

Universidad Galileo

Técnico en Desarrollo de Software

Práctica de Desarrollo de Software I

Proyecto: Trivia Guatemala Fecha: 30/08/2022 No. Grupo: 2

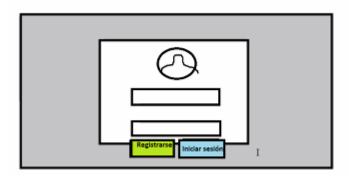
Asistencia		
Nombre	Carnet	
Pablo Sanchez	21001135	
Yasmin Lemus	21000925	
Delia López	21000796	
Marco Perez	21002527	
Juan Pablo Ruiz Guerra	N/A	

## Acuerdos

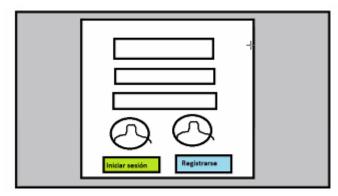
- Utilizar barra de menú como encabezado en todas las pantallas
- Agregar sonidos a la aplicación opcional.
- El diseño y front-end de la aplicación estará a criterio del desarrollador, siguiendo la paleta de colores.
- Tonos rojos para mensajes de validaciones y mensajes de error en página de registro e inicio de sesión.
- El listado de la búsqueda de amigos deberá mostrar un botón de seguir, un botón para dejar de seguir y un botón de agregar administrador, el cual será visible solamente para administradores.
- Opcional mostrar al administrador un top con los mejores 10 y otro con los peores 10, o bien mostrar el ranking completo y solo resaltar con colores de nuestra paleta.

Los diseños de el wireframe que se entregará en la actividad 4 se basarán en los siguientes mockups:

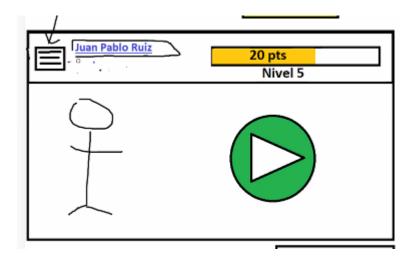
### Inicio de sesión



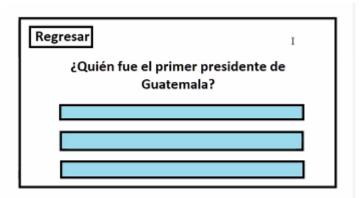
## Registro



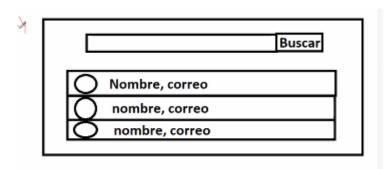
Dashboard



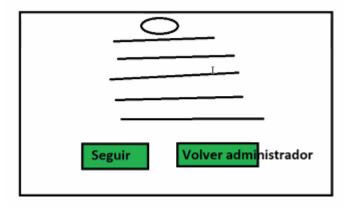
#### Trivia



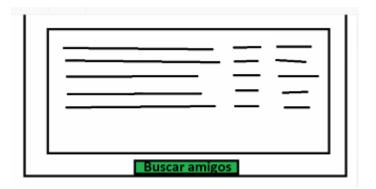
#### Buscar usuarios



Las entradas de la tabla se pueden expandir para mostrar la información de los usuarios, permitiendo agregarlos como amigos, o asignarlos como administradores.



## Rankings



# Compromisos

Compromiso	Fecha	Responsable
Compartir información vista en clase	30/8/2022	Ing. Juan Pablo Ruiz