UT7\_PRÁCTICA\_3 HTML JS

## UT7\_PRÁCTICA\_3

## HTML

```
<h1>Consulta de Ingresos y Gastos</h1>
<button id="btnConsultar">Consultar
<!-- Aquí se mostrarán los checkboxes de Ingresos y Gastos -->
<div id="checkboxes" style="display: none;">
 <label>
     <input type="checkbox" id="ingreso" value="Ingreso"> Ingreso
 </label>
 <label>
 <input type="checkbox" id="gasto" value="Gasto"> Gasto
 </label>
 <br><br>>
</div>
<!-- Mostrar los resultados de la consulta -->
<div id="resultado">
   <!-- Los resultados de la consulta aparecerán aquí -->
</div>
<script src="index.js"></script>
```

Es un html básico con un botón para mostrar los checkboxes que estan deshabilitados, y un div donde se va a mostrar la tabla con los datos.

JS

```
class GastosIngresos {
    // Constructor para inicializar el objeto
    constructor(Id, IngresoGasto, Valor, Descripcion, Fecha, IdConcepto) {
        this._Id = Id || null; // ID del gasto (puede ser null si es un nuevo gasto)
        this._IngresoGasto = IngresoGasto || ''; // 'Ingreso' o 'Gasto'
        this._Valor = Valor || 0.00; // Monto del gasto o ingreso
        this._Descripcion = Descripcion || ''; // Descripción del gasto
        this._Fecha = Fecha || ''; // Fecha en formato 'YYYYY-MM-DD'
        this._IdConcepto = IdConcepto || 0; // Id del concepto relacionado
}
```

Primero creas la clase la cuál guardará todos los datos recogidos de la base de datos.

```
vindow.onload = function() {
 // Obtener el botón "Consultar"
 var btnConsultar = document.getElementById('btnConsultar');
 // Obtener los checkboxes de ingreso y gasto
 var ingresoCheckbox = document.getElementById('ingreso');
 var gastoCheckbox = document.getElementById('gasto');
 // Obtener el contenedor de los checkboxes
 var checkboxesDiv = document.getElementById('checkboxes');
 // Obtener el div de resultados
 var resultadoDiv = document.getElementById('resultado');
 // Event listener para el botón "Consultar"
 btnConsultar.addEventListener('click', function() {
     this.disabled = true;
     // Mostrar los checkboxes para seleccionar Ingresos o Gastos
     checkboxesDiv.style.display = 'block';
 });
 // Event listener para los cambios en los checkboxes
 ingresoCheckbox.addEventListener('change', actualizarTabla);
 gastoCheckbox.addEventListener('change', actualizarTabla);
```

Posteriormente creamos las referencias a los elementos del html y le añadimos al botón un evento que habilitará los checkboxes y deshabilitará el propio botón, después añadimos evento a los checkboxes, un onChange();

```
// Función para obtener y actualizar los datos según los checkboxes seleccionados
function actualizarTabla() {
    // Crear un array con los tipos seleccionados
    var tiposSeleccionados = [];

    if (ingresoCheckbox.checked) {
        | tiposSeleccionados.push('Ingreso');
    }
    if (gastoCheckbox.checked) {
        | tiposSeleccionados.push('Gasto');
    }

    // Si no se selecciona ningún tipo, limpiar los resultados
    if (tiposSeleccionados.length === 0) {
        resultadoDiv.innerHTML = ''; // Limpiar los resultados
        return;
    }

    // Realizar la solicitud AJAX para obtener los datos
    obtenerDatos(tiposSeleccionados);
}
```

Lo que hace esto es saber cual de los checkboxes está seleccionado. Y llama a la función obtenerDatos que devolverá todos los datos de la base de datos.

```
// Función para realizar la solicitud AJAX
function obtenerDatos(tiposSeleccionados) {
   var xhr = new XMLHttpRequest();
   xhr.open('GET', 'GastosObtenerTodos.php?tipos=' + JSON.stringify(tiposSeleccionados), true);
   xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/json');
   xhr.onload = function() {
       if (xhr.status === 200) {
           var response = JSON.parse(xhr.responseText);
           let gastosIngresos=response.map(item => {
             return new GastosIngresos(
                 item.Id,
                 item.IngresoGasto,
                 item.Valor,
                 item.Descripcion,
                 item.Fecha,
                 item.IdConcepto
           resultadoDiv.innerHTML = ';
```

Lo que hace es coger los datos del php con ayax y lo guardamos en un objeto creado con la clase anterior.

```
if (response) {

    // Crear una tabla con los resultados
    var tablaHTML = '';
    tablaHTML += '<thead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead>Idead<<th>Idead>Idead<<th>Idead>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>IdeadIdead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead<<th>Idead
```

Si existe respuesta, la recorre y la muestra en forma de tabla, con el objeto creado anteriormente.

Si no existe se muestra que no se ha podido mostrar datos.