



# ÍNDICE

## [Parte 1](#)

[Instalación y configuración de un entorno](#)

[Validación de W3C](#)

## [Parte 2](#)

[Integración de código JavaScript](#)

[Conclusiones](#)

[Bibliografía](#)

# Parte 1

## Instalación y configuración de un entorno

He elegido el entorno Visual Studio Code, por diversas razones:

- Visual Studio Code te da mucha libertad en torno a que puedes programar en diversos lenguajes, por ejemplo, PHP, JavaScript, Java, Python...
- Visual Studio Code te ofrece muchas extensiones las cuales puedes implementar ya sea para mejorar tu código, es decir, que sea más legible y fácil de comprender, tanto como para mejor fluidez a la hora de escribir código en este entorno.
- Visual Studio Code también te ofrece la oportunidad de subir tus archivos y/o proyectos a github, lo cual para trabajar en equipo, ya sea para una práctica grupal o un trabajo conviene utilizar.
- Dos de estas extensiones pueden ser:
  - Prettier: Permite formatear código ampliamente.
  - Remote SSH: Permite trabajar en servidores remotos o máquinas virtuales utilizando el protocolo seguro SSH.

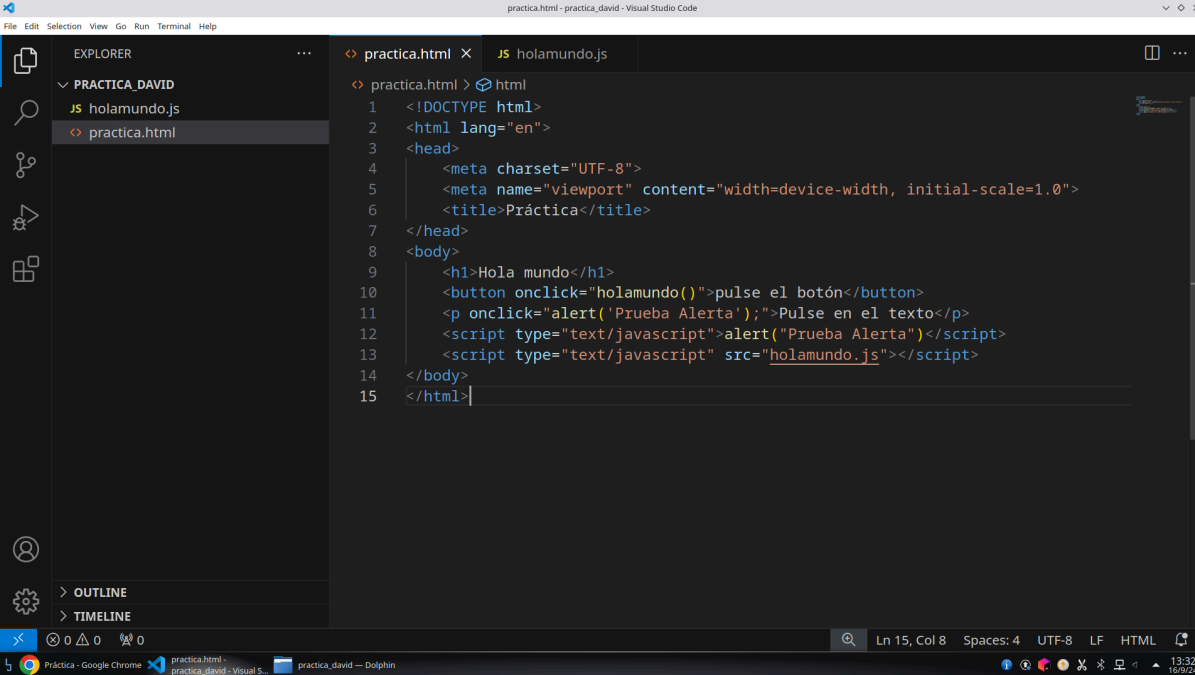
## Validación de W3C

He elegido la siguiente página web, [Visual Studio Code](#), los errores más visibles son:

- Bad value for attribute href on element link: Must be non-empty.
  - El error consiste en que en la etiqueta *link*, el elemento *href* no tiene nada de contenido.
- CSS: transition: color is not a transition value.
  - Como indica el propio error, la etiqueta *color* no es un valor para una transición.
- Element span is not allowed as a child of element ul in this context.
  - Como dice el propio error, el elemento *span* no tiene permitido ser hijo del elemento *ul*.

## Parte 2

### Integración de código JavaScript



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with a project named 'PRACTICA\_DAVID'. The Explorer sidebar on the left shows the file structure with 'practica.html' selected. The main editor area displays the content of 'practica.html', which is an HTML document. The code includes a DOCTYPE declaration, a language attribute, a meta charset, a viewport meta tag, a title, and a body containing an h1, a button, a paragraph, and two script tags. The first script tag is inline, and the second script tag is a separate block that references an external JavaScript file named 'holamundo.js'. The status bar at the bottom indicates the current line and column (Ln 15, Col 8) and the file encoding (UTF-8).

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Práctica</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>Hola mundo</h1>
10  <button onclick="holamundo()">pulse el botón</button>
11  <p onclick="alert('Prueba Alerta');">Pulse en el texto</p>
12  <script type="text/javascript">alert("Prueba Alerta")</script>
13  <script type="text/javascript" src="holamundo.js"></script>
14 </body>
15 </html>
```

## Conclusiones

La conclusión que he sacado en torno a las tres formas de integrar javascript en html es que es mejor la forma del archivo externo, ya que no ensucia el código del html y con solo la llamada al fichero con una etiqueta se ejecuta ese código del archivo externo,

# Bibliografía

- [Instalación y configuración de un entorno](#)
- [Validación del W3C](#)
- [Extensiones de VSCode](#)