



# Praticando uso do Bootstrap

**E**xistem várias formas de fazermos layouts superinteressantes com o bootstrap. Uma das formas é utilizar cartões, carrousel, modal, estilizar formulários e o mais impressionante é podermos utilizar layouts já prontos como template para construir os nossos próprios layouts.

## Cartões

O cartão é muito utilizado em sites para apresentar produtos, preços de planos de contratação e etc. Ele inclui opções de cabeçalhos e rodapés, cores de fundo e opções de exibição variadas. Para incluir um cartão é bastante simples. Em uma div adicionamos classe base `.card`, enquanto o conteúdo pode ser colocado dentro do `.card-body`. O exemplo abaixo apresenta como criar um cartão com uma imagem, misturado com algum conteúdo de texto e um botão.

O componente do cartão oferece suporte a uma ampla variedade de conteúdo, incluindo imagens, texto, grupos de listas, links, navs e muito mais. Aqui estão os exemplos do que é possível com o cartão.

## Cartão Somente Corpo

Você pode simplesmente usar `.card` com `.card-body`, sempre que precisar



criar um cartão simples.



### Cartão com títulos, texto e links

Além disso, você também pode colocar o título e os links dentro do cartão junto com o texto, como este:

### Cartão com cabeçalho e rodapé

Você também pode adicionar cabeçalho e rodapé em seus cartões usando a classe `.card-header` e `.card-footer`, respectivamente. Vamos dar uma olhada no seguinte exemplo:

### Colocando Grupos de Lista no Cartão

Você também pode colocar grupos de listas dentro do cartão junto com outros tipos de conteúdo, conforme mostrado aqui.

Sinta-se à vontade para misturar e combinar vários tipos de conteúdo para criar o cartão de que você precisa. O exemplo a seguir criará um cartão de

largura fixa com uma imagem, texto, grupo de listas e hiperlinks.



### Opções de layout de cartão

Além do estilo dos cartões, o Bootstrap também inclui algumas opções para o layout de cartões.

### Criação dos grupos de cartões

Você pode usar grupos de cartões `.card-group` para renderizar cartões como um único elemento anexado com colunas de largura e altura iguais. No entanto, os cartões dentro de um grupo de cartões são empilhados horizontalmente em dispositivos extra pequenos (ou seja, largura da janela de visualização  $<576$  px). O código abaixo apresenta isso:

### Criando as grades do cartão

Você pode usar o sistema de grade Bootstrap e suas `.row-cols-*` para controlar quantas colunas de grade pode ser apresentada por linha. Por exemplo, você pode usar a classe `.row-cols-1` para mostrar um cartão por linha, da mesma forma, você pode usar a classe `.row-cols-md-2` para mostrar dois cartões por linha.



### Criação de cartões horizontais

Você também pode criar cartões horizontais onde o conteúdo de imagem e texto são colocados lado a lado usando uma combinação de grade e classes, veja o exemplo a seguir:

### Alinhamento de texto dentro do cartão

Você pode alterar facilmente o alinhamento do texto de qualquer cartão - inteiramente ou partes específicas - com as classes de alinhamento de texto. Por exemplo, você pode usar a classe `.text-center` e `.text-end` para alinhar o conteúdo do texto do cartão ao centro e à direita, respectivamente.

### Criação de carrossel com legendas

Você também pode adicionar legendas aos slides do carrossel facilmente com o `.carousel-caption` em qualquer um `.carousel-item`.

O exemplo mostra um exemplo de como pode ser usado:



## Formulários

Os formulários HTML são parte integrante das páginas da Web e dos aplicativos, mas criar layouts de formulário ou estilizar os controles de formulário manualmente, um a um, usando CSS, costuma ser chato. O bootstrap simplifica muito o processo de estilização e alinhamento de controles de formulário, como rótulos, campos de entrada, caixas de seleção, áreas de texto, botões, etc. por meio de um conjunto predefinido de classes.

O Bootstrap oferece três tipos diferentes de layouts de formulário:

- Formulário vertical (layout de formulário padrão)
- Formulário Horizontal
- Formulário Inline

Vamos aprender sobre todos esses layouts de formulário, bem como dos vários componentes do Bootstrap relacionados a formulários.

