



**Instituto Politécnico Nacional**  
**Escuela Superior de Cómputo**



Trabajo Terminal No. 2016 - B030  
Sistema móvil de detección de alcohol en conductores,  
con bloqueo automotriz

Cazares Curiel Jorge Armando  
Díaz Rodarte Juan Gerardo  
Porrás Velázquez Jorge Armando

Dirigido por  
Rubén Ortega González  
Carranza Castillo Oscar

# Índice general

<b>1. Planteamiento del Problema</b>	<b>5</b>
1.1. Introducción . . . . .	6
1.2. Objetivo . . . . .	6
1.2.1. Objetivo General . . . . .	6
1.2.2. Objetivos Particulares . . . . .	6
1.3. Justificación . . . . .	7
1.4. Resultados Esperados . . . . .	7
<b>2. Estado del Arte</b>	<b>9</b>
2.1. Antecedentes . . . . .	10
2.1.1. Alcoholemia . . . . .	10
2.1.2. Formas de Análisis de Alcoholemia . . . . .	11
<b>3. Análisis</b>	<b>14</b>
3.1. Análisis de Herramientas . . . . .	15
3.1.1. Herramientas para Entorno en Software . . . . .	15
3.2. Requerimientos del Sistema . . . . .	15
3.2.1. Alcance . . . . .	15
3.2.2. Definición de Actores . . . . .	17
3.2.3. Requerimientos Funcionales . . . . .	18
3.2.4. Requerimientos No Funcionales . . . . .	19
3.3. Análisis de Riesgos . . . . .	20
3.4. Diagramas de Casos de Uso . . . . .	22
3.4.1. Diagrama CU Usuario . . . . .	22
3.4.2. Diagrama CU Sub-Usuario . . . . .	23
3.4.3. Diagrama CU Administrador . . . . .	24
3.5. Casos de Uso . . . . .	25
3.5.1. Caso de uso 1: Iniciar sesión . . . . .	25
3.5.2. Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña . . . . .	30
3.5.3. Caso de uso 2: Registrarse . . . . .	34
3.5.4. Caso de uso 2.1: Confirmar teléfono celular . . . . .	41
3.5.5. Caso de uso 3: Consultar perfil . . . . .	44
3.5.6. Caso de uso 3.1: Editar perfil . . . . .	47
3.5.7. Caso de uso 3.2: Modificar documentos . . . . .	54

<i>ÍNDICE GENERAL</i>	2
3.5.8. Caso de uso 3.3: Agregar contacto . . . . .	58
3.6. Reglas de negocio . . . . .	63
3.6.1. Definiciones . . . . .	63
3.6.2. Restricciones . . . . .	63
3.6.3. Límitaciones . . . . .	64
3.6.4. Reglas de validación . . . . .	64
3.6.5. Permisos . . . . .	65
3.6.6. Evaluación . . . . .	66
3.6.7. Reglas de proceso . . . . .	66
3.7. Mensajes . . . . .	67
3.7.1. Errores . . . . .	67
3.7.2. Advertencias . . . . .	68
3.7.3. Confirmaciones . . . . .	68
3.7.4. Notificaciones . . . . .	68
<b>4. Marco Teórico</b>	<b>69</b>

# Índice de figuras

1.1. Propuesta de Solución. . . . .	8
3.1. Diagrama de Casos de Uso para el usuario. . . . .	22
3.2. Diagrama de Casos de Uso para el sub-usuario. . . . .	23
3.3. Diagrama de Casos de Uso para el administrador. . . . .	24

# Índice de tablas

2.1. Síntomas a diferentes niveles de alcohol en el Sistema. [?]	11
3.1. Aplicación móvil	18
3.2. Dispositivo de detección de alcohol	18
3.3. Restricciones	19
3.4. Propiedades	19
3.5. Clasificación de Riesgos	20
3.6. Valoración de Riesgos	20
3.7. Plan de contingencia	21
3.8. Caso de uso 1: Iniciar sesión	25
3.9. Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña	30
3.10. Caso de uso 2: Registrarse	34
3.11. Caso de uso 2.1: Confirmar cuenta	41
3.13. Caso de uso 3: Consultar perfil	44
3.15. Caso de uso 3.1: Editar perfil	47
3.17. Caso de uso 3.2: Modificar documentos	54
3.19. Caso de uso 3.3: Agregar contacto	58
3.21. Definiciones	63
3.22. Restricciones	63
3.23. Limitaciones	64
3.24. Reglas de validación	65
3.25. Permisos	66
3.26. Evaluación	66
3.27. Reglas de proceso	66
3.28. Enfoque	67
3.29. Advertencias	68
3.30. Confirmaciones	68
3.31. Notificaciones	68

## Capítulo 1

# Planteamiento del Problema

En este capítulo se planteara el problema que se busca resolver a traves de nuestro trabajo terminal, así como los objetivos, justificación y resultados esperados.

## 1.1. Introducción

Un sistema de detección de niveles de alcohol orientado a un control de accidentes automovilísticos es difícil encontrar. Existen herramientas que nos permiten conocer los niveles de ingesta de alcohol, pero el poco uso de estos dispositivos por el público provoca que la frecuencia de los accidentes no disminuya; debido a que con frecuencia se conocen los puntos de donde se encuentran ubicados los alcoholímetros y lo que se hace es evitar pasar por los mismos, por lo cual continúan con su camino y se mantiene el riesgo de un accidente. Con el sistema se propone un inmovilizador para el arranque del vehículo, que se activará cuando un infractor en los niveles de alcoholemia intente conducir, con el fin de incrementar la seguridad de los demás conductores y los peatones, así como mantener a salvo a la persona(s) que se encontrarán en el vehículo con la persona con alcoholemia.

Este sistema no requerirá de personas o dispositivos externos para poder realizar la prueba como otras herramientas de detección (ejemplo, alcoholímetro). Tener un sistema que dependa de factores externos para su uso correcto es propenso a errores humanos. Este sistema a base de sensores proporcionará seguridad para la detección de los niveles de alcohol y no contará con ningún elemento secundario.

## 1.2. Objetivo

### 1.2.1. Objetivo General

Desarrollar un sistema capaz de medir los niveles de alcohol en la sangre de conductores de autos mediante el uso de uno o varios sensores. Por medio de estos datos, se determina si estos niveles del alcohol en la sangre son superiores a los permitidos según normativas, e impedir al conductor hacer uso de su automóvil, generando una señal que permita el bloqueo de encendido o arranque del motor. Asimismo, y mediante una aplicación móvil, se mandará un mensaje de aviso a un contacto del conductor que contenga la información de la ubicación del auto y el estado de intoxicación en el que se encuentra el individuo para poder asistirlo

### 1.2.2. Objetivos Particulares

Algunos objetivos particulares para el sistema propuesto son:

- Diseñar un dispositivo que detecte el nivel de alcohol en la sangre del usuario.
- Inhibir el uso del automóvil con base en los resultados del dispositivo de detección.
- Diseñar y desarrollar una aplicación móvil para un dispositivo con sistema operativo Android.

### 1.3. Justificación

El abuso de las bebidas alcohólicas tanto en jóvenes y adultos se ha convertido en un problema grave para la población mexicana. La Organización Panamericana de la Salud ubica a México en el séptimo lugar a nivel mundial en muertes por accidentes de tránsito. Estos accidentes constituyen un creciente problema de salud pública que causa no sólo un problema económico sino también social. En México mueren aproximadamente 24 mil personas al año debido a accidentes automovilísticos relacionados con el alcohol, es decir, mueren 55 personas cada día por accidentes de tránsito. A nivel mundial, en la mayoría de los países de ingresos medios y bajos, entre el 33 % y el 69 % de los accidentes mortales, y entre el 8 % y 29 % de los lesionados se relacionan con el consumo de alcohol. [?]

El principal problema radica en la falta de mecanismos que impidan que una persona bajo los efectos del alcohol haga uso de su vehículo. Los operativos policíacos cubren una mínima parte al estar en zonas previamente establecidas que fácilmente pueden ser evadidas por los conductores. El sistema propuesto busca una solución que pueda abarcar una cantidad más grande de usuarios y se logren evitar más accidentes.

El enfoque comercial del sistema está orientado a las aseguradoras, las cuales lo pueden utilizar para tener un control del estado de los conductores y con estos datos informarle al usuario la cobertura que tienen disponible. El artículo 46 del Reglamento de Tránsito de la Ciudad de México estipula que “Los vehículos motorizados deberán contar con póliza de seguro de responsabilidad civil vigente.”, lo cual ayuda a hacer obligatorio el uso del dispositivo y por lo tanto prevenir accidentes, salvando vidas en el proceso. [?]

### 1.4. Resultados Esperados

Los entregables como resultado de este trabajo terminal serán los siguientes:

- Una herramienta de software que permita la comunicación mediante alertas entre los usuarios y sus contactos de emergencia.
- Un sistema electrónico que permita la medición de los niveles de alcohol en la sangre de un individuo, así como la acción de bloqueo del “switch” de encendido del auto.

Se pretende que el prototipo final del sistema electrónico sea adaptable a un automóvil para poder permitir el bloqueo total al momento de encenderlo si no se cumple con la tasa de control de alcoholemia. En la Figura 1.1 se muestra la propuesta de solución.



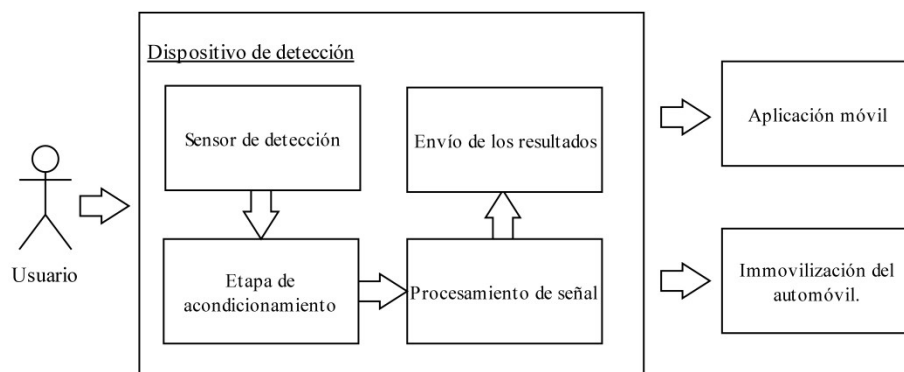


Figura 1.1: Propuesta de Solución.

## Capítulo 2

# Estado del Arte

En este capítulo se dará una breve introducción a la alcoholemia, la tecnología y los dispositivos para el análisis del alcohol en la sangre y una comparación con proyectos similares. Estado anímico alterado (Mayor bienestar o infelicidad) Amistoso, timidez y argumentativo Concentración y juicio deteriorado Desinhibición sexual

## 2.1. Antecedentes

### 2.1.1. Alcholemlia

El etanol es un compuesto soluble en agua que rápidamente cruza las membranas celulares y cuya absorción ocurre principalmente en la vía intestinal, principalmente, en el estómago (70 %) y en el duodeno (20 %), mientras que solo un pequeño porcentaje ocurre en la vía intestinal restante. Este compuesto se encuentra en una variedad de productos, desde panes hasta bebidas alcohólicas como vinos, cervezas y otros licores. [?]

