

#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

## федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технологический университет «СТАНКИН» (ФГБОУ ВО МГТУ «СТАНКИН»)

(PIDOS DO MITS «CTATIKATI»)				
<b>Институт</b> информационных технологий	<b>Кафедра</b> информационных систем			

по дисциплине «Интеллектуальные и экспертные системы» на тему: «Работа со списками в среде Prolog»

Отчет по лабораторной работе №5

Студент группа ИДБ–22–06			Мустафаева П.М.
	_	подпись	<del></del>
Руководитель старший преподаватель			Быстрикова В. А.
• •	_	полпись	<del></del>

### введение

Целью работы является изучение возможностей представлений и обработки списков в программах на языке Пролог с использованием рекурсии.

#### ХОД РАБОТЫ

#### ЗАДАНИЕ 1

#### Вариант 11.

- 1. Реализовать основные операции со списками (проверка принадлежности конкретного элементу к списку, добавление элемента в начало списка, удаление элемента из списка, соединение двух списков в один).
- 2. Согласно своему варианту, написать программу вычисления предиката: Нахождение последнего элемента списка.
- 3. Множества заданы в виде списков. Реализовать операцию исключения из списка повторяющихся элементов.
- 4. Согласно варианту, написать программу вычисления предиката: Пересечение двух множеств.

#### Листинг 1 – Программный код

```
% Вывод списка на экран
вывести список([]) :- !.
вывести список(Список):-
       \overline{\text{Список}} = [\Gamma_{\text{ОЛОВА}} | X_{\text{ВОСТ}}], /* разделить список */
                           /* напечатать голову */
       write(Голова),
                        /* напечатать пробел */
       write(''),
       вывести список(Хвост). /* повторить для хвоста */
%удаление первого элемента
удалить([],_,[]):-!.
удалить(Список,Элемент,Результат):-
       Список=[Голова|Хвост], /* разделить список */
       Голова = Элемент, /* если удаляемый элемент – голова */
       Результат=Хвост, !. /* вернуть хвост списка */
удалить(Список,Элемент,Результат):-
       Список=[Голова|Хвост], /* а иначе удалить */
       удалить(Хвост, Элемент, Результат 1), /* элемент из хвоста */
       Результат = [Голова|Результат1]. /* собрать список */
% Удаление всех вхождений элемента из списка
удалить всех(Список, , Результат):-
       Список = [],

    \text{Результат} = [].

удалить всех(Список, Элемент, Результат):-
       Список = [\Gammaолова|Xвост],
       Голова = Элемент.
```

```
удалить всех(Хвост, Элемент, Результат), !.
удалить всех(Список, Элемент, Результат):-
      Список = [\Gammaолова|Xвост],
      удалить всех(Хвост, Элемент, ХвостРезультата),
      Результат = [Голова|ХвостРезультата].
% Проверка принадлежности элемента к списку
принадлежит(Список, Элемент):-
      Список = [Голова]],
      Голова = Элемент, !.
принадлежит(Список, Элемент):-
      Список = [XBoct],
      принадлежит(Хвост, Элемент).
% Добавление элемента в начало списка
добавить в начало(Элемент, Список, Результат) :-
      Результат = [Элемент|Список].
% Соединение двух списков
соединить(Список1, Список2, Результат):-
      Список2 = [],
      Результат = Список1.
соединить(Список1, Список2, Результат):-
      Список1 = [],
      Результат = Список2.
соединить(Список1, Список2, Результат):-
      Список1 = [Голова|Хвост],
      соединить(Хвост, Список2, Временный),
      Результат = [Голова|Временный].
% Нахождение последнего элемента списка
последний элемент(Список, Последний):-
      Список = [Последний], !.
последний элемент(Список, Последний):-
      Список = [ | Xвост],
      последний элемент(Хвост, Последний).
%Пересечение двух множеств
% Проверка принадлежности элемента списку
принадлежит(Список, Элемент):-
      Список = [\Gammaолова|Xвост],
      (Голова = Элемент; принадлежит(Хвост, Элемент)).
% Проверка непринадлежности элемента списку
не принадлежит([], ) :- !.
не принадлежит(Список, Элемент):-
      Список = [Голова|Хвост],
```

```
Элемент \== Голова, не_принадлежит(Хвост, Элемент).

пересечение_множеств([], _, []) :- !.
пересечение_множеств(Список1, Список2, Результат) :-
Список1 = [Элемент|Остаток], принадлежит(Список2, Элемент), пересечение_множеств(Остаток, Список2, ВременныйРезультат), Результат = [Элемент|ВременныйРезультат], !.
пересечение_множеств(Список1, Список2, Результат) :-
Список1 = [Элемент|Остаток], не_принадлежит(Список2, Элемент), пересечение_множеств(Остаток, Список2, Результат), !.
```

Результат ответа на вопросы представлен на рис. 1-8.

