







DEVELOPER

ARTHUR BRU

Hard Skills

C, C++, C#, Lua, JS, Git, TS, PHP, Python, SQL, React

Soft Skills

Communication, Travail en équipe, Autonomie, Gestion du temps

Experiences:

Mes Stages

Développeur Unity G.Studio

(Juin-Août 2024)

- Création d'un jeu 3D sur Unity qui se nomme "Shadow Scholar: La fac ultime"
- Compétences renforcées en C# et sur le moteur Unity.

Développeur Web - PHP Goud Guys (structure eSport)

Mai-Juillet 2024

• Chargé de la création de leur site internet dédié à leur association d'eSport.

Game Jam

Développeur - Unity

Mars & Novembre 2024

• Participation à 2 Game Jam de 48h au sein de mon école

Projets Professionnels

Développeur Full Stack Celtic La Riche Basket

(Juin-Août 2024)

- Chargé de designer, de développer et de déployer le nouveau site du Celtic La Riche Basket.
- Compétences acquises : PHP, API Stripe et Facebook, Automatisation d'un site web, Figma, Canva, Three.js, Particles.js

Développeur Unity Premier Jeu Vidéo de la RATP

(Avril-Septembre 2025)

• Développement du gameplay et de la mise en scène (animations, environnement, interactions)

<u>Mon programme de cours - Compétences acquises :</u>

Unity - C#, Unreal Engine - Blueprint + C++, C, MultiThreading, Python, Git



Stage: Mai 2025

Alternance: Septembre 2025

Envie de découvrir toutes mes compétences et mes projets?





Permis B

Education

Bachelor en développement informatique option jeu vidéo

Gaming Campus: 2022-2025

<u>Langues</u>

Français: langue maternelle

<u>Anglais :</u> B1

Espagnol: A2

Mes intérêts

Basketball en compétition depuis ma jeunesse, ainsi <u>que</u> Coach depuis le lycée.

Passionné par toutes les voitures, qu'elles soient de route ou de sport.