

ÍNDICE

[Ejercicio 1](#)

[Caso 1](#)

[Caso 2](#)

[Caso 3](#)

[Ejercicio 2](#)

[Ejercicio 3](#)

Ejercicio 1

Crea distintos ficheros html en el que “incrustes” los siguiente contenidos, antes de ver el resultado ¿Cuál crees que será el valor de la ventana emergente en cada caso?

Caso 1

```
<script type="text/javascript">

var primer_saludo = "Hola";

var segundo_saludo = primer_saludo;

primer_saludo = "Buenas...";

alert (segundo_saludo);

</script>
```

En este caso, la ventana emergente mostrará como resultado ‘Hola’.

Se crea una variable **primer_saludo** cuyo valor es ‘Hola’, posteriormente se crea otra variable **segundo_saludo** al cuál se le asigna el valor de la variable **primer_saludo**. Luego a la variable **primer_saludo** se le asigna el valor ‘Buenas...’, es decir, ya no tiene el valor anterior que era ‘Hola’. Para acabar se muestra un **alert(segundo_saludo)**, es decir, se muestra una alerta con el valor de la variable **segundo_saludo**, que como no ha cambiado desde la última vez sigue siendo ‘Hola’, entonces, se mostrará el una alerta con ‘Hola’.

Caso 2

```
<script type="text/javascript">

  var mensaje = "Hola";

  function aviso(mensaje) {

    alert (mensaje); }

  aviso('adiós');

  alert(mensaje);

</script>
```

En este caso, la ventana mostrará dos alertas, la primera con 'adiós' y la segunda con 'Hola'.

Se crea una variable ***mensaje*** con valor 'Hola', después se crea una función ***aviso*** que tiene como parámetro un valor, en este caso, un mensaje. En dicha función ***aviso*** se muestra una alerta con ese mensaje pasado por parámetro. Una vez fuera de la función ***aviso*** se llama a dicha función ***aviso*** pasando por parámetro 'adiós', por lo cual, se mostrará como primer alerta el mensaje 'adiós'. En la siguiente línea de código podemos ver cómo se crea un ***alert*** de la variable ***mensaje***, como recordamos, la variable ***mensaje*** tiene valor 'Hola', entonces, como segunda alerta se mostrará el mensaje 'Hola'.

Caso 3

```
<script type="text/javascript">
```

```
var mensaje = "Hola";
```

```
function aviso() {
```

```
    mensaje = "adiós";
```

```
    alert (mensaje); }
```

```
aviso();
```

```
alert(mensaje);
```

```
</script>
```

En este caso, la ventana mostrará dos alertas, la primera con 'adiós' y la segunda con adiós.

Se crea una variable ***mensaje*** con valor 'Hola', después se crea una función ***aviso*** que no tiene ningún parámetro. En este caso modifica la variable ***mensaje*** a el valor 'adiós' en la función ***aviso***, esta variable se puede seguir utilizando fuera de la función con el valor. En esta función ***aviso*** se muestra una alerta con esa variable modificada llamada ***mensaje***. Por lo tanto, la primera alerta se crea dentro de la función ***aviso***, es decir, la primera alerta mostrará el mensaje 'adiós'. Una vez fuera de la función ***aviso*** se llama a dicha función ***aviso*** pasando por parámetro 'adiós', por lo cual, se mostrará como primer alerta el mensaje 'adiós'. En la siguiente línea de código podemos ver cómo se crea un ***alert*** de la variable ***mensaje***, como recordamos, la variable ***mensaje*** tiene valor 'adiós', ya que ha sido modificado dentro de la función ***aviso***, entonces, como segunda alerta se mostrará el mensaje 'adiós'.

Ejercicio 2

Ejecuta el siguiente código embebido en un html:

```
<script type="text/javascript">
```

```
var dividendo = prompt ("Introduce el dividendo: ");
```

```
var divisor = prompt ("Introduce el divisor: ");
```

```
var resultado;
```

```
divisor !=0 ? resultado = dividendo/divisor :
```

```
alert("No es posible la división por cero");
```

```
alert ("El resultado es: " + resultado);
```

```
</script>
```

Identifica los distintos tipos de operadores que has utilizado, de qué tipo son y analiza su función.

