PROIECT la DISCIPLINA

INTRODUCERE IN BAZE DE DATE -v3

An academic 2021-2022

Punctaj – 50/100 puncte

Termen predare: saptamana 14/semI

În cadrul aceastui proiect, se va realiza o aplicație cu interfață grafică care va oferi utilizatorilor funcționalități, corespunzător cu drepturile pe care aceștia le dețin în sistem, descrise prin intermediul unor roluri.

După implementarea proiectului, studentul va fi capabil să:

- proiecteze o bază de date relațională cu mai multe tabele normalizate, între care există relații de dependență, gestionând informațiile din cadrul acesteia prin intermediul unei aplicații;
- dezvolte un sistem de control al drepturilor de acces al utilizatorilor în cadrul sistemului informatic pe baza rolurilor (RBAC role-based access control);
- realizeze o interfață grafică pentru a facilita interacțiunea utilizatorului cu aplicația, procesând evenimentele pe care acesta le generează.

Cunoștințele necesare sunt:

- programarea în limbaj OOP;
- manipularea bazelor de date folosind MySQL;
- folosirea JDBC API pentru SQL Connection;

Termene

Săptămâna10 - stabilirea echipei de 3 studenți, team leader și responsabilități, modelul UML și eventuale întrebări referitor proiectului. implementarea bazei de date, la cerintele Săptămâna11 schită de meniu/interfață, funcționalități pentru utilizator (administrator/profesor/student) Săptămâna12 – logare în aplicație, implementare roluri

Săptămâna 14 - predare

Echipa de proiect

Echipa va fi formată din 3 studenți. Este acceptabil ca din echipă să facă parte studenți din grupe diferite, proiectul va fi prezentat de către team-lead, in cadrul grupei din care acesta face parte, dar este de dorit să se limiteze aceste situații.

Enunt

Se doreste implementarea unui sistem informatic destinat gestiunii unei structuri bancare.

Aplicatia va folosi un sistem de gestiune pentru baze de date MySQL, iar interactiunea cu aceasta va fi realizata doar prin interfata grafica. Functionalitatile pe care le va oferi programul vizeaza operatii ce tin de gestiunea clientilor, angajatilor si administrarea operatiilor curente din cadrul unei banci.

Aplicația va putea fi accesată, pe baza unui proces de autentificare, de către mai multe tipuri de utilizatori: *clienti, angajati, administratori*. Pentru fiecare tip de utilizator se vor reține informații precum CNP, nume, prenume, adresa, număr de telefon, email, cont IBAN, numărul de contract. Fiecare utilizator își va putea vizualiza datele personale imediat după ce va accesa sistemul informatic, fără a avea însă posibilitatea de a le modifica. Totodată, programul trebuie să ofere și o funcționalitate pentru deautentificare, prin care se revine la fereastra care solicită datele de acces, astfel încât și un alt utilizator să îl poată folosi ulterior, fără a fi necesară repornirea sa.

Utilizatorul de tip **administrator** poate adăuga, modifica și șterge informații în baza de date , informații legate de utilizatori.

Administratorii pot sa caute utilizatorii dupa nume si ii pot filtra dupa tip, pot asigna angajatii la sucursale si pot face cautare dupa tipul operatiunilor bancare. La cautarea unei operatiuni, se vor afisa toate datele despre operatiune si client si numele angajatului responsabil.

Pentru un utilizator de tip **angajat** se vor retine norma, salariul, sucursala la care lucreaza, departamentul de care apartine. Fiecare department are un set de activitati pe care un angajat le poate realiza.

| | HR | IT | Functionar | |
|----------------------|----|----|-------------------|--|
| Activitati bancare | nu | nu | da | |
| Modificare baza de | nu | da | nu | |
| date | | | | |
| Activitati legate de | da | nu | Doar personale si | |
| utilizatori | | | clienti | |

Pentru un utilizator de tip **client** se va retine si adresa, data nasterii, sursa principala de venit si daca poate sau nu realiza tranzactii online.

Aplicatia va permite gestiunea cu usurinta a activitatilor bancare. Conturile pot fi curente sau de economii si pot fi detinute de unul sau mai multi clienti. Un client nu poate sa aiba mai mult de 5 conturi.

Toate comisionele, dobanzile si posibilele taxe sau praguri sunt setate din interfata de catre admin. De exemplu, pentru conturile de economii se scade o scade un comision de 2% cand este lichidat si se adauga o dobanda de 5% cand este creat. De asemenea exista depozite de 1, 3 si 6 luni pentru care se adauga o dobanda de 5%, 10% respective 15% cand se indeplineste perioada pentru care a fost facut depozitul. Clientul isi poate lichida depozitul, caz in care acesata este sters si banii sunt adaugati in contul current. Daca suma introdusa in depozit este mai mare de 500000 lei, un angajat trebuie sa aprobe deschiderea depozitului, iar un admin lichidarea lui.

Clientul poate solicita eliberarea unui card, care va fi conectat la contul curent, iar cererea sa trebuie sa fie aprobata de un admin si de un angajat.

