



Técnico en
< DESARROLLO DE SOFTWARE >

***Prácticas del Desarrollo de
Software I***

(CC BY-NC-ND 4.0)
International

Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0



Atribución

Usted debe reconocer el crédito de una obra de manera adecuada, proporcionar un enlace a la licencia, e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que tiene el apoyo del licenciante o lo recibe por el uso que hace.



No Comercial

Usted no puede hacer uso del material con fines comerciales.



Sin obra derivada

Si usted mezcla, transforma o crea un nuevo material a partir de esta obra, no puede distribuir el material modificado.

No hay restricciones adicionales - Usted no puede aplicar términos legales ni medidas tecnológicas que restrinjan legalmente a otros hacer cualquier uso permitido por la licencia.

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>



Proyecto del curso

< *Introducción* >

Como parte del compromiso de la empresa “Educando a Guatemala” se ha presentado la iniciativa de llevar la educación a un siguiente nivel, por lo tanto, se propone la creación de una aplicación web que ayude a los estudiantes a conocer sobre la historia de Guatemala, dándoles una experiencia parecida a un videojuego. La idea se ha inspirado en la popular aplicación de Duolingo.

< *Características* >

Es necesario que la aplicación se sienta como un videojuego para que el estudiante se sienta motivado a utilizar la aplicación y esto genere aprendizaje.

La aplicación debe estar abierta a todo público, únicamente se solicitará que creen un usuario antes de poder utilizar la aplicación en donde solicite datos básicos para crear su usuario.

Las preguntas de la trivia están almacenadas en una base de datos temporal que de momento tiene 10 preguntas. Para acceder a las preguntas se tiene un servicio web el cual será proporcionado para que se haga la integración desde la aplicación. Las preguntas deben aparecer con 3 opciones de respuestas en donde solo una será la correcta.

También se requiere que por cada respuesta positiva el usuario acumule puntos, los cuales ayuden a crear un ranking que pueda ser visible desde una pantalla administrativa que muestre todos los nombres con su respectiva acumulación de puntos.