La mayoría de las culturas a nivel mundial han consumido algún tipo de bebida alcohólica y actualmente todavía existen aquellas que son especiales dependiendo de la localidad. Existen las bebidas destiladas, que se venden a nivel mundial como productos básicos y otras que no son internacionalmente distribuidas, como en muchos países en desarrollo, donde se crean licores hechos en casa o en cierta región específica. La manera estándar en la que se mide el volumen de la bebida que es alcohol, que es usado para indicar el contenido de etanol en las bebidas, es mediante el sistema French o Gay-Lussac, en donde se multiplica el contenido de la bebida en mililitros por el porcentaje de alcohol que contiene (véase Formula 1). Por ejemplo, una cerveza generalmente contiene un volumen de alcohol alrededor de 4 a 5 % y un contenido neto de 330mL lo cual equivaldría a 13.2mL de etanol (que con el factor de densidad de 0.789 g/mL se convertiría en 10.4138 g).

El cálculo del nivel de alcohol en la sangre, en ingles blood alcohol content (BAC), fue originada en la década de los veinte por Widmark, quien se dio cuenta que la concentración de alcohol en la sangre es más alta debido a que la proporción de agua en el cuerpo como un total es menor que la proporción de agua en la sangre. El factor de Widmark integra esta diferencia, el cual es representado en unidades de litros por kilogramo y depende del genero del sujeto. Esto fue para determinar de forma más precisa el BAC, cuyo calculo original simplemente consideraba la dosis de alcohol en gramos dividido entre la masa en kilogramos del sujeto. Tomando en cuenta la duración en horas desde que se inició la sesión y la tasa de eliminación del sujeto la formula puede ser escrita de la siguiente forma:

$$C = \frac{100m}{rM} - (\beta)t \quad (2.1)$$

donde

C es el nivel de alcohol en sangre calculado

m es la masa de alcohol consumo durantela sesion de beber,en gramos

M es la masa del sujeto,en kilogramos

r es el factor de Widmark del sujeto en litros por kilogramo

$\beta$  es la tasa de eliminación del sujeto,en miligramos % por hora

t es la duracion en horas desde el comienzo de la sesión

En dosis bajas, el alcohol actúa como un estimulante, pero en altas concentraciones, durante una sesión, puede llevar a somnolencia, depresión respiratoria, coma e incluso la muerte. A esta ingesta de cantidades grandes de alcohol se le conoce como intoxicación aguda por alcohol y es uno de los trastornos relacionados con el alcohol más común que ocurre frecuentemente en adultos, adolescentes e incluso niños (a causa del consumo de productos de casa como medicamentos, solventes, colonias, etc.). En la Tabla 2.1, se muestra los síntomas clínicos de la intoxicación aguda por alcohol de acuerdo con el nivel de alcohol en la sangre. [?, ?, ?]

BAC	Síntomas
<50 mg/dl	Alguna discapacidad en la coordinación motriz y la habilidad de pensar Locuacidad Relajación
50 – 150 mg/dl	Estado anímico alterado (Mayor bienestar o infelicidad) Amistoso, timidez y argumentativo Concentración y juicio deteriorado Desinhibición sexual
150 – 250 mg/dl	Discurso limitado Caminar inestable Nausea Visión doble Incremento del ritmo cardíaco Somnolencia Cambios en Humor, personalidad y comportamiento de forma repentina, agresiva y antisocial
300 mg/dl	No responsivo/ extremadamente somnoliento Discurso incoherente/confuso Pérdida de memoria Vomito Respiración fuerte
>400 mg/dl	Respiración ralentizada, superficial o parada Coma Muerte

Tabla 2.1: Síntomas a diferentes niveles de alcohol en el Sistema. [?]

## 2.1.2. Formas de Análisis de Alcoholemia

### 2.1.2.1. Análisis de Alcohol en la Sangre

El alcohol ingerido es absorbido rápidamente, pasando por el torrente sanguíneo y por consiguiente puede medirse poco tiempo después del consumo de alguna bebida alcohólica. La muestra de sangre es tomada de la sangre venosa en la vena cubita del brazo (ver Figura), de la sangre de un capilar en el dedo o del lóbulo de la oreja.

Este método, el cual es costoso e invasivo, determina la cantidad de alcohol en sangre al momento de tomar la muestra y no puede determinar el periodo de tiempo que una persona ha estado bebiendo. Aunque es una prueba muy eficaz al determinar el nivel de alcohol consumido, puede ser alterada muy fácilmente, desde usar alcohol para limpiar la piel antes de insertar la aguja, ingerir medicamentos que contengan alcohol, etc. A causa del tiempo necesario para obtener un resultado preciso, el requerimiento de personal especializado y el traslado de

la muestra a un centro médico de análisis, el análisis de alcohol en la sangre es solamente usado en casos donde se necesita una precisión exacta como para determinar si estas legalmente ebrio o intoxicado.

#### **2.1.2.2. Análisis de Alcohol en la Saliva**

En un estudio realizado por LC-GC North America en Julio de 2010, se llegó a la conclusión que la saliva refleja de forma precisa la concentración de etanol en la sangre dado que la relación entre el flujo sanguíneo y la masa de tejido de la glándula salival es alta. Por consiguiente, esta prueba es más usada al ser no-invasiva, relativamente menos costosa y por la facilidad al momento de hacerla. Un inconveniente de este tipo de análisis es que no cuenta con un estándar de detección por lo que los resultados dependen del dispositivo empleado y de sus fabricantes.

Este método detecta la presencia de alcohol en la saliva de una persona de 10 a 24 horas después de consumirse. Se toma una prueba de saliva mediante un hisopo el cual se colocara en el área de inserción designada por el fabricante, normalmente un círculo en la parte inferior del dispositivo, dándole un movimiento giratorio generando una acción capilar entre la saliva y el reactivo basado en enzimas. A continuación se esperara el tiempo indicado por el productor para obtener los resultados. Durante este tiempo de espera, la prueba será sometida a un proceso químico reactivo que determinara la cantidad de alcohol ingerida por la persona.

#### **2.1.2.3. Análisis de Alcohol en el Aliento**

A causa de la alta correlación entre las concentraciones de alcohol determinada por sangre y aliento, según un estudio hecho en los 90s, el análisis de alcohol en el aliento no solo brinda resultados de forma más rápida pero con una alta eficacia. Este método mide el alcohol que pasa a través de los alvéolos mientras la sangre fluye por los vasos sanguíneos en los pulmones y posteriormente es expulsado sobre el aliento de la persona. El alcoholímetro usa diferentes tipos de tecnologías, las cuales se profundizan en el siguiente apartado, para procesar el aliento y determinar la presencia de alcohol en la prueba ingresada.

#### **2.1.2.4. Análisis de Alcohol en la Orina**

El análisis de alcohol en la orina es una de las pruebas menos costosas pero es invasivo y aunque indica la presencia de alcohol en una persona, no prueba que esta haya estado bajo la influencia de la droga en el momento que se tomó la muestra. Esto se debe a que el alcohol tarda de una hora y media a dos en hacerse presente en la orina y permanece en el sistema de la persona de 6 a 24 horas por lo que no ayuda a detectar la hora en la que el sujeto estaba bajo los efectos del alcohol. En el caso de individuos que están legalmente prohibidos a ingerir bebidas alcohólicas, este tipo de prueba puede funcionar ya que existen diferentes formas de detección, como el examen del EtG (etil glucurónido) que

es un metabolito que aparece de forma inmediata al ingerir bebidas alcohólica y pueden permanecer en la orina hasta por 80 horas.

#### 2.1.2.5. Análisis de Alcohol en la Cabello

Los marcadores etil glucurónido (EtG) y ésteres etílicos de ácidos grasos (FAEEs) se crean cuando existe alcohol en el flujo sanguíneo, son absorbidos por el cabello durante su crecimiento y permanecen en el indefinidamente. La prueba se hace entorno al marcador FAEE, el cual es más sencillo de detectar a causa de su mayor sensibilidad en comparación con los marcadores de alcohol encontrados en la sangre y orina. Una gran desventaja de este tipo de análisis no-invasiva es que los resultados al examinar los marcadores FAEE pueden ser alterados por procesos en el pelo como la coloración, el blanqueo, etc. Por esta razón se hace la prueba sobre el etil glucurónido para poder comparar los resultados y es necesario tener un extenso conocimiento de las pruebas tomadas para poder obtener resultados preciosos.

Para este tipo de pruebas se deberán considerar diferentes factores antes de realizar estudios o interpretaciones de las muestras, como la diferente fisiología y tamaño entre el cabello y el bello corporal. Se requieren pruebas de cabello que tengan entre 3 y 6 cm, dependiendo del tiempo por el cual el sujeto debe ser analizado, y aproximadamente 200 mechones de pelo recolectados preferentemente de la región de vértice del cuero cabelludo. Aunque este estudio puede dar un historial de consumo de alcohol preciso de meses e incluso años, no indica la incapacidad actual del individuo en cuestión.

La prueba de alcoholemia determinara la presencia de alcohol o de sus metabolitos en una persona. Anteriormente las evaluaciones realizadas por elementos policiacos para determinar el estado actual de la persona eran pruebas físicas de equilibrio, coordinación y percepción espacial. A través de los años se han podido crear formas más cuantificables para determinar el consumo de bebidas alcoholizadas. Comúnmente existen cinco formas de análisis para analizar el consumo de alcohol: en la sangre, la saliva, el aliento, la orina y el cabello.

## Capítulo 3

# Análisis

En este capítulo se realizará el análisis de requerimientos funcionales y no funcionales para la aplicación móvil mediante diagrama de casos de uso, de secuencia, etc. con el propósito de generar un esquema a seguir en la etapa de implementación.

## 3.1. Análisis de Herramientas

### 3.1.1. Herramientas para Entorno en Software

#### 3.1.1.1. Android Studio

La multiplicidad de plataformas y entornos de desarrollo de aplicaciones móviles exige que se debería crear la aplicación para iOS y Android, pero nos centraremos en Android debido a que tiene un mayor número de usuarios. El entorno que se utilizará será el siguiente:

- Android Studio

Usaremos Android debido a que se encuentra en los smartphones de casi todas las marcas, suele ser más económico, además de que el usuario puede personalizar y configurar la pantalla a gusto propio, accesos directos, widgets, iconos, etc.

El uso de la plataforma de Eclipse se está quedando tiempo atrás, ya que tarda mucho tiempo en realizar alguna operación, se cuelga con facilidad, crea errores fantasmas, entre otras cosas. Por tal motivo se ha decidido utilizar Android Studio como plataforma de desarrollo, debido a que presenta diversas ventajas como lo son:

- Se actualiza constantemente
- Más intuitivo, más fácil de usar.
- Eclipse apunta a desaparecer.
- Es mejor para diseñar interfaces.
- Fácil gestión de los errores.
- Se puede observar los cambios en diferentes dispositivos.
- Es el futuro de las aplicaciones móviles.

## 3.2. Requerimientos del Sistema

### 3.2.1. Alcance

El alcance que nos permite delimitar la características que se desarrollaran en el sistema propuesto, es decir, definir y controlar aquello que se realizará y aquello que no.

#### 3.2.1.1. Funcionalidades contempladas

Tomando en consideración los objetivos del proyecto, el alcance del proyecto se verá limitado a los siguientes puntos:



- **Pruebas de alcoholemia**

En este trabajo terminal se creará un dispositivo electrónico mediante el cual se puedan medir los niveles de alcohol en la sangre usando el sensor propuesto en el análisis de hardware.

- **Aplicación Móvil**

La funcionalidad de la aplicación móvil se verá restringida a la comunicación entre el conductor y su contacto de emergencia, el cual puede ser uno de los diferentes tipos de usuarios.

- **Localización**

Mediante el uso del GPS, que se encuentra integrado en el celular, se podrá detectar la ubicación actual del usuario y de esta forma, enviar la dirección de forma textual y las coordenadas mediante una liga de Google Maps a su contacto de emergencia.

