



Universidad Galileo

Técnico en Desarrollo de Software

Práctica de Desarrollo de Software I

Actividad 3

Proyecto: Trivia Guatemala

Fecha: 29/08/2022

No. Grupo: 2

Casos de uso

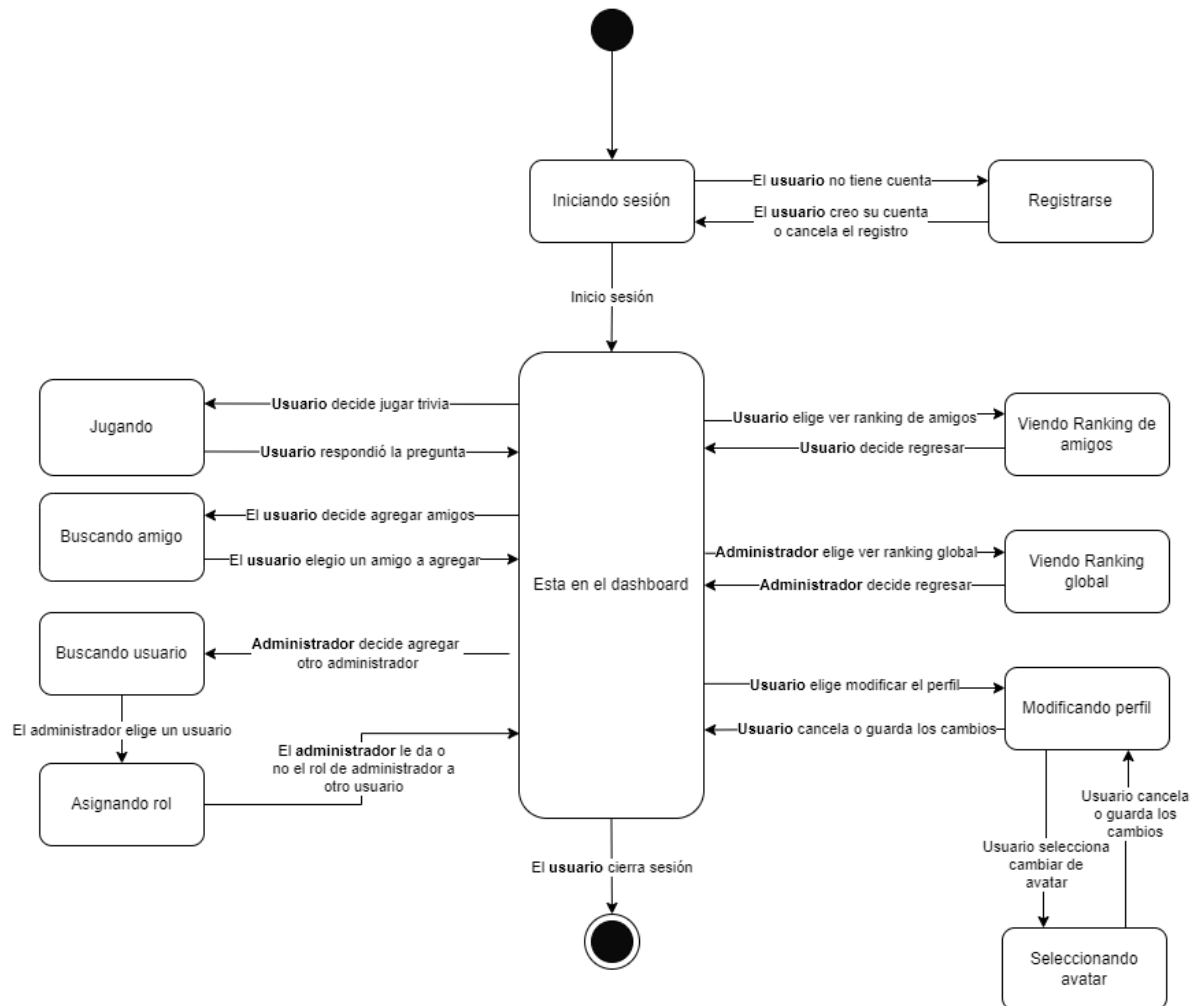
El diagrama de Casos de uso representa una vista general de las acciones que el Administrador y los Usuarios podrán realizar al interactuar con la aplicación. Esto es útil para mantener un flujo correcto en la experiencia de usuario.



