

LPI Semana 1: Algoritmos y Estructuras de Control

16/02/2021

Contents

Algoritmo	1
Estructuras de control	1
Diagramas de flujo	1

NOTAS:

- 1 unidad cada 2 semanas
- 1 actividad y examen por unidad
- Los puntos de participación es en los foros
- Actividades extra reponen hasta 15pts

Algoritmo

Este es una secuencia de pasos que resuelve un problema.







Estructuras de control




Son las diferentes formas en las que se recorre un algoritmo:

- **Secuencial:** En orden.
- **Condicional:** Depende de una condición.
- **Iterativa:** En la que se repite varias veces.

Diagramas de flujo

Para crear los diagramas se puede utilizar este sitio. A mi me gusta usar este

Símbolo	Nombre	Descripción
	Terminador	<i>Indica el inicio o salida del algoritmo</i>
	Proceso	<i>Son procesos o acciones que el programa tiene que realizar.</i>
	Subrutina	<i>Es un marcador que representa un segmento de código que está formalmente declarado en otro lugar. Por ejemplo procedimientos o funciones.</i>
	Entrada/Salida de datos	<i>Indica la entrada o salida de datos</i>
	Desplegar	<i>Indica la salida de datos en pantalla.</i>
	Salida en documento	<i>Indica la salida de datos o información en un documento. Por ejemplo la salida de información por impresora.</i>
	Solicitar dato de entrada	<i>Indica la solicitud al usuario de información que debe ser ingresada de forma manual.</i>

	Decisión	<i>Indica operaciones lógicas o de comparación.</i>
	Preparación	<i>Indica un ciclo de preparación.</i>
	Conector	<i>Enlaza dos partes de un algoritmo en la misma página.</i>
	Conector fuera de página	<i>Enlaza dos partes de algoritmo representadas en páginas diferentes.</i>