- **Comunicación inalámbrica**

La comunicación entre el dispositivo móvil y el dispositivo de detección se realizará mediante Bluetooth, usando la aplicación instalada en el celular.

- **Comunicación con el usuario**

El mensaje que contendrá los niveles de alcohol en la persona y su ubicación actual serán enviados usando mensajes SMS.

- **Sincronización con el actuador**

El dispositivo de detección estará sincronizado con el actuador, el cual nos permitirá bloquear el encendido del vehículo.

### 3.2.1.2. Funcionalidades no contempladas

Los siguientes puntos no entran dentro de los objetivos planteados en este trabajo terminal, por lo cual no serán considerados solamente como posible trabajo a futuro.

- **Sitios de interés**

La aplicación móvil no tiene algún apartado donde se puedan ver sitios de interés como hoteles o lugares de hospedaje en caso que no se encuentre en condiciones aptas.

- **Transporte alternativo**

El sistema no contará con la opción para pedir algún tipo de transporte en caso que el usuario no se encuentre en condiciones para manejar. Esto debido a que no es uno de los objetivos principales del proyecto que es detectar e informar al contacto de emergencia.

- **Reservacions**

Similar al punto anterior, no se contará con ningun apartado en donde el usuario pueda hacer reservaciones en caso que no se encuentre en condiciones aptas para manejar.

### 3.2.2. Definición de Actores

#### 3.2.2.1. Administrador

Descripción: Sera aquel que registre en la base de datos un catálogo de automóviles para que el usuario pueda elegir al registrarse, registrar un catálogo de números de serie de los dispositivos de detección y bloqueo y administrar los usuarios activos o inactivos.

Funciones:

- Eliminar y activar o desactivar usuarios.
- Añadir y eliminar automóviles y números de serie del catalogo.

#### 3.2.2.2. Usuario

Descripción: Sera aquella persona que al registrarse vinculara su dispositivo móvil con el número de serie del dispositivo de detección y bloqueo adquirido.

Funciones:

- Modificación de datos personales.
- Realizar la prueba de detección de alcohol.
- Registrar contactos de emergencia.
- Registrar usuarios bajo su cuenta.
- Registrar vehículos con dispositivo de detección y bloqueo.
- Modificar porcentajes de alcohol permitidos para los usuarios registrados a su cuenta.

#### 3.2.2.3. Subusuario

Descripción: Este tipo de usuario será registrado por un superusuario el cual tendrá control de los permisos con los que contará el subusuario.

Funciones:

- Modificación de datos personales.

**3.2.3. Requerimientos Funcionales**

RF01-AM	Enlazar dispositivo electrónico	Descripción: Se vinculará la aplicación móvil con el dispositivo de detección de alcohol
RF02-AM	Registrar contactos	Descripción: se registran contactos dentro de la aplicación para comunicar el estado del conductor, los cuales recibirán un mensaje de texto

Tabla 3.1: Aplicación móvil

RF01-DDA	Enlazar con la aplicación móvil	Descripción: Se vinculará el dispositivo con la aplicación móvil
RF02-DDA	Recibe muestra	Descripción: Se recibirá las muestras a través de un contacto físico con el dispositivo
RF03-DDA	Analiza muestra	Descripción: El dispositivo analizará una señal para detectar los niveles de etanol y retornará un valor que será validado en la aplicación
RF04-DDA	Enviar resultado	Descripción: Se envía el resultado a la aplicación para verificar si está en condiciones para poder manejar
RF05-DDA	Inmovilizador	Descripción: Una vez que se detecta que no se encuentra el conductor en condiciones para manejar, se realizará un corte de gasolina para que el carro no pueda arrancar

Tabla 3.2: Dispositivo de detección de alcohol

**3.2.4. Requerimientos No Funcionales**

RNF01-RAM	LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN	Descripción: Se utilizará el lenguaje android junto con el SDK oficial para desarrollar la aplicación para dispositivos con sistema Android
RNF02-RAM	SISTEMA OPERATIVO	Descripción: Para ejecutar la aplicación será necesario contar Android desde la versión
RNF03-RDDA	CARACTERÍSTICAS DEL DISPOSITIVO	Descripción: Los elementos que formarán parte del dispositivo deberán tener las siguientes características:
RNF04-RDDA	COMUNICACIÓN CON LA APLICACIÓN	Descripción: Para poder establecer la comunicación, es necesario tener instalada la aplicación

Tabla 3.3: Restricciones

RNF05-PAM	INTERFAZ GRÁFICA	Descripción: Se realizará una interfaz gráfica para la interacción con el usuario
RNF06-PDDA	TAMAÑO DEL DISPOSITIVO	Descripción: El tamaño debe ser pequeño, de tal manera que se pueda adaptar a alguna parte del automóvil
RNF07-PAM	COMUNICACIÓN	Descripción: La comunicación dispositivo-aplicación se realizará mediante

Tabla 3.4: Propiedades

### 3.3. Análisis de Riesgos

Se tomaron en cuenta algunos riesgos que pueden llegar a presentarse durante la realización del proyecto, los cuales podrían atrasar el tiempo de entrega y la finalización del mismo, por lo cual se decide tomar las siguientes medidas para poder evitarlo ó reducir los efectos secundarios si llegasen a ocurrir.

A continuación se presentan las tablas de Clasificación de riesgos y Valoración de riesgos que serán utilizadas posteriormente para analizar cada riesgo que se presenta y así poder obtener un plan de control.

Probabilidad de Riesgo	Nivel	Descripción
Baja	1	Puede ser probable sólo bajo algunas circunstancias difíciles de conjuntar.
Media	2	Tiene un mayor nivel de posibilidad, cuando se han logrado objetivos pero no se esperaban ciertos resultados.
Alta	3	La amenaza es muy grande y hay pocas formas de evitarla sin que provoque un daño al sistema en cualquier etapa de desarrollo

Tabla 3.5: Clasificación de Riesgos

Clasificación	Descripción
A	Se requieren mejorar los controles de riesgo existentes
B	Se requiere implantar nuevos controles de riesgo
C	Temporización de riesgos

Tabla 3.6: Valoración de Riesgos

A continuación se muestran los riesgos detectados durante este Proyecto, así como su clasificación, su evaluación de riesgo correspondiente y el plan de control que se decide tomar en caso de su ocurrencia.

Tipo de Riesgo	CR	VR	Plan de Control
Diseño del sensor	2	B	Al diseñar el sensor puede que este no pueda obtener de forma eficiente el nivel de etanol en la persona, por lo cual se optaría por el uso de otros sensores ya hechos para medir los niveles de alcohol de una persona.
Pruebas del circuito diseñado sobre distintas partes del automóvil	1	A	Se probará el sensor en diversas partes del vehículo para ver como es que reacciona de acuerdo a las diversas condiciones que pudiesen presentarse y los resultados que se obtendrían en cada uno de estos casos.
Integración de todos los componentes	3	A	Se irán integrando los componentes desde el principio para que al final del proyecto, no ocurra algún fallo modular.
Conexión con la aplicación mediante Bluetooth	2	C	De acuerdo a un identificador que se otorgará a cada usuario o sub-usuario es como se dispone para hacer la conexión con la aplicación mediante Bluetooth y no se conecte con otros dispositivos.
Actuador	2	C	Definir el actuador correcto que no sea demasiado invasivo al incorporarse al carro y de esta forma minimizar el daño posible al mismo.
GPS apagado	3	B	Pedir permisos al usuario para mantener el GPS activado y poder obtener en cualquier momento la ubicación de la persona que se podría encontrar alcoholizada.
Manipulación de sensor	3	B	Se realizarán iteraciones cada prolongado tiempo para que el sensor siempre esté detectando los niveles de alcohol y en cualquier momento percatarse si ya no se encuentra en condiciones de continuar conduciendo.

Tabla 3.7: Plan de contingencia

### 3.4. Diagramas de Casos de Uso

Los diagramas de casos de uso nos permiten presentar de forma gráfica la interacción entre el usuario y el sistema, es decir, la descripción de la manera en que utilizará el sistema.

#### 3.4.1. Diagrama CU Usuario

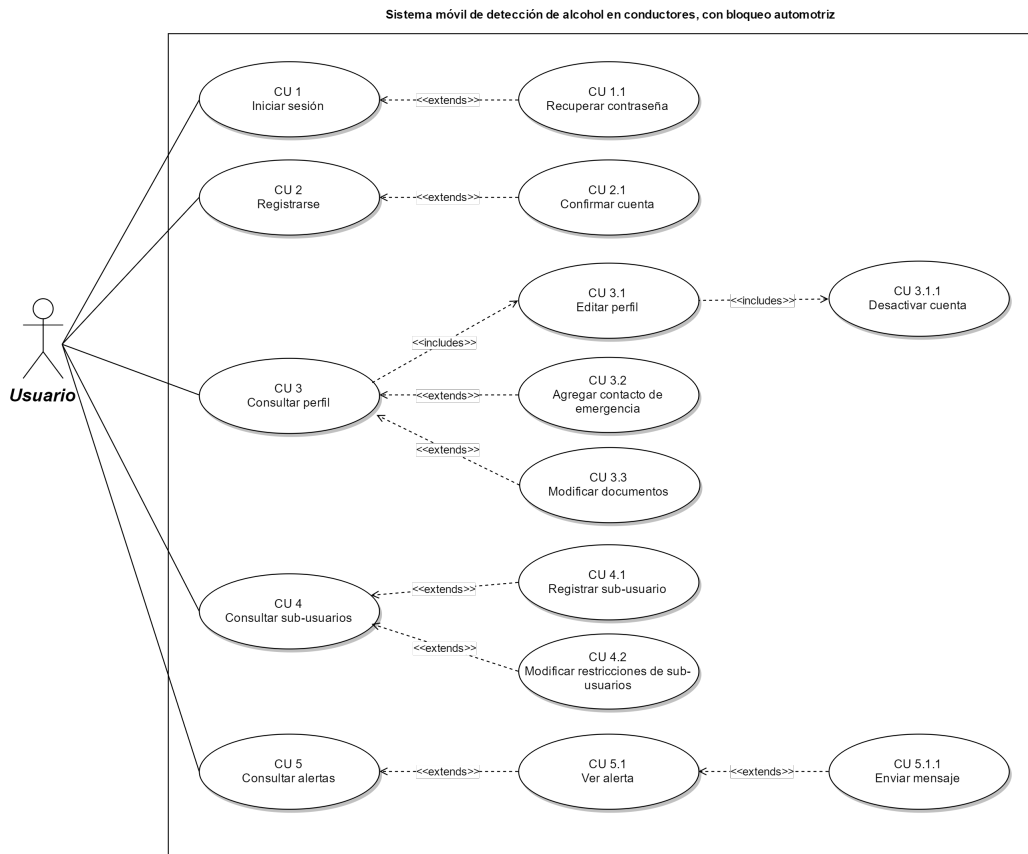


Figura 3.1: Diagrama de Casos de Uso para el usuario.

