

[HTML](#)
[JS](#)

HTML

```
<h1>🍪 Gestión de Cookies</h1>

<h3>Crear/Modificar Cookie</h3>
<input type="text" id="cookieName" placeholder="Nombre de la cookie">
<input type="text" id="cookieValue" placeholder="Valor de la cookie">
<input type="number" id="cookieDays" placeholder="Días de expiración">
<button onclick="handleSetCookie()">Crear/Modificar Cookie</button>

<h3>Consultar Cookie</h3>
<input type="text" id="cookieQuery" placeholder="Nombre de la cookie">
<button onclick="handleGetCookie()">Consultar Cookie</button>

<h3>Borrar Cookie</h3>
<input type="text" id="cookieDelete" placeholder="Nombre de la cookie">
<button onclick="handleDeleteCookie()">Borrar Cookie</button>

<h3>Ver Todas las Cookies</h3>
<button onclick="handleShowCookies()">Mostrar Cookies</button>

<div class="output" id="output"></div>
```

Es un html básico con inputs y con botones, los inputs están para enviar datos de las cookies al js, y los botones para conectar con el js mediante funciones.

JS

```
// Crear o modificar una cookie
function setCookie(nombre, valor, dias) {
    let fecha = new Date();
    fecha.setTime(fecha.getTime() + (dias * 24 * 60 * 60 * 1000));
    let expira = "expires=" + fecha.toUTCString();
    document.cookie = `${nombre}=${valor};${expira};path=/`;
    console.log(`✅ Cookie creada: ${nombre}=${valor}; ${expira}; path=/`);
}

// Obtener el valor de una cookie
function getCookie(nombre) {
    let nombreCookie = nombre + "=";
    let cookiesArray = document.cookie.split(';');
    for (let i = 0; i < cookiesArray.length; i++) {
        let cookie = cookiesArray[i].trim();
        if (cookie.indexOf(nombreCookie) === 0) {
            return cookie.substring(nombreCookie.length, cookie.length);
        }
    }
    return null;
}

// Borrar una cookie
function deleteCookie(nombre) {
    document.cookie = `${nombre}=; expires=Thu, 01 Jan 1970 00:00:00 UTC;
path=/`;
    console.log(`❌ Cookie eliminada: ${nombre}`);
}

// Mostrar todas las cookies
function showCookies() {
    if (document.cookie) {
        return document.cookie.split(';').map(cookie =>
cookie.trim()).join('\n');
    }
    return 'No hay cookies disponibles';
}
```

```
// Manejadores de botones
function handleSetCookie() {
    const name = document.getElementById('cookieName').value;
    const value = document.getElementById('cookieValue').value;
    const days = document.getElementById('cookieDays').value;
    if (name && value && days) {
        setCookie(name, value, parseInt(days));
        document.getElementById('output').innerText = `✅ Cookie "${name}"
creada/modificada.`;
    } else {
        document.getElementById('output').innerText = `⚠️ Completa todos
los campos.`;
    }
}

function handleGetCookie() {
    const name = document.getElementById('cookieQuery').value;
    if (name) {
        const value = getCookie(name);
        document.getElementById('output').innerText = value
        ? `🔍 Valor de "${name}": ${value}`
        : `❌ Cookie "${name}" no encontrada.`;
    } else {
        document.getElementById('output').innerText = `⚠️ Ingresa el nombre
de la cookie.`;
    }
}

function handleDeleteCookie() {
    const name = document.getElementById('cookieDelete').value;
    if (name) {
        deleteCookie(name);
        document.getElementById('output').innerText = `❌ Cookie "${name}"
eliminada.`;
    } else {
        document.getElementById('output').innerText = `⚠️ Ingresa el nombre
de la cookie.`;
    }
}
```

```
function handleShowCookies() {  
    const cookies = showCookies();  
    document.getElementById('output').innerText = `🍪 Cookies  
actuales:\n${cookies}`;  
}
```

Primero creamos las funciones para hacer las operaciones con las cookies, tanto como para crear, modificar, eliminar y mostrar cookies. Para crear y modificar la cookie, se crea la función `setCookie`, para eliminar la cookie, se crea la función `deleteCookie`, y para mostrar las cookies, se crea la función `showCookie`. Y luego se crean las funciones que conectan directamente con los botones, es decir, las que se van a ejecutar cuando se pulsa el botón.