

## Actividad 4

Pablo Sanchez Galdamez (21001135)

21/06/22

# Kanban

Kanban es un método para gestionar el trabajo que surgió en Toyota Production System (TPS). A finales de los años 40, Toyota implementó en su producción el sistema “just in time” que en realidad representa un sistema de arrastre. Esto significa que la producción se basa en la demanda de los clientes y no en la práctica tradicional “pull” de fabricar productos e intentar venderlos en el mercado.

## Características

Kanban esta basado en 4 principios:

- **Principio 1:** *Empezar con lo que hace ahora.* Kanban no requiere configuración y puede ser aplicado sobre flujos reales de trabajo o procesos activos para identificar los problemas.
- **Principio 2:** *Comprometerse a buscar e implementar cambios incrementales y evolutivos.* El método Kanban está diseñado para implementarse con una mínima resistencia, por lo que trata de pequeños y continuos cambios incrementales y evolutivos del proceso actual. En general, los cambios radicales no son considerados, ya que normalmente se encuentran con resistencias debidas al miedo o la incertidumbre del proceso.
- **Principio 3:** *Respetar los procesos, las responsabilidades y los cargos actuales.* Kanban reconoce que los procesos en curso, los roles, las responsabilidades y los cargos existentes pueden tener valor y vale la pena conservarlos. El método Kanban no prohíbe el cambio, pero tampoco lo prescribe. Alienta el cambio incremental, ya que no provoca tanto miedo como para frenar el progreso.
- **Principio 4:** *Animar el liderazgo en todos los niveles.* Este es el principio más novedoso de Kanban. Algunos de los mejores liderazgos surgen de actos del día a día de gente que está al frente de sus equipos.

# SCRUM

Scrum es un marco de trabajo que define un conjunto de eventos, prácticas y roles, y que puede tomarse como conjunto base para definir el proceso de producción que usará un equipo de trabajo o dentro de un proyecto.

Los roles principales en Scrum son el o la Scrum Master, que procura facilitar la aplicación de Scrum y gestionar cambios, el o la Product Owner, que representa a las y los stakeholders (interesados externos o internos), y el Team (equipo) que ejecuta el desarrollo y demás elementos relacionados con él.

Durante cada sprint, un periodo entre una y cuatro semanas (la magnitud es definida por el equipo y debe ser lo más corta posible), el equipo crea un incremento de software potencialmente entregable (utilizable). El conjunto de características que forma parte de cada sprint viene del Product Backlog, que es un conjunto de requisitos de alto nivel priorizados que definen el trabajo a realizar (PBI, Product Backlog Item). Los elementos del Product Backlog que forman parte del sprint se determinan durante la reunión de Sprint Planning.

## Características

- El desarrollo incremental de los requisitos del proyecto en bloques temporales cortos y fijos.
- Se da prioridad a lo que tiene más valor para el cliente.
- El equipo se sincroniza diariamente y se realizan las adaptaciones necesarias.
- Tras cada iteración (un mes o menos entre cada una) se muestra al cliente el resultado real obtenido, para que este tome las decisiones necesarias en relación a lo observado.
- Se le da la autoridad necesaria al equipo para poder cumplir los requisitos.
- Fijar tiempos máximos para lograr objetivos.
- Equipos pequeños (de 3 a 9 personas cada uno).

# Comparación

## Ventajas

Kanban	SCRUM
Mide la generacion de valor	Mejora la cooperacion
Cumple los compromisos de entrega	Mejora la productividad
Visivilidad de las tareas	Da un enfoque democratico al trabajo
El equipo no se sobrecarga	Los equipos trabajan mejor

## Desventajas

Kanban	SCRUM
Ante mucho trabajo, es muy costoso	Solo funciona con equipos reducidos
No es optimo para trabajos especializados	Requiere de una definicion exhaustiva
Menos efectivo con recursos compartidos	Require de una alta formacion