## 3.4.2. Diagrama CU Sub-Usuario

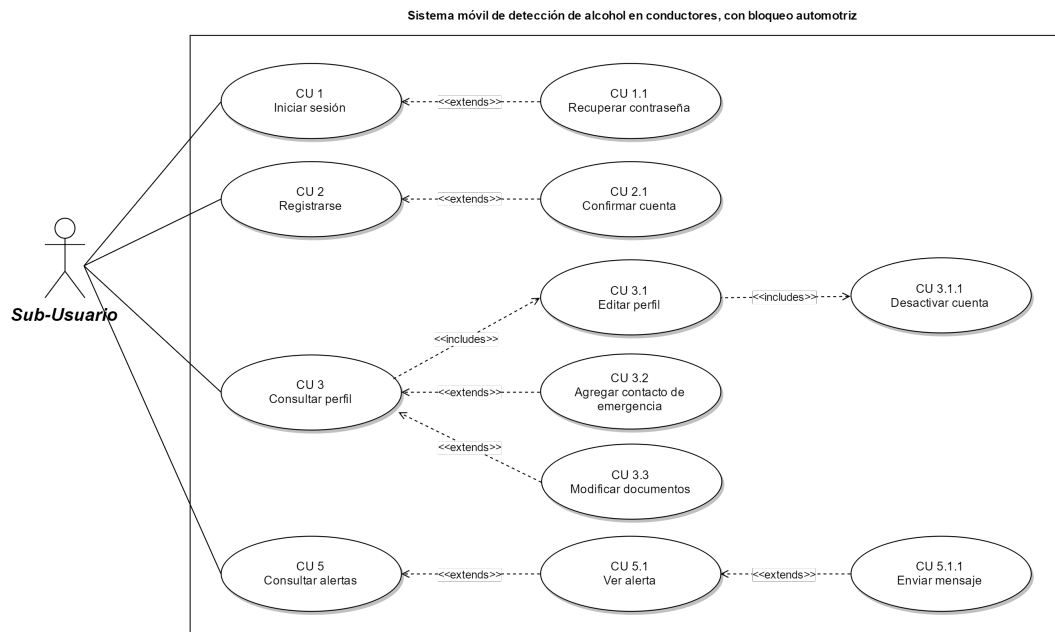


Figura 3.2: Diagrama de Casos de Uso para el sub-usuario.



### 3.4.3. Diagrama CU Administrador

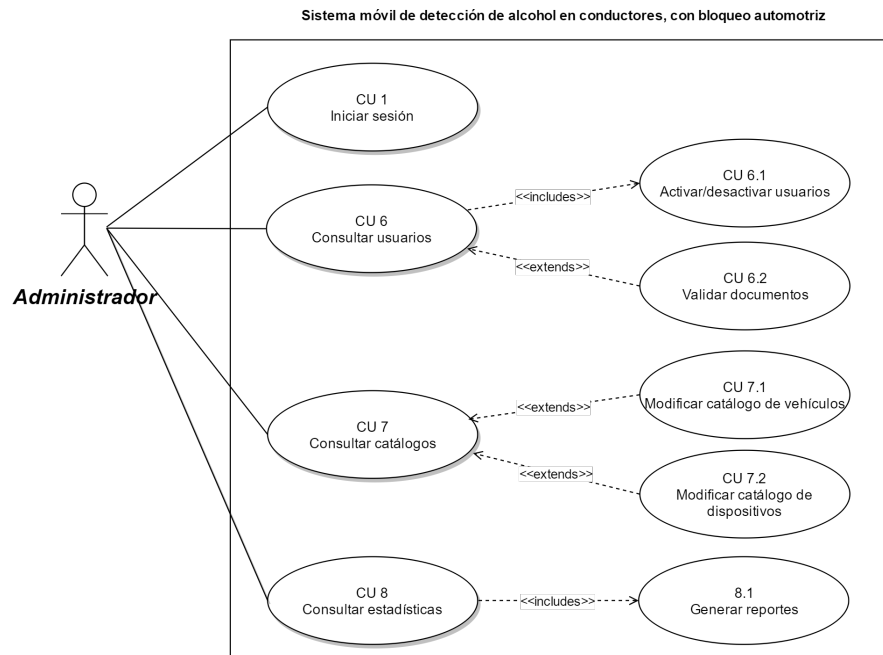


Figura 3.3: Diagrama de Casos de Uso para el administrador.

### 3.5. Casos de Uso

Los casos de uso que se presentan a continuación pretenden capturar el comportamiento del sistema, dividiendo la funcionalidad en transacciones que realizarán los diferentes actores (personas, otros sistemas informáticos y procesos).

#### 3.5.1. Caso de uso 1: Iniciar sesión

##### 3.5.1.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor ingresar al sistema proporcionando su nombre de usuario y contraseña para poder realizar las funciones correspondientes a su perfil.

##### 3.5.1.2. Descripción







Tabla 3.8: Caso de uso 1: Iniciar sesión


<b>Versión</b>	0.1
<b>Autor</b>	Juan Gerardo Diaz Rodarte
<b>Estatus</b>	Edición
<b>Fecha de último estatus</b>	3 de abril de 2017
Atributos	
<b>Actor</b>	Administrador, Usuario y Sub-Usuario.
<b>Propósito</b>	Permite a los diferentes actores ingresar al sistema.
<b>Disparador</b>	El actor abre la aplicación y presiona el botón de Iniciar sesión.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Correo electrónico:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Contraseña:</b> Se escribe con el teclado.</li> </ul>
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> Se redirecciona a la vista de inicio IU.</li> </ul>
<b>Precondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> El actor debe estar registrado en el sistema.</li> </ul>

<b>Postcondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> Al actor se le otorgan permisos para realizar actividades de acuerdo a su perfil y es redireccionado. <ul style="list-style-type: none"> <li>• El Administrador sera redireccionado al IU Index.</li> <li>• Para el Usuario y Sub-Usuario se redireccionara al IU Index.</li> </ul> </li> </ul>
<b>Reglas de negocio</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>RNL 01:</b> Campos obligatorios</li> <li>■ <b>RNL 02:</b> Simbolos para contraseña</li> <li>■ <b>RNRV 01:</b> Cuenta válida</li> <li>■ <b>RNRV 02:</b> Dirección de correo electrónico válido</li> <li>■ <b>RNRV 03:</b> Contraseña válida</li> </ul>
<b>Mensajes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>MSJA 01:</b> Campos en blanco</li> <li>■ <b>MSJE 01:</b> Datos inválidos</li> <li>■ <b>MSJE 02:</b> Correo electrónico inválido</li> </ul>
<b>Tipo</b>	Primario

### 3.5.1.3. Trayectorias del caso de uso

#### Trayectoria principal

1.  Ingresar el actor a la aplicación móvil, en el caso del administrador ingresa al portal web mediante una dirección electrónica.
2.  Se muestran la vista IU Index para el administrador y IU Inicio para los demás actores.
3.  Presiona el botón de Iniciar sesión.
4.  Se redirecciona a la vista IU Iniciar sesión.
5.  Ingresar el la dirección de correo electrónico y contraseña en los campos correspondientes.
6.  Presiona el botón para solicitar ingresar al sistema.

7. ○ Verifica que el usuario haya ingresado la información requerida como establecido en la **RNL 01: Campos obligatorios**. [Trayectoria alternativa A]
8. ○ Verifica que la dirección de correo electrónico y la contraseña sean válidos de acuerdo a las reglas de negocio correspondientes. [Trayectoria alternativa B] [Trayectoria alternativa C]
9. ○ Verifica que la dirección de correo electrónico y la contraseña coincidan con aquellos datos registrados en el sistema. [Trayectoria alternativa D] [Trayectoria alternativa E]
10. ○ Se muestra la vista de inicio correspondiente al actor.
11.  Hacer uso del sistema.  
*Fin de caso de uso*

#### Trayectoria alternativa A

**Condición:** El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio **RNL 01: Campos obligatorios**.

- A1 ○ Muestra el mensaje **MSJA 01: Campos en blanco**, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.
- A2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

#### Trayectoria alternativa B

**Condición:** El actor no ingreso una dirección de correo electrónico que cumpla con la regla de negocio **RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido**.

- B1 ○ Muestra el mensaje **MSJE 02: Correo electrónico inválido**, indicando que la dirección de correo electrónico no es válida.
- B2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

#### Trayectoria alternativa C

**Condición:** El actor ingreso una contraseña incorrecta que no cumple con la regla de negocio **RNRV 03: Contraseña válida**.


- C1 ○ Muestra el mensaje **MSJE 01: Datos inválidos**, indicando que el actor ha ingresado datos incorrectos.

C2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.

*Fin de trayectoria*

#### Trayectoria alternativa D

**Condición:** No se encontró alguna cuenta relacionada con la dirección de correo electrónico ingresada de acuerdo a la regla de negocio **RNRV 01: Cuenta válida**.


D1  Muestra el mensaje **MSJE 01: Datos inválidos**, indicando que el actor ha ingresado datos incorrectos en alguno de los campos.

D2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.

*Fin de trayectoria*

#### Trayectoria alternativa E

**Condición:** La contraseña ingresada no corresponde a la cuenta de la dirección de correo electrónico ingresada de acuerdo a la regla de negocio **RNRV 01: Cuenta válida**.

E1  Muestra el mensaje **MSJE 01: Datos inválidos**, indicando que el actor ha ingresado datos incorrectos en alguno de los campos.

E2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.

*Fin de trayectoria*

#### Trayectoria alternativa F


**Condición:** El actor selecciona la opción de *¿Has olvidado tu contraseña?*.

F1  Se ejecuta el CU 1.1 Recuperar contraseña

*Fin de trayectoria*

#### Trayectoria alternativa G

**Condición:** El actor selecciona la opción de *¿Eres nuevo aquí?*.

G1  Se ejecuta el CU 2 Registrarse

*Fin de trayectoria*

#### 3.5.1.4. Puntos de extensión

**Causa de la extensión:** El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciona *¿Has olvidado tu contraseña?*

**Región de la trayectoria:** Trayectoria alternativa F

**Extiende a:** CU 1.1 Recuperar contraseña

**Causa de la extensión:** El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciono  
*¿Eres nuevo aquí?*

**Región de la trayectoria:** Trayectoria alternativa G

**Extiende a:** CU 2 Registrarse

### 3.5.2. Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña

#### 3.5.2.1. Resumen

Este caso de uso permite al actor ingresar una dirección de correo electrónico con la cual podrá recuperar su contraseña.

#### 3.5.2.2. Descripción












Tabla 3.9: Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña

<b>Versión</b>	0.1
<b>Autor</b>	Juan Gerardo Diaz Rodarte
<b>Estatus</b>	Edición
<b>Fecha de último estatus</b>	3 de abril de 2017
Atributos	
<b>Actor</b>	Usuario y Sub-Usuario.
<b>Propósito</b>	Permite a los actores registrados ingresar al sistema.
<b>Disparador</b>	Al presionar el botón BTN en la vista IU Registrate o IU Iniciar sesión.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Correo electrónico:</b> Se escribe con el teclado.</li> </ul>
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Interna:</b> Se mostrará el mensaje <b>MSJN 01: Mensaje enviado</b>, que indica que el correo ha sido enviado.</li> </ul>
<b>Precondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Interna:</b> El actor debe estar registrado en el sistema.</li> </ul>
<b>Postcondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Interna:</b> Un correo electrónico será enviado al actor con el cual podrá recuperar su contraseña.</li> </ul>
<b>Reglas de negocio</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>RNL 01:</b> Campos obligatorios</li> <li>▪ <b>RNRV 01:</b> Cuenta válida</li> <li>▪ <b>RNRV 02:</b> Dirección de correo electrónico válido</li> </ul>

Mensajes	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ MSJA 01: Campos en blanco</li> <li>■ MSJN 01: Mensaje enviado</li> <li>■ MSJE 01: Datos inválidos</li> <li>■ MSJE 02: Correo electrónico inválido</li> </ul>
Tipo	Secundario

### 3.5.2.3. Trayectorias del caso de uso


#### Trayectoria principal

1.  Ingresa el actor a la aplicación móvil, en el caso del administrador ingresa al portal web mediante una dirección electrónica.
2.  Se muestran la vista IU Index para el administrador y IU Inicio para los demás actores.
3.  Presiona el botón de Iniciar sesión.
4.  Se muestran la vista IU Inicio.
5.  Selecciona el usuario la opción de *¿Has olvidado tu contraseña*
6.  El actor ingresa una dirección de correo electrónico.
7.  Verifica que el usuario haya ingresado la información requerida. [Trayectoria alternativa A]
8.  Verifica que la dirección de correo electrónico sea una válida. [Trayectoria alternativa B]
9.  Verifica que la dirección de correo electrónico coincida con alguna cuenta registrada en el sistema. [Trayectoria alternativa C]
10.  Muestra el mensaje **MSJN 01: Mensaje enviado**, indicando que el correo electrónico ha sido enviado exitosamente.
11.  Se redirecciona a la vista de inicio de sesión IU Iniciar sesión.  
*Fin de caso de uso*



**Trayectoria alternativa A**


**Condición:** El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio **RNL 01: Campos obligatorios**.

A1  Muestra el mensaje **MSJA 01: Campos en blanco**, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.

