	2.1.	Antecedentes	11
		2.1.1. Alcoholemia	11
		2.1.2. Formas de Análisis de Alcoholemia	12
3.	Aná	ilisis	15
	3.1.	Análisis de Herramientas	16
		3.1.1. Herramientas para Entorno en Software	16
	3.2.	Requerimientos del Sistema	16
		3.2.1. Alcance	16
		3.2.2. Definición de Actores	18
		3.2.3. Requerimientos Funcionales	19
		3.2.4. Requerimientos No Funcionales	20
	3.3.	Análisis de Riesgos	22
	3.4.	Diagramas de Casos de Uso	24
		3.4.1. Diagrama CU Usuario	24
		3.4.2. Diagrama CU Sub-Usuario	25
		3.4.3. Diagrama CU Administrador	26
	3.5.	Casos de Uso	27
		3.5.1. Caso de uso 1: Iniciar sesión	27
		3.5.2. Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña	32
		3.5.3. Caso de uso 2: Registrarse	36
		3.5.4. Caso de uso 2.1: Confirmar teléfono celular	44
		3.5.5. Caso de uso 3: Consultar perfil	47
		3.5.6. Caso de uso 3.1: Editar perfil	51
		3.5.7. Caso de uso 3.2: Modificar documentos	58

ÍNDICE GENERAL 2

Re	efere	ncias	106
4.	Mai	co Teć	orico 105
		3.7.4.	Notificaciones
		3.7.3.	Confirmaciones
		3.7.2.	Advertencias
		3.7.1.	Errores
	3.7.	Mensa	jes
		3.6.7.	Reglas de proceso
		3.6.6.	Evaluación
		3.6.5.	Permisos
		3.6.4.	Reglas de validación
		3.6.3.	Límitaciones
		3.6.2.	Restricciones
	5.0.	3.6.1.	
	3.6.		de negocio
			Caso de uso 9.1: Generar reportes
			Caso de uso 8.2: Modificar dispositivos
			Caso de uso 8.1: Modificar vehículos
			Caso de uso 8: Consultar catálogo
			Caso de uso 7.1: Activar y desactivar usuarios
			Caso de uso 7: Consultar usuarios
			Caso de uso 6.1.1: Enviar mensaje 81
			Caso de uso 6.1: Ver alerta
			Caso de uso 6: Consultar alertas
		3.5.12.	Caso de uso 5.1: Agregar contacto
		3.5.11.	Caso de uso 5: Consultar contactos 69
		3.5.10.	Caso de uso 4.2: Modificar restricciones 67
		3.5.9.	Caso de uso 4.1: Registrar Sub-Usuario 65
		3.5.8.	Caso de uso 4: Consultar Sub-Usuarios 62

Índice de figuras

1.1.	Propuesta de Solución	•	•	•	•		•	Ĝ
3.1.	Diagrama de Casos de Uso para el usuario							24
3.2.	Diagrama de Casos de Uso para el sub-usuario							25
3.3.	Diagrama de Casos de Uso para el administrador.							26

Índice de tablas

2.1.	Síntomas a diferentes niveles de alcohol en el Sistema. [1]	12
3.1.	Aplicación móvil	19
3.2.	Dispositivo de detección de alcohol	19
3.3.	Requerimientos no funcionales de la Aplicación Móvil - Restric-	
	ciones	20
3.4.	Requerimientos no funcionales de la Aplicación Móvil - Propiedades	20
3.5.	Requerimientos no funcionales del Dispositivo de detección de	_
	alcohol - Restricciones	20
3.6.	Requerimientos no funcionales del Dispositivo de detección de	
0.0.	alcohol - Propiedades	21
3.7.	Clasificación de Riesgos	22
	Valoración de Riesgos	22
	Plan de contingencia	23
	Caso de uso 1: Iniciar sesión	27
	Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña	32
	Caso de uso 2: Registrarse	36
	Caso de uso 2.1: Confirmar cuenta	44
	Caso de uso 3: Consultar perfil	47
3.17.	Caso de uso 3.1: Editar perfil	51
3.19.	Caso de uso 3.2: Modificar documentos	58
	Caso de uso 4: Consultar Sub-Usuario	62
	Caso de uso 4.1: Registrar Sub-Usuario	65
	Caso de uso 4.2: Modificar restricciones	67
	Caso de uso 5: Consultar contactos	69
	Caso de uso 5.1: Agregar contacto	72
	Caso de uso 6: Consultar alertas	76
3.33.	Caso de uso 6.1: Ver alerta	79
	Caso de uso 6.1.1: Enviar mensaje	81
	Caso de uso 7: Consultar usuarios	83
	Caso de uso 7.1: Activar y desactivar usuarios	85
	Caso de uso 8: Consultar catálogo	87
	Caso de uso 8.1: Modificar vehículos	89
	Caso de uso 8.2: Modificar dispositivos	91

ÍNDICE DE TABLAS

3.47. Caso de uso 9: Consultar estadísticas
3.49. Caso de uso $9.1:$ Generar reportes
3.51. Definiciones
3.52. Restricciones
$3.53. \ Limitaciones \dots \dots$
3.54. Reglas de validación
3.55. Permisos
3.56. Evaluación
3.57. Reglas de proceso
3.58. Enfoque
3.59. Advertencias
3.60. Confirmaciones
3.61. Notificaciones

5

Capítulo 1

Planteamiento del Problema

En este capítulo se planteara el problema que se busca resolver a traves de nuestro trabajo terminal, así como los objetivos, justificación y resultados esperados.

1.1. Introducción

Un sistema de detección de niveles de alcohol orientado a un control de accidentes automovilísticos es difícil encontrar. Existen herramientas que nos permiten conocer los niveles de ingesta de alcohol, pero el poco uso de estos dispositivos por el público provoca que la frecuencia de los accidentes no disminuya; debido a que con frecuencia se conocen los puntos de donde se encuentran ubicados los alcoholímetros y lo que se hace es evitar pasar por los mismos, por lo cual continúan con su camino y se mantiene el riesgo de un accidente. Con el sistema se propone un inmovilizador para el arranque del vehículo, que se activará cuando un infractor en los niveles de alcoholemia intente conducir, con el fin de incrementar la seguridad de los demás conductores y los peatones, así como mantener a salvo a la persona(s) que se encontrarán en el vehículo con la persona con alcoholemia.

Este sistema no requerirá de personas o dispositivos externos para poder realizar la prueba como otras herramientas de detección (ejemplo, alcoholímetro). Tener un sistema que dependa de factores externos para su uso correcto es propenso a errores humanos. Este sistema a base de sensores proporcionará seguridad para la detección de los niveles de alcohol y no contará con ningún elemento secundario.

1.2. Objetivo

1.2.1. Objetivo General

Desarrollar un sistema capaz de medir los niveles de alcohol en la sangre de conductores de autos mediante el uso de uno o varios sensores. Por medio de estos datos, se determina si estos niveles del alcohol en la sangre son superiores a los permitidos según normativas, e impedir al conductor hacer uso de su automóvil, generando una señal que permita el bloqueo de encendido o arranque del motor. Asimismo, y mediante una aplicación móvil, se mandará un mensaje de aviso a un contacto del conductor que contenga la información de la ubicación del auto y el estado de intoxicación en el que se encuentra el individuo para poder asistirlo

1.2.2. Objetivos Particulares

Algunos objetivos particulares para el sistema propuesto son:

- Diseñar un dispositivo que detecte el nivel de alcohol en la sangre del usuario
- Inhibir el uso del automóvil con base en los resultados del dispositivo de detección.
- Diseñar y desarrollar una aplicación móvil para un dispositivo con sistema operativo Android.

1.3. Justificación

El abuso de las bebidas alcohólicas tanto en jóvenes y adultos se ha convertido en un problema grave para la población mexicana. La Organización Panamericana de la Salud ubica a México en el séptimo lugar a nivel mundial en muertes por accidentes de tránsito. Estos accidentes constituyen un creciente problema de salud pública que causa no sólo un problema económico sino también social. En México mueren aproximadamente 24 mil personas al año debido a accidentes automovilísticos relacionados con el alcohol, es decir, mueren 55 personas cada día por accidentes de tránsito. A nivel mundial, en la mayoría de los países de ingresos medios y bajos, entre el 33 % y el 69 % de los accidentes mortales, y entre el 8 % y 29 % de los lesionados se relacionan con el consumo de alcohol. [2]

El principal problema radica en la falta de mecanismos que impidan que una persona bajo los efectos del alcohol haga uso de su vehículo. Los operativos policiacos cubren una mínima parte al estar en zonas previamente establecidas que fácilmente pueden ser evadidas por los conductores. El sistema propuesto busca una solución que pueda abarcar una cantidad más grande de usuarios y se logren evitar más accidentes.

El enfoque comercial del sistema está orientado a las aseguradoras, las cuales lo pueden utilizar para tener un control del estado de los conductores y con estos datos informarle al usuario la cobertura que tienen disponible. El artículo 46 del Reglamento de Tránsito de la Ciudad de México estipula que "Los vehículos motorizados deberán contar con póliza de seguro de responsabilidad civil vigente.", lo cual ayuda a hacer obligatorio el uso del dispositivo y por lo tanto prevenir accidentes, salvando vidas en el proceso. [3]

1.4. Resultados Esperados

Los entregables como resultado de este trabajo terminal serán los siguientes:

- Una herramienta de software que permita la comunicación mediante alertas entre los usuarios y sus contactos de emergencia.
- Un sistema electrónico que permita la medición de los niveles de alcohol en la sangre de un individuo, así como la acción de bloqueo del "switch" de encendido del auto.

Se pretende que el prototipo final del sistema electrónico sea adaptable a un automóvil para poder permitir el bloqueo total al momento de encenderlo si no se cumple con la tasa de control de alcoholemia. En la Figura 1.1 se muestra la propuesta de solución.

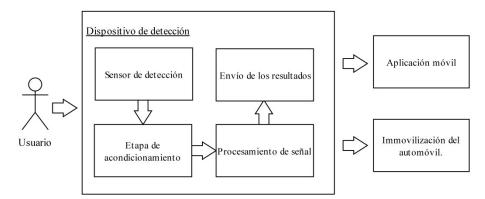


Figura 1.1: Propuesta de Solución.

Capítulo 2

Estado del Arte

En este capítulo se dara una breve introducción a la alcoholemia, la tecnología y los dispositivos para el análisis del alcohol en la sangre y una comparación con proyectos similares. Estado anímico alterado (Mayor bienestar o infelicidad) Amistoso, timidez y argumentativo Concentración y juicio deteriorado Desinhibición sexual

2.1. Antecedentes

2.1.1. Alcoholemia

El etanol es un compuesto soluble en agua que rápidamente cruza las membranas celulares y cuya absorción ocurre principalmente en la vía intestinal, principalmente, en el estómago $(70\,\%)$ y en el duodeno $(20\,\%)$, mientras que solo un pequeño porcentaje ocurre en la vía intestinal restante. Este compuesto se encuentra en una variedad de productos, desde panes hasta bebidas alcohólicas como vinos, cervezas y otros licores. [4]

La mayoría de las culturas a nivel mundial han consumido algún tipo de bebida alcohólica y actualmente todavía existen aquellas que son especiales dependiendo de la localidad. Existen las bebidas destiladas, que se venden a nivel mundial como productos básicos y otras que no son internacionalmente distribuidas, como en muchos países en desarrollo, donde se crean licores hechos en casa o en cierta región especifica. La manera estándar en la que se mide el volumen de la bebida que es alcohol, que es usado para indicar el contenido de etanol en las bebidas, es mediante el sistema French o Gay-Lussac, en donde se multiplica el contenido de la bebida en mililitros por el porcentaje de alcohol que contiene (véase Formula 1). Por ejemplo, una cerveza generalmente contiene un volumen de alcohol alrededor de 4 a 5 % y un contenido neto de 330mL lo cual equivaldría a 13.2mL de etanol (que con el factor de densidad de 0.789 g/mL se convertiría en 10.4138 g).

El cálculo del nivel de alcohol en la sangre, en ingles blood alcohol content (BAC), fue originada en la década de los veintes por WIdmark, quien se dio cuenta que la concentración de alcohol en la sangre es más alta debido a que la proporción de agua en el cuerpo como un total es menor que la proporción de agua en la sangre. El factor de Widmark integra esta diferencia, el cual es representado en unidades de litros por kilogramo y depende del genero del sujeto. Esto fue para determinar de forma más precisa el BAC, cuyo calculo original simplemente consideraba la dosis de alcohol en gramos dividido entre la masa en kilogramos del sujeto. Tomando en cuenta la duración en horas desde que se inició la sesión y la tasa de eliminación del sujeto la formula puede ser escrita de la siguiente forma:

$$C = \frac{100m}{rM} - (\beta)t\tag{2.1}$$

donde

C es el nivel de alcohol en sangre calculado

m es la masa de alcohol consumio durantela sesion de beber, en gramos

M es la masa del sujeto, en kilogramos

r es el factor de Widmark del sujeto en litros por kilogramo

 β es la tasa de eliminación del sujeto, en miligramos % por hora

t es la duración en horas desde el comienzo de la sesión

En dosis bajas, el alcohol actúa como un estimulante, pero en altas concentraciones, durante una sesión, puede llevar a somnolencia, depresión respiratoria, coma e incluso la muerte. A esta ingesta de cantidades grandes de alcohol se le conoce como intoxicación aguda por alcohol y es uno de los trastornos relacionados con el alcohol más común que ocurre frecuentemente en adultos, adolescentes e incluso niños (a causa del consumo de productos de casa como medicamentos, solventes, colonias, etc.). En la Tabla 2.1, se muestra los síntomas clínicos de la intoxicación aguda por alcohol de acuerdo con el nivel de alcohol en la sangre. [1, 5, 6]

BAC	Síntomas			
<50 mg/dl	Alguna discapacidad en la coordinación motriz y la habilidad de pensar			
	Locuacidad			
	Relajación			
50 – 150 mg/dl	Estado anímico alterado (Mayor bienestar o infelicidad)			
	Amistoso, timidez y argumentativo			
	Concentración y juicio deteriorado			
	Desinhibición sexual			
150 - 250 md/dl	Discurso limitado			
	Caminar inestable			
	Nausea			
	Visión doble			
	Incremento del ritmo cardiaco			
	Somnolencia			
	Cambios en Humor, personalidad y comportamiento de forma repentina, agresiva y antisocial			
300 md/dl	No responsivo/ extremadamente somnoliento			
	Discurso incoherente/confuso			
	Pérdida de memoria			
	Vomito			
	Respiración fuerte			
>400 mg/dl	Respiración ralentizada, superficial o parada			
	Coma			
	Muerte			

Tabla 2.1: Síntomas a diferentes niveles de alcohol en el Sistema. [1]

2.1.2. Formas de Análisis de Alcoholemia

2.1.2.1. Análisis de Alcohol en la Sangre

El alcohol ingerido es absorbido rápidamente, pasando por el torrente sanguíneo y por consiguiente puede medirse poco tiempo después del consumo de alguna bebida alcohólica. La muestra de sangre es tomada de la sangre venosa en la vena cubita del brazo (ver Figura), de la sangre de un capilar en el dedo o del lóbulo de la oreja.

