

Rapport Conduite de Projet orienté Objet

Superbe idée de réaliser un projet entier et appliquer des méthodes de développement et de collaboration.

Point de vue technique :

Ce projet m'a permis de travailler en équipe sur un projet web. Je connaissais déjà le Vue.js et j'ai pu initier mes camarades à cet outil de développement.

Mes connaissances préexistantes m'ont sauvé pour ce projet... Je n'ai pas vu de projet fini utilisant du C#, Java ou JavaScript...

Point de vue organisationnel

Domage qu'il y ait eu une pénurie d'informations sur les objectifs réels et les documents/ressources à rendre, sûrement dû au fait qu'on ait eu plusieurs professeurs qui tournait et que la communication s'est donc très mal faite entre les élèves et les enseignants : cela a entraîné un début d'UML en retard et une fin de projet précipité.

En P2, pour la programmation, l'usage du Gantt aurait pu être plus efficace si nous savions déjà comment le projet allait s'organiser (dommage que les préliminaires de gestion de projet arrivent après le commencement de projet). Nous avons dû y aller à tâtons en voyant ce qu'il manquait.

Globalement, mis à part quelques gros problèmes qui auraient pu aisément être évités, le projet s'est plutôt bien déroulé. Les connaissances que j'ai acquises lors de ce semestre seront certainement utiles dans les projets à venir.

Remarques

1. Le code de notre projet n'est pas pris en compte dans l'évaluation. Je pense que la lisibilité et la qualité du code produit devraient faire partie de l'évaluation.
2. Les documentations produites par les groupes en P1 n'ont pas été transmises aux enseignants de labo qui encadrent le projet en P2.
3. Très peu de remarques et de questions techniques sur la réalisation en elle-même.
 - a. Les choix de langage
 - b. L'architecture du projet
 - c. Le respect de ce qui avait été annoncé dans le dossier UML