



***Técnico en***  
**< DESARROLLO DE SOFTWARE >**

***Bases de Datos III***

(CC BY-NC-ND 4.0)  
International

Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0



## **Atribución**

Usted debe reconocer el crédito de una obra de manera adecuada, proporcionar un enlace a la licencia, e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que tiene el apoyo del licenciante o lo recibe por el uso que hace.



## **No Comercial**

Usted no puede hacer uso del material con fines comerciales.



## **Sin obra derivada**

Si usted mezcla, transforma o crea un nuevo material a partir de esta obra, no puede distribuir el material modificado.

No hay restricciones adicionales - Usted no puede aplicar términos legales ni medidas tecnológicas que restrinjan legalmente a otros hacer cualquier uso permitido por la licencia.

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>



# *Bases de Datos III*

## *Unidad II*

### 1. Creación y manipulación de eventos

#### **EVENT**

Son tareas que se ejecutan de acuerdo a un horario. Por lo tanto, a veces nos referimos a ellos como eventos programados. Cuando se crea un evento, que está creando un objeto de base de datos llamada que contiene una o más sentencias de SQL que se ejecutarán en uno o más intervalos regulares, comenzando y terminando en una fecha y hora específicas. Conceptualmente, esto es similar a la idea de la crontab de Unix (también conocido como un "trabajo cron") o el programador de tareas de Windows.

Las tareas programadas de este tipo también se conocen como "disparadores temporales", dando a entender que se trata de objetos que se activan por el paso del tiempo. Si bien esto es esencialmente correcto, preferimos utilizar los eventos plazo para evitar la confusión con los desencadenantes del tipo descrito en la Sección 19.3, "Utilización de disparadores". Los eventos deben más específicamente no ser confundidos con "disparadores temporales". Mientras que un disparador es un objeto de base de datos cuyas declaraciones se ejecutan en respuesta a un tipo concreto de evento que se produce en una tabla dada, un evento (programada) es un objeto cuyas declaraciones se ejecutan en respuesta al paso de un intervalo de tiempo especificado.

Si bien no existe ninguna disposición en la Norma de SQL para la programación de eventos, hay precedentes en otros sistemas de bases de datos, y usted puede notar algunas similitudes entre estas implementaciones y que se encuentran en el servidor MySQL.

## PROCESSLIST

SHOW PROCESSLIST muestra los flujos en ejecución. También puede obtener esta información de la tabla INFORMATION\_SCHEMA PROCESSLIST o el comando mysqladmin processlist. Si usted tiene el privilegio PROCESO, se puede ver todos los temas. De lo contrario, se puede ver sólo sus propios hilos (es decir, los subprocesos asociados a la cuenta MySQL que está usando). Si usted no utiliza la palabra clave COMPLETO, sólo los primeros 100 caracteres de cada declaración se muestran en el campo Info.

Esta declaración es muy útil si usted consigue el mensaje de error "demasiadas conexiones" y quiere saber lo que está pasando. MySQL reserva una conexión extra para ser utilizado por las cuentas que tienen el privilegio SUPER, para asegurar que los administradores siempre deben ser capaces de conectar y comprobar el sistema (asumiendo que usted no está dando este privilegio a todos sus usuarios).

Las columnas producidas por SHOW PROCESSLIST tienen los siguientes significados:

## **Id**

El identificador de conexión. Este es el mismo tipo de valor que se muestra en la columna ID de la tabla INFORMATION\_SCHEMA.PROCESSLIST y devuelto por la función CONNECTION\_ID ().

## **user**

El usuario MySQL que emitió el comunicado. Si esta es usuario del sistema, se refiere a un hilo no cliente generado por el servidor para manejar las tareas internamente. Esta podría ser la E / S o SQL hilo utilizado en esclavos de replicación o un manejador fila retrasado. Usuario no autenticado se refiere a un tema que se ha asociado con una conexión de cliente, pero para los que la autenticación del usuario del cliente aún no se ha hecho. event\_scheduler refiere al hilo que supervisa los eventos programados. Para los usuarios del sistema, no existe ninguna máquina especificada en la columna Host.

## **host**

El nombre de host del cliente que emite la sentencia (a excepción de usuario del sistema, donde no existe ninguna máquina). SHOW PROCESSLIST informa el nombre de host para las conexiones TCP / IP en nomb\_sist\_pral: formato client\_port para que sea más fácil determinar qué cliente está haciendo qué.

## **db**

La base de datos por defecto, si se selecciona uno, de lo contrario NULL.

### **command**

El tipo de comando se ejecuta el subprocesso. Para obtener una descripción de los comandos de rosca, consulte la Sección 8.10, "Examen Información hilo". El valor de esta columna corresponde a los comandos de la COM\_xxx / protocolo de servidor cliente y variables de estado Com\_xxx. Consulte Sección 5.1.6, "Variables de estado del servidor"

### **time**

El tiempo en segundos que el mensaje ha sido en su estado actual. Para un flujo SQL esclavo, el valor es el número de segundos entre la marca de tiempo del último evento replicado y el tiempo real de la máquina esclava. Consulte Sección 16.2.1, "Detalles de la implementación de la replicación".