Este método, el cual es costoso e invasivo, determina la cantidad de alcohol en sangre al momento de tomar la muestra y no puede determinar el periodo de tiempo que una persona ha estado bebiendo. Aunque es una prueba muy eficaz al determinar el nivel de alcohol consumido, puede ser alterada muy fácilmente, desde usar alcohol para limpiar la piel antes de insertar la aguja, ingerir medicamentos que contengan alcohol, etc. A causa del tiempo necesario para obtener un resultado preciso, el requerimiento de personal especializado y el traslado de

la muestra a un centro médico de análisis, el análisis de alcohol en la sangre es solamente usado en casos donde se necesita una precisión exacta como para determinar si estas legalmente ebrio o intoxicado.

2.1.2.2. Análisis de Alcohol en la Saliva

En un estudio realizado por LC-GC North America en Julio de 2010, se llegó a la conclusión que la saliva refleja de forma precisa la concentración de etanol en la sangre dado que la relación entre el flujo sanguíneo y la masa de tejido de la glándula salival es alta. Por consiguiente, esta prueba es más usada al ser noinvasiva, relativamente menos costosa y por la facilidad al momento de hacerla. Un inconveniente de este tipo de análisis es que no cuenta con un estándar de detección por lo que los resultados dependen del dispositivo empleado y de sus fabricantes.

Este método detecta la presencia de alcohol en la saliva de una persona de 10 a 24 horas después de consumirse. Se toma una prueba de saliva mediante un hisopo el cual se colocara en el área de inserción designada por el fabricante, normalmente un círculo en la parte inferior del dispositivo, dándole un movimiento giratorio generando una acción capilar entre la saliva y el reactivo basado en enzimas. A continuación se esperara el tiempo indicado por el productor para obtener los resultados. Durante este tiempo de espera, la prueba será sometida a un proceso químico reactivo que determinara la cantidad de alcohol ingerida por la persona.

2.1.2.3. Análisis de Alcohol en el Aliento

A causa de la alta correlación entre las concentraciones de alcohol determinada por sangre y aliento, según un estudio hecho en los 90s, el análisis de alcohol en el aliento no solo brinda resultados de forma más rápida pero con una alta eficacia. Este método mide el alcohol que pasa a través de los alvéolos mientras la sangre fluye por los vasos sanguíneos en los pulmones y posteriormente es expulsado sobre el aliento de la persona. El alcoholímetro usa diferentes tipos de tecnologías, las cuales se profundizan en el siguiente apartado, para procesar el aliento y determinar la presencia de alcohol en la prueba ingresada.

2.1.2.4. Análisis de Alcohol en la Orina

El análisis de alcohol en la orina es una de las pruebas menos costosas pero es invasivo y aunque indica la presencia de alcohol en una persona, no prueba que esta haya estado bajo la influencia de la droga en el momento que se tomó la muestra. Esto se debe a que el alcohol tarda de una hora y media a dos en hacerse presente en la orina y permanece en el sistema de la persona de 6 a 24 horas por lo que no ayuda a detectar la hora en la que el sujeto estaba bajo los efectos del alcohol. En el caso de individuos que están legalmente prohibidos a ingerir bebidas alcohólicas, este tipo de prueba puede funcionar ya que existen diferentes formas de detección, como el examen del EtG (etil glucurónido) que

es un metabolito que aparece de forma inmediata al ingerir bebidas alcohólica y pueden permanecer en la orina hasta por 80 horas.

2.1.2.5. Análisis de Alcohol en la Cabello

Los marcadores etil glucurónido (EtG) y ésteres etílicos de ácidos grasos (FAEEs) se crean cuando existe alcohol en el flujo sanguíneo, son absorbidos por el cabello durante su crecimiento y permanecen en el indefinidamente. La prueba se hace entorno al marcador FAEE, el cual es más sencillo de detectar a causa de su mayor sensibilidad en comparación con los marcadores de alcohol encontrados en la sangre y orina. Una gran desventaja de este tipo de análisis no-invasiva es que los resultados al examinar los marcadores FAEE pueden ser alterados por procesos en el pelo como la coloración, el blanqueo, etc. Por esta razón se hace la prueba sobre el etil glucorónido para poder comparar los resultados y es necesario tener un extenso conocimiento de las pruebas tomadas para poder obtener resultados preciosos.

Para este tipo de pruebas se deberán considerar diferentes factores antes de realizar estudios o interpretaciones de las muestras, como la diferente fisiología y tamaño entre el cabello y el bello corporal. Se requieren pruebas de cabello que tengan entre 3 y 6 cm, dependiendo del tiempo por el cual el sujeto debe ser analizado, y aproximadamente 200 mechones de pelo recolectados preferentemente de la región de vértice del cuero cabelludo. Aunque este estudio puede dar un historial de consumo de alcohol preciso de meses e incluso años, no indica la incapacidad actual del individuo en cuestión.

La prueba de alcoholemia determinara la presencia de alcohol o de sus metabolitos en una persona. Anteriormente las evaluaciones realizadas por elementos policiacos para determinar el estado actual de la persona eran pruebas físicas de equilibrio, coordinación y percepción espacial. A través de los años se han podido crear formas más cuantificables para determinar el consumo de bebidas alcoholizadas. Comúnmente existen cinco formas de análisis para analizar el consumo de alcohol: en la sangre, la saliva, el aliento, la orina y el cabello.

Capítulo 3

Análisis

En este capítulo se realizará el análisis de requerimientos funcionales y no funcionales para la aplicación móvil mediante diagrama de casos de uso, de secuencia, etc. con el propósito de generar un esquema a seguir en la etapa de implementación.

3.1. Análisis de Herramientas

3.1.1. Herramientas para Entorno en Software

3.1.1.1. Android Studio

La multiplicidad de plataformas y entornos de desarrollo de aplicaciones móviles exige que se debería crear la aplicación para iOS y Android, pero nos centraremos en Android debido a que tiene un mayor número de usuarios. El entorno que se utilizará será el siguiente:

Android Studio

Usaremos Android debido a que se encuentra en los smartphones de casi todas las marcas, suele ser más económico, además de que el usuario puede personalizar y configurar la pantalla a gusto propio, accesos directos, widgets, iconos, etc.

El uso de la plataforma de Eclipse se está quedando tiempo atrás, ya que tarda mucho tiempo en realizar alguna operación, se cuelga con facilidad, crea errores fantasmas, entre otras cosas. Por tal motivo se ha decidido utilizar Android Studio como plataforma de desarrollo, debido a que presenta diversas ventajas como lo son:

- Se actualiza constantemente
- Más intuitivo, más fácil de usar.
- Eclipse apunta a desaparecer.
- Es mejor para diseñar interfaces.
- Fácil gestión de los errores.
- Se puede observar los cambios en diferentes dispositivos.
- Es el futuro de las aplicaciones móviles.

3.2. Requerimientos del Sistema

3.2.1. Alcance

El alcance que nos permite delimitar la características que se desarrollaran en el sistema propuesto, es decir, definir y controlar aquello que se realizará y aquello que no.

3.2.1.1. Funcionalidades contempladas

Tomando en consideración los objetivos del proyecto, el alcance del proyecto se verá limitado a los siguientes puntos:

• Pruebas de alcoholemia

En este trabajo terminal se creará un dispositivo electrónico mediante el cual se puedan medir los niveles de alcohol en la sangre usando el sensor propuesto en el análisis de hardware.

Aplicación Móvil

La funcionalidad de la aplicación móvil se verá restringida a la comunicación entre el conductor y su contacto de emergencia, el cual puede ser uno de los diferentes tipos de usuarios.

Localización

Mediante el uso del GPS, que se encuentra integrado en el celular, se podrá detectar la ubicación actual del usuario y de esta forma, envíar la dirección de forma textual y las coordenadas mediante una liga de Google Maps a su contacto de emergencia.

Comunicación inalámbrica

La comunicación entre el dispositivo móvil y el dispositivo de detección se realizará mediante Bluetooth, usando la aplicación instalada en el celular.

Comunicación con el usuario

El mensaje que contendrá los niveles de alcohol en la persona y su ubicacion actual serán enviados usando mensajes SMS.

• Sincronización con el actuador

El dispositivo de detección estará sincronizado con el actuador, el cual nos permitirá bloquear el encendido del vehículo.

3.2.1.2. Funcionalidades no contempladas

Los siguientes puntos no entran dentro de los objetivos planteados en este trabajo terminal, por lo cual no serán considerados solamente como posible trabajo a futuro.

■ Sitios de interés

La aplicación móvil no tiene algún apartado donde se puedan ver sitios de interés como hoteles o lugares de hospedaje en caso que no se encuentre en condiciones aptas.

Transporte alternativo

El sistema no contará con la opción para pedir algun tipo de transporte en caso que el usuario no se encuentre en condiciones para manejar. Esto debido a que no es uno de los objetivos principales del proyecto que es detectar e informar al contacto de emergencia.

Reservacions

Similar al punto anterior, no se contará con ningun apartado en donde el usuario pueda hacer reservaciones en caso que no se encuentre en condiciones aptas para manejar.

3.2.2. Definición de Actores

3.2.2.1. Administrador

Descripción: Sera aquel que registre en la base de datos un catálogo de automóviles para que el usuario pueda elegir al registrarse, registrar un catálogo de números de serie de los dispositivos de detección y bloqueo y administrar los usuarios activos o inactivos.

Functiones:

- Eliminar y activar o desactivar usuarios.
- Añadir y eliminar automóviles y números de serie del catalogo.

3.2.2.2. Usuario

Descripción: Sera aquella persona que al registrarse vinculara su dispositivo móvil con el número de serie del dispositivo de detección y bloqueo adquirido.

Funciones:

- Modificación de datos personales.
- Realizar la prueba de detección de alcohol.
- Registrar contactos de emergencia.
- Registrar ususarios bajo su cuenta.
- Registrar vehículos con dispositivo de detección y bloqueo.
- Modificar porcetajes de alcohol permitidos para los usuarios registrados a su cuenta.

3.2.2.3. Subusuario

Descripción: Este tipo de usuario será registrado por un superusuario el cual tendrá control de los permisos con los que contará el subusuario.

Funciones:

• Modificación de datos personales.

${\bf 3.2.3.} \quad {\bf Requerimientos} \ {\bf Funcionales}$

RF01-AM	Enlazar dispositivo	Descripción: Se vinculará la apli-
	electrónico	cación móvil con el dispositivo de
		detección de alcohol
RF02-AM	Registrar contactos	Descripción: se registran contac-
		tos dentro de la aplicación paa
		comunicar el estado del conduc-
		tor, los cuales recibirán un men-
		saje de texti

Tabla 3.1: Aplicación móvil

RF01-DDA	Enlazar con la aplicación	Descripción: Se vinculará el dis-
	móvil	positivo con la aplicación móvil
RF02-DDA	Recibe muestra	Descripción: Se recibirá las
		muestras a través de un contacto
		físico con el dispositivo
RF03-DDA	Analiza muestra	Descripción: El dispositivo anali-
		zará una señal para detectar los
		niveles de etanol y retornará un
		valor que será validado en la apli-
		cación
RF04-DDA	Envíar resultado	Descripción: Se envía el resulta-
		do a la aplicación para verificar
		si está en condiciones para poder
		manejar
RF05-DDA	Inmovilizador	Descripción: Una vez que se de-
		tecta que no se encuentra el con-
		ductor en condiciones para ma-
		nejar, se realizará un corte de ga-
		solina para que el carro no pueda
		arrancar

Tabla 3.2: Dispositivo de detección de alcohol

3.2.4. Requerimientos No Funcionales

Aplicación móvil

	Nombre	Descripción
RNF01-RAM	Lenguaje de	Se utilizará el lenguaje java y
	programación	xml junto con el SDK oficial pa-
		ra desarrollar la aplicación para
		dispositivos con sistema Android
RNF02-RAM	Sistema operativo	Para ejecutar la aplicación será
		necesario contar Android desde
		la versión 4.0

Tabla 3.3: Requerimientos no funcionales de la Aplicación Móvil - Restricciones

		Nombre	Descripción
ĺ	RNF03-PAM	Interfaz Gráfica	Se realizará una interfaz gráfica
			para la interacción con el usuario
ĺ	RNF04-PAM	Comunicación	La comunicación dispositivo-
			aplicación se realizará mediante

Tabla 3.4: Requerimientos no funcionales de la Aplicación Móvil - Propiedades

Dispositivo de detección de alcohol

	Nombre	Descripción
RNF01-RDDA	Características del	Los elementos que formarán par-
	dispositivo	te del dispositivo deberán tener
		las siguientes características:
RNF02-RDDA	Comunicación con la	Para poder establecer la comuni-
	aplicación	cación, es necesario tener insta-
		lada la aplicación
RNF03-PDDA	Tamaño del dispositivo	El tamaño debe ser pequeño, de
		tal manera que se pueda adaptar
		a alguna parte del automóvil

Tabla 3.5: Requerimientos no funcionales del Dispositivo de detección de alcohol - Restricciones

	Nombre	Descripción
RNF04-PDDA	Tamaño del dispositivo	El tamaño debe ser pequeño, de
		tal manera que se pueda adaptar
		a alguna parte del automóvil

Tabla 3.6: Requerimientos no funcionales del Dispositivo de detección de alcohol - Propiedades

3.3. Análisis de Riesgos

Se tomaron en cuenta algunos riesgos que pueden llegar a presentarse durante la realización del proyecto, los cuales podrían atrasar el tiempo de entrega y la finalización del mismo, por lo cual se decide tomar las siguientes medidas para poder evitarlo ó reducir los efectos secundarios si llegasen a ocurrir.

A continuación se presentan las tablas de Clasificación de riesgos y Valoración de riesgos que serán utilizadas posteriormente para analizar cada riesgo que se presenta y así poder obtener un plan de control.

