



Arthur BRU

18 ans

Passionné de développement informatique depuis 5 ans, je suis actuellement en deuxième année avec une spécialisation en Jeu Vidéo. Fort d'une solide base technique et créative, je suis à la recherche d'un stage enrichissant dans le domaine du Web ou du Jeu Vidéo. Motivé, curieux et prêt à relever de nouveaux défis, je suis convaincu que mon expertise technique combinée à ma passion pour l'innovation serait un atout précieux au sein de votre équipe.



Phone

06-18-21-60-93



Mail

abru@gaming.tech



PortFolio

www.arthur-portfolio.dev

LANGAGES PROGRAMMATION

Maîtrise avancée :

PHP, Javascript, C++, SQL

Expérience pratique :

Python, React (Front-End), C

Outil et Technologie :

Version Control : Git

Frameworks : React.js, Bootstrap

Base de données : SQL

API : Facebook, Stripe

LANGUE

Anglais B1

Espagnol B1

EXPÉRIENCE

2019 - 2021

Club : Celtic La Riche
Basket

Entraîneur de Basket

- Connaissance technique (Maîtrise des règles du jeu, des stratégies tactiques, des techniques de tir, des mouvements défensifs, etc.)
- Compétences pédagogiques : Capacité à enseigner efficacement les compétences techniques aux joueurs de manière claire et accessible assurant une transmission efficace des connaissances nécessaires à leur développement.
- Leadership : Aptitude à motiver et inspirer les joueurs, à prendre des décisions stratégiques pendant le match et à guider l'équipe vers la victoire.
- Communication: Excellentes compétences de communication pour transmettre les stratégies, les consignes et les feedbacks de manière constructive

2022-2023

Gaming Campus

Première Année G.Tech

Durant ma première année au sein du Gaming Campus en G.Tech, j'ai pu réaliser 13 projets. Voici quelques exemples :

- Shoot-Em-Up - Python
- Website EKO - PHP, JS, SQL, CSS3, HTML5
- Jeu de la vie - C avec SDL

Mai 2023 -

Septembre 2023

- Site de Basket : : <https://www.baimmo-bilier.fr/celtic>
- Site du stage : <https://www.baimmo-bilier.fr/goodguys>

Développeur Web

- Volontaire pour la création d'un site internet 100% automatique pour une association de basketball.
- Stage au sein d'une association axée sur l'esport, avec une focus sur le développement d'un site entièrement automatisé, bien que moins complexe que le projet précédent.

2023-2024

Gaming Campus

Seconde Année G.Tech

- - Réaliser au moins 6 projets en C++ au cours de ma deuxième année en G.Tech.
- - Concevoir un jeu textuel en console.
- - Créer nos propres bibliothèques, y compris Container, Vector 2D, Collider, GameObject.
- - Développer un jeu 2D avec une interface graphique utilisant SFML, comprenant un Platformer et un Tower Defense.
- - Mener à bien le projet majeur de l'année : la réalisation d'une Vertical Slice sur une durée d'un mois. -S'initier à Godot en C++.
- - Mettre en œuvre la création d'un moteur personnalisé.

EDUCATION

BAC - 2022

Lycée Paul Louis Courrier

2022 - 2025

Gaming Campus

Bachelor développer informatique,
option Jeu Vidéo