

PROYECTO FINAL

Un sistema de manejo de inventario de un supermercado.

Tendrá 4 ventanas que se describen a continuación

1. Una de inicio de sesión en la que un empleado se tendrá que autenticar,
Solamente cuenta con dos campos, uno donde se coloca el ID del empleado y
uno donde se coloca una contraseña

Un empleado ha de tener (como mínimo)

- Nombre
- Número de identificación
- una contraseña asociada

2. Una ventana que contenga una lista de los productos actuales disponibles

Cada producto contendrá (como mínimo)

- código único de identificación
- nombre
- descripción
- categoría
- existencia en el inventario

Dentro de la lista, se ha de colocar dos botones, uno que servirá para actualizar
editar la información del producto, y otro para colocar una solicitud de pedido

3. La primera ventana de edición de información será un simple formulario. tendrá
las siguientes características

- Un campo por cada una de los atributos
- Una etiqueta de texto que sirva para identificar los campos
- Un botón para eliminar los cambios y otro para guardar los cambios

- El campo que contenga el código de identificación estará deshabilitado, es decir no se podría cambiar la información de este campo (será enviado por el botón de la página anterior)
- Todos los demás campos si se podrán modificar

4. La segunda ventana, la de pedidos, trabajara de la siguiente manera

- Tendrá 4 campos de texto
- El código de identificación, nuevamente deshabilitado
- El nombre del producto
- Una lista desplegable, que contendrá a los proveedores que puedan surtir el producto
- Un campo de texto, numérico, en el que se ingresara la cantidad deseada
- Finalmente un botón que confirma el pedido