Estados

Para tener una idea clara del flujo de trabajo de un usuario al utilizar el sitio, consideramos apropiado utilizar un diagrama de estados.

Esto nos ayuda a entender de mejor manera cómo interactúan los requerimientos unos con otros, y también puede servirnos de guía a la hora de definir las rutas del sitio web.



Entidad-relación

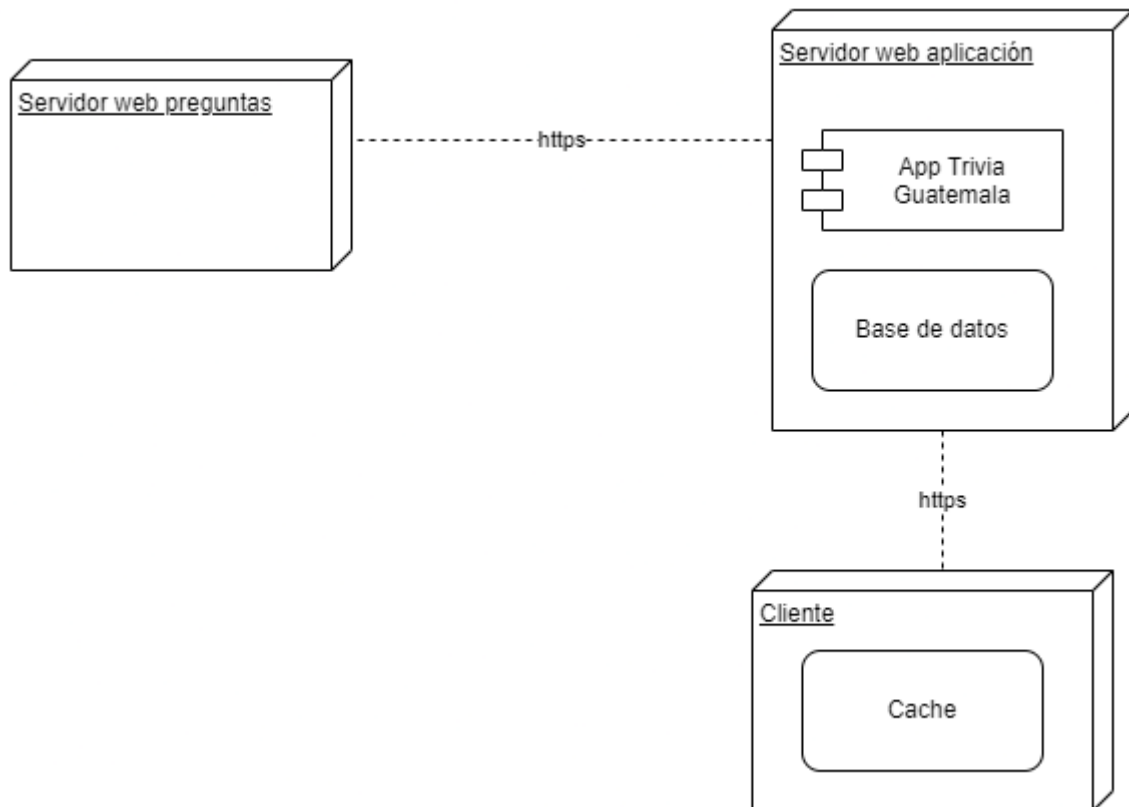
Para tener una mejor idea de cómo se tienen que estructurar los datos, y para tener una base a la hora de diseñar nuestra base de datos, decidimos que sería apropiado hacer un diagrama entidad-relación.

Nota: Decimos que el caché de las preguntas lo almacenaremos en la base de datos. Este se guardará en la tabla *Preguntas*.