Clientul poate face transferuri bancare intre catre alti client, caz in care trebuie sa menționeze numele titularului contului si IBAN-ul. Transferul intre conturi are status de "CREATED" cand este inițiat de client si se realizează doar când este aprobat de un angajat, atunci banii sunt transferați si statusul devine "SUCCESSUL". Daca suma

este prea mare, statusul devine "ERROR" si transferul este anulat. Daca IBAN-ul este către o alta banca, se percepe un comision de 1%. Pentru a afla daca banca este diferita, verificați substring din IBAN (ex: ROBTRL25235346 si ROING5363464764).

Clientul isi poate salva o lista de contacte favorite catre care sa faca transferuri mai usor, fara sa mai specifice IBAN-ul.

Clienții pot sa plătească facturi folosind un cont special, prin alegerea unui furnizor si introducerea codului facturii. Se va genera o factura cu detaliile tranzacției.

Angajații pot sa vada toate tranzacțiile si sa extraga rapoarte despre statusul lor (filtrate după data, status, angajat responsabil sau client). De asemenea, pot sa vadă toate conturile unui client.

Adminul poate efectua plata unor salarii specificând suma, un cont sursa si o lista de IBAN-uri destinatie.

La logare, clienții isi vad contul curent si un meniu principal din care pot naviga spre toate activitățile bancare, iar angajații vad o lista cu operațiunile care trebuie autorizate de ei.

Accesul la date se va face dupa urmatoarele reguli:

| | Client | Angajat | Admin |
|--------------------------------|------------------|------------------|------------------|
| Date personale | CRUD | CRUD | CRUD |
| Date despre conturi si | CRUD | CRUD | CRUD |
| depozite personale | | | |
| Date despre alti utilizatori | Nu | Doar vizulizare | CRUD |
| Date statistice | Nu | Da | Doar vizualizare |
| Date de administrare | Doar vizualizare | Doar vizualizare | CRUD |
| (comisioane, curs valutar, | | | |
| adaugare tipuri de operatiuni) | | | |

Se va implementa un sistem de notificari care la logarea in aplicatie sa semnaleze ultimele actualizari dupa cum urmeaza:

| | Client | Angajat | Admin |
|-----------------------------|--------|---------|-------|
| Date personale modificate | da | nu | nu |
| Paraguri / comisioane | nu | da | nu |
| modificate | | | |
| Sold modificat | da | nu | nu |
| Status tranzactie modificat | da | da | nu |
| Card emis | da | nu | nu |
| Structura BD modificata | nu | nu | da |

Notificarile vor fi salvate in baza de date si afisate pe paginile utilizatorilor corespunzatori si vor si marcate ca si vazute dupa ce au fost afisate o data.

Precizări suplimentare

Popularea bazei de date cu informații trebuie să fie corespunzătoare pentru a putea ilustra funcționalitățile implementate.

Orice specificație care nu este menționată mai sus reprezintă decizie de implementare. Puteți considera orice simplificare în condițiile în care enunțul nu precizează altfel.

Folositi proceduri pentru operatiile CRUD si triggere pentru verificarea constrangerilor.

Barem de corectare și notare

| Punctaj | Criterii de acordar | e | | | | | |
|---------|--|---|------------------------|-------------------------|--------------------|------------|--|
| (p) | proiectarea • conformitatea str | tabelelor ucturii conceptuale a | în bazei de date cu | baza o formă normală | de | date | |
| 10 p | conformitatea structurii conceptuale a bazei de date cu o formă normală definirea de chei primare, chei străine (legături între toate tabelele bazei de date), constrângeri de integritate pentru formatul atributelor: | | | | | | |
| | * * * | populare corespunzătoare | | | | | |
| 5p | operații uimplemer | are, deautentificare tilizator de tip admini tare sistem de contro e pe baza rolurilor e cont | | de acces al utiliza | itorilor în cadrul | sistemului | |
| 5p | deschdere lichidare solicitare vizualizar plata facto | e conturi si depozite | client | | | | |
| 5p | aprobarevizualire | | angajat | | | | |
| 5p | • operatii C | ru gestiunea utilizato RUD pe utilizatori RUD pe conturi / dep | | lor | | | |
| 5p | modularizare :structura aplicației, lizibilitatea codului,comentarii, README | | | | | | |
| 5p | validarea datelor :asigurarea consistenței informațiilor reținute în tabele: mesaje de eroare | | | | | | |
| 10p | Realizarea interfet | ei grafice | | | | | |

BONUS

- (10p) Predarea cu o saptamana mai devreme
- (10p) Dezvoltarea unui mecanism de versionare care să faciliteze tranziția de la o versiune a bazei de date la alta.

Salvati operatiile care au adus modificari asupra bazei de date si efectuati inversul operatiei pentru a readuce baza de date la starea anterioara.

De asemenea, scrieți o altă procedură stocată ce primește ca parametru un număr de versiune și aduce baza de date la versiunea respectivă.