

1. Crie uma pasta onde armazenará seu projeto ex: "Angular"
2. Abra o vs code
3. Abra dentro do vs code a pasta onde o projeto será criado
4. Abra o terminal ( de preferência o bash) no vs code
5. Crie um novo projeto angular com o comando: `ng new NomeDoProjeto` ex. "ProjetoAngular1"
6. Responda as perguntas:
  - 6.1 Would you like to add Angular routing? N (digite "N")
  - 6.2 Which stylesheet format would you like to use? css (selecione css e confirme)
7. Após a criação do projeto, abra a pasta principal do projeto ( "ProjetoAngular1" como no exemplo) no vs code
8. Abra novamente o terminal dentro do vs code e insira as dependências do angular material, para isso, vá ao site <https://material.angular.io/>, clique em get started, e copie o comando que consta na caixa de instruções pra instalação, (ou copie este comando => `ng add @angular/material` <=)
- 8.1 Com o comando copiado cole no terminal ou digite o mesmo e click enter
9. Após os pacotes serem carregados, responda a pergunta:
  - 9.1 Would you like to proceed? (Y/n) y (digite "y") e dê enter
10. Selecione um dos temas disponíveis, (seta pra cima ou pra baixo e enter)
11. Responda a pergunta:
  - 11.1 Set up global Angular Material typography styles? n (marque n) e enter
12. Responda a pergunta:
  - 12.1 Set up browser animations for Angular Material? Yes (marque y) e enter
13. Seu projeto está criado com as dependências adicionadas.
14. Agora siga o caminho das pastas, dentro do projeto clique na pasta src, depois na pasta app e crie um arquivo chamado "material.module.ts"
15. vá a esse endereço - <https://gist.github.com/renato3x/97578568141c5d27275084de2e12f864> - copie todo o código de import e cole dentro do arquivo "material.module.ts" que acabou de ser criado.
16. Salve o arquivo.
17. Dentro da pasta app, busque o arquivo - app.module.ts - faça o import do material module com esta linha:
  - 18.1 

```
import { MaterialModule } from './material.module';
```

18.2 Ainda dentro do arquivo app.module.ts mais abaixo no campo

```
@NgModule({ imports: insira a linha: = > MaterialModule < =
```

19. Ainda falando do campo acima, não esqueça de colocar vírgula ao fim dessa

linha: BrowserAnimationsModule, esta linha fica acima da linha que vc inseriu

```
"MaterialModule"
```