

TP 3 – Iteraciones y listas

Iteraciones

- 1) Realiza un script que le pida al usuario una serie de números cualquiera y que solo dejaremos de hacerlo cuando el usuario ingrese un número igual a cero.
- 2) Realiza un script que pida al usuario cadenas de texto (strings) hasta que escriba “cancelar”. Al salir con “cancelar” deben mostrarse todas las cadenas concatenadas con un guión -.
- 3) Realiza un script que muestre por pantalla los valores pares que se encuentran entre los números 500 y 1000.
- 4) Realiza un script que solicite un numero al usuario y muestre por pantalla una cuenta regresiva desde el numero ingresado hasta el valor 0.
- 5) Dado un entero n, mostrar por pantalla todos los enteros de 1 hasta n, pero en caso de que el número sea múltiplo de 3 mostrar 'Fizz' en lugar del número, si es múltiplo de 5 mostrar 'Buzz' y si es múltiplo de 3 y 5 mostrar 'FizzBuzz' en lugar del numero.



- 6) Realiza un script que escriba los números del 1 al 500, que indique cuales son múltiplos de 4 y de 9 y que cada 5 líneas muestre una línea horizontal.
- 7) Realizar un script que solicite palabras al usuario, las cuente y muestre la cantidad de palabras que ingreso cuando ingrese la palabra fin donde el script debe terminar.

- 8) Crea script para generar pirámide siguiente con los números del 1 al número que indique el usuario (no mayor de 50)

Ejemplo:

1
12
123
1234
12345
123456

.....

Listas o Arrays

- 9) Realiza un script que cargue una lista con palabras ingresadas por el usuario.
- 10) Realiza un script que solicite números al usuario correspondientes a notas de alumnos y los cargue en una lista. Luego debe calcular el promedio de las notas mayores a 7 y el promedio total.
- 11) Realiza un script que invierta los datos de un arreglo.
- 12) Realiza un script que dado una lista de números. Solicite un otro número al usuario e indique si el número se encuentra en la lista.
- 13) Como modificarías el ejercicio anterior para que devuelva la ubicación donde se encontraba el dato dentro de la lista?. En caso de no encontrarse indicarlo también.
- 14) Realiza un script que dada una lista de números devuelva el mayor y el menor de esa lista y donde se encuentra cada uno.
- 15) Realiza un script que dada una lista de caracteres devuelva si la misma es un palíndromo o no.
- 16) Realiza un script que indique si dos listas contienen los mismos datos en las mismas ubicaciones, es decir si son idénticas.
- 17) Realiza un script que indique si dos listas contienen los mismos datos pero en ubicaciones distintas.