A2 Continúa en el paso 6 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa B**


**Condición:** El actor no ingreso una dirección de correo electrónico que cumpla con la regla de negocio **RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido**.

B1  Muestra el mensaje **MSJE 02: Correo electrónico inválido**, indicando que la dirección de correo electrónico no es válida.

B2 Continúa en el paso 6 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa C**


**Condición:** No se encontró alguna cuenta relacionada con la dirección de correo electrónico ingresada de acuerdo a la regla de negocio **RNRV 01: Cuenta válida**.

C1  Muestra el mensaje **MSJE 01: Datos inválidos**, indicando que el actor ha ingresado datos incorrectos en alguno de los campos.

C2 Continúa en el paso 6 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa D**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *¿Eres nuevo aquí?*.

D1  Se ejecuta el CU 2 Registrarse  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa E**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *¿Ya tienes una cuenta?*.

E1  Se ejecuta el CU 1 Iniciar sesión.  
*Fin de trayectoria*

**3.5.2.4. Puntos de extensión**

**Causa de la extensión:** El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciono  
*¿Eres nuevo aquí?*

**Región de la trayectoria:** Trayectoria alternativa D

**Extiende a:** CU 2 Registrarse

**Causa de la extensión:** El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciono  
*¿Ya tienes una cuenta?*

**Región de la trayectoria:** Trayectoria alternativa e

**Extiende a:** CU 1 Iniciar sesión

### 3.5.3. Caso de uso 2: Registrarse

#### 3.5.3.1. Resumen

Este caso de uso le permite al usuario registrarse en el sistema proporcionando los datos solicitados.

#### 3.5.3.2. Descripción

Tabla 3.10: Caso de uso 2: Registrarse










<b>Versión</b>	0.1
<b>Autor</b>	Juan Gerardo Diaz Rodarte
<b>Estatus</b>	Edición
<b>Fecha de último estatus</b>	3 de abril de 2017
<b>Atributos</b>	
<b>Actor</b>	Usuario.
<b>Disparador</b>	El actor abre la aplicación y presiona el botón de ¿Eres nuevo aquí?.
<b>Disparador</b>	El actor se registro exitosamente y es redireccionado.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Correo electrónico:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Contraseña:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Confirmar contraseña:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Nombre(s):</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Apellido Paterno:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Apellido Materno:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Teléfono:</b> Se ingresa el código de país con un selector y el número con el teclado.</li> <li>■ <b>Fecha de nacimiento:</b> Se selecciona el año, mes y día con un selector.</li> </ul>
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> Se mostrará el mensaje <b>MSJN 04: Registro exitoso</b> que indica que el registro fue exitoso.</li> </ul>
<b>Precondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> El usuario debe de llenar todos los campos requeridos según la RNO.</li> </ul>









Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>Interna:</b> Al usuario se le generará una cuenta que necesita ser confirmada.</li></ul>
Reglas de negocio	<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>RNL 01:</b> Campos obligatorios</li><li>■ <b>RNL 02:</b> Simbolos para contraseña</li><li>■ <b>RNL 03:</b> Nombre(s)</li><li>■ <b>RNL 04:</b> Apellidos</li><li>■ <b>RNL 05:</b> Prefijos telefónicos mundiales</li><li>■ <b>RNL 06:</b> Fecha de nacimiento válida</li><li>■ <b>RNRV 02:</b> Dirección de correo electrónico válido</li><li>■ <b>RNRV 03:</b> Contraseña válida</li><li>■ <b>RNRV 04:</b> Nombre(s) y Apellidos válidos</li><li>■ <b>RNRV 05:</b> Teléfono mexicano válido</li><li>■ <b>RNRV 06:</b> Teléfono estadounidense válido</li><li>■ <b>RNRV 07:</b> Prefijo telefónico mundial y teléfono válido</li><li>■ <b>RNRV 08:</b> Fecha de nacimiento válida</li></ul>

Mensajes	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ MSJA 01: Campos en blanco</li> <li>■ MSJE 02: Correo electrónico inválido</li> <li>■ MSJE 03: Contraseña inválida</li> <li>■ MSJE 04: Contraseñas no coinciden</li> <li>■ MSJE 05: Longitud de [campo] excedida</li> <li>■ MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números</li> <li>■ MSJE 07: Teléfono celular inválido</li> <li>■ MSJE 08: Fecha de nacimiento inválida</li> <li>■ MSJN 04: Registro exitoso</li> </ul>
Tipo	Primario

### 3.5.3.3. Trayectorias del caso de uso



#### Trayectoria principal

1.  Ingresa el actor a la aplicación móvil, en el caso del administrador ingresa al portal web mediante una dirección eletrónica.
2.  Se muestran la vista IU Inicio. [Trayectoria alternativa A]
3.  Selecciona el usuario la opción de *¿Eres nuevo aquí?*
4.  Se muestran la vista IU Registro.
5.  El actor ingresa los campos requeridos.
6.  Presiona el botón para solicitar su registro al sistema.
7.  Verifica que el usuario haya ingresado la información requerida como establecido en la RNR 04. [Trayectoria alternativa B]
8.  Verifica que la dirección de correo electrónico cumpla con la **RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido**. [Trayectoria alternativa C]
9.  Verifica que la contraseña cumpla con la **RNRV 03: Contraseña válida**. [Trayectoria alternativa D]

10.  Verifica que la contraseña de confirmación coincida con la contraseña ingresada. [Trayectoria alternativa E]
11.  Verifica que el nombre cumpla con la **RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos**. [Trayectoria alternativa F] [Trayectoria alternativa G]
12.  Verifica que el apellido paterno cumpla con la **RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos**. [Trayectoria alternativa H] [Trayectoria alternativa I]
13.  Verifica que el apellido materno cumpla con la **RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos**. [Trayectoria alternativa H] [Trayectoria alternativa I]
14.  Verifica que el teléfono sea válido. [Trayectoria alternativa J]
15.  Verifica que la fecha de nacimiento cumpla con la **??**. [Trayectoria alternativa K]
16.  Se muestra el mensaje **MSJN 04: Registro exitoso** que indica el registro exitoso al sistema.
17.  Se redirecciona a la vista IU Confirma tu cuenta.  
*Fin de caso de uso*


#### Trayectoria alternativa A

**Condición:** El actor presiona la opción de *Iniciar sesión*.

- A1  Presiona el botón de Iniciar sesión.
- A2  Se muestra la vista IU Iniciar sesión.
- A3 Continúa en el paso 3 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

#### Trayectoria alternativa B

**Condición:** El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio **RNL 01: Campos obligatorios**.


- B1  Muestra el mensaje **MSJA 01: Campos en blanco**, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.

B2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.

*Fin de trayectoria*

#### Trayectoria alternativa C

**Condición:** El actor no ingreso una dirección de correo electrónico que cumpla con la regla de negocio **RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido**.


C1  Muestra el mensaje **MSJE 02: Correo electrónico inválido**, indicando que la dirección de correo electrónico no es válida.

C2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.

*Fin de trayectoria*

#### Trayectoria alternativa D

**Condición:** El actor ingreso una contraseña incorrecta que no cumple con la regla de negocio **RNRV 03: Contraseña válida**.


D1  Muestra el mensaje **MSJE 01: Datos inválidos**, indicando que el actor ha ingresado datos incorrectos.

D2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.

*Fin de trayectoria*

#### Trayectoria alternativa E

**Condición:** El acto no ingreso la misma contraseña en los campo *Contraseña* y *Confirmar contraseña* coincidan.


E1  Muestra el mensaje **MSJE 04: Contraseñas no coinciden**, indicando que las contraseñas no coinciden.

E2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.

*Fin de trayectoria*

#### Trayectoria alternativa F

**Condición:** El actor no ingreso un nombre que cumpla con la longitud establecida en la **RNL 03: Nombre(s)** .


F1  Muestra el mensaje **MSJE 05: Longitud de [campo] excedida**, indicando que el nombre sobrepasa la longitud máxima.

F2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.

*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa G**

**Condición:** El actor ingreso un nombre que contiene símbolos o caracteres de tipo numéricos.

- G1  Muestra el mensaje **MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números**, indicando que el nombre contiene caracteres de tipo numérico o símbolos.
- G2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa H**

**Condición:** El actor no ingreso un apellido que cumpla con la longitud establecida en la **RNL 04: Apellidos** .

- H1  Muestra el mensaje **MSJE 05: Longitud de [campo] excedida**, indicando que alguno de los apellidos sobrepasa la longitud máxima.
- H2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa I**

**Condición:** El actor ingreso un apellido que contiene símbolos o caracteres de tipo numéricos.

- I1  Muestra el mensaje MSJE 06, indicando que el apellido contiene caracteres de tipo numérico o símbolos.
- I2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa J**


**Condición:** El actor ingreso teléfono que no coincide con la longitud establecida en la RNRV 05 y RNRV 06 ó RNRV 07 .

- J1  Muestra el mensaje **MSJE 07: Teléfono celular inválido**, indicando que la longitud del número celular es inválida.
- J2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*



**Trayectoria alternativa K**


**Condición:** El actor ingreso una fecha de nacimiento que no cumple con la **RNRV 08: Fecha de nacimiento válida**.

K1  Muestra el mensaje **MSJE 07: Teléfono celular inválido**, indicando que la longitud del número celular es inválida.

K2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa L**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *¿Has olvidado tu contraseña?*.

L1  Se ejecuta el Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa M**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *¿Ya tienes una cuenta?*.

M1  Se ejecuta el Caso de uso 1: Iniciar sesión  
*Fin de trayectoria*

**3.5.3.4. Puntos de extensión**

**Causa de la extensión:** El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciona *¿Has olvidado tu contraseña?*

**Región de la trayectoria:** Trayectoria alternativa L

**Extiende a:** Caso de uso 1.1: Recuperar contraseña

**Causa de la extensión:** El actor, de tipo de Usuario o Sub-Usuario, selecciona *¿Ya tienes una cuenta?*

**Región de la trayectoria:** Trayectoria alternativa M

**Extiende a:** Caso de uso 1: Iniciar sesión

### 3.5.4. Caso de uso 2.1: Confirmar teléfono celular

#### 3.5.4.1. Resumen

Este caso de uso le permite al usuario confirmar su teléfono celular ingresando el código que fue enviado al número que proporciono al registrarse.

