



POLLYANA R SOUSA


ESTUDANTE DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

CONTATO

 (12) 98139-7706

 polly4dev@gmail.com

 pollyanaroberta42

 Rua Juscelino Kubitschek de Oliveira, 175, Jacareí, SP, 12327-692

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- HTML / CSS / Java Script/ Python / C# / SQL/ NoSQL/ React
- Metodologias Ágeis (SCRUM)
- Visual Studio e VS Code
- Unity 3D (básico)
- Adobe Photoshop (básico) / Figma
- DBDesigner4 / PostgreSQL/ Astah
- Git / GitHub
- Looker Studio
- Blender

IDIOMAS

Português: Nativo

Inglês: Intermediário

RESUMO

Desenvolvedora de Software Multiplataforma em início de carreira, apaixonada por tecnologia e aprendizado contínuo. Tenho base em desenvolvimento web full-stack (Node.js, React, SQL) e com APIs REST, automação de processos internos em Python e projetos em Realidade Virtual. Busco oportunidades para continuar aprendendo e me desenvolvendo.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Desenvolvimento de Software Multiplataforma, CST

Faculdade de Tecnologia do Estado de São Paulo- FATEC, Jacareí/SP
2024-2026

Educação Física, Licenciatura

Universidade Federal do Ceará –UFC, Fortaleza/CE
2015-2020 (não finalizado/ pandemia)

Ensino Médio, Ensino Médio Completo

Escola de Ensino Fundamental e Médio Nunes Moraes, Pacajus/CE

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Analista de Desenvolvimento de Sistemas, Audaz Global, SJC

agosto/2025 - atualmente
Desenvolvimento de realidade virtual (Meta Quest 3, Unity, C#), criação de APIs REST (Python/Flask, MySQL), automações de processos e implementação de soluções de IA para análise de dados.

Estagiária, Ericsson EDB, São José dos Campos

agosto/2024 - atualmente
Modelagem e otimização de assets 3D. Programação de ambientes interativos em VR.

Recepcionista atendente, Smart Fit, Jacareí

fevereiro/2023 - julho/2024
Atendimento ao público, venda de planos, atualização de cadastro, acompanhamento de reuniões, esclarecimento de dúvidas e demais procedimentos da função.

PORTFÓLIO E PROJETOS

🌐 Portfólio: pollymeowth.github.io

📁 GitHub: github.com/Pollymeowth

Destaques:

- Estação Meteorológica – 3º Semestre – Plataforma web para exibição de dados meteorológicos de três estações com gráficos, tabelas, alertas e download CSV. Tecnologias: React, Next.js, Tailwind, Vue.
- Contador de Calorias – 2º Semestre – Aplicação web para cálculo de calorias e sugestão de dietas personalizadas. Tecnologias: React, TypeScript, PostgreSQL.
- Módulo Unity Essentials – Criação de cenas 2D/3D, scripts em C# e interação básica em Unity, parte do aprendizado prático do Unity Learn.

TRABALHO VOLUNTÁRIO

Igreja Bíblica e Igreja Presbiteriana de Horizonte – Ceará

(2012-2019)

Responsável por contar histórias com fantoches para crianças, desenvolvendo habilidades de comunicação, criatividade e engajamento infantil.

Jacareí Rugby – Jacareí

(2021-2022)

Instrutora de rugby para crianças, com foco no ensino de técnicas básicas, trabalho em equipe e desenvolvimento físico.

CURSOS E CERTIFICADOS

• **IBM Full Stack Software Developer Professional Certificate** – Coursera (em andamento)

– Concluídos:

Introduction to Cloud Computing

Introduction to Software Engineering

• **Programador Full-Stack** – DevMedia (em andamento)

– Concluídos:

JavaScript (37h)

SQL (17h)

Front-end Web (123h)

React (60h)

Git/GitHub (27h)

• **Curso de Inglês para Conversação** – Diego Alvarenga (em andamento)

• **Badge Computer Hardware Basics** – Cisco Networking Academy

• **Unity Essentials Pathway** – Unity Learn (2 semanas)

• **Design Thinking** – WoMakers Code (4h)

• **Fundamentos de Design Gráfico** – EV Bradesco (6h)

• **Adobe Photoshop** (Iniciante) – Alura (10h)

• **Python para Calouros** – Workover (6h)

• **Planejamento Pessoal & Inteligência Emocional** – Workover (5h)