

JE SUIS ACTUELLEMENT EN 2ÈME ANNÉES DE DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE OPTION JEU VIDÉO ET JE CHERCHE UN STAGE DANS LE WEB OU LE JEU VIDÉO.

📞 Phone

06-18-21-60-93

Mail 🗹

abru@gaming.tech

PortFolio WEB

https://www.baimmobilier.fr

### **PROGRAMMATION**

PHP
JavaScript

C
C++
Phyton

React
SQL
GIT

LANGUE

Français

Anglais

Espagnol

# Arthur BRU

18 ans

## **EXPÉRIENCE**

2019 - 2021

Club : Celtic La Riche Basket

2022-2023

**Gaming Campus** 

#### Entraîneur de Basket

Pendant 3 années, j'ai été entraîneur de basketball de la catégorie u11f-u13f. C'était une expérience extraordinaire où j'ai pu apprendre beaucoup de choses

#### Première Année G.Tech

Durant ma première année au sein du Gaming Campus en G.Tech, j'ai pu réaliser 13 projets. Voici quelques exemples :

- <u>Shoot-Em-Up</u> Python
- Website EKO PHP, JS, SQL, CSS3, HTML5
- Jeu de la vie C avec SDL

# Mai 2023 -Septembre 2023

- Site de Basket : <u>https://www.baimm</u> obilier.fr/celtic
- Site du stage :
- <a href="https://www.baimm">https://www.baimm</a>

   obilier.fr/goodguys

## **Développeur Web**

- Récemment je me suis porté volontaire pour créer un site internet pour une association de basket. Ce fut un beau défi pour moi car le site devait être 100% automatique.
- De plus, j'ai fais mon stage au sein d'une association, mais cette fois-ci centré sur l'esport. Pareillement, tout devait être automatique mais par rapport au site de basket il était beaucoup moins consistant.

2023 - 2024

**Gaming Campus** 

#### Seconde Année G.Tech

- Durant cette seconde année en G.Tech je vais pouvoir réaliser au moins 6 Projets en C++. Malheureusement je n'ai pas encore tout les visuels, mais voici ce que nous allons devoir réaliser:
  - Jeu textuel en console.
  - Réalisation de nos propres bibliothèques (Container, Vector 2D, Collider, GameObject).
  - Création d'un jeu 2D avec une interface graphique en utilisant SFML ( <u>Platformer</u> et <u>Tower</u> Defense).
  - Grand Projet de l'année: réalisation d'une Vertical Slice. Le projet durera 1 mois.
  - Initialisation à Godot en C++.
  - Réalisation d'un Moteur Custom.

**BAC - 2022** 

**EDUCATION** 

Lycée Paul Louis Courrier

**2022 - 2025 Gaming Campus** 

Bachelor développer informatique, option Jeu Vidéo