#### 3.5.4.2. Descripción









Tabla 3.11: Caso de uso 2.1: Confirmar cuenta

<b>Versión</b>	0.1
<b>Autor</b>	Juan Gerardo Diaz Rodarte
<b>Estatus</b>	Edición
<b>Fecha de último estatus</b>	3 de abril de 2017
Atributos	
<b>Actor</b>	Usuario y Sub-Usuario
<b>Propósito</b>	Permite al usuario confirmar su teléfono celular.
<b>Disparador</b>	El actor se registro exitosamente y es redireccionado.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Código de confirmación:</b> Se escribe con el teclado.</li> </ul>
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> Se mostrará el mensaje MSJ que indica que la cuenta fue confirmada exitosamente.</li> </ul>
<b>Precondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> El actor debe haber sido registrado previamente en el sistema.</li> </ul>
<b>Postcondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> El teléfono celular del usuario quedara confirmado.</li> </ul>
<b>Reglas de negocio</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>RNL 01:</b> Campos obligatorios</li> <li>■ <b>RNRV 09:</b> Códigos de confirmación válidos</li> </ul>

<b>Mensajes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>MSJA 01: Campos en blanco</b></li> <li>■ <b>MSJC 01: Nuevo código</b></li> <li>■ <b>MSJN 02: Código enviado</b></li> <li>■ <b>MSJN 03: Confirmación exitosa</b></li> <li>■ <b>MSJE 09: Código inválido</b></li> </ul>
<b>Tipo</b>	Secundaria


### 3.5.4.3. Trayectorias del caso de uso

#### Trayectoria principal

1.  Termina exitosamente su registro en la vista IU Registrate.
2.  Ingresa el código que se le fue asignado.
3.  Presiona el botón para solicitar la confirmación de su cuenta.
4.  Verifica que el usuario haya ingresado la información requerida como establecido en la **RNL 01: Campos obligatorios**. [Trayectoria alternativa A]
5.  Verifica que el código ingresado sea válido y corresponda al actor. [Trayectoria alternativa B]
6.  Se muestra el mensaje **MSJN 03: Confirmación exitosa** que indica la confirmación exitosa del teléfono celular.
7.  Se redirecciona a la vista de inicio.
8.  Hacer uso del sistema.  
*Fin de caso de uso*

#### Trayectoria alternativa A

**Condición:** El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio **RNL 01: Campos obligatorios**.

- A1  Muestra el mensaje **MSJA 01: Campos en blanco**, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.


A2 Continúa en el paso 5 de la trayectoria principal.

*Fin de trayectoria*

#### **Trayectoria alternativa B**

**Condición:** El actor ingreso un código invalido, rompiendo la regla de negocio

**RNRV 09: Códigos de confirmación válidos.**


1  Muestra el mensaje **MSJE 09: Código inválido**, indicando que el código ingresado no es válido.


2 Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.


*Fin de trayectoria*

#### **Trayectoria alternativa C**

**Condición:** El actor oprime el botón Enviar nuevo código.

1  Se muestra el mensaje de confirmación **MSJC 01: Nuevo código**.

2  Se envía un nuevo código a la dirección de correo electrónico del actor.

3  Muestra el mensaje **MSJN 02: Código enviado**, indicando que el nuevo código ha sido enviado.

4 Continúa en el paso 2 de la trayectoria principal.

*Fin de trayectoria*

### 3.5.5. Caso de uso 3: Consultar perfil

#### 3.5.5.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor consultar los datos de su perfil.






#### 3.5.5.2. Descripción


Tabla 3.13: Caso de uso 3: Consultar perfil

<b>Versión</b>	0.1
<b>Autor</b>	Juan Gerardo Diaz Rodarte y Jorge Armando Porras Velázquez
<b>Estatus</b>	Edición
<b>Fecha de último estatus</b>	3 de abril de 2017
Atributos:	
<b>Actor</b>	Usuario y Sub-Usuario
<b>Propósito</b>	Permite a los actores consultar su los datos de su perfil.
<b>Disparador</b>	Al presionar el botón BTN en la vista IU Inicio
<b>Entradas</b>	No hay entradas.
<b>Salidas</b>	No hay salidas.
<b>Precondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> El actor debe estar registrado en el sistema.</li> <li>■ <b>Interna:</b> El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.</li> </ul>
<b>Postcondiciones</b>	No hay postcondiciones.
<b>Reglas de negocio</b>	No hay reglas de negocio para aplicarse en este caso de uso.
<b>Mensajes</b>	No hay mensajes que se desplieguen en este caso de uso.
<b>Tipo</b>	Secundario

#### 3.5.5.3. Trayectorias del caso de uso


##### Trayectoria principal

1.  Ingresa el actor a la aplicación móvil.
2.  Se muestra la vista IU Principal.
3.  El actor ingresa sus datos y presiona el botón de Iniciar sesión.
4.  Se muestra la vista IU Inicio.
5.  Selecciona el usuario la opción de *Perfil* en el menú lateral MN1.

6.  Se muestra la vista IU Perfil. [Trayectoria alternativa A] [Trayectoria alternativa B] *Fin de caso de uso*


**Trayectoria alternativa A**

**Condición:** El actor presionó el BTN Editar perfil.

- A1  Se ejecuta el **Caso de uso 3.1: Editar perfil**.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa B**

**Condición:** El actor presionó el BTN Modificar documentos.

- B1  Se ejecuta el **Caso de uso 3.2: Modificar documentos**.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa C**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *Inicio* en el menú lateral MN1.

- C1  Se redirecciona a la vista IU Inicio.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa D**

**Condición:** El usuario selecciona la opción de *Sub-Usuarios* en el menú lateral MN1.

- D1  Se ejecuta el ??.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa E**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *Alertas* en el menú lateral MN1.

- E1  Se ejecuta el ??.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa F**

**Condición:** El actor selecciono la opción de *Agregar contacto de emergencia* del menu emergente MN2.

- F1  Se ejecuta el **Caso de uso 3.3: Agregar contacto**.  
*Fin de trayectoria*

**3.5.5.4. Puntos de inclusión**

**Causa de la inclusión:** El actor presionó el BTN Editar perfil.

**Región de la trayectoria:** Trayectoria alternativa A

**Extiende a:** Caso de uso **3.1: Editar perfil**

**Causa de la inclusión:** El actor presionó el BTN Modificar documentos.

**Región de la trayectoria:** Trayectoria alternativa B

**Extiende a:** Caso de uso **3.2: Modificar documentos**

**3.5.5.5. Puntos de extensión**

**Causa de la extensión:** El actor seleccionó la opción de *Agregar contacto de emergencia* del menu emergente MN2.

**Región de la trayectoria:** 3.5.5.3

**Extiende a:** 3.5.8

### 3.5.6. Caso de uso 3.1: Editar perfil

#### 3.5.6.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor editar los datos de su perfil.

#### 3.5.6.2. Descripción


















Tabla 3.15: Caso de uso 3.1: Editar perfil

<b>Versión</b>	0.1
<b>Autor</b>	Juan Geraro Diaz Rodarte y Jorge Armando Porras Velázquez
<b>Estatus</b>	Edición
<b>Fecha de último estatus</b>	3 de abril de 2017
Atributos:	
<b>Actor</b>	Usuario y Sub-Usuario
<b>Propósito</b>	Permite a los actores editar su perfil.
<b>Disparador</b>	Al presionar el botón BTN Editar Perfil en la vista IU Perfil.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Correo electrónico:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Contraseña:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Confirmar contraseña:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Nombre(s):</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Apellido Paterno:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Apellido Materno:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Teléfono:</b> Se ingresa el código de país con un selector y el número con el teclado.</li> <li>■ <b>Fecha de nacimiento:</b> Se selecciona el año, mes y día con un selector.</li> </ul>
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>MSJN 05: Cambios guardados</b></li> </ul>
<b>Precondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> El actor debe estar registrado en el sistema.</li> <li>■ <b>Interna:</b> El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.</li> </ul>



Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> Los cambios realizados por el usuario se guardarán.</li> </ul>
Reglas de negocio	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>RNL 01:</b> Campos obligatorios</li> <li>■ <b>RNL 02:</b> Simbolos para contraseña</li> <li>■ <b>RNL 03:</b> Nombre(s)</li> <li>■ <b>RNL 04:</b> Apellidos</li> <li>■ <b>RNL 05:</b> Prefijos telefónicos mundiales</li> <li>■ <b>RNL 06:</b> Fecha de nacimiento válida</li> <li>■ <b>RNRV 02:</b> Dirección de correo electrónico válido</li> <li>■ <b>RNRV 03:</b> Contraseña válida</li> <li>■ <b>RNRV 04:</b> Nombre(s) y Apellidos válidos</li> <li>■ <b>RNRV 05:</b> Teléfono mexicano válido</li> <li>■ <b>RNRV 06:</b> Teléfono estadounidense válido</li> <li>■ <b>RNRV 07:</b> Prefijo telefónico mundial y teléfono válido</li> <li>■ <b>RNRV 08:</b> Fecha de nacimiento válida</li> </ul>
Mensajes	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>MSJA 01:</b> Campos en blanco</li> <li>■ <b>MSJE 02:</b> Correo electrónico inválido</li> <li>■ <b>MSJE 03:</b> Contraseña inválida</li> <li>■ <b>MSJE 04:</b> Contraseñas no coinciden</li> <li>■ <b>MSJE 05:</b> Longitud de [campo] excedida</li> <li>■ <b>MSJE 06:</b> [Campo] contiene simbolos o números</li> <li>■ <b>MSJE 07:</b> Teléfono celular inválido</li> <li>■ <b>MSJE 08:</b> Fecha de nacimiento inválida</li> </ul>
Tipo	Secundario

**3.5.6.3. Trayectorias del caso de uso****Trayectoria principal**

1.  Ingresar el actor a la aplicación móvil.
2.  Se muestra la vista IU Principal.
3.  Presiona el botón de Iniciar sesión.
4.  Se muestra la vista IU Inicio.
5.  Selecciona el actor la opción de *Consultar perfil*
6.  Se muestra la IU Perfil
7.  Presiona el actor el BTN Editar Perfil
8.  Se habilita la opción de IU Editar Perfil
9.  Se muestra la información del actor en campos de edición.
10.  El actor modifica los campos que desea.
11.  Presiona el botón para guardar sus cambios.
12.  Verifica que cumpla con la **??**. **Trayectoria alternativa A**
13.  Verifica que la dirección de correo electrónico cumpla con la **RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido**. [Trayectoria alternativa B]
14.  Verifica que la contraseña cumpla con la **RNRV 03: Contraseña válida**. [Trayectoria alternativa C]
15.  Verifica que la contraseña de confirmación coincida con la contraseña ingresada. [Trayectoria alternativa D]
16.  Verifica que el nombre cumpla con la **RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos**. [Trayectoria alternativa E] [Trayectoria alternativa F]
17.  Verifica que el apellido paterno cumpla con la **RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos**. [Trayectoria alternativa G] [Trayectoria alternativa H]

18. ☐ Verifica que el apellido materno cumpla con la **RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos**. [Trayectoria alternativa G] [Trayectoria alternativa H]
19. ☐ Verifica que el teléfono sea válido. [Trayectoria alternativa I]
20. ☐ Verifica que la fecha de nacimiento cumpla con la **??**. [Trayectoria alternativa J]
21. ☐ Se muestra el mensaje **MSJN 04: Registro exitoso** que indica el registro exitoso al sistema. *Fin de caso de uso*

**Trayectoria alternativa A**

**Condición:** El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio **RNL 01: Campos obligatorios**.

- A1 ☐ Muestra el mensaje **MSJA 01: Campos en blanco**, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.
- A2 Continúa en el paso 10 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa B**

**Condición:** El actor no ingreso una dirección de correo electrónico que cumpla con la regla de negocio **RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido**.

- B1 ☐ Muestra el mensaje **MSJE 02: Correo electrónico inválido**, indicando que la dirección de correo electrónico no es válida.
- B2 Continúa en el paso 10 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa C**

**Condición:** El actor ingreso una contraseña incorrecta que no cumple con la regla de negocio **RNRV 03: Contraseña válida**.