### **state**

Una acción, evento o estado que indica lo que el hilo está haciendo. La mayoría de los estados se corresponden con operaciones muy rápidas. Si un hilo se queda en un estado dado durante muchos segundos, puede haber un problema que necesita ser investigado.

Para el comando SHOW PROCESSLIST, el valor de Estado es NULL.

### **info**

La declaración de la rosca está ejecutando, o NULL si no se está ejecutando ninguna declaración. La declaración podría ser el que se envía al servidor, o una declaración más interna si la sentencia se ejecuta otras declaraciones. Por ejemplo, si una sentencia

CALL ejecuta un procedimiento almacenado que se ejecuta una sentencia SELECT, el valor de información muestra la instrucción SELECT.

## 2. Configuración de los eventos.

Los eventos son ejecutados por un hilo de eventos planificador especial; cuando nos referimos a la Programador de eventos, en realidad nos referimos a este hilo. Cuando se ejecuta, el hilo de eventos planificador y su estado actual se pueden ver los usuarios que tienen el privilegio de proceso en la salida de SHOW PROCESSLIST, como se muestra en la discusión que sigue.

La variable global del sistema event\_scheduler determina si el programador de eventos está activado y en ejecución en el servidor. A partir de MySQL 5.1.12, que tiene uno de estos 3 valores, que afectan a la programación de eventos como se describe aquí:

OFF: El Programador de eventos se detiene. El hilo de eventos planificador no se ejecuta, no se muestra en la salida de SHOW PROCESSLIST y eventos programados se ejecutan. OFF es el valor predeterminado para event\_scheduler.

Cuando el programador de eventos se detiene (event\_scheduler es OFF), se puede iniciar estableciendo el valor de event\_scheduler en ON. (Ver siguiente punto).

ON: El Programador de eventos se inicia; El evento planificador ejecuta el subproceso y ejecuta todos los eventos programados.

Cuando el programador de eventos está activado, el hilo de eventos planificador aparece en la salida de SHOW PROCESSLIST como un proceso demonio.

### 3. Mostrar los eventos

SHOW EVENT esta declaración muestra información sobre eventos de Event Manager.

Se requiere el privilegio de eventos para la base de datos de la que los acontecimientos se van a mostrar.

SHOW EVENT Muestra la siguiente información:

**DB:** El esquema (base de datos) en el que se define el evento.

**Nombre:** El nombre del evento.

**Time Zone:** La zona de tiempo del evento, que es la zona horaria utilizada para programar el evento y que está en vigor en el caso conforme se ejecuta. El valor por defecto es SYSTEM.

**Definar:** La cuenta de usuario que ha creado el evento, en 'nombre\_usuario' @ formato 'nomb\_sist\_pral'.

**Type:** El tipo de evento repetición, ya sea una vez (transitorio) o recurrente (repetir).

**Execute:** At: La fecha y hora en que un evento transitorio se establece para ejecutar. Se muestra como un valor DATETIME. Para un evento recurrente, el valor de esta columna es siempre NULL.



**Interval Value:** Para un evento recurrente, el número de intervalos de espera entre las ejecuciones de eventos. Para un evento transitorio, el valor de esta columna es siempre NULL.

**Interval Field:** Las unidades de tiempo utilizadas para el intervalo que un evento recurrente espera antes de repetir. Para un evento transitorio, el valor de esta columna es siempre NULL.

**Starts:** La fecha y la hora de inicio de un evento recurrente. Esto se muestra como un valor DATETIME, y es NULL si no hay fecha y hora de inicio se definen para el evento. (Antes de MySQL 5.1.8, que por defecto en '0000-00-00 00:00:00' en estos casos.) Para un evento transitorio, esta columna es siempre NULL.

**Ends:** La fecha y la hora de finalización de un evento recurrente. Esto se muestra como un valor DATETIME, y por defecto es NULL si no hay fecha y hora de finalización se define para el evento. Para un evento transitorio, esta columna es siempre NULL.

**State:** El estado del evento. Uno de ACTIVADO, DESACTIVADO o SLAVESIDE\_DISABLED.

Evento transitorio es un evento de una sola ejecución.

## Referencias:

- <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.1/en/events.html>
- <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.1/en/show-processlist.html>
- <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.1/en/events-configuration.html>
- <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.1/en/create-event.html>
- <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.1/en/alter-event.html>
- <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.1/en/drop-event.html>
- <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.1/en/show-events.html>

---

### *Descargo de responsabilidad*

La información contenida en este documento descargable en formato PDF o PPT es un reflejo del material virtual presentado en la versión online del curso. Por lo tanto, su contenido, gráficos, links de consulta, acotaciones y comentarios son responsabilidad exclusiva de su(s) respectivo(s) autor(es) por lo que su contenido no compromete al área de e-Learning del Departamento GES o al programa académico al que pertenece.

El área de e-Learning no asume ninguna responsabilidad por la actualidad, exactitud, obligaciones de derechos de autor, integridad o calidad de los contenidos proporcionados y se aclara que la utilización de este descargable se encuentra limitada de manera expresa para los propósitos educativos del curso.



*Galileo*  
UNIVERSIDAD  
La Revolución en la Educación

**GES**  
Galileo Educational System