





POLLYANA R SOUSA

ESTUDANTE DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA



CONTATO

-  (12) 98139-7706
-  polly4dev@gmail.com
-  pollyanaroberta42
-  Rua Juscelino Kubitschek de Oliveira, 175, Jacareí, SP, 12327-692

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- HTML / CSS / Java Script / Python / C# / SQL
- Metodologias Ágeis (SCRUM)
- Visual Studio e VS Code
- Unity 3D (básico)
- Adobe Photoshop (básico) / Figma
- DBDesigner4 / PostgreSQL
- Git / GitHub

IDIOMAS

Português: Nativo

Inglês: Intermediário

RESUMO

Atualmente em transição de carreira. Após a pandemia, decidi migrar para a indústria de tecnologia devido ao meu interesse pela área e meu gosto por estar sempre aprendendo. Busco por uma oportunidade para aprender mais e impulsionar minha carreira como desenvolvedora de softwares.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Desenvolvimento de Software Multiplataforma, CST

Faculdade de Tecnologia do Estado de São Paulo- FATEC, Jacareí/SP
2024-2026

Educação Física, Licenciatura

Universidade Federal do Ceará –UFC, Fortaleza/CE
2015-2020 (não finalizado/ pandemia)

Ensino Médio, Ensino Médio Completo

Escola de Ensino Fundamental e Médio Nunes Moraes, Pacajus/CE

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Recepcionista atendente, Smart Fit, Jacareí

fevereiro/2023 - julho/2024

Atendimento ao público, venda de planos, atualização de cadastro, acompanhamento de reuniões, esclarecimento de dúvidas e demais procedimentos da função.

Recepcionista, CLIMED Clínica Médica

2021-2023

Recepção do público, atendimento de chamadas telefônicas, recebimento e envio de documentos e atualização de contatos.

Estagiária, Academia R2, Fortaleza

2019-2020

Atividades de academia. Atendimento ao público, elaboração de treinos e venda de serviços.

PROJETOS

Projeto Curso Online

Com o intuito de desenvolver uma aplicação Web usando metodologias ágeis a FATEC de Jacareí propôs aos alunos do 1º semestre do curso de Desenvolvimento de Software Multiplataforma (DSM), o desenvolvimento de um curso online sobre o metodologia ágil Scrum.

link: <https://github.com/Pollymeowth/DSM-1>

Projeto Disciplina Game Engine

Desenvolvimento de um jogo simples usando a Game Engine Unity.

link: <https://github.com/Pollymeowth/GameEngineProject>

Projeto Unity Essentials

Meu primeiro projeto foi desenvolvido através das aulas do Unity Learn. Ele envolve a montagem de cenas em 2D e 3D, criação de scripts em C# e a adição de áudio.

link: <https://github.com/Pollymeowth/Unity-Essentials>

CURSOS E CERTIFICADOS

- IT Essentials: PC Hardware and Software - Cisco Networking Academy (Atualmente)
- Programador Full-stack - Plataforma Devmedia (Atualmente)
- Git e Versionamento - Ada Tech (2h)
- Front-end web - Devmedia (123h)
- Fundamentos de TI Hardware e Software - EV Bradesco (7h)
- Fundamentos de Lógica de Programação - EV Bradesco (15h)
- Algoritmo - Devmedia (35h)
- Python para Calouros- Workover (6h)
- Design Thinking - WoMakers Code
- Fundamentos de Design Gráfico - EV Bradesco (6h)
- Adobe Photoshop (Conceitos Iniciais) - Alura (10h)
- Informática Intermediária - Prime Cursos (40h)
- Pensamento Computacional - EV Bradesco (6h)
- Planejamento Pessoal - Workover (2h)
- Inteligência Emocional - Workover (3h)
- Atendimento ao Cliente - Prime Cursos (30h)
- Inglês para Atendimento - Prime Cursos (50h)