- C1 ☐ Muestra el mensaje **MSJE 01: Datos inválidos**, indicando que el actor ha ingresado datos incorrectos.
- C2 Continúa en el paso 10 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa D**


**Condición:** El acto no ingreso la misma contraseña en los campo *Contraseña* y *Confirmar contraseña* coincidan.

D1  Muestra el mensaje **MSJE 04: Contraseñas no coinciden**, indicando que las contraseñas no coinciden.

D2 Continúa en el paso 10 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa E**


**Condición:** El actor no ingreso un nombre que cumpla con la longitud establecida en la **RNL 03: Nombre(s)** .

E1  Muestra el mensaje **MSJE 05: Longitud de [campo] excedida**, indicando que el nombre sobrepasa la longitud máxima.

E2 Continúa en el paso 10 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa F**


**Condición:** El actor ingreso un nombre que contiene símbolos o caracteres de tipo numéricos.

F1  Muestra el mensaje **MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números**, indicando que el nombre contiene caracteres de tipo numérico o símbolos.

F2 Continúa en el paso 10 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa G**


**Condición:** El actor no ingreso un apellido que cumpla con la longitud establecida en la **RNL 04: Apellidos** .

G1  Muestra el mensaje **MSJE 05: Longitud de [campo] excedida**, indicando que alguno de los apellidos sobrepasa la longitud máxima.

G2 Continúa en el paso 10 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa H**


**Condición:** El actor ingreso un apellido que contiene símbolos o caracteres de tipo numéricos.

H1  Muestra el mensaje MSJE 06, indicando que el apellido contiene caracteres de tipo numérico o símbolos.

H2 Continúa en el paso 10 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa I**


**Condición:** El actor ingreso teléfono que no coincide con la longitud establecida en la RNRV 05 y RNRV 06 ó RNRV 07 .

I1  Muestra el mensaje **MSJE 07: Teléfono celular inválido**, indicando que la longitud del número celular es inválida.

I2 Continúa en el paso 10 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa J**


**Condición:** El actor ingreso una fecha de nacimiento que no cumple con la **RNRV 08: Fecha de nacimiento válida**.

J1  Muestra el mensaje **MSJE 07: Teléfono celular inválido**, indicando que la longitud del número celular es inválida.

J2 Continúa en el paso 10 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa K**

**Condición:** El actor presionó el BTN Desactivar cuenta.

K1  Se ejecuta el ??.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa L**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *Inicio* en el menú lateral MN1.

L1  Se redirecciona a la vista IU Inicio.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa M**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *Perfil* en el menú lateral MN1.

M1  Se ejecuta el **Caso de uso 3: Consultar perfil**.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa N**

**Condición:** El usuario selecciona la opción de *Sub-Usuarios* en el menú lateral MN1.

N1  Se ejecuta el ??.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa O**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *Alertas* en el menú lateral MN1.

O1  Se ejecuta el ??.  
*Fin de trayectoria*

### 3.5.7. Caso de uso 3.2: Modificar documentos

#### 3.5.7.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor modificar los documentos que ha subido al sistema, ya sea eliminandolos o agregandolos.

#### 3.5.7.2. Descripción










Tabla 3.17: Caso de uso 3.2: Modificar documentos

<b>Versión</b>	0.1
<b>Autor</b>	Juan Gerardo Diaz Rodarte
<b>Estatus</b>	Edición
<b>Fecha de último estatus</b>	3 de abril de 2017
Atributos:	
<b>Actor</b>	Usuario y Sub-Usuarios
<b>Propósito</b>	El usuario podra modificar sus documentos, eliminandolos o agregandolos.
<b>Disparador</b>	Al presionar el botón BTN Modificar documentos en la vista IU Perfil.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Licencia de conducir:</b> Liga electrónica escrita con el teclado o un documento seleccionado con un dialogo de selección.</li> </ul>
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>MSJN 05: Cambios guardados</b></li> </ul>
<b>Precondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Interna:</b> El actor debe estar registrado en el sistema.</li> <li>▪ <b>Interna:</b> El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.</li> <li>▪ <b>Interna:</b> En el caso de eliminar un documento, se tiene que previamente haber agregado uno.</li> </ul>
<b>Postcondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Interna:</b> Los cambios realizados por el usuario se guardarán.</li> </ul>





Reglas de negocio	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ RNL 01: Campos obligatorios</li> <li>■ RNL 07: Tamaño de documento</li> <li>■ RNL 08: Liga electrónica de un documento</li> <li>■ RNRV 10: Documentos válidos</li> </ul>
Mensajes	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ MSJA 01: Campos en blanco</li> <li>■ MSJC 02: Eliminar documento</li> <li>■ MSJN 07: [Nombre de documento] agregado</li> <li>■ MSJN 08: [Nombre de documento] eliminado</li> <li>■ MSJE 10: Documento inválido</li> <li>■ MSJE 11: Documento inválido</li> </ul>
Tipo	

### 3.5.7.3. Trayectorias del caso de uso

#### Trayectoria principal




1.  Ingresar el actor a la aplicación móvil.
2.  Se muestra la vista IU Principal.
3.  Presiona el botón de Iniciar sesión.
4.  Se muestra la vista IU Inicio.
5.  Selecciona el actor la opción de *Consultar perfil*
6.  Se muestra la IU Perfil
7.  Presiona el actor el BTN Modificar documentos.
8.  Se habilita la opción de IU Modificar documentos. [**Trayectoria alternativa A**]
9.  El actor ingresa la Liga electrónica del documento o lo selecciona mediante el dialogo de selección.



10.  Presiona el botón para guardar sus cambios.
11.  Verifica que cumpla con la **RNL 01: Campos obligatorios**. [Trayectoria alternativa A]
12.  Verifica que el documento sea válido. [Trayectoria alternativa B]  
[Trayectoria alternativa C]
13.  Se muestra el mensaje **MSJN 07: [Nombre de documento] agregado** que indica que los cambios han sido guardados. *Fin de caso de uso*


**Trayectoria alternativa A**

**Condición:** El actor presiona el botón de eliminar al lado del nombre de algún documento.

- A1  Muestra el mensaje **MSJC 02: Eliminar documento**.
- A2  El actor confirma o cancela la operación.
- A3  Muestra el mensaje **??**, indicando que se ha borrado exitosamente el documento.
- A4 Continúa en el paso 8 de la trayectoria principal. *Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa A**

**Condición:** El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio **RNL 01: Campos obligatorios**.

- A1  Muestra el mensaje **MSJA 01: Campos en blanco**, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.
- A2 Continúa en el paso 9 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa B**

**Condición:** El actor intento agregar un documento que no cumple con la **RNRV 10: Documentos válidos**.

- B1  Muestra el mensaje **MSJE 10: Documento inválido**, indicando que el documento no tiene el tamaño adecuado.
- B2 Continúa en el paso 9 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa C**

**Condición:** El actor intento agregar un documento que no cumple con la **RNRV 10: Documentos válidos**.

- C1  Muestra el mensaje **MSJE 11: Documento inválido**, indicando que el documento tiene una liga electrónica no soportada.
- C2 Continúa en el paso 9 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa D**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *Inicio* en el menú lateral MN1.

- D1  Se redirecciona a la vista IU Inicio.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa E**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *Perfil* en el menú lateral MN1.

- E1  Se ejecuta el **Caso de uso 3: Consultar perfil**.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa F**

**Condición:** El usuario selecciona la opción de *Sub-Usuarios* en el menú lateral MN1.

- F1  Se ejecuta el ??.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa G**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *Alertas* en el menú lateral MN1.

- G1  Se ejecuta el ??.  
*Fin de trayectoria*

### 3.5.8. Caso de uso 3.3: Agregar contacto

#### 3.5.8.1. Resumen

Este caso de uso le permite al actor agregar un contacto de emergencia.

#### 3.5.8.2. Descripción








Tabla 3.19: Caso de uso 3.3: Agregar contacto


<b>Versión</b>	0.1
<b>Autor</b>	Juan Gerardo Diaz Rodarte y y Jorge Armando Porras Velázquez
<b>Estatus</b>	Edición
<b>Fecha de último estatus</b>	3 de abril de 2017
Atributos:	
<b>Actor</b>	Usuario y Sub-Usuario
<b>Propósito</b>	Permite a los actores agregar un contacto de emergencia.
<b>Disparador</b>	Se selecciono la opción de <i>Agregar contacto de emergencia</i> del menu emergente MN2 en la vista IU Perfil.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Nombre(s):</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Apellido Paterno:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Apellido Materno:</b> Se escribe con el teclado.</li> <li>■ <b>Teléfono:</b> Se ingresa el código de país con un selector y el número con el teclado.</li> </ul>
<b>Salidas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> Se mostrará el mensaje <b>MSJN 06: Contacto guardado</b> que indica que el registro fue exitoso.</li> </ul>
<b>Precondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> El actor debe estar registrado en el sistema.</li> <li>■ <b>Interna:</b> El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.</li> </ul>
<b>Postcondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Interna:</b> Se guardara el contacto de emergencia bajo la cuenta del actor.</li> </ul>

Reglas de negocio	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ RNL 01: Campos obligatorios</li> <li>■ RNL 03: Nombre(s)</li> <li>■ RNL 04: Apellidos</li> <li>■ RNL 05: Prefijos telefónicos mundiales</li> <li>■ RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos</li> <li>■ RNRV 05: Teléfono mexicano válido</li> <li>■ RNRV 06: Teléfono estadounidense válido</li> <li>■ RNRV 07: Prefijo telefónico mundial y teléfono válido</li> </ul>
Mensajes	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ MSJA 01: Campos en blanco</li> <li>■ MSJE 05: Longitud de [campo] excedida</li> <li>■ MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números</li> <li>■ MSJE 07: Teléfono celular inválido</li> <li>■ MSJN 06: Contacto guardado</li> </ul>
Tipo	Secundario

### 3.5.8.3. Trayectorias del caso de uso

#### Trayectoria principal

1.  Ingresar el actor a la aplicación móvil.
2.  Se muestra la vista IU Principal.
3.  Presiona el botón de Iniciar sesión.
4.  Se muestra la vista IU Inicio.
5.  Selecciona el usuario la opción de *Consultar perfil*
6.  Se muestra la IU Perfil.
7.  Selecciona el usuario la opción de *Agregar usuario*.

8. ○ Se muestra la IU Agregar usuario.
9.  El actor ingresa toda la información solicitada.
10. ○ Verifica que el cumple con la RNR 04. **Trayectoria alternativa A**
11. ○ Verifica que el nombre cumpla con la **RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos**. [Trayectoria alternativa B] [Trayectoria alternativa C]
12. ○ Verifica que el apellido paterno cumpla con la **RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos**. [Trayectoria alternativa D] [Trayectoria alternativa E]
13. ○ Verifica que el apellido materno cumpla con la **RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos**. [Trayectoria alternativa D] [Trayectoria alternativa E]
14. ○ Verifica que el teléfono sea válido. [Trayectoria alternativa F]
15. ○ Se muestra el mensaje **MSJN 06: Contacto guardado** que indica el contacto ha sido agregado exitosamente.
16. ○ Se redirecciona a la vista de IU Editar perfil *Fin de caso de uso*

**Trayectoria alternativa A**

**Condición:** El actor no proporcionó la información requerida, rompiendo la regla de negocio **RNL 01: Campos obligatorios**.