Probabilidad de	Nivel	Descripción
Riesgo		
Baja	1	Puede ser probable sólo bajo al-
		gunas circunstancias difíciles de
		conjuntar.
Media	2	Tiene un mayor nivel de posibili-
		dad, cuando se han logrado obje-
		tivos pero no se esperaban ciertos
		resultados.
Alta	3	La amenza es muy grande y hay
		pocas formas de evitarla sin que
		provoque un daño al sistema en
		cualquier etapa de desarrollo

Tabla 3.7: Clasificación de Riesgos

Clasificación	Descripción
A	Se requieren mejorar los controles de riesgo
	existentes
В	Se requiere implantar nuevos controles de ries-
	go
C	Temporización de riesgos

Tabla 3.8: Valoración de Riesgos

A continuación se muestran los riesgos detectados durante este Proyecto, así como su clasificación, su evaluación de riesgo correspondiente y el plan de control que se decide tomar en caso de su ocurrencia.

Tipo de Riesgo	CR	VR	Plan de Control
Diseño del sensor	2	В	Al diseñar el sensor puede que este no pueda obtener de forma eficiente el nivel de etanol en la persona, por lo cual se optaría por el uso de otros sensores ya hechos para medir los niveles de alcohol de una persona.
Pruebas del circuito diseñado sobre distintas partes del automóvil	1	A	Se probará el sensor en diversas partes del vehículo para ver como es que reacciona de acuerdo a las diversas condiciones que puediesen presentarse y los resultados que se obtendrían en cada uno de estos casos.
Integración de todos los componentes	3	A	Se irán integrando los componen- tes desde el principio para que al final del proyecto, no ocurra algún fallo modular.
Conexión con la aplicación mediante Bluetooth	2	С	De acuerdo a un identificador que se otorgará a cada usuario o sub-usuario es como se dispone para hacer la conexión con la aplicación mediante Bluetooth y no se conecte con otros dispositivos.
Actuador	2	С	Definir el actuador correcto que no sea demasiado invasivo al in- corporarse al carro y de esta for- ma minimizar el daño posible al mismo.
GPS apagado	3	В	Pedir permisos al usuario para mantener el GPS activado y po- der obtener en cualquier momen- to la ubicación de la persona que se podría encontrar alcoholizada.
Manipulación de sensor	3	В	Se realizarán iteraciones cada prolongado tiempo para que el sensor siempre esté detectando los niveles de alcohol y en cualquier momento percatarse si ya no se encuentra en condiciones de continuar conduciendo.

Tabla 3.9: Plan de contingencia

3.4. Diagramas de Casos de Uso

Los diagramas de casos de uso nos permiten presentar de forma gráfica la interacción entre el usuario y el sistema, es decir, la descripción de la manera en que utilizará el sistema.

3.4.1. Diagrama CU Usuario

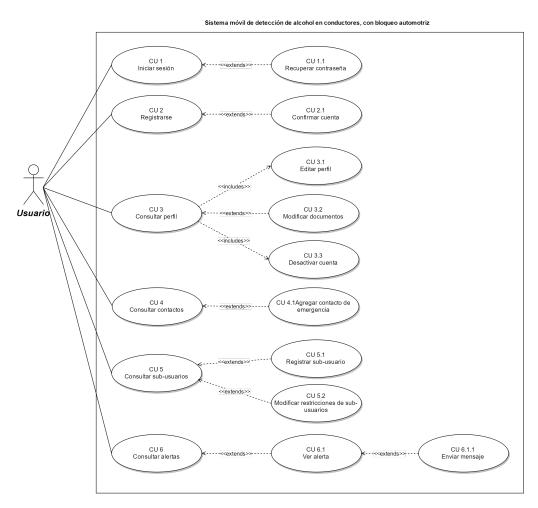
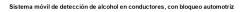


Figura 3.1: Diagrama de Casos de Uso para el usuario.

3.4.2. Diagrama CU Sub-Usuario



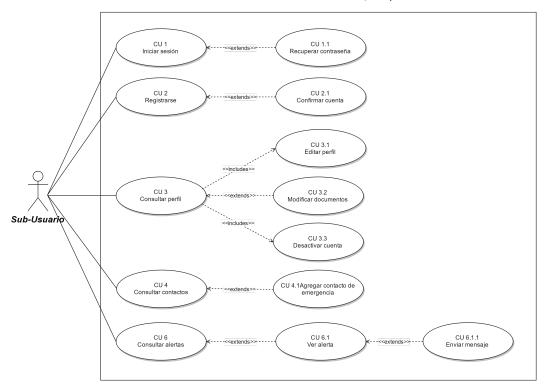


Figura 3.2: Diagrama de Casos de Uso para el sub-usuario.

26

3.4.3. Diagrama CU Administrador

Sistema móvil de detección de alcohol en conductores, con bloqueo automotriz

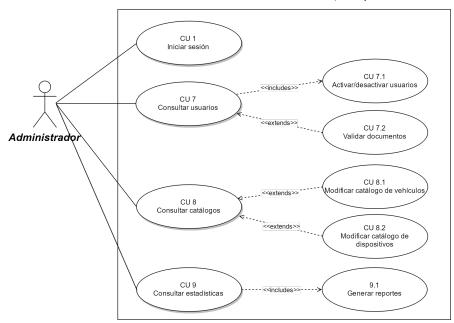


Figura 3.3: Diagrama de Casos de Uso para el administrador.

3.5. Casos de Uso

Los casos de uso que se presentan a continuación pretenden capturar el comportamiento del sistema, dividiendo la funcionalidad en transacciones que realizarán los diferentes actores (personas, otros sitemas informáticos y procesos).

3.5.1. Caso de uso 1: Iniciar sesión

3.5.1.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor ingresar al sistema proporcionando su nombre de usuario y contraseña para poder realizar las funciones correspondientes a su perfil.

3.5.1.2. Descripción

Tabla 3.10: Caso de uso 1: Iniciar sesión

Versión	0.1	
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte	
Estatus	Edición	
Fecha de último es-	3 de abril de 2017	
tatus		
	Atributos	
Actor	Administrador, Usuario y Sub-Usuario.	
Propósito	Permite a los diferentes actores ingresar al sistema.	
Disparador	El actor abre la aplicación y presiona el botón de Iniciar sesión.	
Entradas		
	■ Correo electrónico: Se escribe con el teclado.	
	■ Contraseña: Se escribe con el teclado.	
Salidas		
	■ Interna: Se redirecciona a la vista de inicio IU.	
Precondiciones	■ Interna: El actor debe estar registrado en el sistema.	

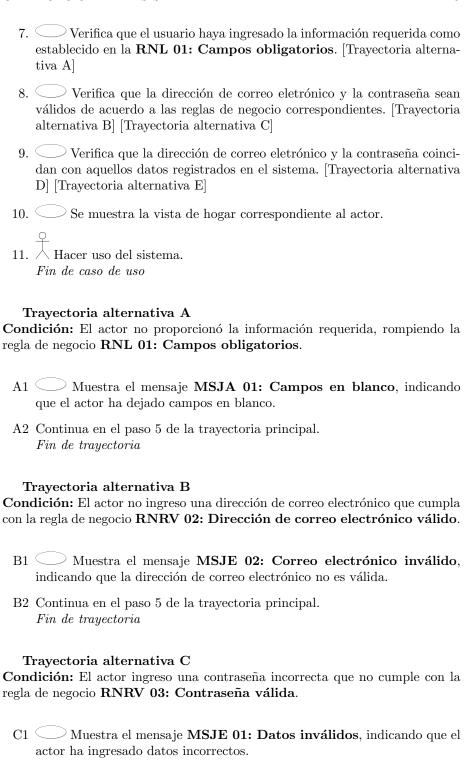
Postcondiciones		
	■ Interna: Al actor se le otorgan permisos para realizar actividades de acuerdo a su perfil y es redireccionado.	
	• El Administrador sera redireccionado al IU Index.	
	• Para el Usuario y Sub-Usuario se redireccionara al IU Index.	
Reglas de negocio		
	RNL 01: Campos obligatorios	
	■ RNL 02: Simbolos para contraseña	
	■ RNRV 01: Cuenta válida	
	■ RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido	
	■ RNRV 03: Contraseña válida	
Mensajes		
	■ MSJA 01: Campos en blanco	
	■ MSJE 01: Datos inválidos	
	■ MSJE 02: Correo electrónico inválido	
Tipo	Primario	

3.5.1.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

	<u> </u>		
1.	. 🛆 Ingresa el actor a la aplicación móvil, en el case	del	administrador
	ingresa al portal web mediante una dirección eletróni	ca.	

- 2. Se muestar la vista IU Index para el administrador y IU Principal para los demás actores.
- 3. Presiona el botón de Iniciar sesión.
- 4. Se redirecciona a la vista IU Iniciar sesión.
- 5. A Ingresa el la dirección de correo electrónico y contraseña en los campos correspondientes.
- 6. $\stackrel{\bigcirc}{\wedge}$ Presiona el botón para solicitar ingresar al sistema.



C2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa D

Condición: No se encontró alguna cuenta relacionada con la dirección de correo electrónico ingresada de acuerdo a la regla de negocio RNRV 01: Cuenta válida.

- D1 Muestra el mensaje MSJE 01: Datos inválidos, indicando que el actor ha ingresado datos incorrectos en alguno de los campos.
- D2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa E

Condición: La contraseña ingresada no corresponde a la cuenta de la dirección de correo electrónico ingresada de acuerdo a la regla de negocio RNRV 01: Cuenta válida.

- E1 Muestra el mensaje **MSJE 01: Datos inválidos**, indicando que el actor ha ingresado datos incorrectos en alguno de los campos.
- E2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa F

Condición: El actor selecciono la opción de ¿Has olvidado tu contraseña?.

F1 Se ejecuta el CU 1.1 Recuperar contraseña Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa G

Condición: El actor selecciono la opción de ¿Eres nuevo aquí?.

G1 Se ejecuta el CU 2 Registrarse Fin de trayectoria

3.5.1.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciono ¿Has olvidado tu contraseña?

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa F

Extiende a: CU 1.1 Recuperar contraseña

Causa de la extensión: El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciono

¿Eres nuevo aquí?

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa G

Extiende a: CU 2 Registrarse

3.5.2. Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña

3.5.2.1. Resumen

Este caso de uso permite al actor ingresar una dirección de correo electrónico con la cual podrá recuperar su contraseña.

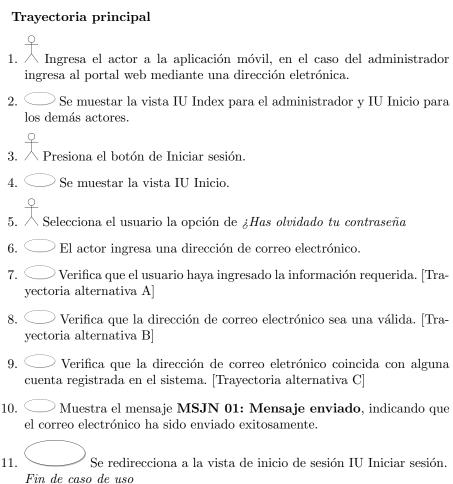
3.5.2.2. Descripción

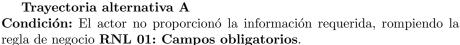
Tabla 3.11: Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña

Versión	0.1	
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte	
Estatus	Edición	
Fecha de último es-	3 de abril de 2017	
tatus		
	Atributos	
Actor	Usuario y Sub-Usuario.	
Propósito	Permite a los actores registrados ingresar al sistema.	
Disparador	Al presionar el botón BTN en la vista IU Registrate o IU Iniciar sesión.	
Entradas	■ Correo electrónico: Se escribe con el teclado.	
Salidas	■ Interna: Se mostrará el mensaje MSJN 01: Mensaje enviado, que indica que el correo ha sido enviado.	
Precondiciones	■ Interna: El actor debe estar registrado en el sistema.	
Postcondiciones		
	■ Interna: Un correo electrónico será enviado al actor con el cual podrá recuperar su contraseña.	
Reglas de negocio		
	 RNL 01: Campos obligatorios RNRV 01: Cuenta válida RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido 	

Mensajes	
	■ MSJA 01: Campos en blanco
	■ MSJN 01: Mensaje enviado
	■ MSJE 01: Datos inválidos
	■ MSJE 02: Correo electrónico inválido
Tipo	Secundario

3.5.2.3. Trayectorias del caso de uso





A1 — Muestra el mensaje MSJA 01: Campos en blanco, indicando

que el actor ha dejado campos en blanco.

A2 Continua en el paso 6 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa B

Condición: El actor no ingreso una dirección de correo electrónico que cumpla con la regla de negocio RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido.

- B1 Muestra el mensaje **MSJE 02: Correo electrónico inválido**, indicando que la dirección de correo electrónico no es válida.
- B2 Continua en el paso 6 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa C

Condición: No se encontró alguna cuenta relacionada con la dirección de correo electrónico ingresada de acuerdo a la regla de negocio RNRV 01: Cuenta válida.

- C1 Muestra el mensaje MSJE 01: Datos inválidos, indicando que el actor ha ingresado datos incorrectos en alguno de los campos.
- C2 Continua en el paso 6 de la trayectoria principal. $Fin\ de\ trayectoria$

Trayectoria alternativa D

Condición: El actor selecciono la opción de ¿Eres nuevo aquí?.

D1 Se ejecuta el CU 2 Registrarse
Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa E

Condición: El actor selecciono la opción de ¿ Ya tienes una cuenta?.

E1 Se ejecuta el CU 1 Iniciar sesión. Fin de trayectoria

3.5.2.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciono ¿Eres nuevo aquí?

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa D

Extiende a: CU 2 Registrarse

Causa de la extensión: El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciono ¿ $Ya\ tienes\ una\ cuenta$?

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa e

Extiende a: CU 1 Iniciar sesión

3.5.3. Caso de uso 2: Registrarse

3.5.3.1. Resumen

Este caso de uso le permite al usuario registrarse en el sistema proporcionando los datos solicitados.

3.5.3.2. Descripción

Tabla 3.12: Caso de uso 2: Registrarse

Versión	0.1
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte
Estatus	Edición
Fecha de último es-	3 de abril de 2017
tatus	
	Atributos
Actor	Usuario.
Disparador	El actor abre la aplicación y presiona el botón de ¿Eres nuevo aquí?.
Disparador	El actor se registro exitosamente y es redirecionado.
Entradas	 Correo electrónico: Se escribe con el teclado. Contraseña: Se escribe con el teclado.
	■ Confirmar contraseña: Se escribe con el teclado.
	• Commemar contrasena: Se escribe con el teciado.
	■ Nombre(s): Se escribe con el teclado.
	■ Apellido Paterno: Se escribe con el teclado.
	■ Apellido Materno: Se escribe con el teclado.
	■ Telefóno: Se ingresa el código de país con un selector y el número con el teclado.
	■ Fecha de nacimiento: Se selecciona el año, mes y día con un selector.
	■ Clave serial de dispositivo: Se escribe con el teclado.
	■ Vehículo: Se selecciona de un selector.
Salidas	■ Interna: Se mostrará el mensaje MSJN 04: Registro exitoso que indica que el registro fue exitoso.

