Vue

Component State Flow

Passing Props

Props

동일한 데이터, 하지만 다른 컴포넌트

- 동일한 사진 데이터가 한 화면에 다양한 위치에서 여러 번 출력되고 있음
- 하지만 해당 페이지를 구성하는 컴포넌트가 여러 개라면 각 컴포넌트가 개별적으로 동일한 데이터를 관리해야 할까?
- 그렇다면 사진을 변경 해야 할 때 모든 컴포넌트에 대해 변경 요청을 해야 함
- ▶ "공통된 부모 컴포넌트에서 관리하자"

부모는 자식에게 데이터를 전달(Pass Props)하며, 자식은 자신에게 일어난 일을 부모에게 알림(Emit Event)

Props

부모 컴포넌트로부터 자식 컴포넌트로 데이터를 전달하는데 사용되는 속성

Props 특징

- 부모 속성이 업데이트되면 자식으로 전달 되지만 그 반대는 안됨
- 즉, 자식 컴포넌트 내부에서 props를 변경하려고 시도해서는 안되며 불가능
- 또한 부모 컴포넌트가 업데이트될 때마다 이를 사용하는 자식 컴포넌트의 모든 props가 최신 값으로 업데이트 됨
- ▶ 부모 컴포넌트에서만 변경하고 이를 내려 받는 자식 컴포넌트는 자연스럽게 갱신

One-Way Data Flow

모든 props는 자식 속성과 부모 속성 사이에 하향식 단방향 바인딩을 형성 (one-way-down binding)

단방향인 이유

- 하위 컴포넌트가 실수로 상위 컴포넌트의 상태를 변경하여 앱에서의 데이터 흐름을 이해하기 어렵게 만드는 것을 방지하기 위함
- ▶ 데이터 흐름의 "일관성" 및 "단순화"

Props 선언

사전 준비

- 1. vue 프로젝트 생성
- 2. 초기 생성된 컴포넌트 모두 삭제 (App.vue 제외)
- 3. src/assets 내부 파일 모두 삭제
- 4. main.js 해당 코드 삭제
- 5. App > Parent > ParentChild 컴포넌트 관계 작성
 - App 컴포넌트 작성

```
<!-- App.vue -->
 1
 2
 3
   <template>
    <div>
 5
        <Parent />
     </div>
 6
 7
   </template>
 8
9
   <script setup>
   import Parent from "./components/Parent.vue";
10
   </script>
11
12
13 <style scoped></style>
```

■ Parent 컴포넌트 작성

```
1
    <!-- Parent.vue -->
 2
 3
    <template>
      <div>
 4
 5
        <ParentChild />
      </div>
 6
 7
    </template>
 8
 9
    <script setup>
10
    import ParentChild from "@/components/ParentChild.vue";
    </script>
11
12
13 <style scoped></style>
```

■ ParentChild 컴포넌트 작성

선언

부모 컴포넌트에서 내려 보낸 props를 사용하기 위해서는 자식 컴포넌트에서 명시적인 props 선언이 필요

Props 작성

■ 부모 컴포넌트 Parent에서 자식 컴포넌트 ParentChild에 보낼 props 작성

```
my-msg = "message"
props이름 props값
```

Props 선언

- defineProps()를 사용하여 props를 선언
- defineProps()에 작성하는 인자의 데이터 타입에 따라 선언 방식이 나눔

Props 선언 2가지 방식

1. "문자열 배열"을 사용한 선언

- 배열의 문자열 요소로 props 선언
- 문자열 요소의 이름은 전달된 props의 이름

```
1  <!-- ParentChild.vue -->
2
3  <script setup>
4  defineProps(['myMsg'])
5  </script>
```

2. 객체를 사용한 선언

- 각 객체 속성의 키가 전달받은 props 이름이 되며, 객체 속성의 값은 값이 될 데이터의 타입에 해당하는 생성자 함수(Number, String...)여야 함
- ❖ 객체 선언 문법 사용 권장

```
1  <!-- ParentChild.vue -->
2
3  <script setup>
4  defineProps({
5    myMsg: String
6  })
7  </script>
```

props 데이터 사용

■ props 선언 후 템플릿에서 반응형 변수와 같은 방식으로 활용

■ props를 객체로 반환하므로 필요한 경우 JavaScript에서 접근 가능

```
1  <!-- ParentChild.vue -->
2
3  <script setup>
4  const props = defineProps({ myMsg: String })
5  console.log(props) // {myMsg: 'message'}
6  console.log(props.myMsg) // 'message'
7  </script>
```