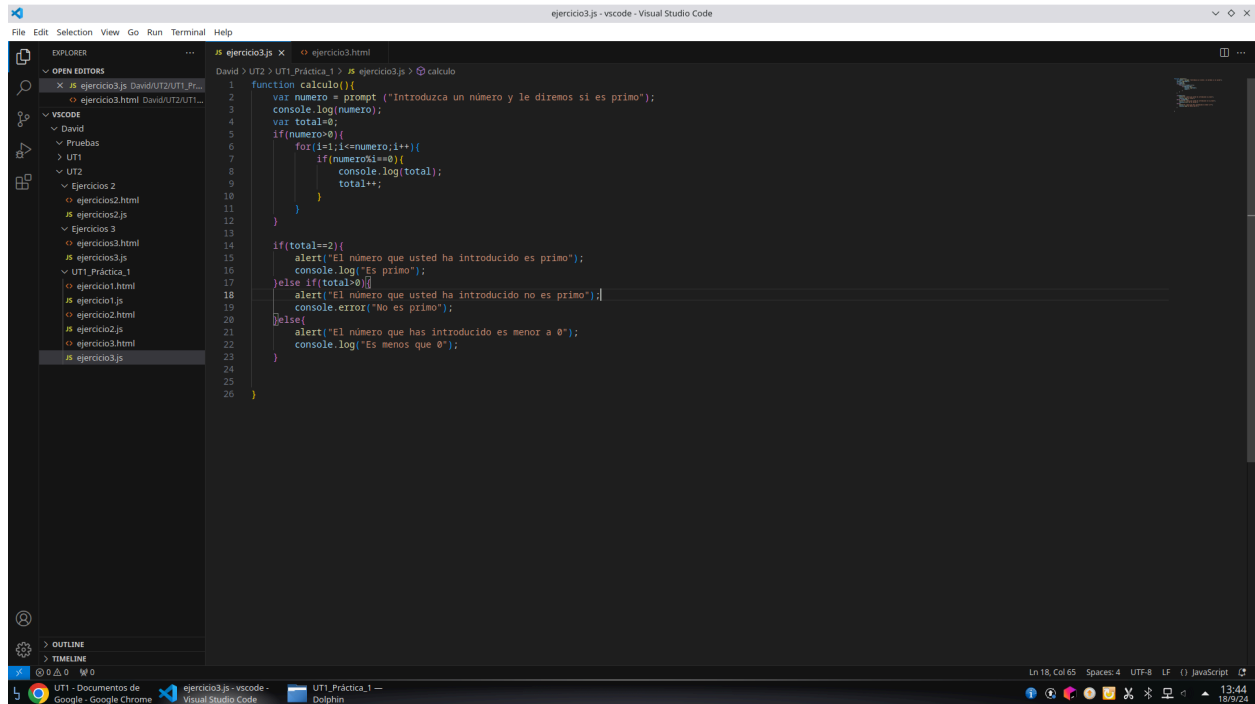
Los operadores utilizados son:

- **=** ⇒ Significa asignación y como su propio nombre indica, es de tipo asignación. La función más utilizada para este operador es asignar un valor a una variable.
- **!=** ⇒ Significa **NOT**, es decir, contrario, y es de tipo asignación. La función más utilizada para este operador es para cuando hay una condición y quiere decir que entra en esa condición si es contrario a un valor especificado por el usuario.
- **?** ⇒ Es de tipo misceláneo, se utiliza sobre todo para operaciones ternarias, es decir, una condición comprimida en una sola línea.

Ejercicio 3

Escriba un script que analice el valor de una variable llamada número (que contiene un número entero positivo mayor que 1) y nos indique si se trata de un número primo o no.

Utiliza métodos de console para visualizar mensajes que puedan ayudarte a seguir la ejecución del código.



```
1 function calculo(){
2   var numero = prompt("Introduzca un número y le diremos si es primo");
3   console.log(numero);
4   var total=0;
5   if(numero>0){
6     for(i=1;i<=numero;i++){
7       if(numero%i==0){
8         console.log(total);
9         total++;
10      }
11    }
12  }
13  if(total==2){
14    alert("El número que usted ha introducido es primo");
15    console.log("Es primo");
16  }else if(total>0){
17    alert("El número que usted ha introducido no es primo");
18    console.error("No es primo");
19  }else{
20    alert("El número que has introducido es menor a 0");
21    console.log("Es menos que 0");
22  }
23 }
24
25
26 }
```