- A1 ○ Muestra el mensaje **MSJA 01: Campos en blanco**, indicando que el actor ha dejado campos en blanco.
- A2 Continúa en el paso 9 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa B**

**Condición:** El actor no ingreso un nombre que cumpla con la longitud establecida en la **RNL 03: Nombre(s)** .

- B1 ○ Muestra el mensaje **MSJE 05: Longitud de [campo] excedida**, indicando que el nombre sobrepasa la longitud máxima.
- B2 Continúa en el paso 9 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa C**

**Condición:** El actor ingreso un nombre que contiene símbolos o caracteres de tipo numéricos.

- C1  Muestra el mensaje **MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números**, indicando que el nombre contiene caracteres de tipo numérico o símbolos.
- C2 Continúa en el paso 9 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa D**

**Condición:** El actor no ingreso un apellido que cumpla con la longitud establecida en la **RNL 04: Apellidos** .

- D1  Muestra el mensaje **MSJE 05: Longitud de [campo] excedida**, indicando que alguno de los apellidos sobrepasa la longitud máxima.
- D2 Continúa en el paso 9 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa E**

**Condición:** El actor ingreso un apellido que contiene símbolos o caracteres de tipo numéricos.

- E1  Muestra el mensaje MSJE 06, indicando que el apellido contiene caracteres de tipo numérico o símbolos.
- E2 Continúa en el paso 9 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa F**

**Condición:** El actor ingreso teléfono que no coincide con la longitud establecida en la RNRV 05 y RNRV 06 ó RNRV 07 .

- F1  Muestra el mensaje **MSJE 07: Teléfono celular inválido**, indicando que la longitud del número celular es inválida.
- F2 Continúa en el paso 9 de la trayectoria principal.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa G**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *Inicio* en el menú lateral MN1.

G1  Se redirecciona a la vista IU Inicio.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa H**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *Perfil* en el menú lateral MN1.

H1  Se ejecuta el **Caso de uso 3: Consultar perfil**.  
*Fin de trayectoria*


**Trayectoria alternativa I**

**Condición:** El usuario selecciona la opción de *Sub-Usuarios* en el menú lateral MN1.

I1  Se ejecuta el ??.  
*Fin de trayectoria*

**Trayectoria alternativa J**

**Condición:** El actor selecciona la opción de *Alertas* en el menú lateral MN1.

J1  Se ejecuta el ??.  
*Fin de trayectoria*

### 3.6. Reglas de negocio

Las reglas de negocio nos ayudan a delimitar los objetivos de la aplicación en definiciones, restricciones, limitaciones, etc. con el objetivo de poder implementar el sistema de forma más exitosa. A continuación se presentan dichas reglas, donde AM y DDA son abreviaciones para Aplicación Móvil y Dispositivo de Detección de Alcohol respectivamente.

#### 3.6.1. Definiciones

El planteamiento de las funcionalidades y/o módulos con los que contará el sistema con base en los objetivos.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	RND01: Recepción de resultado	El usuario no podrá visualizar el procesamiento del resultado.
AM	RND02: Sms	El número telefónico con el cual fue registrado el usuario, será al que se le envíe el mensaje.
AM	RND03: Ubicación	La aplicación tendrá el permiso del usuario para mantener activado su GPS.
AM	RND04: Estadísticas	Se registrará el id del usuario, su porcentaje de alcohol detectado y la ubicación del usuario en una tabla, la cual será transparente para el usuario.

Tabla 3.21: Definiciones

#### 3.6.2. Restricciones

Las limitaciones que tiene el sistema con base en los objetivos.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	RNR 01: Dispositivo	Sólo para dispositivos celulares.
DDA	RNR 02: Toma de muestra	La toma de la muestra se obtiene al hacer contacto con el dispositivo.
AM	RNR 03: Recepción de resultado	Se guardará en una relación de la base de datos, el resultado y el porcentaje de alcohol obtenido.

Tabla 3.22: Restricciones



### 3.6.3. Limitaciones

Las limitaciones sirven para acotar ciertas las acciones o los datos que el usuario podrá ejecutar o ingresar en el sistema.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	RNL 01: Campos obligatorios	Todos los campos obligatorios deben estar llenos.
AM	RNL 02: Simbolos para contraseña	Los símbolos válidos que se pueden usar al generar una contraseña son !"#\$%^&'()*+,-./:; =¿?@ ~*.
AM	RNL 03: Nombre(s)	El nombre o los nombres no pueden tener una longitud mayor a los 50 caracteres.
AM	RNL 04: Apellidos	Un apellido no puede tener una longitud mayor a los 25 caracteres.
AM	RNL 05: Prefijos telefónicos mundiales	Los prefijos telefónicos mundiales válidos estarán limitados a una lista previamente establecida.
AM	RNL 06: Fecha de nacimiento válida	La edad mínima y máxima serán 15 y 110 años antes de la fecha actual respectivamente.
AM	RNL 07: Tamaño de documento	Un documento no puede estar vacío o pesar más de 5 MiB.
AM	RNL 08: Liga electrónica de un documento	La liga electrónica para un documento debe de ser de Dropbox o de Google Drive.

Tabla 3.23: Limitaciones

### 3.6.4. Reglas de validación

Las reglas de validación sirven para comprobar que la información ingresada sea la correcta y, de esta forma, los procesos puedan ejecutarse de forma exitosa al hacer uso de ella.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	RNRV 01: Cuenta válida	Los datos ingresados serán validados con aquellos en la base de datos.
AM	RNRV 02: Dirección de correo electrónico válido	La dirección de correo electrónico debe tener mínimo 6 caracteres, puntos o alfanúmericos, seguido de un arroba (@) y el dominio.
AM	RNRV 03: Contraseña válida	La contraseña debe ser de una longitud mínima de 8 caracteres y tener como mínimo una letra mayúscula, una minúscula, un número y un símbolo válido de acuerdo a la <b>RNL 02: Símbolos para contraseña</b> .
AM	RNRV 04: Nombre(s) y Apellidos válidos	El nombre o los nombres y apellidos deben tener solamente caracteres alfabéticos y cumplir con la longitud establecida en la <b>RNL 03: Nombre(s)</b> y <b>RNL 04: Apellidos</b> respectivamente.
AM	RNRV 05: Teléfono mexicano válido	Un teléfono mexicano esta compuesto de diez dígitos, los primeros dos o tres corresponden al código de larga distancia (LADA) y los demas al teléfono celular.
AM	RNRV 06: Teléfono estadounidense válido	Un teléfono estadounidense esta compuesto de diez dígitos, tres corresponden al código de área y los demas al teléfono celular.
AM	RNRV 07: Prefijo telefónico mundial y teléfono válido	Un teléfono estadounidense esta compuesto de diez dígitos, tres corresponden al código de área y los demas al teléfono celular.
AM	RNRV 08: Fecha de nacimiento válida	La fecha de nacimiento debe cumplir con la <b>RNL 06: Fecha de nacimiento válida</b> .
AM	RNRV 09: Códigos de confirmación válidos	El código de confirmación para un correo electrónico será de 4 digitos alfanúmericos y el de teléfono celular será de acuerdo con el proveedor de servicio de confirmación.
AM	RNRV 10: Documentos válidos	Un documento válido debe se cumplir con la <b>RNL 07: Tamaño de documento</b> y <b>RNL 08: Liga electrónica de un documento</b> .

Tabla 3.24: Reglas de validación

### 3.6.5. Permisos

Los permisos necesarios que se necesitarán para ejecutar ciertos procesos en el sistema.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
---------	------------------------	-------------

Tabla 3.25: Permisos

### 3.6.6. Evaluación

Los cálculos o valoraciones que se deben realizar una vez que se cumplan ciertos requerimientos.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
---------	------------------------	-------------

Tabla 3.26: Evaluación

### 3.6.7. Reglas de proceso

Las acciones que se tiene que realizar una vez que se cumplan ciertos requerimientos.

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	RNRP 01: Usuario registrado	Una vez que los datos del usuario sean válidos su cuenta pasara a un estado de 'pendiente' con acceso limitado.
AM	RNRP 02: Correo electrónico validado	Cuando el usuario confirme su dirección de correo electrónico este pasara a un estado de 'validado'.
AM	RNRP 03: Teléfono válido	Cuando el usuario confirme su teléfono este pasara a un estado de 'validado'.
AM	RNRP 05: Usuario válido	Cuando el usuario confirme tanto su teléfono como su dirección de correo electrónico su cuenta pasara a un estado de 'válida' y se le otorgaran acceso completo al sistema.

Tabla 3.27: Reglas de proceso

### 3.7. Mensajes

Los mensajes nos ayudaran a informarle al actor de los errores, advertencias, confirmaciones o restricciones. Algunos de los mensajes que se mostraran a continuación contendran palabras en *italicas*, que seran los parametros que requieren para formarse. Esto con el proposito de poder usar algunos de estos mensajes de forma dinamica y contar con la menor redundancia posible entre el texto similares. A continuación se presentan dichos mensajes en forma de tabla, donde AM y DDA son abreviaciones para Aplicación Móvil y Dispositivo de Detección de Alcohol respectivamente.

#### 3.7.1. Errores

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	MSJE 01: Datos inválidos	Los datos ingresados son incorrectos.
AM	MSJE 02: Correo electrónico inválido	Ingresa un correo electrónico válido.
AM	MSJE 03: Contraseña inválida	Ingresa una contraseña válida.
AM	MSJE 04: Contraseñas no coinciden	Las contraseñas no coinciden.
AM	MSJE 05: Longitud de [campo] excedida	La longitud de [longitud máxima de campo] ha sido excedida.
AM	MSJE 06: [Campo] contiene simbolos o números	No se puede ingresar caracteres que no sean alfabéticos.
AM	MSJE 07: Teléfono celular inválido	El teléfono ingresado no coincide los [longitud de número telefónico requerida] dígitos que corresponde al país [nombre del país].
AM	MSJE 08: Fecha de nacimiento inválida	No cumples con la edad para ser registrado en esta plataforma.
AM	MSJE 09: Código inválido	El código ingresado es inválido. Intenta de nuevo.
AM	MSJE 10: Documento inválido	El documento que intenta agregar no cumple con el tamaño adecuado. Intenta de nuevo.
AM	MSJE 11: Documento inválido	El documento que intenta agregar no cuenta con una liga electrónica válida. Intenta de nuevo.

Tabla 3.28: Enfoque

**3.7.2. Advertencias**

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	MSJA 01: Campos en blanco	Rellene todos los campos solicitados.

Tabla 3.29: Advertencias

**3.7.3. Confirmaciones**

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	MSJC 01: Nuevo código	¿Desea recibir un nuevo código de confirmación?
AM	MSJC 02: Eliminar documento	¿Desea eliminar el documento [nombre del documento]?

Tabla 3.30: Confirmaciones

**3.7.4. Notificaciones**

Enfoque	Nombre e identificador	Descripción
AM	MSJN 01: Mensaje enviado	Se le ha enviado un correo electrónico para recuperar sus contraseñas.
AM	MSJN 02: Código enviado	Se le ha enviado un nuevo código de confirmación.
AM	MSJN 03: Confirmación exitosa	Su [medio de comunicación] ha sido confirmado de forma exitosa.
AM	MSJN 04: Registro exitoso	El registro se ha procesado de forma exitosa.
AM	MSJN 05: Cambios guardados	Se han guardado de forma exitosa los cambios a su perfil.
AM	MSJN 06: Contacto guardado	El contacto de emergencia ha sido agregado exitosamente.
AM	MSJN 07: [Nombre de documento] agregado	El [nombre de documento] ha sido agregado exitosamente.
AM	MSJN 08: [Nombre de documento] eliminado	El [nombre de documento] ha sido eliminado exitosamente.

Tabla 3.31: Notificaciones

## Capítulo 4

# Marco Teórico

En este capítulo se da el marco teórico necesario para poder comprender los diferentes apartados en este trabajo.