# 南京大学本科生实验报告

课程名称: 计算机网络 任课教师: 李文中 助教:

学院	计算机科学与技术系	专业 (方向)	计算机科学与技术
学号	211220049	姓名	石璐
Email	211220049@smail.nju.edu.	开始/完成日期	2023年5月26日
Lillali	cn	/ I >H/ JU/34 H 791	2023   3 ) 1 20

1. 实验名称: Reliable Communication

# 2. 实验目的

# 建立可靠通信库,包括以下功能:

- (1) 在 blastee 上建立 ACK 机制
- (2) 维护 blaster 上固定大小的滑动窗口
- (3) 若 blaster 上发生超时,重新发送未 ACK 的数据包。

# 3. 实验内容

#### Task 1: Middlebox

### **Coding:**

- 来自 blaster (eth0) 的报文,以 dropRate 的概率丢包。
- 来自 blastee (eth1) 的报文,直接转发。

#### Task 2: Blastee

#### **Coding:**

```
def handle_packet(self, recv: switchyard.llnetbase.ReceivedPacket):
    _, fromIface, packet = recv
log_debug(f"I got a packet from {fromIface}")
log_debug(f"Pkt: {packet}")

# construct headers
eth = Ethernet(src="20:00:00:00:00!",dst="40:00:00:00:02",ethertype=EtherType.IPv4)

ip = IPv4[src="|192.168.200.1",dst=self.blasterIp,protocol=IPProtocol.UDP]

udp = UDP()
seq = RawPacketContents(raw=packet[3].to_bytes()[:4])
pkt = eth + ip + udp + seq

payLoadLen = int.from_bytes(packet[3].to_bytes()[4:6],byteorder='big')
if payLoadLen >= 8:
    pkt.add_payload(packet[3].to_bytes()[6:14])
else:
    pkt.add_payload(packet[3].to_bytes()[6:]+bytes([0]*(8-payLoadLen)))

# send ACK
self.net.send_packet("blastee-eth0", pkt)
```

- 收到来自 blaster 的报文,需要回复对应的 ACK 报文
- 首先创建 ACK 报文:包括 Ethernet 头、IP 头、UDP 头、seq number 和 payload 五个部分,其中 seq number 与 recv\_packet 中的 seq number 相同,payload 取 recv packet 中负载的前 8个字节(不足 8个用 0 补齐)。
- 然后向 blaster 发送 ACK 报文

#### Task 3: Blaster

#### **Coding:**

```
def handle_packet(self, recv: switchyard.llnetbase.ReceivedPacket):
     _, fromIface, packet = recv
    log debug("I got a packet")
    log_debug(f"Pkt: {packet}")
    seq = int.from bytes(packet[3].to bytes()[:4],byteorder='big')
    if seq in self.packets:
        if seq == list(self.packets.keys())[0]:
            self.time = time.time()
        del self.packets[seq]
    if len(self.packets) > 0:
        self.LHS = list(self.packets.keys())[0]
        self.LHS = self.RHS + 1
        log debug(f"Total TX time: {self.time-self.baseTime} s")
        log_debug(f"Number of reTX: {self.reTXnum}")
log_debug(f"Number of TOs: {self.TOnum}")
        log_debug(f"Throughput: {self.throughput/(self.time-self.baseTime)} Bps")
        log debug(f"Goodput: {self.goodput/(self.time-self.baseTime)} Bps")
```

- 第一部分: 处理收到的 ACK 报文
  - > 获取 ACK 报文的 seq
  - 查找 self.packets 中是否有 key 为 seq 的项(用 self.packets 字典结构 记录未被 ACK 的报文, key 为 seq number, value 为 packet),如果有,说明 seq 对应的报文未被 ACK,将该报文从 self.packets 中删除,表示该报文被 ACK,并将 LHS 更新为剩余报文中最小的 seq;如果没有,表示重复 ACK,不做任何处理。
  - ▶ 如果 seq 为 SW 的 LHS, 重置计时器。
  - > 如果当前所有报文均被 ACK, 打印统计信息。

```
handle_no_packet(self):
log debug("Didn't receive anything")
if len(self.packets) > 0 and (time.time() - self.time) * 1000 > float(self.timeout):
    self.TOnum += 1
    for i in self.packets.keys():
            self.wl.append(i)
NRT = True # not retransmit
while NRT and len(self.wl) > 0:
    seq = self.wl[0]
    if seq in self.packets:
        self.net.send packet("blaster-eth0", self.packets[seq])
        NRT = False
        self.reTXnum += 1
        self.throughput += int.from_bytes(self.packets[seq][4].data,byteorder='big')
        if seq == self.LHS:
            self.time = time.time()
```

- 第二部分: 处理 SW 中未被 ACK 的报文
  - ▶ 如果 self.packets 存在未被 ACK 的报文且发生 timeout,则将其中所有报文加入等待队列,并在后续循环中依次重传,并适时重置计时器。
  - ▶ 同时记录 TOnum、reTXnum、throughput 等统计信息。

```
if NRT and self.RHS - self.LHS + 1 < int(self.senderWindow) and self.RHS < int(self.num):
   if self.RHS == 0:
        self.baseTime = time.time()
   pkt = Ethernet() + IPv4() + UDP()
   pkt[0].src="10:00:00:00:00:01
   pkt[0].dst="40:00:00:00:00:01
   pkt[0].ethertype=EtherType.IPv4
   pkt[1].src = "192.168.100.1
pkt[1].dst = self.blasteeIp
   pkt[1].protocol = IPProtocol.UDP
   seq = self.RHS + 1
   pkt += RawPacketContents(raw=(seq).to_bytes(4,byteorder='big'))
   pkt += RawPacketContents(raw=(int(self.length)).to_bytes(2,byteorder='big'))
   intstream = [randint(0,255) for in range(int(self.length))]
   string = str(intstream)
   pkt += RawPacketContents(raw=string)
   self.net.send packet("blaster-eth0", pkt)
   self.packets[seq] = pkt
   self.RHS = sea
    self.throughput += int.from_bytes(pkt[4].data,byteorder='big')
    self.goodput += int.from_bytes(pkt[4].data,byteorder='big')
```