한 단계 더 props 내려 보내기

■ ParentChild 컴포넌트를 부모로 갖는 ParentGrandChild 컴포넌트 생성 및 등록

```
1
   <!-- ParentChild.vue -->
   <template>
 3
     <div>
 4
 5
        {{ myMsg }}
        <ParentGrandChild />
 6
     </div>
    </template>
8
9
    <script setup>
10
    import ParentGrandChild from "./ParentGrandChild.vue";
11
12
13
    defineProps({
14
     myMsg: String,
15
    });
16
    </script>
17
18 <style scoped></style>
```

■ ParentChild 컴포넌트에서 Parent로부터 받은 props인 myMsg를 ParentGrandChild에게 전달

```
1
   <!-- ParentChild.vue -->
2
3
   <template>
    <div>
4
5
      {{ myMsg }}
      <ParentGrandChild :my-msg="myMsg" />
6
        <!-- v-bind를 사용한 동적 props -->
7
8
    </div>
   </template>
```

```
<!-- ParentGrandChild.vue -->
 1
 2
 3
    <template>
 4
      <div>
 5
        {{ myMsg }}
 6
      </div>
 7
    </template>
 8
 9
    <script setup>
10
    defineProps({
11
      myMsg: String,
12
    });
13
    </script>
14
   <style scoped></style>
```

Props 세부사항

1. Props Name Casing (Props 이름 컨벤션)

■ 자식 컴포넌트로 전달 시 (→ kebab-case)

```
1 <ParentChild my-msg="message" />
```

- ❖ 기술적으로 camelCase도 가능하나 HTML 속성 표기법과 동일하게 kebab-case로 표기할 것을 권장
- 선언 및 템플릿 참조 시 (→ camelCase)

2. Static props & Dynamic props

- 지금까지 작성한 것은 Static(정적) props
- v-bind를 사용하여 동적으로 할당된 props를 사용할 수 있음
 - 1. Dynamic props 정의

2. Dynamic props 선언 및 출력

```
<!-- ParentChild.vue -->
2
  <script setup>
       defineProps({
3
4
           myMsg: String,
5
           dynamicProps: String,
6
       })
7
  </script>
8
9
  {{ dynamicProps }}
```

Props 활용

다른 디렉티브와 함께 사용

- 1. v-for와 함께 사용하여 반복되는 요소를 props로 전달하기
- 2. ParentItem 컴포넌트 생성 및 Parent의 하위 컴포넌트로 등록

```
1
   <!-- Parent.vue -->
2
   <template>
3
      <div>
4
        <ParentItem />
5
      </div>
6
    </template>
7
   <script setup>
8
    import ParentItem from '@/components/ParentItem.vue'
9
10
   </script>
11
12
   <style scoped></style>
```

- 3. 데이터 정의 및 v-for 디렉티브의 반복 요소로 활용
 - 각 반복 요소를 props로 내려 보내기

```
<!-- Parent.vue -->
2
    <template>
3
      <div>
        <ParentItem
4
5
         v-for="item in items"
6
         :key="item.id"
7
          :my-prop="item"
8
        />
9
      </div>
10
    </template>
11
12
   <script setup>
   import { ref } from "vue";
13
14
   import ParentItem from '@/components/ParentItem.vue'
15
    const items = ref([
     { id: 1, name: '사과' },
16
      { id: 2, name: '바나나' },
17
     { id: 3, name: '딸기' },
18
19
   ])
20
   </script>
```

4. props 선언

```
1
   <!-- ParentItem.vue -->
2
3
   <template>
     <div>
4
5
       {{ myProp.id }}
6
       {{ myProp.name }}
7
     </div>
8
    </template>
9
   <script setup>
10
    defineProps({
11
12
     myProp: Object,
13
    });
    </script>
14
```

Component Events

Emit

부모는 자식에게 데이터를 전달(Pass Props)하며, 자식은 자신에게 일어난 일을 부모에게 알림(Emit Event)

▶ 부모가 props 데이터를 변경하도록 소리쳐야 한다.

