南京大学本科生实验报告

课程名称: 计算机网络

任课教师:李文中

助教:

学院	计算机科学与技术系	专业 (方向)	计算机科学与技术
学号	211220049	姓名	石璐
Email	211220049@smail.nju.edu.	开始/完成日期	2023年5月4日
Linan	cn	/ 1 M1/ JU/-X 11 791	2020 3/1 4

1. 实验名称: Forwarding Packets

2. 实验目的

接收和转发到达链路并以其他主机为目的地的数据包。转发过程的一部分是在转发表中进行地址查找("最长前缀匹配"查找)。

为没有已知以太网 MAC 地址的 IP 地址发出 ARP 请求。 路由器经常需要向其他主机发送数据包,并需要以太网 MAC 地址来实现。

3. 实验内容

Task 1: IP Forwarding Table Lookup

- **✓** Coding:
 - 1) Build Forwarding Table
 - 定义转发表项

```
class ForwardingTableItem:
def __init__(self,ipaddr,mask,nexthop,interface):
self.ipaddr = IPv4Address(ipaddr)
self.mask = IPv4Address(mask)
self.nexthop = IPv4Address(nexthop)
self.interface = interface
```

● 建立转发表

(注:按前缀长度降序排序,便于"最长前缀匹配"查找)

2) Match Destination IP Addresses against Forwarding Table

由于转发表已经按前缀长度降序排序,因此顺序遍历的第一个匹配结果即为"最长前缀匹配"查找的结果。

Task 2: Forwarding the Packet and ARP

Coding:

● 等待队列 waitingtable

采用字典结构, key 为未知 mac 地址的 IP 地址, value 为 waitinglist 类, 类中存储了 4 项信息:

- a) time: 针对该 ip 地址最近一次发送 ARP request 包的时间
- b) **trycnt:** 剩余可发送 request 的次数,初始为 5 次,减为 0 时将丢弃队 列中等待的 packets
- c) intf: 对应的路由器端口
- d) packets: 等待发送到该 ip 的 packet 队列,保序

```
class Router(object):
    def __init__(self, net: switchyard.llnetbase.LLNetBase):
        ...
        self.waitingtable = {}

class WaitingList:
    def __init__(self,intf):
        self.time = time.time()
        self.trycnt = 5
        self.intf = intf
        self.packets = []
```

● 处理等待队列

每次通过主循环时处理队列中的项目,看看是否需要发送 ARP 请求重传或丢弃等待的 packets。

```
def start(self):
    '''A running daemon of the router.
    Receive packets until the end of time.
    '''
    while True:
        try:
        self.handle_waitinglist()
    recv = self.net.recv_packet(timeout=1.0)
```

● 检查 Ethernet header

```
# Drop the packet with Ethernet destination neither a broadcast address
# nor the MAC of the incoming port.

if ethheader and ethheader.dst != "ff:ff:ff:ff:ff" \

| and ethheader.dst != self.net.interface_by_name(ifaceName).ethaddr:
| return |
| Drop the packet with VLAN |
| if ethheader.ethertype == EtherType.x8021Q:
| return |
```

● 处理 IPv4 packet

- i. 将 ttl 字段递减 1
- ii. 在转发表中查找 ip 目标地址对应的表项
- iii. 如果 nexthop 为 0.0.0.0,则下一跳的 ip 地址设置为表项 ipaddr 域
- iv. 为要转发的 IP 数据包创建一个新的 Ethernet header。此时需要下一跳的 mac 地址,首先查询 arp 表,如果查到直接转发,如果未查到则将该数据包放入等待队列并发送 arp 请求报文。

```
if ipheader:
    # Drop the packet for the router itself.

# TODO: handle in lab 5

if ipheader.dst not in self.ipaddrs:
    packet[IPv4].ttl -= 1

# Process the packet not expired.

# TODO: handle in lab 5

if packet[IPv4].ttl > 0:

item = self.forwardingtable.search(packet[IPv4].dst)

# Drop the packet if there is no match in the table.

# TODO: handle in lab 5

if item:

# TODO: handle in l
```

```
# search ARP Table for dst mac
if dstip in self.arptable:

dstmac = self.arptable[dstip]

packet[0] = Ethernet(src=intf.ethaddr,dst=dstmac,ethertype=EtherType.IPv4)

log_info (f"Sending packet {packet} to {intf.name}")

self.net.send_packet[dintf,packet]

# send ARP request for dst mac
else:

if dstip not in self.waitingtable:

self.waitingtable[dstip] = WaitingList(intf)

if len(self.waitingtable[dstip].packets) == 0:

arp_request = create_ip_arp_request{intf.ethaddr,intf.ipaddr,dstip)}

log_info (f"Sending packet {arp_request} to {intf.name}")

self.waitingtable[dstip].time = time.time()

self.waitingtable[dstip].trycnt -= 1

self.waitingtable[dstip].packets.append(packet)
```

