

# INTERACCIÓN PERSONA ORDENADOR

# **Proyecto**

Creación de la interfaz de un Sitio Web Centrado en el Usuario

#### **Objetivo del Proyecto:**

El objetivo principal de este proyecto es que los estudiantes diseñen la interfaz de un sitio web utilizando las metodologías y principios del Diseño Centrado en el Usuario (DCU). Cada grupo de estudiantes se enfocará en un tema específico asignado, asegurando que el diseño del sitio web esté siga los pasos e instrucciones de esta metodología.

#### Definición del Tema:

Cada grupo de estudiantes recibirá un tema específico sobre el cual deberán diseñar el sitio web. Los temas pueden abarcar una amplia gama de áreas, desde servicios en línea hasta productos específicos, noticias, entretenimiento, educación, etc.

### Investigación de Usuarios:

Los grupos llevarán a cabo una investigación sobre los usuarios potenciales del sitio web. Esto incluirá la identificación de las características demográficas, necesidades, comportamientos, preferencias y problemas que enfrentan los usuarios en relación con el tema asignado.

#### Creación de Personas y Escenarios:

Basándose en los datos recopilados, los grupos crearán perfiles de usuario detallados (personas) que representen a los usuarios objetivo del sitio web. También desarrollarán escenarios de uso realistas que describan cómo interactuarían estos usuarios con el sitio web en diferentes situaciones.

### Diseño de la Experiencia de Usuario (UX):

Utilizando las personas y escenarios como guía, los grupos diseñarán la arquitectura de información, la navegación, el diseño visual y la interacción del sitio web para garantizar una experiencia de usuario fluida y satisfactoria.

#### **Prototipado y Pruebas:**

Se desarrollarán prototipos de baja y alta fidelidad del sitio web utilizando herramientas como HTML y CSS. Estos prototipos se someterán a pruebas de usabilidad con usuarios reales para identificar y corregir cualquier problema de diseño o navegación.

### Iteración y Mejora Continua:

Basándose en los resultados de las pruebas de usabilidad, los grupos realizarán iteraciones en el diseño del sitio web para mejorar la experiencia del usuario. Este proceso de mejora continua garantizará que el sitio web final cumpla con las expectativas y necesidades de los usuarios de manera efectiva.



### Aspectos a tomar en cuenta en el diseño del sitio web:

#### Facilidad de Uso

*Navegación Intuitiva:* Menús claros y accesibles, con una estructura lógica que permita a los usuarios encontrar la información fácilmente.

*Diseño Responsive*: Asegurar que el sitio web se adapte a diferentes tamaños de pantalla, especialmente para móviles y tabletas.

#### **Accesibilidad**

**Contraste Adecuado:** Uso de colores que aseguren suficiente contraste entre el texto y el fondo para facilitar la lectura.

**Etiquetas y Títulos Descriptivos:** Uso de etiquetas alt para imágenes y títulos descriptivos que ayuden a los usuarios y a las tecnologías de asistencia a entender el contenido de la página.

### Estética y Diseño Visual

**Coherencia Visual:** Utilizar una paleta de colores limitada y tipografías consistentes para crear una experiencia coherente en todo el sitio web.

**Espaciado y Organización:** Distribuir adecuadamente el contenido utilizando el espacio en blanco para evitar la sobrecarga de información.

### Interacción y Enganche

**Feedback Visual:** Proporcionar retroalimentación inmediata a las acciones de los usuarios, como cambios de color o animaciones suaves al pasar el cursor sobre botones o enlaces.

**Elementos Interactivos:** Incorporar elementos interactivos simples, como formularios, que puedan ser implementados con HTML y CSS.

### Contenido y Estructura

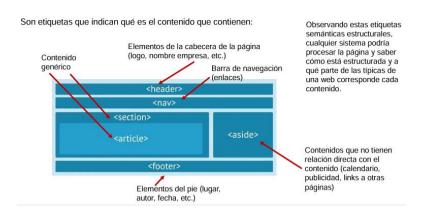
**Contenido Relevante y Organizado:** Presentar el contenido de manera clara y estructurada, usando encabezados y listas para mejorar la legibilidad.

**Optimización para la Carga:** Asegurar que las imágenes y otros recursos estén optimizados para no afectar negativamente los tiempos de carga del sitio web.

Especificaciones del Sitio Web:

- Páginas:
  - o Debe tener un mínimo de 5 páginas y un máximo de 8 páginas.
  - Entre las páginas, es imprescindible tener la página de inicio, sobre nosotros, contacto, y el resto dedicadas al tema principal del sitio.
- Estructura de la información:
  - Debe tener encabezados, pie de página, menús de navegación y áreas de contenido principal. Recuerde este esquema visto en clase:

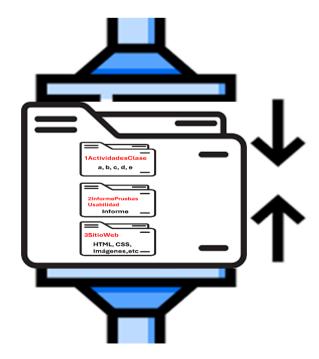




# **Entregables:**

Incluir en una carpeta lo siguiente:

- 1. Actividades que se han realizado en clase (versión mejorada):
  - a. Actividad de CardSorting.
  - b. Prototipo del sitio web (Wireframe de baja fidelidad) diseñado en **Excalidraw**.
  - c. Prototipo de alta fidelidad del sitio web diseñado en **Figma**. Incluya además el link compartido para poder visualizar la interactividad.
  - d. Perfiles de personas y escenarios de uso.
  - e. Informe de accesibilidad del sitio web.
- 2. Informes de pruebas de usabilidad y resultados necesitaremos la participación de al menos dos personas externas al grupo. Su tarea será realizar pruebas de usabilidad en el sitio web y luego completar un informe detallado sobre los resultados obtenidos. Por favor, busquen y seleccionen a dos personas dispuestas a colaborar en este aspecto del proyecto.
- 3. Versión final del sitio web con código HTML y CSS con todos los ficheros incluidos en el sitio (imágenes, CSS, etc.).
  - Debe comprimir la carpeta y subirla en el CV en el espacio correspondiente, la estructura del fichero debería ser como la de la siguiente figura.





## Criterios de Evaluación:

- Aplicación efectiva de los principios del Diseño Centrado en el Usuario.
- Claridad y coherencia en la identificación de las necesidades de los usuarios.
- Creatividad e innovación en el diseño y la interacción del sitio web.
- Mejoras basadas en retroalimentación de pruebas de usabilidad.
- Implementación del código HTML y CSS en el sitio web final.
- Seguimiento en clase del progreso del proyecto, contribuyendo a la nota final.
- Presentación del proyecto ante el curso.