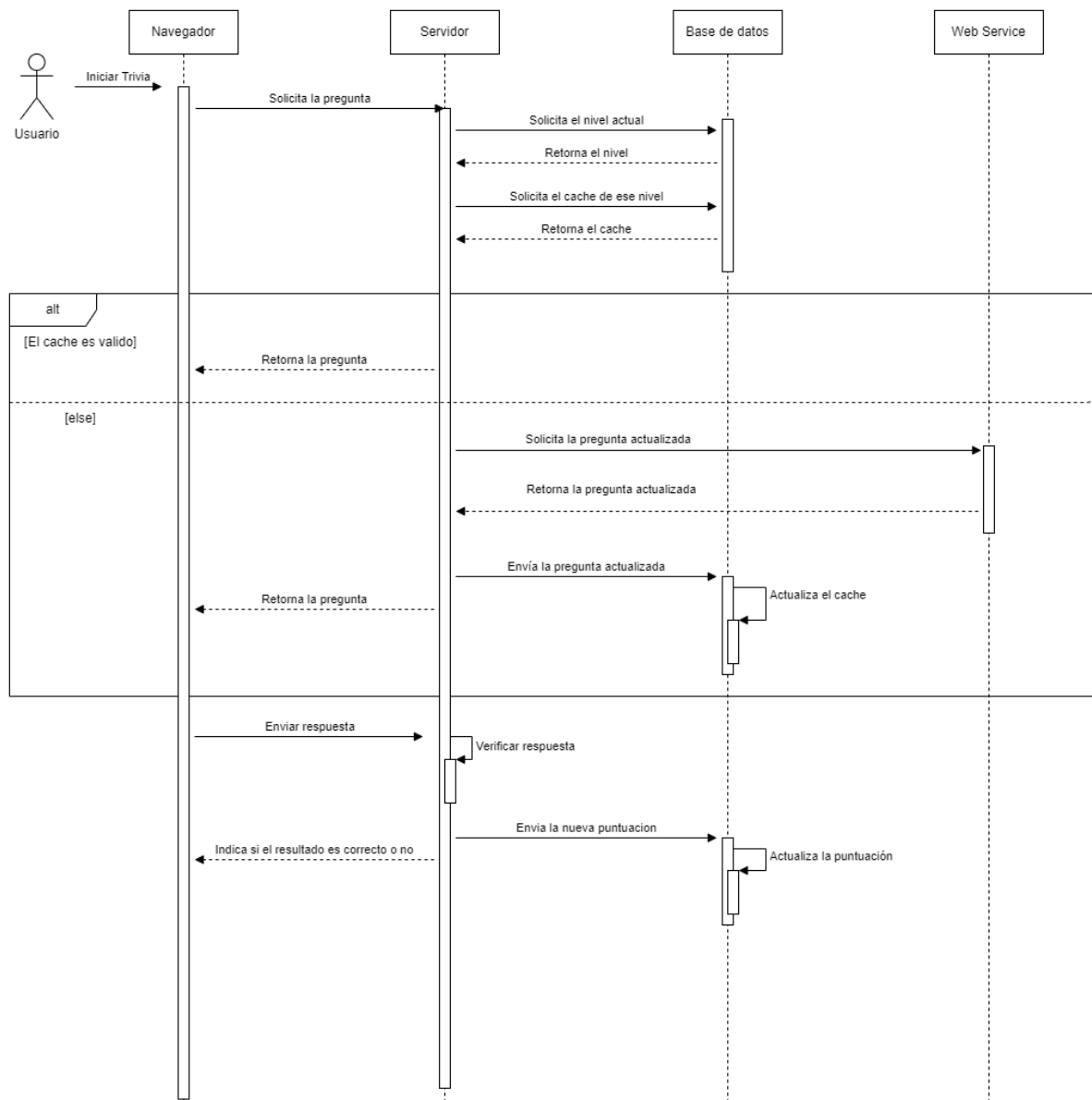
Despliegue

El diagrama de despliegue nos muestra los componentes físicos y las interacciones que se requieren para el despliegue y funcionamiento de la aplicación.



Secuencia Trivia

El diagrama de secuencia nos muestra un esquema del comportamiento de la sección de trivia. En él podemos observar la secuencia en la que los objetos intercambian información unos con otros para llevar a cabo la acción necesaria para jugar.



Flujo Trivia

El diagrama de flujo elegido representa la interacción del usuario al iniciar el juego de trivia, ejemplifica el uso del sistema de pregunta y 3 posibles respuestas.

