Actividad 1

Pablo Sanchez (21001135)

Contenidos

Fase 1: Análisis	1
Ámbito	1
Ámbito del Proyecto	1
Recursos	1
Requisitos del software	2
Especificaciones Pre-eliminares	2
Necesidades	2
Especificaciones	2
Tiempo estimado de desarrollo	2
Obtención de recursos	2
Requisitos del hardware	3
Procesador	3
Espacio en Disco	3
Memoria	3
Fase 2: Diseño	4
Casos de uso	4
Clases	5
Fase 3: Código	5

Fase 1: Análisis

Ámbito

Ámbito del Proyecto

Es una aplicación de consola que gestionara los eventos del usuario.

Recursos

- Editor de texto
- Java SDK

- Windows 10
- Desarrollador

Requisitos del software

Especificaciones Pre-eliminares

Un usuario autenticado podrá crear, listar, editar, y eliminar sus propios eventos.

Necesidades

El usuario tendrá que tener eventos para gestionar con la app.

Especificaciones

Solo los usuarios autenticados podrán gestionar eventos.

De los eventos se tiene que guardar:

- ID
- Nombre
- Descripción
- Fecha

De los usuarios se tiene que guardar:

- Nombre de usuario
- Nombre completo
- Contraseña
- Correo

Tiempo estimado de desarrollo

2 horas.

Obtención de recursos

Sistema operativo:

Nombre del sistema operativo: Microsoft Windows 10 Home

Single Language

Versión del sistema operativo: 10.0.19043 N/D Compilación

19043

Fabricante del sistema operativo: Microsoft Corporation Configuración del sistema operativo: Estación de trabajo

independiente

Tipo de compilación del sistema operativo: Multiprocessor Free

Iava:

```
openjdk 11 2018-09-25
OpenJDK Runtime Environment 18.9 (build 11+28)
OpenJDK 64-Bit Server VM 18.9 (build 11+28, mixed mode)
```

Servidor de lenguaje: org.eclipse.jdt.ls

Editor: NVIM v0.4.4

Requisitos del hardware

Asumiendo que el sistema operativo es Windows 10¹:

Procesador

Se requiere como mínimo un Pentium 2 266 MHz.

Espacio en Disco

Se requieren como mínimo 500mb de espacio libre en el disco. (Contando la instalación de java y sus runtimes, junto con el programa en si).

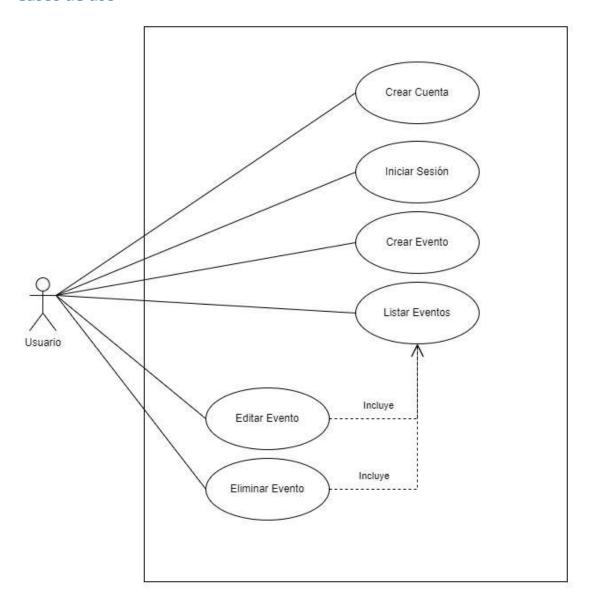
Memoria

Se requiere como mínimo 128mb de memoria RAM.

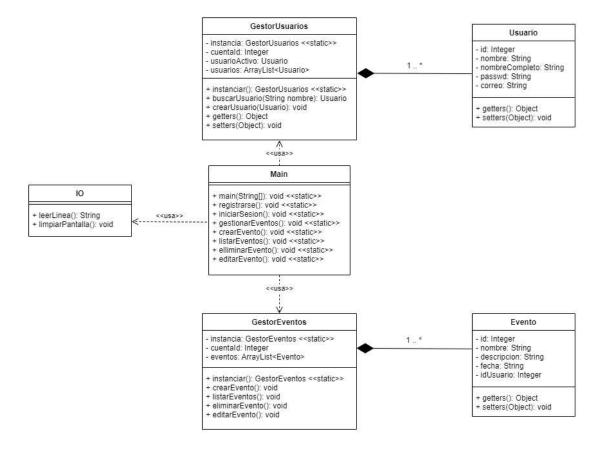
¹ Fuente: Windows System Requirements for JDK and JRE

Fase 2: Diseño

Casos de uso



Clases



Fase 3: Código



Nota: En el pdf que se nos dio como ejemplo no logre descargar los archivos referenciados. En caso de que no pueda descargar los archivos, todo el código fuente puede descargarlo aquí.