### Criação de layout de formulário vertical

Para criar layouts de formulário verticais, basta usar as classes de utilitário de margem predefinidas para agrupar os rótulos, controles de formulário, texto

de formulário opcional e mensagens de validação de formulário.



Abaixo um exemplo em que os controles de formulário são empilhados verticalmente com rótulos na parte superior.

### Criação de layout de formulário horizontal

Você também pode criar layouts de formulário horizontais onde rótulos e controles de formulário são alinhados lado a lado usando as classes de grade do Bootstrap. Para criar um layout de formulário horizontal, adicione a classe `.row` em grupos de formulário e use as `.col-` classes de grade para especificar a largura de seus rótulos e controles.

Além disso, certifique-se de aplicar a classe `.col-form-label` aos `<label>`, para que eles sejam centralizados verticalmente com seus controles de formulário associados. Vejamos um exemplo:

### Criação de layout de formulário embutido

Às vezes, você pode desejar exibir uma série de controles de formulário e botões em uma única linha horizontal para compactar o layout. Você pode fazer isso facilmente usando as classes de grade do Bootstrap. Veja o exemplo a seguir:



### Criação de layout de formulário responsivo


Você também pode tornar seus formulários responsivos usando as classes de grade com pontos de quebra específicos. O exemplo a seguir criará um formulário que será colocado em linha em dispositivos médios e maiores (ou seja, largura da janela de visualização  $\geq 768\text{px}$ ), mas ficará empilhado verticalmente em janelas de visualização menores.

### Criação de controle de formulário estático

Pode haver uma situação em que você deseja apenas exibir um valor de texto próximo a um rótulo de formulário. Você pode fazer isso facilmente substituindo a classe `.form-control` pelo `.form-control-plaintext` e aplicando o atributo `readonly`.

A classe `.form-control-plaintext` remove o estilo padrão do campo do formulário, mas preserva a margem e o preenchimento. Veja um exemplo:

## Dimensionamento de coluna de controles de formulário

Você também pode combinar o tamanho de seus inputs, textarea e s  com os tamanhos de coluna da grade do Bootstrap. Simplesmente, coloque os controles de formulário (ou seja <input>, <textarea>, e <select>) em colunas de grade. Veja o exemplo:

### Colocando caixas de seleção e botões de rádio

Por padrão, qualquer número de caixas de seleção e botões de opção personalizados que são irmãos imediatos serão empilhados verticalmente e adequadamente espaçados com a classe .form-check. Mas, você também pode colocar essas caixas de seleção personalizadas e botões de opção na mesma linha usando simplesmente a classe .form-check-inline ao .form-check , como este:

## Atividade Extra

Para aprofundar seus conhecimentos acerca dos temas abordados neste módulo, você pode consultar os materiais através dos links abaixo:

[Site referencia sobre bootstrap](#)

[Editor de bootstrap online](#)

## Referência Bibliográfica



BOOTSTRAP. Get Bootstrap. 2021. Disponível em: <http://getbootstrap.com.br>



BOOTSTRAP. W3schools. 2021. Disponível em: <http://www.w3schools.com/>

BRAND, E. An Introduction to the Bootstrap. Brandley, 2018.

## Atividade Prática 9 - Praticando uso do BootStrap

**Título da Prática:** Manipulando o BootStrap

**Objetivos:** Compreender o processo de manipulação do BootStrap

**Materiais, Métodos e Ferramentas:** Visual Studio Code ou Bloco de notas do Windows.

### Atividade Prática

#### 1º Passo:

Leia atentamente o texto.

O **Bootstrap** é uma coleção de pedaços de código úteis e reutilizáveis escritos em HTML, CSS e JavaScript. É também uma estrutura de desenvolvimento de front-end que permite que desenvolvedores e designers criem rapidamente sites totalmente responsivos.

Essencialmente, o Bootstrap evita que você escreva muito código CSS, dando a você mais tempo para gastar no design de páginas da web.