■ Interna: El usuario debe de llenar todos los campos requeridos según la RNO.
■ Interna: Al usuario se le generará una cuenta que necesita ser confirmada.
■ RNL 01: Campos obligatorios
RNL 02: Simbolos para contraseña
RNL 03: Nombre(s)
RNL 04: Apellidos
RNL 05: Prefijos telefónicos mundiales
RNL 06: Fecha de nacimiento válida
RNL 09: Formato de una clave serial
RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido
RNRV 03: Contraseña válida
RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos
RNRV 05: Telefóno méxicano válido
RNRV 06: Telefóno estadounidense válido
RNRV 07: Prefijo telefónico mundial y telefóno válido
RNRV 08: Fecha de nacimiento válida
RNRV 11: Claves seriales de dispositivos válidos
■ RNRV 12: Vehiculos válidos

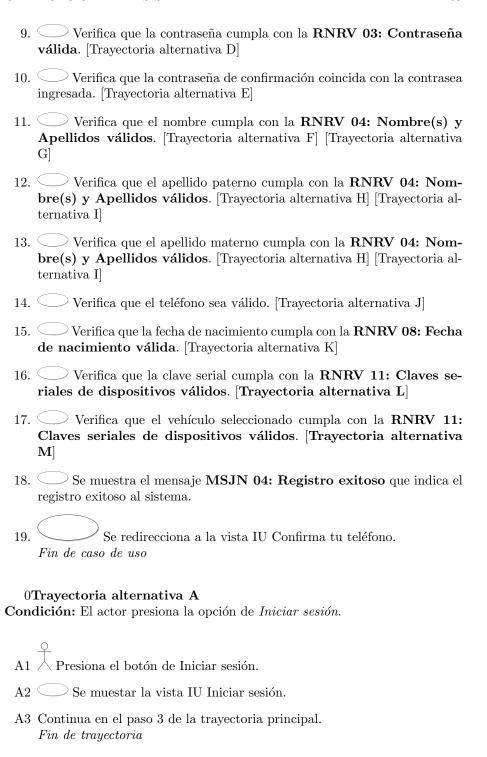
Mensajes	
	■ MSJA 01: Campos en blanco
	■ MSJE 02: Correo electrónico inválido
	■ MSJE 03: Contraseña inválida
	■ MSJE 04: Contraseñas no coinciden
	■ MSJE 05: Longitud de [campo] excedida
	■ MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números
	■ MSJE 07: Telefóno celular inválido
	■ MSJE 08: Fecha de nacimiento inválida
	■ MSJN 04: Registro exitoso
Tine	Duimonio
Tipo	Primario

3.5.3.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

C]

1.	$\stackrel{\bigcirc}{\nwarrow}$ Ingresa el actor a la aplicación móvil, en el caso del administrador ingresa al portal web mediante una dirección eletrónica.
2.	Se muestar la vista IU Hogar. [Trayectoria alternativa A]
	2
3.	Selecciona el usuario la opción de ¿Eres nuevo aquí?
4.	Se muestar la vista IU Registro.
	<u> </u>
5.	$\stackrel{\circ}{\sim}$ El actor ingresa los campos requeridos.
6.	Presiona el botón para solicitar su registro al sistema.
7.	Verifica que el usuario haya ingresado la información requerida como establecido en la ${f RNL}$ 01: Campos obligatorios. [Trayectoria alternativa B]
8.	Verifica que la dirección de correo electrónico cumpla con la RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido. [Trayectoria alternativa



Trayectoria alternativa B

Condición: El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio RNL 01: Campos obligatorios.

- B1 Muestra el mensaje **MSJA 01: Campos en blanco**, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.
- B2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa C

Condición: El actor no ingreso una dirección de correo electrónico que cumpla con la regla de negocio RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido.

- C1 Muestra el mensaje MSJE 02: Correo electrónico inválido, indicando que la dirección de correo electrónico no es válida.
- C2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa D

Condición: El actor ingreso una contraseña incorrecta que no cumple con la regla de negocio RNRV 03: Contraseña válida.

- D1 Muestra el mensaje **MSJE 01: Datos inválidos**, indicando que el actor ha ingresado datos incorrectos.
- D2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

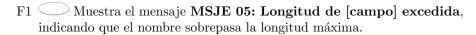
Trayectoria alternativa E

Condición: El acto no ingreso la misma contraseña en los campo *Contraseña* y *Confirmar contraseña* coincidan.

- El Muestra el mensaje MSJE 04: Contraseñas no coinciden, indicando que las contraseñas no coinciden.
- E2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa F

Condición: El actor no ingreso un nombre que cumpla con la longitud establecida en la \mathbf{RNL} 03: $\mathbf{Nombre}(\mathbf{s})$.



F2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa G

Condición: El actor ingreso un nombre que contiene símbolos o carácteres de tipo númericos.

- G1 Muestra el mensaje MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números, indicando que el nombre contiene carácteres de tipo númerico o símbolos.
- G2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa H

 ${f Condici\'on:}$ El actor no ingreso un apellido que cumpla con la longitud establecida en la RNL 04: Apellidos .

- H1 Muestra el mensaje MSJE 05: Longitud de [campo] excedida, indicando que alguno de los apellidos sobrepasa la longitud máxima.
- H2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa I

Condición: El actor ingreso un apellido que contiene símbolos o carácteres de tipo númericos.

- Il Muestra el mensaje MSJE 06, indicando que el apellido contiene carácteres de tipo númerico o símbolos.
- I2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa J

Condición: El actor ingreso teléfono que no coincide con la longitud establecida en la RNRV 05 y RNRV 06 ó RNRV 07 .

J1 Muestra el mensaje MSJE 07: Telefóno celular inválido, indicando que la longitud del número celular es inválida.

J2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa K

Condición: El actor ingreso una fecha de nacimiento que no cumple con la RNRV 08: Fecha de nacimiento válida.

- K1 Muestra el mensaje **MSJE 07: Telefóno celular inválido**, indicando que la longitud del número celular es inválida.
- K2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa L

Condición: El actor ingreso una clave serial que no cumple con la RNRV 11: Claves seriales de dispositivos válidos.

- L1 Muestra el mensaje **MSJE 12: Clave serial inválida**, indicando que la longitud del número celular es inválida.
- L2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa M

Condición: El actor selecciono un vehículo que no cumple con la RNRV 12: Vehiculos válidos.

- M1 Muestra el mensaje **MSJE 13: Vehiculoento inválido**, indicando que la longitud del número celular es inválida.
- M2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa N

Condición: El actor selecciono la opción de ¿Has olvidado tu contraseña?.

N1 Se ejecuta el Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa O

Condición: El actor selecciono la opción de ¿Ya tienes una cuenta?.

O1 \bigcirc Se ejecuta el Caso de uso 1: Iniciar sesión $Fin\ de\ trayectoria$

3.5.3.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciono $\dot{\epsilon}Has$ olvidado tu contraseña?

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa N Extiende a: Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña

Causa de la extensión: El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciono

¿Ya tienes una cuenta?

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa O

Extiende a: Caso de uso 1: Iniciar sesión

3.5.4. Caso de uso 2.1: Confirmar teléfono celular

3.5.4.1. Resumen

Este caso de uso le permite al usuario confirmar su teléfono celular ingresando el código que fue enviado al número que proporciono al registrarse.

3.5.4.2. Descripción

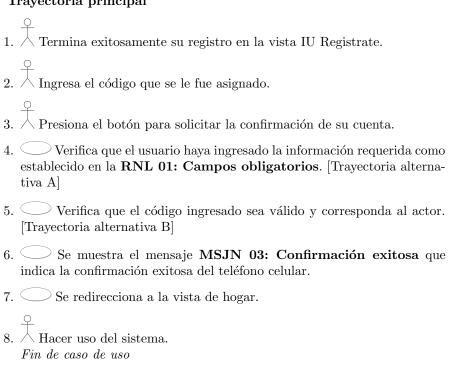
Tabla 3.13: Caso de uso 2.1: Confirmar cuenta

Versión	0.1
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte
Estatus	Edición
Fecha de último es-	3 de abril de 2017
tatus	
	Atributos
Actor	Ususario y Sub-Usuario
Propósito	Permite al usuario confirmar su teléfono celular.
Disparador	El actor se registro exitosamente y es redirecionado.
Entradas	■ Código de confirmación: Se escribe con el teclado.
Salidas	■ Interna: Se mostrará el mensaje MSJ que indica que la cuenta fue confirmada exitosamente.
Precondiciones	■ Interna: El actor debe haber sido registrado previamente en el sistema.
Postcondiciones	■ Interna: El teléfono celular del usuario quedara confirmado.
Reglas de negocio	 RNL 01: Campos obligatorios RNRV 09: Códigos de confirmación válidos

Mensajes	
	■ MSJA 01: Campos en blanco
	■ MSJC 01: Nuevo código
	■ MSJN 02: Código enviado
	■ MSJN 03: Confirmación exitosa
	■ MSJE 09: Código inválido
Tipo	Secundaria

3.5.4.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal



Trayectoria alternativa A

Condición: El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio RNL 01: Campos obligatorios.

A1 Muestra el mensaje MSJA 01: Campos en blanco, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.

A2 Continua en el paso 5 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa B

Condición: El actor ingreso un código invalido, rompiendo la regla de negocio RNRV 09: Códigos de confirmación válidos.

- 1 Muestra el mensaje **MSJE 09: Código inválido**, indicando que el código ingresado no es válido.
- 2 Continua en el paso 2 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa C

Condición: El actor oprime el botón Enviar nuevo código.

- 1 Se muestra el mensaje de confirmación MSJC 01: Nuevo código.
- 2 \bigcirc Se envía un nuevo código a la dirección de correo eletrónico del actor.
- 3 Muestra el mensaje **MSJN 02: Código enviado**, indicando que el nuevo código ha sido enviado.
- $4\,$ Continua en el paso 2 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.5. Caso de uso 3: Consultar perfil

3.5.5.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor consultar los datos de su perfil.

3.5.5.2. Descripción

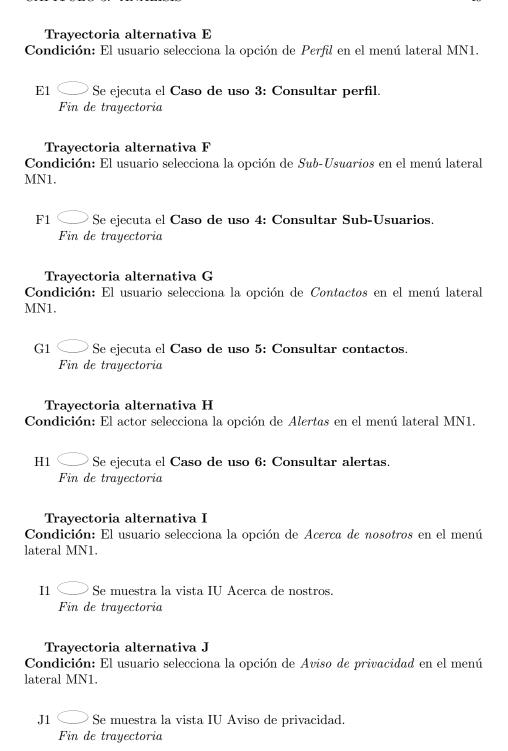
Tabla 3.15: Caso de uso 3: Consultar perfil

Versión	0.1
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte y Jorge Armando Porras Velázquez
Estatus	Edición
Fecha de último es-	3 de abril de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Usuario y Sub-Usuario
Propósito	Permite a los actores consultar su los datos de su perfil.
Disparador	Al presionar el botón BTN en la vista IU Inicio
Entradas	No hay entradas.
Salidas	No hay salidas.
Precondiciones	 Interna: El actor debe estar registrado en el sistema. Interna: El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.
Postcondiciones	No hay postcondiciones.
Reglas de negocio	No hay reglas de negocio para aplicarse en este caso de uso.
Mensajes	No hay mensajes que se desplieguen en este caso de uso.
Tipo	Secundario

3.5.5.3. Trayectorias del caso de uso

- 1. \nearrow Ingresa el actor a la aplicación móvil.
- 2. Se muestra la vista IU Principal.
- 3. Tel actor ingresa sus datos y presiona el botón de Iniciar sesión.
- 4. Se muestra la vista IU Hogar.
- 5. Selecciona el usuario la opción de Perfil en el menú lateral MN1.

6. Se muestra la vista IU Perfil. [Trayectoria alternativa A] [Trayectoria alternativa B] Fin de caso de uso
Trayectoria alternativa A Condición: El actor presionó el BTN Editar perfil.
A1 Se ejecuta el Caso de uso 3.1: Editar perfil. Fin de trayectoria
Trayectoria alternativa B Condición: El actor presionó el BTN Modificar documentos.
B1 Se ejecuta el Caso de uso 3.2: Modificar documentos. Fin de trayectoria
Trayectoria alternativa C Condición: El actor presionó el BTN Desactivar cuenta.
C1 Se muestra el mensaje de advertencia MSJA 02: Desactivar cuenta.
C2 Se muestra el mensaje de confirmación MSJC 03: Desactivar cuenta.
C3 $\stackrel{\bigcirc}{\sim}$ El actor confirma la desactivación de su cuenta. Si el actor cancela se continua con el paso 5 de esta trayectoria.
C4 Se muestra el mensaje de notificación MSJN 09: Cuenta desactivada.
C5 Se regresa a la vista IU Editar Perfil. Fin de trayectoria
Trayectoria alternativa D Condición: El actor selecciona la opción de <i>Hogar</i> en el menú lateral MN1.
D1 Se redirecciona a la vista IU Hogar. Fin de trayectoria



3.5.5.4. Puntos de inclusión

Causa de la inclusión: El actor presionó el BTN Editar perfil.

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa A

Extiende a: Caso de uso 3.1: Editar perfil

Causa de la inclusión: El actor presionó el BTN Modificar documen-

tos.

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa B Extiende a: Caso de uso 3.2: Modificar documentos

3.5.5.5. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor selecciono la opción de *Desactivar cuenta* del menu emergente MN2.

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa C Extiende a: Caso de uso 3.3: Desactivar Cuenta

3.5.6. Caso de uso 3.1: Editar perfil

3.5.6.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor editar los datos de su perfil.