#### ● 第三部分:发送新的报文

- ➤ 如果当前循环中未重传任何报文且 SW 未满且发送的报文总数未达到上限 num,则可以发送新的报文。
- ▶ 在第一次发送报文时记录 baseTime。
- ▶ 创建新报文:包括 Ethernet 头、IP 头、UDP 头、seq number (4字节)、payload len (2字节)和 payload (可变长度) 六个部分,其中 seq number 为 RHS+1, payload 填充长度为 payload len 的随机字节流。
- ▶ 向 blastee 发送新报文,并将其加入 self.packets 等待 ACK。
- ▶ 更新 RHS
- ▶ 记录 throughput、goodput 等统计信息。

# Task 4: Running Code

### **✓** Deploying:

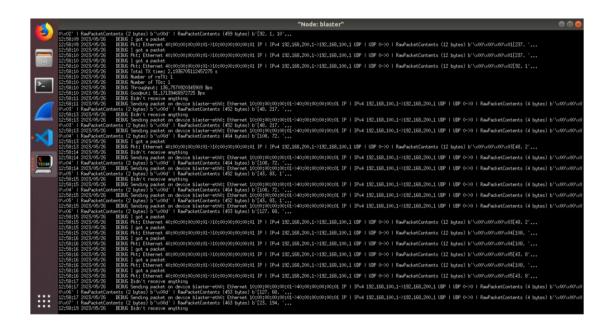
在 mininet 中运行, wireshark 在 middlebox-eth0 上抓包。 结合以下 log debug 信息和抓包信息进行简要说明。

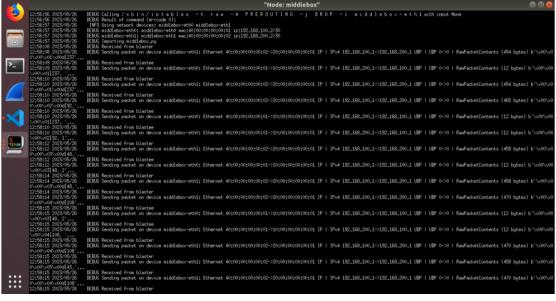
#### ● log debug 信息:

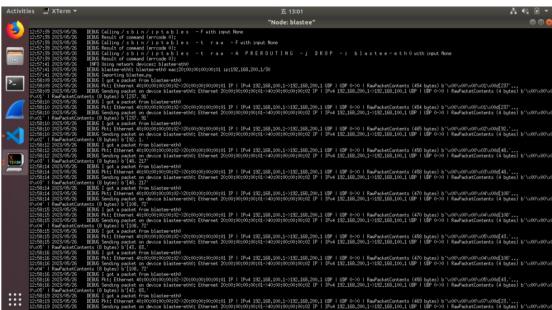
- ▶ blaster 发送 seq=1 报文,middlebox 成功转发该报文
- ▶ blastee 对 seq=1 发送 ACK 报文,middlebox 转发该 ACK 报文
- ➤ 在首次对 seq=1 的 ACK 报文到达 blaster 之前发生 timeout, 因此 blaster 重 传 seq=1 报文, middlebox 成功转发并发回对重传 seq=1 的 ACK
- ▶ 接着 blaster 发送 seq=2 报文,middlebox 成功转发并发回对 seq=2 的 ACK
- ➤ 三个 ACK 报文依次到达 blaster,分别为 seq=1(首次发送的 ACK)、seq=1(重传的 ACK)、seq=2,此时 blaster 所有已发送的报文均被 ACK,打印 stats。
- > 接着 blaster 继续发送新的 seq=3 报文,后续过程与上述过程类似。

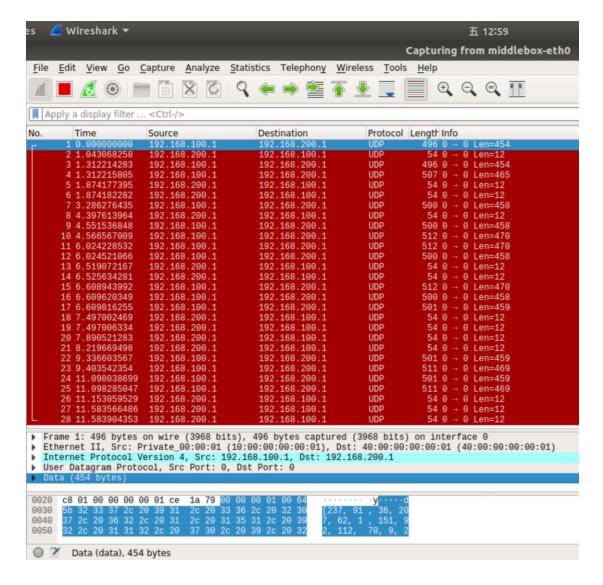
#### ● 抓包信息:

➤ 在 middlebox 的 eth0 端口上,依次收到了首次 seq=1 报文、对首次 seq=1 的 ACK 报文、seq=1 的重传报文、seq=2 报文、对重传 seq=1 的 ACK 报文、对 seq=2 的 ACK 报文、……,符合我们在 log\_debug 中分析的过程









补充:由于丢包概率较低,上面的例子中没有出现丢包,下面的截图显示发生了丢包。