A partir desse contexto, podemos relacionar que o Bootstrap é um framework front-end gratuito para desenvolvimento web mais rápido e fácil. Ele inclui modelos de design baseados em HTML e CSS para tipografia, formulários, botões, tabelas, navegação, modais, carrosséis de imagens e muitos outros, bem como plugins JavaScript opcionais.

Segue abaixo a reprodução do site oficial do Bootstrap:

Figura 1 – Reprodução do site oficial do Bootstrap. | Fonte: <https://getbootstrap.com/>. Acesso em: 08 fev. 2023.

O Bootstrap é composto de três arquivos principais: Bootstrap.css, Bootstrap.js e Glyphicons, que incluem uma coleção de sintaxe. Lembre-se de que os plug-ins e componentes JS no Bootstrap exigem o uso da biblioteca jQuery.

Os três principais arquivos de estrutura que controlam a interface do usuário e a operação de um site estão listados abaixo:

**Bootstrap.css:** é uma estrutura CSS que organiza e controla o layout de um site. O CSS lida com o layout de uma página da Web, enquanto o HTML lida com o conteúdo e a estrutura. Como resultado, ambas as estruturas devem coexistir para realizar uma determinada atividade. O Bootstrap.css e suas funcionalidades permitem que um desenvolvedor estabeleça um design consistente em várias páginas. Consequentemente, o desenvolvedor do site economizará tempo por não precisar realizar a modificação manual.

**Bootstrap.js:** é o arquivo mais importante do Bootstrap. É composto por arquivos JavaScript que controlam a interação do site. Os

desenvolvedores frequentemente utilizam jQuery, uma famosa biblioteca JavaScript multiplataforma e de código aberto, para facilitar codificar a sintaxe do JavaScript várias vezes. Embora o Bootstrap funcione perfeitamente com atributos CSS e componentes HTML, ele requer jQuery para criar um design responsivo. Caso contrário, você só pode utilizar os componentes estáticos mínimos da linguagem CSS.

**Glyphicons:** são ícones usados no Bootstrap. Apesar de seu design simples, eles executam suas funções principais e são de uso gratuito. Os ícones são um aspecto importante do front-end de um site, pois frequentemente representam ações e dados na interface do usuário.

Como você provavelmente deve ter notado, o Bootstrap é uma ferramenta poderosa que permite que um desenvolvedor comece a trabalhar de forma rápida e simples. Ele facilita a integração de muitos recursos excelentes que enriquecem a interação do usuário com a Web sem a necessidade de codificá-los do zero.

## 2º Passo:

Pesquise na internet sobre a **manipulação do carousel** a partir da utilização do Bootstrap.

O carousel é uma apresentação de slides para percorrer uma série de conteúdos, construído com transformações 3D CSS e um pouco de JavaScript. Funciona com uma série de imagens, texto ou marcação personalizada. Também inclui suporte para controles e indicadores anteriores/seguíntes.

Em navegadores nos quais a API de visibilidade de página é compatível, o carousel evitará deslizamentos quando a página da Web não estiver visível para o usuário (como quando a guia do

navegador estiver inativa, a janela do navegador estiver minimizada etc.).



### **3º Passo:**

Implemente uma galeria de imagens (carousel) utilizando a biblioteca Bootstrap para incluir a transição de duas imagens de acordo com o print abaixo:

Figura 2 – Reprodução do desenvolvimento do carousel com duas imagens.

Fonte: o próprio autor (2023).

Como referência para desenvolver essa atividade, você poderá acessar o site oficial do Bootstrap e consultar a documentação para a elaboração do carousel, disponível no seguinte link: <https://getbootstrap.com/docs/5.2/components/carousel/>.

Nessa tarefa, você deverá construir a página HTML com o carousel.

### **Comentários e conclusões:**

1. O que aprendeu com esta atividade?
2. Tudo funcionou como o esperado?
3. Quais foram as principais dificuldades?

## Gabarito Atividade Prática



Segue o código fonte da atividade proposta:

Fonte: Adaptado do site oficial do Bootstrap. Disponível em:

<https://getbootstrap.com/docs/5.2/components/carousel/>. Acesso em: 08 fev. 2023.

**Ir para exercício**