3.5.6.2. Descripción

Tabla 3.17: Caso de uso 3.1: Editar perfil

Versión	0.1
Autor	Juan Geraro Diaz Rodarte y Jorge Armando Porras Velázquez
Estatus	Edición
Fecha de último es-	3 de abril de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Usuario y Sub-Usuario
Propósito	Permite a los actores editar su perfi.l
Disparador	Al presionar el botón BTN Editar Perfil en la vista IU Perfil.
Entradas	■ Correo electrónico: Se escribe con el teclado.
	■ Contraseña: Se escribe con el teclado.
	■ Confirmar contraseña: Se escribe con el teclado.
	■ Nombre(s): Se escribe con el teclado.
	■ Apellido Paterno: Se escribe con el teclado.
	■ Apellido Materno: Se escribe con el teclado.
	■ Telefóno: Se ingresa el código de país con un selector y el número con el teclado.
	■ Fecha de nacimiento: Se selecciona el año, mes y día con un selector.
Salidas	
	■ MSJN 05: Cambios guardados
Precondiciones	 Interna: El actor debe estar registrado en el sistema. Interna: El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.

Postcondiciones	
	■ Interna: Los cambios realizados por el usuario se guardarán.
Reglas de negocio	
	■ RNL 01: Campos obligatorios
	■ RNL 02: Simbolos para contraseña
	RNL 03: Nombre(s)
	RNL 04: Apellidos
	■ RNL 05: Prefijos telefónicos mundiales
	RNL 06: Fecha de nacimiento válida
	RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido
	RNRV 03: Contraseña válida
	RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos
	RNRV 05: Telefóno méxicano válido
	RNRV 06: Telefóno estadounidense válido
	RNRV 07: Prefijo telefónico mundial y telefóno válido
	RNRV 08: Fecha de nacimiento válida
Mensajes	
	■ MSJA 01: Campos en blanco
	■ MSJE 02: Correo electrónico inválido
	■ MSJE 03: Contraseña inválida
	■ MSJE 04: Contraseñas no coinciden
	■ MSJE 05: Longitud de [campo] excedida
	■ MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números
	■ MSJE 07: Telefóno celular inválido
	■ MSJE 08: Fecha de nacimiento inválida
Tipo	Secundario

3.5.6.3. Trayectorias del caso de uso

	<u> </u>
1.	│ Ingresa el actor a la aplicación móvil.
2.	Se muestra la vista IU Principal.
3.	Presiona el botón de Iniciar sesión.
4.	Se muestra la vista IU Inicio.
5.	$\stackrel{\circ}{\sim}$ Selecciona el actor la opción de $Consultar\ perfil$
	Se muestra la IU Perfil
7.	$\stackrel{\bigcirc}{\wedge}$ Presiona el actor el BTN Editar Perfil
	Se habilida la opción de IU Editar Perfil
9.	Se muestra la información del actor en campos de edición.
10.	$\stackrel{\bigcirc}{\nearrow}$ El actor modifica los campos que desea.
11.	Presiona el botón para guardar sus cambios.
12.	\bigcirc Verifica que cumpla con la RNL 01: Campos obligatorios. Trayectoria alternativa A
13.	Verifica que la dirección de correo electrónico cumpla con la RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido . [Trayectoria alternativa B]
14.	Verifica que la contraseña cumpla con la RNRV 03: Contraseña válida. [Trayectoria alternativa ${\bf C}$]
15.	
16.	Verifica que el nombre cumpla con la RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos. [Trayectoria alternativa E] [Trayectoria alternativa F]
17.	Verifica que el apellido paterno cumpla con la RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos. [Trayectoria alternativa G] [Trayectoria alternativa H]

18. Verifica que el apellido materno cumpla con la RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos. [Trayectoria alternativa G] [Trayectoria alternativa H]
19. \bigcirc Verifica que el teléfono sea válido. [Trayectoria alternativa I]
20. Verifica que la fecha de nacimiento cumpla con la RNRV 08: Fecha de nacimiento válida. [Trayectoria alternativa J]
21. Se muestra el mensaje MSJN 04: Registro exitoso que indica el registro exitoso al sistema. Fin de caso de uso
Trayectoria alternativa A Condición: El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio RNL 01: Campos obligatorios.
A1 — Muestra el mensaje MSJA 01: Campos en blanco, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.
A2 Continua en el paso 10 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria
Trayectoria alternativa B Condición: El actor no ingreso una dirección de correo electrónico que cumpla con la regla de negocio RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido.
Condición: El actor no ingreso una dirección de correo electrónico que cumpla
Condición: El actor no ingreso una dirección de correo electrónico que cumpla con la regla de negocio RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido. B1 Muestra el mensaje MSJE 02: Correo electrónico inválido,
Condición: El actor no ingreso una dirección de correo electrónico que cumpla con la regla de negocio RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido. B1 Muestra el mensaje MSJE 02: Correo electrónico inválido, indicando que la dirección de correo electrónico no es válida. B2 Continua en el paso 10 de la trayectoria principal.
Condición: El actor no ingreso una dirección de correo electrónico que cumpla con la regla de negocio RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido. B1

Trayectoria alternativa D

Condición: El acto no ingreso la misma contraseña en los campo *Contraseña* y *Confirmar contraseña* coincidan.

- D1 Muestra el mensaje **MSJE 04: Contraseñas no coinciden**, indicando que las contraseñas no coinciden.
- D2 Continua en el paso 10 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa E

Condición: El actor no ingreso un nombre que cumpla con la longitud establecida en la \mathbf{RNL} 03: $\mathbf{Nombre}(\mathbf{s})$.

- El Muestra el mensaje MSJE 05: Longitud de [campo] excedida, indicando que el nombre sobrepasa la longitud máxima.
- E2 Continua en el paso 10 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa F

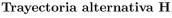
Condición: El actor ingreso un nombre que contiene símbolos o carácteres de tipo númericos.

- F1 Muestra el mensaje MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números, indicando que el nombre contiene carácteres de tipo númerico o símbolos.
- F2 Continua en el paso 10 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa G

 ${f Condici\'on:}$ El actor no ingreso un apellido que cumpla con la longitud establecida en la RNL 04: Apellidos .

- G1 Muestra el mensaje MSJE 05: Longitud de [campo] excedida, indicando que alguno de los apellidos sobrepasa la longitud máxima.
- G2 Continua en el paso 10 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria



Condición: El actor ingreso un apellido que contiene símbolos o carácteres de tipo númericos.

- H1 Muestra el mensaje MSJE 06, indicando que el apellido contiene carácteres de tipo númerico o símbolos.
- H2 Continua en el paso 10 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa I

 ${\bf Condici\'on:}$ El actor ingreso teléfono que no coincide con la longitud establecida en la RNRV 05 y RNRV 06 ó RNRV 07 .

- Il Muestra el mensaje MSJE 07: Telefóno celular inválido, indicando que la longitud del número celular es inválida.
- I2 Continua en el paso 10 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa J

Condición: El actor ingreso una fecha de nacimiento que no cumple con la RNRV 08: Fecha de nacimiento válida.

- J1 Muestra el mensaje **MSJE 07: Telefóno celular inválido**, indicando que la longitud del número celular es inválida.
- J2 Continua en el paso 10 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa L

Condición: El actor selecciona la opción de Inicio en el menú lateral MN1.

L1 Se redirecciona a la vista IU Inicio. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa M

Condición: El actor selecciona la opción de Perfil en el menú lateral MN1.

M1 Se ejecuta el Caso de uso 3: Consultar perfil.

Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa N Condición: El usuario selecciona la opción de Sub-Usuarios en el menú lateral MN1. N1 Se ejecuta el Caso de uso 4: Consultar Sub-Usuarios. Fin de trayectoria Trayectoria alternativa O Condición: El actor selecciona la opción de Alertas en el menú lateral MN1. O1 Se ejecuta el Caso de uso 5: Consultar contactos. Fin de trayectoria

3.5.7. Caso de uso 3.2: Modificar documentos

3.5.7.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor modificar los documentos que ha subido al sistema, ya sea eliminandolos o agregandolos.

3.5.7.2. Descripción

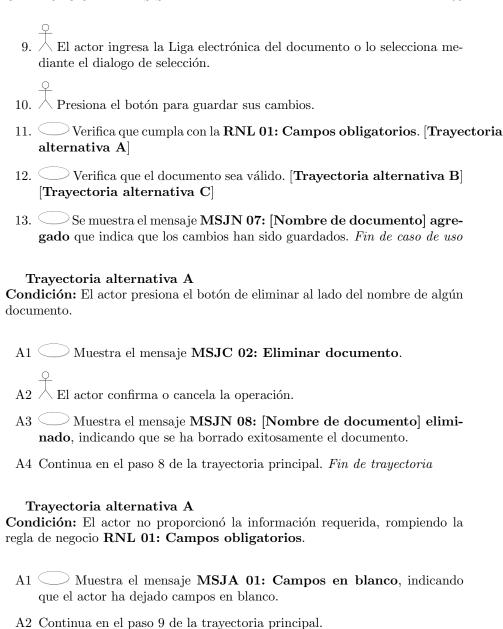
Tabla 3.19: Caso de uso 3.2: Modificar documentos

Versión	0.1	
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte	
Estatus	Edición	
Fecha de último es-	3 de abril de 2017	
tatus		
Atributos:		
Actor	Usuario y Sub-Usuarios	
Propósito	El usuario podra modificar sus documentos, eliminandolos o agregandolos.	
Disparador	Al presionar el botón BTN Modificar documentos en la vista IU Perfil.	
Entradas		
	■ Licencia de conducir: Liga electrónica escrita con el teclado o un	
	documento seleccionado con un dialogo de selección.	
Salidas		
	■ MSJN 05: Cambios guardados	
	212201 Con Callington Guar and on	
Precondiciones		
	■ Interna: El actor debe estar registrado en el sistema.	
	■ Interna: El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.	
	■ Interna: En el caso de eliminar un documento, se tiene que previamente haber agregado uno.	
Postcondiciones		
	■ Interna: Los cambios realizados por el usuario se guardarán.	

Reglas de negocio	
	RNL 01: Campos obligatorios
	RNL 07: Tamaño de documento
	RNL 08: Liga electrónica de un documento
	RNRV 10: Documentos válidos
Mensajes	
	■ MSJA 01: Campos en blanco
	■ MSJC 02: Eliminar documento
	■ MSJN 07: [Nombre de documento] agregado
	■ MSJN 08: [Nombre de documento] eliminado
	■ MSJE 10: Documento inválido
	■ MSJE 11: Documento inválido
Tipo	

3.5.7.3. Trayectorias del caso de uso

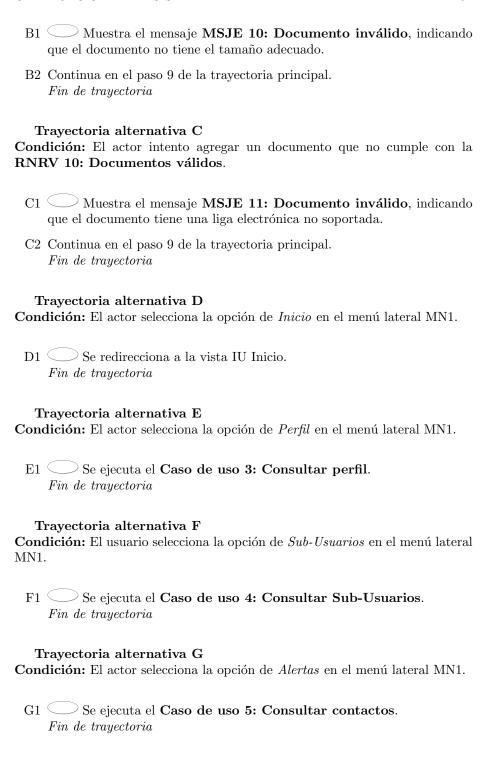
2	
1. \wedge Ingresa el actor a la aplicación móvil.	
2. Se muestra la vista IU Principal.	
<u> </u>	
3. Presiona el botón de Iniciar sesión.	
4. Se muestra la vista IU Hogar.	
4	
5. \wedge Selecciona el actor la opción de Consultar perfil	
6. Se muestra la IU Perfil	
<u> </u>	
7. A Presiona el actor el BTN Modificar documentos.	
8.	



Trayectoria alternativa B

Fin de trayectoria

Condición: El actor intento agregar un documento que no cumple con la RNRV 10: Documentos válidos.



3.5.8. Caso de uso 4: Consultar Sub-Usuarios

3.5.8.1. Resumen

En este caso de uso se le permitirá al usuario consultar los sub-usuarios que tiene registrados bajo su cuenta.

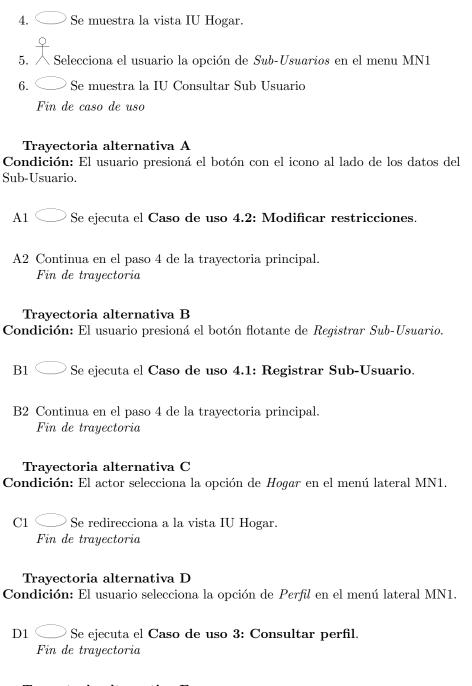
3.5.8.2. Descripción

Tabla 3.21: Caso de uso 4: Consultar Sub-Usuario

Versión	0.3
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte
Estatus	Edición
Fecha de último es-	7 de abril de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Usuario
Propósito	Permite al actor conusltar los sub-usuarios que estan registrados bajo su
	cuenta.
Disparador	Al presionar el botón BTN en la vista IU Inicio
Entradas	No hay entradas.
Salidas	■ Interna: Se mostrará la IU Consultar Sub-Usuario
Precondiciones	■ Interna: El actor debe estar registrado en el sistema
Postcondiciones	■ Interna: Se mostrará la IU Consultar Sub-Usuario en el cual el actor podrá ver los Sub-usuarios que tiene registrados
Reglas de negocio	No hay reglas de negocio para aplicarse en este caso de uso.
Mensajes	No hay mensajes que se desplieguen en este caso de uso.
Tipo	Secundario

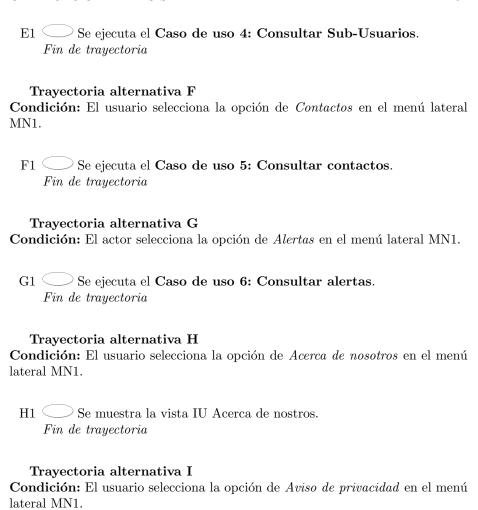
3.5.8.3. Trayectorias del caso de uso

- 1. Ingresa el actor a la aplicación móvil.
- 2. Se muestra la vista IU Principal.
- 3. $\stackrel{\frown}{\wedge}$ El usuario inicia sesión.



