



# Arthur BRU

18 ans

Passionné de développement informatique depuis ma première année, je suis actuellement en deuxième année avec une spécialisation en Jeu Vidéo. Fort d'une solide base technique et créative, je suis à la recherche d'un stage enrichissant dans le domaine du Web ou du Jeu Vidéo. Motivé, curieux et prêt à relever de nouveaux défis, je suis convaincu que mon expertise technique combinée à ma passion pour l'innovation serait un atout précieux au sein de votre équipe.



## Phone

06-18-21-60-93



## Mail

abru@gaming.tech



## PortFolio

[www.arthur-portfolio.dev](http://www.arthur-portfolio.dev)

## LANGAGES PROGRAMMATION

### Maîtrise avancée :

PHP, Javascript, C++, SQL

### Expérience pratique :

Python, React (Front-End), C

### Outil et Technologie :

Version Control : Git

Frameworks : React.js, Bootstrap

Base de données : SQL

API : Facebook, Stripe

## LANGUE

Anglais B1

Espagnol B1

## EXPÉRIENCE

2019 - 2021

Club : Celtic La Riche  
Basket

### Entraîneur de Basket

- Connaissance technique (Maîtrise des règles du jeu, des stratégies tactiques, des techniques de tir, des mouvements défensifs, etc.)
- Compétences pédagogiques : Capacité à enseigner efficacement les compétences techniques aux joueurs de manière claire et accessible.
- Leadership : Aptitude à motiver et inspirer les joueurs, à prendre des décisions stratégiques pendant le match et à guider l'équipe vers la victoire.
- Communication: Excellentes compétences de communication pour transmettre les stratégies, les consignes et les feedbacks de manière constructive

2022-2023

Gaming Campus

### Première Année G.Tech

Durant ma première année au sein du Gaming Campus en G.Tech, j'ai pu réaliser 13 projets. Voici quelques exemples :

- Shoot-Em-Up - Python
- Website EKO - PHP, JS, SQL, CSS3, HTML5
- Jeu de la vie - C avec SDL

Mai 2023 -

Septembre 2023

- Site de Basket : : <https://www.baimmo-bilier.fr/celtic>
- Site du stage : <https://www.baimmo-bilier.fr/goodguys>

### Développeur Web

- Volontaire pour la création d'un site internet 100% automatique pour une association de basketball.
- Stage au sein d'une association axée sur l'esport, avec une focus sur le développement d'un site entièrement automatisé, bien que moins complexe que le projet précédent.

2023-2024

Gaming Campus

### Seconde Année G.Tech

- - Réaliser au moins 6 projets en C++ au cours de ma deuxième année en G.Tech.
- - Concevoir un jeu textuel en console.
- - Créer nos propres bibliothèques, y compris Container, Vector 2D, Collider, GameObject.
- - Développer un jeu 2D avec une interface graphique utilisant SFML, comprenant un Platformer et un Tower Defense.
- - Mener à bien le projet majeur de l'année : la réalisation d'une Vertical Slice sur une durée d'un mois. -S'initier à Godot en C++.
- - Mettre en œuvre la création d'un moteur personnalisé.

## EDUCATION

BAC - 2022

Lycée Paul Louis Courier

2022 - 2025

Gaming Campus

Bachelor développer informatique,  
option Jeu Vidéo