Рис. 1 Вывод списка

```
№ удалить([1,2,3,4,2,6],2,Результат)

Результат = [1, 3, 4, 2, 6]
```

Рис. 2 Удаление первого найденного элемента

```
результат = [1, 3, 4, 6]
```

Рис. 3 Удаление всех вхождений элемента в список



true

Рис. 4 Проверка принадлежности элемента к списку

```
Результат = [0, 1, 2, 3]
```

Рис. 5 Добавление элемента в начало списка

```
Результат = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

Рис. 6 Соединений двух списков

Рис. 7 Нахождение последнего элемента в списке



Рис. 8 Пересечение двух множеств

#### ЗАДАНИЕ 2

В базе знаний (см. лабораторную работу 3), представить информацию (не менее одного предиката) с использованием списков (пересечение списков).

Листинг 2 – Программный код

```
животное('Тигр', 'Млекопитающие', 'Занесен').
животное('Аист', 'Птицы', 'Занесен').
животное('Крыса', 'Млекопитающие', 'Не занесен').
животное('Окунь', 'Рыбы', 'Не занесен').
животное('Выхухоль', 'Млекопитающие', 'Занесен').
заповедник ('Кавказский заповедник', 'Адыгея', '2803 км2').
заповедник ('Остров Врангеля', 'Чукотский АО', '23017 км2').
заповедник('Астраханский заповедник', 'Астраханская область', '679 км2').
численность ('Кавказский заповедник', 'Тигр', 25).
численность ('Кавказский заповедник', 'Аист', 56).
численность('Кавказский заповедник', 'Выхухоль', 15).
численность ('Остров Врангеля', 'Крыса', 29).
численность ('Остров Врангеля', 'Окунь', 58).
численность ('Остров Врангеля', 'Выхухоль', 30).
численность ('Астраханский заповедник', 'Тигр', 5).
численность ('Астраханский заповедник', 'Аист', 70).
численность ('Астраханский заповедник', 'Окунь', 40).
% Предикат заповедник с животными(НазваниеЗаповедника, СписокЖивотных)
заповедник с животными('Кавказский заповедник', ['Тигр', 'Аист', 'Выхухоль']).
заповедник с животными ('Остров Врангеля', ['Крыса', 'Окунь', 'Выхухоль']).
```

```
заповедник с животными ('Астраханский заповедник', ['Тигр', 'Аист', 'Окунь']).
% Проверка: все элементы из первого списка есть во втором списке
все принадлежат(ПервыйСписок, ВторойСписок):-
       ПервыйСписок = [], !.
все принадлежат(ПервыйСписок, ВторойСписок):-
      ПервыйСписок = [Голова|Хвост],
      принадлежит(ВторойСписок, Голова),
      все принадлежат(Хвост, ВторойСписок).
% Принадлежность элемента списку
принадлежит(Список, Элемент):-
      Список \== [],
      Список = [\Gammaолова|Xвост],
      (Голова = Элемент; принадлежит(Хвост, Элемент)).
% Основной предикат поиска заповедников по списку животных
поиск заповедника(ИскомыеЖивотные, НазваниеЗаповедника):-
      заповедник с животными(НазваниеЗаповедника, ЖивотныеЗаповедника),
      все принадлежат(ИскомыеЖивотные, ЖивотныеЗаповедника).
      Результаты ответов на вопросы представлены на рис. 9.
                                                                               \oplus - \otimes
 тоиск_заповедника(['Тигр','Аист'], Название)
Название = 'Кавказский заповедник'
Название = 'Астраханский заповедник'
false
 тоиск_заповедника(['Тигр','Окунь'], Название)
                                                                               \oplus - \otimes
Название = 'Астраханский заповедник'
 🌉 поиск_заповедника(['Крыса','Тигр'], Название)
false
```

Рис. 9 Поиск пересекающихся животных в заповедниках

### вывод

В ходе лабораторной работы были изучены и реализованы основные операции над списками в языке Prolog, включая проверку принадлежности элемента к списку, добавление и удаление элементов, а также объединение списков. Была разработана программа для нахождения последнего элемента списка с использованием рекурсии. Также выполнена задача обработки множеств, представленных в виде списков, с устранением повторяющихся элементов. В рамках работы успешно реализовано вычисление пересечения двух множеств и применено для индивидуальной базы знаний.