Trayectoria alternativa E

Condición: El usuario selecciona la opción de Sub-Usuarios en el menú lateral MN1.



3.5.8.4. Puntos de extensión

Fin de trayectoria

Causa de la extensión: El actor, de tipo de Usuario selecciono un Sub-Usuario.

Región de la travectoria: Travectoria alternativa A

Extiende a: Caso de uso 4.2: Modificar restricciones

Il Se muestra la vista IU Aviso de privacidad.

Causa de la extensión: El actor, de tipo Usuario seleccionó Registrar Sub-Usuario.

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa B Extiende a: Caso de uso 4.1: Registrar Sub-Usuario

3.5.9. Caso de uso 4.1: Registrar Sub-Usuario

3.5.9.1. Resumen

En este caso de uso se le permitirá al usuario registrar un sub-usuario bajo su cuenta.

3.5.9.2. Descripción

Tabla 3.23: Caso de uso 4.1: Registrar Sub-Usuario

Versión	0.1
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte
Estatus	Edición
Fecha de último es-	7 de abril de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Usuario
Propósito	Permite al usuario registrar a un sub-usuario.
Disparador	Al presionar el botón de Registrar Sub-Usuario del menú emergente MN3.
Entradas	 Correo electrónico: Se escribe con el teclado. Nombre(s): Se escribe con el teclado. Apellido Paterno: Se escribe con el teclado. Apellido Materno: Se escribe con el teclado. Telefóno: Se ingresa el código de país con un selector y el número con el teclado. Fecha de nacimiento: Se selecciona el año, mes y día con un selector.
	N. 1
Salidas	No hay salidas.
Precondiciones	 Interna: El actor debe estar registrado en el sistema. Interna: El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.
Postcondiciones	
Reglas de negocio	
Mensajes	
Tipo	

3.5.9.3. Trayectorias del caso de uso



2. Fin de caso de uso

Trayectoria alternativa Condición:



 $_2$

 $3\,$ Continua en el paso 4 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.9.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: Región de la trayectoria: Extiende a:

3.5.10. Caso de uso 4.2: Modificar restricciones

3.5.10.1. Resumen

3.5.10.2. Descripción

Tabla 3.25: Caso de uso 4.2: Modificar restricciones

Versión	
Autor	
Estatus	
Fecha de último es-	
tatus	
	Atributos:
Actor	
Propósito	
Disparador	
Entradas	
Salidas	
Precondiciones	
Postcondiciones	
Reglas de negocio	
Mensajes	
Tipo	

3.5.10.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

1.

2. — Fin de caso de uso

Trayectoria alternativa Condición:

 $_{1}$

 $_{2}$

 $3\,$ Continua en el paso 4 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.10.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa Extiende a: CU

3.5.11. Caso de uso 5: Consultar contactos

3.5.11.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor consultar los contactos de emergencia que tiene registrados.

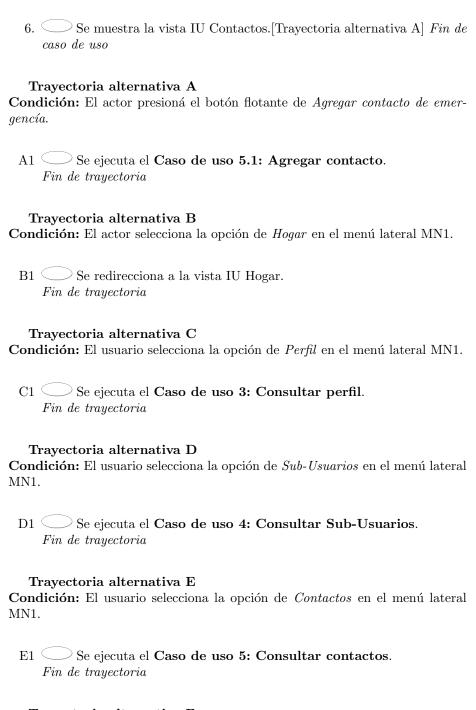
3.5.11.2. Descripción

Tabla 3.27: Caso de uso 5: Consultar contactos

Versión	0.1
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte
Estatus	Edición
Fecha de último es-	3 de abril de 2017
tatus	
Atributos:	
Actor	Usuario y Sub-Usuario
Propósito	Permite a los actores consultar sus contactos de emergencia.
Disparador	Al presionar la opción de contactos en el menú lateral.
Entradas	No hay entradas.
Salidas	No hay salidas.
Precondiciones	 Interna: El actor debe estar registrado en el sistema. Interna: El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.
Postcondiciones	No hay postcondiciones.
Reglas de negocio	No hay reglas de negocio para aplicarse en este caso de uso.
Mensajes	No hay mensajes que se desplieguen en este caso de uso.
Tipo	Secundario

3.5.11.3. Trayectorias del caso de uso

- 1. \(\frac{1}{\text{Ingresa el actor a la aplicación móvil.}}\)
- 2. Se muestra la vista IU Principal.
- 3. Tel actor ingresa sus datos y presiona el botón de Iniciar sesión.
- 4. Se muestra la vista IU Inicio.
- 5. Selecciona el usuario la opción de *Contactos* en el menú lateral MN1.



Trayectoria alternativa F

Condición: El actor selecciona la opción de *Alertas* en el menú lateral MN1.

F1 Se ejecuta el Caso de uso 6: Consultar alertas.

Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa G

Condición: El usuario selecciona la opción de *Acerca de nosotros* en el menú lateral MN1.

G1 Se muestra la vista IU Acerca de nostros. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa H

Condición: El usuario selecciona la opción de *Aviso de privacidad* en el menú lateral MN1.

H1 Se muestra la vista IU Aviso de privacidad. Fin de trayectoria

3.5.11.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor presioná el botón flotante de $Agregar\ contacto$ de emergencía.

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa A

Extiende a: 3.5.12

$3.5.12.\;$ Caso de uso 5.1: Agregar contacto

3.5.12.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor agregar un contacto de emergencia.

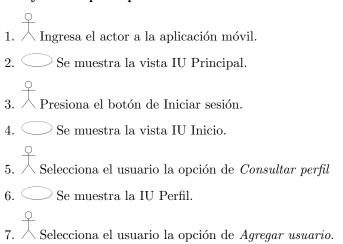
3.5.12.2. Descripción

Tabla 3.29: Caso de uso 5.1: Agregar contacto

Versión	0.1
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte y y Jorge Armando Porras Velázquez
Estatus	Edición
Fecha de último es-	3 de abril de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Usuario y Sub-Usuario
Propósito	Permite a los actores agregar un contacto de emergencia.
Disparador	Se selecciono la opción de Agregar contacto de emergencía del menu emergente MN2 en la vista IU Perfil.
Entradas	■ Nombre(s): Se escribe con el teclado.
	■ Apellido Paterno: Se escribe con el teclado.
	■ Apellido Materno: Se escribe con el teclado.
	■ Telefóno: Se ingresa el código de país con un selector y el número con el teclado.
Salidas	■ Interna: Se mostrará el mensaje MSJN 06: Contacto guardado que indica que el registro fue exitoso.
Precondiciones	
	■ Interna: El actor debe estar registrado en el sistema.
	■ Interna: El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.
Postcondiciones	■ Interna: Se guardara el contacto de emergencia bajo la cuenta del actor.

Reglas de negocio	
	■ RNL 01: Campos obligatorios
	RNL 03: Nombre(s)
	RNL 04: Apellidos
	RNL 05: Prefijos telefónicos mundiales
	RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos
	RNRV 05: Telefóno méxicano válido
	RNRV 06: Telefóno estadounidense válido
	RNRV 07: Prefijo telefónico mundial y telefóno válido
Mensajes	
	■ MSJA 01: Campos en blanco
	■ MSJE 05: Longitud de [campo] excedida
	■ MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números
	■ MSJE 07: Telefóno celular inválido
	■ MSJN 06: Contacto guardado
Tipo	Secundario

3.5.12.3. Trayectorias del caso de uso



8. Se muestra la IU Agregar usuario.
9. El actor ingresa toda la información solicitada.
10. Verifica que el cumpla con la RNR 04. Trayectoria alternativa ${\bf A}$
11. Verifica que el nombre cumpla con la RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos. [Trayectoria alternativa B] [Trayectoria alternativa C]
12. Verifica que el apellido paterno cumpla con la RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos. [Trayectoria alternativa D] [Trayectoria alternativa E]
13. Verifica que el apellido materno cumpla con la RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos. [Trayectoria alternativa D] [Trayectoria alternativa E]
14. Verifica que el teléfono sea válido. [Trayectoria alternativa F]
15. Se muestra el mensaje MSJN 06: Contacto guardado que indica el contacto ha sido agregado exitosamente.
16. Se redirecciona a la vista de IU Editar perfil Fin de caso de uso
Trayectoria alternativa A Condición: El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio RNL 01: Campos obligatorios.
A1 — Muestra el mensaje MSJA 01: Campos en blanco, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.
A2 Continua en el paso 9 de la trayectoria principal. $Fin\ de\ trayectoria$
Trayectoria alternativa B Condición: El actor no ingreso un nombre que cumpla con la longitud establecida en la RNL 03: $Nombre(s)$.
B1 — Muestra el mensaje MSJE 05: Longitud de [campo] excedida, indicando que el nombre sobrepasa la longitud máxima.
B2 Continua en el paso 9 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa C

Condición: El actor ingreso un nombre que contiene símbolos o carácteres de tipo númericos.

- C1 Muestra el mensaje **MSJE 06:** [Campo] contiene simbolos o **números**, indicando que el nombre contiene carácteres de tipo númerico o símbolos.
- C2 Continua en el paso 9 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa D

 ${f Condici\'on:}$ El actor no ingreso un apellido que cumpla con la longitud establecida en la RNL 04: Apellidos .

- D1 Muestra el mensaje MSJE 05: Longitud de [campo] excedida, indicando que alguno de los apellidos sobrepasa la longitud máxima.
- D2 Continua en el paso 9 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa E

Condición: El actor ingreso un apellido que contiene símbolos o carácteres de tipo númericos.

- E1 Muestra el mensaje MSJE 06, indicando que el apellido contiene carácteres de tipo númerico o símbolos.
- E2 Continua en el paso 9 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa F

Condición: El actor ingreso teléfono que no coincide con la longitud establecida en la RNRV 05 y RNRV 06 ó RNRV 07 .

- F1 Muestra el mensaje MSJE 07: Telefóno celular inválido, indicando que la longitud del número celular es inválida.
- F2 Continua en el paso 9 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.13. Caso de uso 6: Consultar alertas

3.5.13.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor consultar las alertas que tenga.

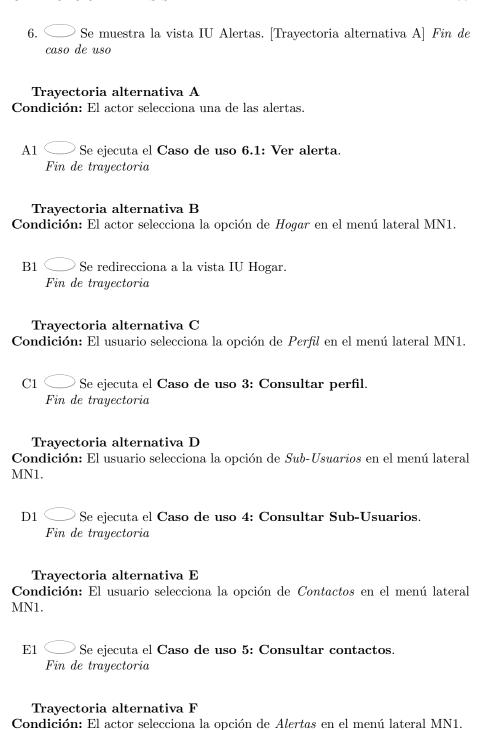
3.5.13.2. Descripción

Tabla 3.31: Caso de uso 6: Consultar alertas

Versión	0.1
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte
Estatus	Edición
Fecha de último es-	3 de abril de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Usuario y Sub-Usuario
Propósito	Permite a los actores consultar las alertas.
Disparador	Al presionar la opción de contactos en el menú lateral.
Entradas	No hay entradas.
Salidas	No hay salidas.
Precondiciones	 Interna: El actor debe estar registrado en el sistema. Interna: El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.
Postcondiciones	No hay postcondiciones.
Reglas de negocio	No hay reglas de negocio para aplicarse en este caso de uso.
Mensajes	No hay mensajes que se desplieguen en este caso de uso.
Tipo	Secundario

3.5.13.3. Trayectorias del caso de uso

- 1. \nearrow Ingresa el actor a la aplicación móvil.
- 2. Se muestra la vista IU Principal.
- 3. Tel actor ingresa sus datos y presiona el botón de Iniciar sesión.
- 4. Se muestra la vista IU Hogar.
- 5. Selecciona el usuario la opción de Alertas en el menú lateral MN1.



F1 \bigcirc Se ejecuta el Caso de uso 6: Consultar alertas. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa G

Condición: El usuario selecciona la opción de *Acerca de nosotros* en el menú lateral MN1.

G1 Se muestra la vista IU Acerca de nostros. Fin de trayectoria

Trayectoria alternativa H

Condición: El usuario selecciona la opción de *Aviso de privacidad* en el menú lateral MN1.

H1 Se muestra la vista IU Aviso de privacidad. Fin de trayectoria

3.5.13.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor selecciona una de las alertas.. Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa A Extiende a: 3.5.14

3.5.14. Caso de uso 6.1: Ver alerta

3.5.14.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor consultar una alerta especifica.

3.5.14.2. Descripción

Tabla 3.33: Caso de uso 6.1: Ver alerta

Versión	0.1
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte
Estatus	Edición
Fecha de último es-	3 de abril de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Usuario y Sub-Usuario
Propósito	Permite a los actores consultar una alerta especifica.
Disparador	Al seleccionar una alerta en la vista IU Alertas.
Entradas	No hay entradas.
Salidas	No hay salidas.
Precondiciones	 Interna: El actor debe estar registrado en el sistema. Interna: El actor debe haber iniciado sesión en el sistema. Interna: El actor debe haber recibido por lo menos una alerta.
Postcondiciones	No hay postcondiciones.
Reglas de negocio	No hay reglas de negocio para aplicarse en este caso de uso.
Mensajes	No hay mensajes que se desplieguen en este caso de uso.
Tipo	Secundario

3.5.14.3. Trayectorias del caso de uso

- 1. $\stackrel{\checkmark}{\nearrow}$ Ingresa el actor a la aplicación móvil.
- 2. Se muestra la vista IU Principal.
- 3. El actor ingresa sus datos y presiona el botón de Iniciar sesión.
- 4. Se muestra la vista IU Hogar.
- 5. Selecciona el usuario la opción de *Alertas* en el menú lateral MN1.

