

[UT7_PRÁCTICA_1](#)
[HTML](#)
[JS](#)

UT7_PRÁCTICA_1

HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>AJAX Ejercicio 1</title>
</head>
<body>
  <div id="texto">
    <h1>AJAX</h1>
    <button id="cambiarContenido">Cambia el contenido</button>
  </div>

  <script src="index.js"></script>
</body>
</html>
```

Aquí podemos ver el html del ejercicio, es sencillo, tiene un div con un h1 y un botón el cual mostrará el contenido del html. Debajo un script el cuál llamará al js.

AJAX

Cambia el contenido

JS

```
window.onload = function(){
  document.getElementById("cambiarContenido").addEventListener("click", cambiaContenido);

  function cambiaContenido() {
    let xhr = new XMLHttpRequest(); // Crear objeto XMLHttpRequest
    xhr.onreadystatechange = function() {
      if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
        document.getElementById("texto").innerHTML = this.responseText; // Cambiar contenido del div
      }
    };
    xhr.open("GET", "holamundo.txt", true); // Especificamos la solicitud
    xhr.send(); // Enviamos la solicitud
  }
}
```

Primero, se está creando un nuevo objeto de tipo `XMLHttpRequest`. Este objeto es utilizado para hacer solicitudes HTTP. Lo siguiente que haces es la función para saber si se ha hecho la petición, si se ha hecho se cambia el texto por el contenido de un txt. Cuando se haga se abre el `holamundo.txt` y se envía. Se vería tal que así:

`hola mundo`