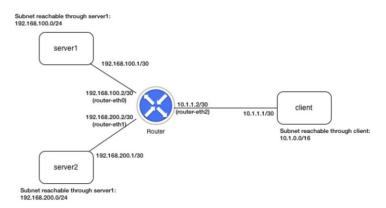
● 处理 ARP packet

- i. 更新 ARP 表。
- ii. 处理 ARP request。发送 ARP 回复报文。
- iii. 处理 ARP reply。完成要转发的 IP 数据包的以太网头,并与等待队列中的 packets 一起发送。

```
ARP packet when its destination IP is held by a port of the router.
if arpheader and arpheader.targetprotoaddr in self.ipaddrs:
    # Cached ARP Table
    self.arptable[arpheader.senderprotoaddr] = arpheader.senderhwaddr
    if arpheader.targetprotoaddr in self.ipaddrs:
        if arpheader.operation == ArpOperation.Request:
            intf = self.net.interface_by_name(ifaceName)
            reply_mac = self.net.interface_by_ipaddr(arpheader.targetprotoaddr).ethaddr
            arp_reply = create_ip_arp_reply(reply_mac, arpheader.senderhwaddr, \
            arpheader.targetprotoaddr, arpheader.senderprotoaddr)
log_info (f"Sending packet {arp_reply} to {intf.name}")
            self.net.send packet(intf, arp reply)
        # Handle ARP repl
        elif arpheader.operation == ArpOperation.Reply:
            if arpheader.senderhwaddr != "ff:ff:ff:ff:ff:ff:
   ipaddr,ethaddr = arpheader.senderprotoaddr,arpheader.senderhwaddr
                 if len(self.waitingtable[ipaddr].packets) > 0:
                    intf = self.waitingtable[ipaddr].intf
                     e = Ethernet(src=intf.ethaddr,dst=ethaddr,ethertype=EtherType.IPv4)
                     for waiting_packet in self.waitingtable[ipaddr].packets:
                        waiting_packet[0] = e
                         log info (f"Sending packet {waiting_packet} to {intf.name}")
self.net.send_packet(intf,waiting_packet)
                     self.waitingtable[ipaddr].packets.clear()
self.waitingtable[ipaddr].trycnt = 5
```

Testing:

☑ Deploying: 执行 server1# ping -c2 10.1.1.1



- i. server1(192.168.100.1)欲向 client 发送 ICMP 包,首先要向 router 的 eth0 端口发送,因此 server1 询问 eth0 端口(192.168.100.2)的 mac 地址,在 eth0 收到一条 192.168.100.1 对 192.168.100.2 的 ARP 请求报文。
- ii. router 回复上述 ARP 请求,在 eth0 发送一条 192.168.100.2 对 192.168.100.1 的 ARP 回复报文。
- iii. server1 得到 eth0 的 mac 地址后开始发送 ICMP 报文, 因此在 eth0 收到一条 192.168.100.1 对 10.1.1.1 的 ICMP 报文。
- iv. router 查询转发表后将该报文导向 eth2 端口准备发向 client, 但是要先询问 10.1.1.1 的 mac 地址, 因此在 eth2 发送一条 10.1.1.2 对 10.1.1.1 的 ARP 请求 报文, 同时将 ICMP 报文缓存起来。
- v. client 回复上述 ARP 请求,在 eth2 收到一条 10.1.1.1 对 10.1.1.2 的 ARP 回复报文。
- vi. router 得到 client 的 mac 地址后发送之前缓存的 ICMP 报文, 因此在 eth2 发送一条 192.168.100.1 对 10.1.1.1 的 ICMP 报文。
- vii. 接下来, client 回复该 ICMP 报文, 因此在 eth2 收到 ICMP 回复报文, 再向 eth0 转发该报文到 server1。
- viii. 在前面接受 ARP 报文时 router 的 ARP 表学习了 client 和 server1 的 mac 地址,因此第二次 ICMP 报文的请求和回复可以直接经由 router 进行转发,不需要再发送 ARP 请求。
- ix. 最后 eth2 中的 2 条 ARP 报文用于定期检查缓存。