- 6. Se muestra la vista IU Alertas.
- 7. $\stackrel{\circlearrowleft}{\nearrow}$ El actor selecciona una de las alertas.
- 8. Se muestra la alerta en un cuadro de dialogo. Fin de caso de uso

Trayectoria alternativa A

Condición: El actor presiona el botón de Enviar mensaje.

A1 \bigcirc Se ejecuta el Caso de uso 6.1.1: Enviar mensaje. Fin de trayectoria

3.5.14.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor presiona el botón de Enviar mensaje.

Región de la trayectoria: ??

Extiende a: 3.5.15

3.5.15. Caso de uso 6.1.1: Enviar mensaje

3.5.15.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor responder a una alerta mediante un mensaje.

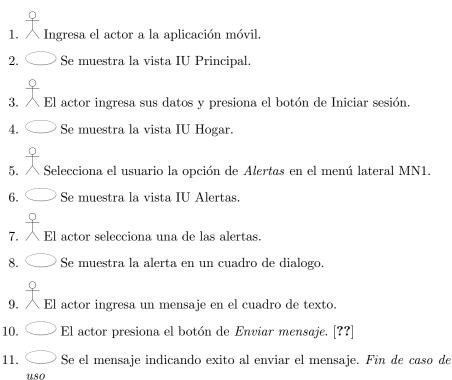
3.5.15.2. Descripción

Tabla 3.35: Caso de uso 6.1.1: Enviar mensaje

Versión	0.1
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte
Estatus	Edición
Fecha de último es-	3 de abril de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Usuario y Sub-Usuario
Propósito	Permite a los actores enviar un mensaje al celular del cual proviene la alerta.
Disparador	Al presionar el botón de Enviar mensaje en el cuadro de diálogo de una
	alerta.
Entradas	■ Mensaje: Se escribe con el teclado.
Salidas	■ Interna: Se muestra un mensaje de acuerdo al estatus de envio del mensaje.
Precondiciones	 Interna: El actor debe estar registrado en el sistema. Interna: El actor debe haber iniciado sesión en el sistema. Interna: El actor debe tener una alerta a la cual responder.
Postcondiciones	■ Interna: Se enviar el mensaje al teléfono del usuario del cual provino la alerta.
Reglas de negocio	No hay reglas de negocio para aplicarse en este caso de uso.
Mensajes	No hay mensajes que se desplieguen en este caso de uso.
Tipo	Secundario

3.5.15.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal



Trayectoria alternativa A

Condición: El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio RNL 01: Campos obligatorios.

- A1 Muestra el mensaje MSJA 01: Campos en blanco, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.
- ${\bf A2}\,$ Continua en el paso 10 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.16. Caso de uso 7: Consultar usuarios

3.5.16.1. Resumen

Este caso de uso permite al administrador poder consultar los usuarios registrados $\,$

3.5.16.2. Descripción

Tabla 3.37: Caso de uso 7: Consultar usuarios

Versión	
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte y Jorge Armando Porras Velázquez
Estatus	
Fecha de último es-	31 de marzo de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Administrador
Propósito	Permite al administrador ver el número de usuarios existentes
Disparador	Al presionar el botón BTN en la vista IU index
Entradas	■ Correo electrónico: Se escribe con el teclado.
Salidas	■ Externo: Se muestra el usuario que coincida con el correo eletrónico ingresado.
Precondiciones	 Interno: El actor debe ingresar al sistema como administrador Interno: Deben haber usuarios registrados en el sistema.
Postcondiciones	No hay postcondiciones.
Reglas de negocio	 ■ RNR 04: Campos obligatorios ■ RNE 01: Cuenta válida
Mensajes	■ MSJE 01: Datos inválidos
Tipo	Secundario

84

3.5.16.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

- 1. Ingresa el administrador al portal web mediante una dirección eletrónica.
- 2. Se muestra la vista IU Index para el administrador.
- 3. Presiona el botón de Iniciar sesión.
- 4. Se muestra la vista IU Index.
- 5. Selecciona el administrador el botón Consultar usuarios
- 6. Se muestra la vista IU Buscar Usuario. Fin de caso de uso
- 7. Se muestar la con todos los usuarios existentes y su información Fin de caso de uso

Trayectoria alternativa Condición:

1 \(\frac{\phi}{1} \)

2

 $3\,$ Continua en el paso 4 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.16.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor, de tipo administrador, oprimió el botón $Consultar\ usuarios$

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa

Extiende a: CU 6 Consultar usuarios

3.5.17. Caso de uso 7.1: Activar y desactivar usuarios

3.5.17.1. Resumen

3.5.17.2. Descripción

En este caso de uso le permite al activar y/o desactivar un usuario

Tabla 3.39: Caso de uso 7.1: Activar y desactivar usuarios

Versión	0.1
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte y Jorge Armando Porras Velázquez
Estatus	Edicion
Fecha de último es-	31 de marzo de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Administrador
Propósito	Permite al administrador decidir que cuentas activar y cuales desactivar
Disparador	
Entradas	■ Correo electrónico: Se escribe con el teclado.
Salidas	■ Interna: Se mostrará el mensaje que indica que el usuario ha sido activado o desactivado
Precondiciones	■ Interna: El administrador debe ingresar al sistema
Postcondiciones	■ Interna: Un mensaje de confirmación de la operación
Reglas de negocio	■ RNR 04: Campos obligatorios
Mensajes	■ MSJA 01: Campos en blanco
Tipo	Secundario

3.5.17.3. Trayectorias del caso de uso

- 1. A Ingresa el administrador al portal web mediante una dirección eletróni-
- 2. Se muestra la vista IU Index para el administrador.
- 3. A Presiona el botón de Iniciar sesión.
- 4. Se muestra la vista IU Index.
- 5. Selecciona el administrador el botón $Activar/Desactivar\ cuentas$
- 6. Se muestra la vista IU
- 7. El actor ingresa el correo electrónico de la cuenta a desactivar o activar
- 8. Se muestra un mensaje de confirmación del proceso. Fin de caso de uso

Trayectoria alternativa Condición:



3 Continua en el paso 4 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.17.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor, de tipo administrador selecciona Activar o Desactivar usuarios Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa

Extiende a: CU 6 Consultar usuarios

3.5.18. Caso de uso 8: Consultar catálogo

3.5.18.1. Resumen

Este caso de uso permite al administrador poder consultar los diferentes catálogos existentes

3.5.18.2. Descripción

Tabla 3.41: Caso de uso 8: Consultar catálogo

Versión	
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte y Jorge Armando Porras Velázquez
Estatus	
Fecha de último es-	31 de marzo de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Administrador
Propósito	Permite al administrador consultar si desea modificar un vehículo o un
	dispositivo
Disparador	Al presionar el botón BTN en la vista IU index
Entradas	
Salidas	■ Se mostrará la IU Catálogo
Precondiciones	■ Interno: El actor debe ingresar al sistema como administrador
Postcondiciones	
Reglas de negocio	
	■ RNE 01: Cuenta válida
Mensajes	
Tipo	

3.5.18.3. Trayectorias del caso de uso

- 1. Ingresa el administrador al portal web mediante una dirección eletrónica.
- 2. Se muestra la vista IU Index para el administrador.
- 3. Presiona el botón de Iniciar sesión.

- 4. Se muestra la vista IU Index.
- 5. $\stackrel{\checkmark}{\nearrow}$ Selecciona el administrador el botón Consultar catálogo
- 6. Se muestra la vista IU Catálogo. Fin de caso de uso
- 7. Se muestra las opciones: Modificar vehículos y Modificar dispositivos Fin de caso de uso

Trayectoria alternativa Condición:



- $_2$
- 3 Continua en el paso 4 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.18.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor, de tipo administrador, oprimió el botón $Consultar\ catálogo$

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa

Extiende a: CU 7 Consultar catalogos

3.5.19. Caso de uso 8.1: Modificar vehículos

3.5.19.1. Resumen

Este caso de uso permite al administrador poder modificar un vehículo

3.5.19.2. Descripción

Tabla 3.43: Caso de uso 8.1: Modificar vehículos

Versión	
Autor	
Estatus	
Fecha de último es-	31 de marzo de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Administrador
Propósito	Permite al administrador modificar un vehículo existente
Disparador	Al presionar el botón BTN en la vista IU index
Entradas	
	•
Salidas	
	■ Se mostrarán los datos para que puedan ser actualizados
Precondiciones	
	■ Interno: El actor debe ingresar al sistema como administrador
Postcondiciones	
	■ Interno: Confirmación de datos actualizados con éxito
Reglas de negocio	
	■ RNR 04: Campos obligatorios
	■ RNE 01: Cuenta válida
Mensajes	
	■ MSJE 01: Datos inválidos
Tipo	

90

3.5.19.3. Trayectorias del caso de uso

Trayectoria principal

- 1. Ingresa el administrador al portal web mediante una dirección eletrónica.
- 2. Se muestra la vista IU Index para el administrador.
- 3. Presiona el botón de Iniciar sesión.
- 4. Se muestra la vista IU Index.
- 5. Selecciona el administrador el botón Consultar catálogo
- 6. Se muestra la vista IU Catálogo.
- 7. Selecciona el administrador el botón $Modificar\ vehículo$
- 8. Se muestra la IU vehículo
- 9. $\stackrel{\textstyle \rightarrow}{\wedge}$ Selecciona el vehículo a actualizar
- 10. Se muestra la IU vehículo datos
- 11. Actualiza los datos necesarios
- 12. Se confirma la actualización de datos Fin de caso de uso

Trayectoria alternativa Condición:



 $_2$

 $3\,$ Continua en el paso 4 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.19.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor, de tipo administrador, oprimió el botón *Modificar vehículo*

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa

Extiende a: CU 7 Consultar catalogos

3.5.20. Caso de uso 8.2: Modificar dispositivos

3.5.20.1. Resumen

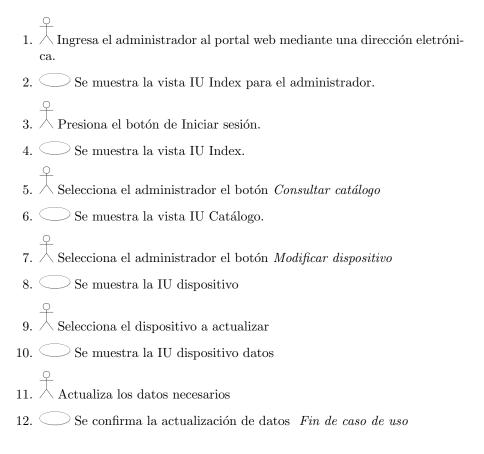
Este caso de uso permite al administrador poder modificar un dispositivo

3.5.20.2. Descripción

Tabla 3.45: Caso de uso 8.2: Modificar dispositivos

Versión	
Autor	
Estatus	
Fecha de último es-	31 de marzo de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Administrador
Propósito	Permite al administrador ver el número de usuarios existentes
Disparador	Al presionar el botón BTN en la vista IU index
Entradas	
Salidas	
	 Se mostrarán los datos para que puedan ser actualizados
Precondiciones	
	■ Interno: El actor debe ingresar al sistema como administrador
	- Thermo. El actor debe ingresar al sistema como administrador
Postcondiciones	
	■ Interno: Confirmación de datos actualizados con éxito
Reglas de negocio	
	- DND 04. Compagablicatories
	■ RNR 04: Campos obligatorios
	■ RNE 01: Cuenta válida
Mensajes	
	MOTE of Day 1 (VI)
	■ MSJE 01: Datos inválidos
m·	
Tipo	

3.5.20.3. Trayectorias del caso de uso



Trayectoria alternativa Condición:

1 \(\frac{\quad \text{.}}{\quad \text{.}} \)

 $2 \bigcirc$

3 Continua en el paso 4 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.20.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor, de tipo administrador, oprimió el botón *Modificar dispositivo*

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa

Extiende a: CU 7 Consultar catalogos

3.5.21. Caso de uso 9: Consultar estadísticas

3.5.21.1. Resumen

Este caso de uso permite al administrador poder consultar las estadísticas

3.5.21.2. Descripción

Tabla 3.47: Caso de uso 9: Consultar estadísticas

Versión	
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte y Jorge Armando Porras Velázquez
Estatus	
Fecha de último es-	31 de marzo de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Administrador
Propósito	Permite al administrador ver las estadísticas registradas hasta el momento
Disparador	Al presionar el botón BTN en la vista IU index
Entradas	
Salidas	
	 Se mostrará las estadísticas generadas.
Precondiciones	
	■ Interno: El actor debe ingresar al sistema como administrador
	- Interno. El actor debe ingresar ai sistema como administrador
Postcondiciones	
	■ Interno: Una vista generada con las estadísticas
Reglas de negocio	
	RNE 01: Cuenta válida
	I IIII 01. Outha vanua
Mensajes	
Tipo	
Tipo	

3.5.21.3. Trayectorias del caso de uso

- 1. \nearrow Ingresa el administrador al portal web mediante una dirección eletrónica.
- 2. Se muestra la vista IU Index para el administrador.

- 3. $\stackrel{\bigcirc}{\nearrow}$ Presiona el botón de Iniciar sesión.
- 4. Se muestra la vista IU Index.
- 5. Selecciona el administrador el botón ${\it Consultar~estadísticas}$
- 6. Se muestra la vista IU Estadísticas Fin de caso de uso

Trayectoria alternativa Condición:

- $1 \stackrel{\circ}{\nearrow}$
- $_2 \bigcirc$
- $3\,$ Continua en el paso 4 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.21.4. Puntos de extensión

 ${\bf Causa}$ de la extensión: El actor, de tipo administrador, oprimió el botón $Consultar\ usuarios$

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa

Extiende a: CU 8 Consultar estadísticas

3.5.22. Caso de uso 9.1: Generar reportes

3.5.22.1. Resumen

Este caso de uso permite al administrador poder generar reportes acerca de las estadísticas de conductores alcoholizados

3.5.22.2. Descripción

Tabla 3.49: Caso de uso 9.1: Generar reportes

Versión	0.1
Autor	Juan Gerardo Diaz Rodarte y Jorge Armando Porras Velázquez
Estatus	
Fecha de último es-	31 de marzo de 2017
tatus	
	Atributos:
Actor	Administrador
Propósito	Permite al administrador generar reportes
Disparador	Al presionar el botón BTN en la vista IU Consultar estadísticas
Entradas	
Salidas	
	■ Se generará un reporte con los datos ***
Precondiciones	
	■ Interno: El actor debe ingresar al sistema como administrador
	- Internet El deloi dese ingresar ai sistema como administrador
Postcondiciones	
	■ Interno: Se visualizará el reporte generado con las estadísticas
D 1 1	
Reglas de negocio	
	RNE 01: Cuenta válida
Mensajes	
Tipo	secundario
	■ RNE 01: Cuenta válida

3.5.22.3. Trayectorias del caso de uso

- 1. \nearrow Ingresa el administrador al portal web mediante una dirección eletrónica
- 2. Se muestar la vista IU Index para el administrador.