\$emit()

자식 컴포넌트가 이벤트를 발생시켜 부모 컴포넌트로 데이터를 전달하는 역할의 메서드

- ❖ '\$'표기는 Vue 인스턴스의 내부 변수들을 가리킴
- ❖ Life cycle hooks, 인스턴스 메서드 등 내부 특정 속성에 접근할 때 사용

emit 메서드 구조

\$emit(event, ...args)

- event ; 커스텀 이벤트 이름
- args; 추가 인자

이벤트 발신 및 수신

이벤트 발신 및 수신 (Emitting and Listening to Event)

- \$emit을 사용하여 템플릿 표현식에서 직접 사용자 정의 이벤트를 발신
 - 1 <button @click="\$emit('someEvent')">클릭</button>
- 그런 다음 부모는 v-on을 사용하여 수신할 수 있음
 - 1 <ParentComp @some-event="someCallback" />

이벤트 발신 및 수신하기

1. ParentChild에서 someEvent라는 이름의 사용자 정의 이벤트를 발신

```
1 <!-- ParentChild.vue -->
2
3 <button @click="$evit('someEvent')">클릭</button>
```

- 2. ParentChild의 부모 Parent는 v-on을 사용하여 발신된 이벤트를 수신
 - 수신 후 처리할 로직 및 콜백함수 호출

emit 이벤트 선언

- defineEmits()를 사용하여 발신할 이벤트를 선언
- props와 마찬가지로 defineEmits()에 작성하는 인자의 데이터 타입에 따라 선언 방식이 나뉨 (배열, 객체)
- defineEmits()는 \$emit 대신 사용할 수 있는 동등한 함수를 반환 (script에서는 \$emit 메서드를 접근할 수 없기 때문)

이벤트 선언 활용

■ 이벤트 선언 방식으로 추가 버튼 작성 및 결과 확인

이벤트 전달

이벤트 인자 (Event Arguments); 이벤트 발신 시 추가 인자를 전달하여 값을 제공할 수 있음

이벤트 인자 전달 활용

1. ParentChild에서 이벤트를 발신하여 Parent로 추가 인자 전달하기

```
1
  <!-- ParentChild.vue -->
2
3
  <script setup>
       const emit = defineEmits(['someEvent', 'emitArgs'])
4
5
       const emitArgs = function () {
           emit('emitArgs', 1, 2, 3)
6
7
       }
  </script>
8
9
  <button @click="emitArgs">추가 인자 할당</button>
```

2. ParentChild에서 발신한 이벤트를 Parent에서 수신

```
1
   <!-- Parent.vue -->
2
3
   <ParentChild
4
      @some-event = "someCallback"
5
      @emit-args="getNumbers"
6
      my-msg="message"
7
      :dynamic-props="name"
    />
8
9
   <script setup>
10
11
     const getNumbers = function (...agrs){
          console.log(args) }
12
      console.log(`ParentChild가 전달한 추가인자 ${args}를 수신했어요.`)
13
14
      }
15
   </script>
```

이벤트 세부사항

Event Name Casing

■ 선언 및 발신 시 (→ camelCase)

■ 부모 컴포넌트에서 수신 시 (→ kebab-case)

```
1 | <ParentChild @some-event="..." />
```

emit 이벤트 활용

emit 이벤트 실습

- 최하단 컴포넌트 ParentGrandChild에서 Parent 컴포넌트의 name 변수 변경 요청하기
 - 1. ParentGrandChild에서 이름 변경을 요청하는 이벤트 발신

```
1
   <!-- ParentGrandChild.vue -->
2
3
   <script>
4 const emit = defineEmits(['updateName'])
   const ssafy = function () {
6
7
      emit('updateName')
8
9
   </script>
10
11
   <button @click="ssafy">이름 변경!</button>
```

2. 이벤트 수신 후 이름 변경을 요청하는 이벤트 발신

```
1
   <!-- ParentChild.vue -->
2
3
   <script>
   const emit = defineEmits(['someEvent', 'emitArgs', 'updateName'])
4
5
    const updateName = function () {
6
7
    emit('updateName')
8
9
    </script>
10
    <ParentGrandChild :my-msg="myMsg" @update-name="updateName" />
11
```

- 3. 이벤트 수신 후 이름 변경 메서드 호출
 - 해당 변수를 props으로 받는 모든 곳에서 자동 업데이트

참고

정적 & 동적 props 주의사항

- 첫 번째는 정적 props로 문자열 "1"을 전달
- 두 번째는 동적 props로 숫자 "1"을 전달

Props & Emit 객체 선언 문법

Props 선언 시 "객체 선언 문법"을 권장하는 이유

- 컴포넌트를 가독성이 좋게 문서화하는 데 도움이 되며, 다른 개발자가 잘못된 유형을 전달할 때에 브라우저 콘솔에 경고를 출력하도록 함
- 추가로 props에 대한 유효성 검사로써 활용 가능

```
<script>
    defineProps({
2
       // 여러 타입 허용
 4
        propB: [String, Number],
       // 문자열 필수
        propC: {
 7
           type: String,
8
           required: true
9
        },
       // 기본 값을 가지는 숫자형
10
11
        propD: {
12
           type: Number,
13
           default: 10
       },
15
16 </script>
```