- 3. $\stackrel{\bigcirc}{\wedge}$ Presiona el botón de Iniciar sesión.
- 4. Se muestra la vista IU Index.
- 5. $\stackrel{\circlearrowleft}{\wedge}$ Presiona el botón generar reportes.
- 6. Se muestra la vista IU Estadísticas.
- 7. Selecciona el administrador el botón $Generar\ reportes$
- 8. Se muestra la vista del reporte generado. Fin de caso de uso

Trayectoria alternativa Condición:

- $1 \stackrel{\circ}{\wedge}$
- $_2$
- 3 Continua en el paso 4 de la trayectoria principal. Fin de trayectoria

3.5.22.4. Puntos de extensión

Causa de la extensión: El actor, de tipo administrador, oprimió el botón

Consultar estadísticas

Región de la trayectoria: Trayectoria alternativa

Extiende a: CU 8 Consultar estadísticas

3.6. Reglas de negocio

Las reglas de negocio nos ayudan a delimitar los objetivos de la aplicación en definiciones, restricciones, límitaciones, etc. con el objetivo de poder implementar el sistema de forma más exitosa. A continuación se presentan dichas reglas, donde AM y DDA son abreviaciones para Aplicación Móvil y Dispositivo de Detección de Alcohol respectivamente.

3.6.1. Definiciones

El planteamiento de las funcionalidades y/o modulos con los que contara el sistema con base en los objetivos.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	DND01 D 1/ 1	El usuario no podrá visualizar el procesamien-
	RND01: Recepción de resultado	to del resultado.
AM	DMD00 G	El número telefónico con el cual fue registrado
	RND02: Sms	el usuario, será al que se le envíe el mensaje.
AM	DND00 III.	La aplicación tendrá el permiso del usuario pa-
	RND03: Ubicación	ra mantener activado su GPS.
AM	DVD04 F . V.	Se registrará el id del usuario, su porcentaje
	RND04: Estadísticas	de alcohol detectado y la ubicación del usuario
		en una tabla, la cual será transparente para el
		usuario.
		'

Tabla 3.51: Definiciones

3.6.2. Restricciones

Las limitaciones que tiene el sistema con base en los objetivos.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	RNR 01: Dispositivo	Sólo para dispositivos celulares.
DDA	RNR 02: Toma de muestra	La toma de la muestra se obtiene al hacer contacto con el dispositivo.
AM	RNR 03: Recepción de resultado	Se guardará en una relación de la base de da- tos, el resultado y el porcentaje de alcohol ob- tenido.

Tabla 3.52: Restricciones

3.6.3. Límitaciones

Las límitaciones sirven para acotar ciertas las acciones o los datos que el usuario podrá ejecutar o ingresar en el sistema.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	RNL 01: Campos obligatorios	Todos los campos obligatorios deben estar llenos.
AM	RNL 02: Simbolos para contraseña	Los símbolos válidos que se pueden usar al generar una contraseña son !"#\^_'{}\\$ %&'()+,- ./:; $=$;?@ ~ *.
AM	RNL 03: Nombre(s)	El nombre o los nombres no pueden tener una longitud mayor a los 50 carácteres.
AM	RNL 04: Apellidos	Un apellido no puede tener una longitud ma- yor a los 25 carácteres.
AM	RNL 05: Prefijos telefónicos mundiales	Los prefijos telefónicos mundiales válidos estaran limitados a una lista previamente establecida.
AM	RNL 06: Fecha de naci- miento válida	La edad mínima y máxima seran 15 y 110 años antes de la fecha actual respectivamente.
AM	RNL 07: Tamaño de documento	Un documento no puede estar vacio o pesar más de 5 MiB.
AM	RNL 08: Liga electrónica de un documento	La liga electrónica para un documento debe de ser de Dropbox o de Google Drive.
AM	RNL 09: Formato de una clave serial	Una clave serial tiene un tamaño de 10 carácteres alfanúmericos.

Tabla 3.53: Limitaciones

3.6.4. Reglas de validación

Las reglas de validación sirven para comprobar que la información ingresada sea la correcta y, de esta forma, los procesos puedan ejecutarse de forma exitosa al hacer uso de ella.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	RNRV 01: Cuenta válida	Los datos ingresados serán válidados con aquellos en la base de datos.
AM	RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido	La dirección de correo electrónico debe tener mínimo 6 carácteres, puntos o alfanúmericos, seguido de un arroba (@) y el dominio.
AM	RNRV 03: Contraseña válida	La contraseña debe ser de una longitud mínima de 8 carácteres y tener como mínimo una letra mayúscula, una minúscula, un número y un símbolo válido de acuerdo a la RNL 02: Simbolos para contraseña.
AM	RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos	El nombre o los nombres y apelldos deben tener solamente carácteres alfabéticos y cumplir con la longitud establecida en la RNL 03: Nombre(s) y RNL 04: Apellidos respectivamente.
AM	RNRV 05: Telefóno méxicano válido	Un telefóno méxicano esta compuesto de diez dígitos, los primeros dos o tres corresponden al código de larga distancia (LADA) y los demas al telefóno celular.
AM	RNRV 06: Telefóno estadounidense válido	Un telefóno estadounidense esta compuesto de diez dígitos, tres corresponden al código de área y los demas al telefóno celular.
AM	RNRV 07: Prefijo telefónico mundial y telefóno válido	Un telefóno estadounidense esta compuesto de diez dígitos, tres corresponden al código de área y los demas al telefóno celular.
AM	RNRV 08: Fecha de nacimiento válida	La fecha de nacimiento debe cumplir con la RNL 06: Fecha de nacimiento válida.
AM	RNRV 09: Códigos de confirmación válidos	El código de confirmación para un correo eletrónico será de 4 digitos alfanúmericos y el de teléfono celular será de acuerdo con el provedor de servicio de confirmación.
AM	RNRV 10: Documentos válidos	Un documento válido debe se cumplir con la RNL 07: Tamaño de documento y RNL 08: Liga electrónica de un documento.
AM	RNRV 11: Claves seriales de dispositivos válidos	Una clave serial válida debe cumplir con la RNL 09: Formato de una clave serial y coincidir con el correo electrónico con el que esta vínculado.
AM	RNRV 12: Vehiculos válidos	El vehículo debe de coincidir con el dispositivo con el que esta vinculado en la base de datos.

Tabla 3.54: Reglas de validación

3.6.5. Permisos

Los permisos necesarios que se necesitarán para ejectuar ciertos procesos en el sistema.

Enfoque Nombre e identificador	Descripción
--------------------------------	-------------

Tabla 3.55: Permisos

3.6.6. Evaluación

Los cálculos o valoraciones que se deben realizar una ves que se cumplan ciertos requerimientos.

E	Infoque	Nombre e identificador	Descripción

Tabla 3.56: Evaluación

3.6.7. Reglas de proceso

Las acciones que se tiene que realizar una ves que se cumplan ciertos requerimientos.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	RNRP 01: Usuario registrado	Una ves que los datos del usuario sean válidados su cuenta pasara a un estado de 'pendiente' con acceso límitado.
AM	RNRP 02: Correo electrónico válidado	Cuando el usuario confirme su dirección de correo electrónico este pasara a un estado de'válidado'.
AM	RNRP 03: Teléfono válidado	Cuando el usuario confirme su telefóno este pasara a un estado de 'válidado'.
AM	RNRP 05: Usuario válidado	Cuando el usuario confirme tanto su telefóno como su dirección de correo electrónico su cuenta pasara a un estado de 'válida' y se le otorgaran acceso completo al sistema.

Tabla 3.57: Reglas de proceso

3.7. Mensajes

Los mensajes nos ayudaran a informarle al actor de los errores, advertencias, confirmaciones o restricciones. Algunos de los mensajes que se mostraran a continuación contendran palabras en italicas, que seran los parametros que requieren para formarse. Esto con el proposito de poder usar algunos de estos mensajes de forma dinamica y contar con la menor redundancia posible entre el texto similares. A continuación se presentan dichos mensajes en forma de tabla, donde AM y DDA son abreviaciones para Aplicación Móvil y Dispositivo de Detección de Alcohol respectivamente.

3.7.1. Errores

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	MSJE 01: Datos inválidos	Los datos ingresados son incorrectos.
AM	MSJE 02: Correo electrónico inválido	Ingrese un correo electrónico válido.
AM	MSJE 03: Contraseña inválida	Ingrese una contraseña válida.
AM	MSJE 04: Contraseñas no coinciden	Las contraseñas no coinciden.
AM	MSJE 05: Longitud de [campo] excedida	La longitud de [longitud máxima de campo] ha sido excedida.
AM	MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números	No se puede ingresar carácteres que no sean alfabéticos.
AM	MSJE 07: Telefóno celular inválido	El telefóno ingresado no coincide los [longitud de número telefónico requerida] dígitos que corresponde al país [nombre del país].
AM	MSJE 08: Fecha de nacimiento inválida	No cumples con la edad para ser registrado en esta plataforma.
AM	MSJE 09: Código inválido	El código ingresado es inválido. Intenta de nuevo.
AM	MSJE 10: Documento inválido	El documento que intenta agregar no cumple con el tamaño adecuado. Intenta de nuevo.
AM	MSJE 11: Documento inválido	El documento que intenta agregar no cuenta con una liga electrónica válida. Intenta de nuevo.
AM	MSJE 12: Clave serial inválida	La clave serial que ingreso es inválida. Intente de nuevo.
AM	MSJE 13: Vehiculo inválido	El vehículo que selecciono no esta registrado con esa clave serial. Intente de nuevo.

Tabla 3.58: Enfoque

3.7.2. Advertencias

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	MSJA 01: Campos en blanco	Rellene todos los campos solicitados.
AM	MSJA 02: Desactivar cuenta	¡Ya no podrá utilizar su cuenta una ves desactivada!

Tabla 3.59: Advertencias

3.7.3. Confirmaciones

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	MSJC 01: Nuevo código	¿Desea recibir un nuevo código de confirmación?
AM	MSJC 02: Eliminar documento	¿Desea eliminar el documento [nombre del do- cumento]?
AM	MSJC 03: Desactivar cuenta	¿Esta seguro que desea desactivar su cuenta?

Tabla 3.60: Confirmaciones

3.7.4. Notificaciones

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	MSJN 01: Mensaje enviado	Se le ha enviado un correo electrónico para recuperar sus contrasea.
AM	MSJN 02: Código enviado	Se le ha enviado un nuevo código de confirmación.
AM	MSJN 03: Confirmación exitosa	Su [medio de comunicación] ha sido confirmado de forma exitosa.
AM	MSJN 04: Registro exitoso	El registro se ha procesado de forma exitosa.
AM	MSJN 05: Cambios guardados	Se han guardado de forma exitosa los cambios a su perfil.
AM	MSJN 06: Contacto guardado	El contacto de emergencia ha sido agregado exitosamente.
AM	MSJN 07: [Nombre de do- cumento] agregado	El [nombre de documento] ha sido agregado exitosamente.
AM	MSJN 08: [Nombre de do- cumento] eliminado	El [nombre de documento] ha sido eliminado exitosamente.
AM	MSJN 09: Cuenta desactivada	Su cuenta ha sido desactivada. Para poder activarla, pongase en contacto con nosotros en [dirección de correo electrónico].

Tabla 3.61: Notificaciones

Capítulo 4

Marco Teórico

En este capítulo se da el marco teórico necesario para poder comprender los diferentes apartados en este trabajo.

Referencias

- [1] Alcohol Advisory Council of New Zealand and Alcohol Advisory Council of New Zealand Staff, *Alcohol: The Body and Health Effects: A Brief Overview*. Alcohol Advisory Council of New Zealand, 2012, iSBN: 978-19-27-13842-7.
- [2] O. P. de la Salud, Beber y conducir: Manual de seguridad vial para decisores y profesionales. Washington, D.C.: OPS, 2010, iSBN: 978-92-75-33125-5.
- [3] J. de Gobierno, "Reglamento de Tránsito del Distrito Federal," 2015.
- [4] Vonghia Luisa, Leggio Lorenzo, Ferrulli Anna, Bertini Marco, Gasbarrini Ggiovanni, Addolorato Giovanni, "Acute alcohol intoxication," European journal of internal medicine, vol. 19, pp. 561 567, Dec 2008, dOI: 10.1016/j.ejim.2007.06.033.
- [5] IARC Working Group on the Evaluation of Carcinogenic Risk to Humans, *Alcohol Consumption and Ethyl Carbamate (Vol. 96)*. Lyon (FR): International Agency for Research on Cancer, 2010, iSBN: 978-92-832-1296-6.
- [6] S. John, "Alcohol calculations and their uncertainty," Medicine, Science and the Law, vol. 55, pp. 58 – 64, Jan 2015, dOI: https://doi.org/10.1177/0025802414524385.
- [7] N. M. Corporation. Drunk-driving prevention concept car. [Online]. Available: http://www.nissan-global.com/EN/TECHNOLOGY/OVERVIEW/dpcc.html
- [8] S. D. S. H. H. A. Rahim, "Breathalyzer enabled ignition switch system," Signal Processing and Its Applications (CSPA), 2010 6th International Co-lloquium, 2010, dOI: https://doi.org/10.1109/CSPA.2010.5545238.
- [9] S. G. O. R. E. Lara Mendoza, Mendoza Polanco J., "Sistema de encendido de un automóvil con alcoholímetro y comunicación gsm," ESIME, Instituto Politécnico Nacional, Jun 2011.
- [10] K. R. V. P. K. K. Ruiz Cruz, "Sistema de detección de nivel de alcohol en el organismo," ESCOM, Instituto Politécnico Nacional, Mayo 2016, tT2015A-028.

REFERENCIAS 107

[11] B. P. G. G. J. P. López Carrillo, "Diseño de un etilímetro, controlador del encendido del vehículo mediante un sensor de aliento en el tablero," Facultad de Ingeniería Automotriz, UIDE, Abr 2014.