

Wishten: Aplicación web para el acercamiento con el mundo laboral y el aprendizaje a través de videos.

TFG realizado por Roberto Tejedor Moreno(rtejed01@ucm.es) y Enrique Martín Rodríguez(enrma08@ucm.es).

Idea general del proyecto:

Nuestra idea principal es hacer una aplicación web en la que se les permita a los usuarios subir videos explicativos de diferentes temas en los cuales se añadirán cuestionarios para verificar el correcto aprendizaje del video. Además, también tendrá un apartado en el que se podrán colgar y ver ofertas de trabajo o prácticas en empresas, para poder así ayudar a los estudiantes a ponerse en contacto con las diversas empresas. Finalmente nos gustaría meter también un apartado donde se muestren noticias de interés para los estudiantes sobre diversos temas e instituciones universitarias, sin embargo, esta parte no la tenemos muy clara ya que no sabemos muy bien cómo abordarla.

Lo comentado anteriormente serían las principales funciones de nuestra aplicación web, sin embargo, tiene más funciones básicas que toda aplicación web tiene como pueden ser gestión de roles, comentarios, favoritos, perfiles, subida de documentos...

Para el tema de subir videos tenemos pensado crear nuestra propia herramienta de captura de pantalla para que les sea más cómodo a los usuarios a la hora de subir un video.

Por qué hemos decidido hacer esto:

Principalmente fue porque queríamos hacer algo que fuera de utilidad para los estudiantes y a su vez un poco diferente a lo que ya existe, que se suele centrar mucho en tema de documentos y exámenes y no tanto en el entendimiento de diversos temas.

Funcionalidades:

- **Gestión de videos:**

Es la encargada de grabar y subir los videos a nuestra aplicación web y estaría dividida por un lado en el uso de la aplicación para grabar pantalla, por otro en la subida del video y por último en la adición de cuestionarios los cuales se guardarán en el servidor para su posterior procesamiento.

Gestión de cuestionarios:

Esta parte es la encargada de gestionar tanto los cuestionarios asociados a los videos como el almacenamiento de las respuestas en el servidor para su posterior procesamiento.

- **Gestión de ofertas y practicas:**

Contiene las funciones necesarias para poder realizar una comunicación entre una empresa y un interesado, esto incluiría una parte relacionada con la subida de documentos (subida y descarga) y otra parte relacionada con la comunicación vía mensajes.

Incluye gestión de documentos y de mensajes

- **Gestión de comentarios:**

Contiene lo relacionado para que la gente pueda comentar en los videos. Lo hemos separado de la de mensajes porque aquí queremos que todo el mundo vea los comentarios asociados a ese video, mientras que en la de mensajes tenemos pensado crear una sala privada para que puedan comunicarse entre sí las empresas y los usuarios.

- **Gestión de perfiles y cuentas(usuarios):**

Aquí encontraremos todo lo necesario para crear una cuenta, asignar un rol determinado y sobre todo modificar los perfiles ya que queremos que los usuarios pueden añadir cosas a su perfil tales como una imagen, una descripción, videos que le han gustado...

Incluye la gestión de amigos y de roles.

- **Gestión de favoritos:**

Se encarga de permitir que el usuario pueda indicar si le ha gustado o no el video y en caso de que le haya gustado ser capaz de guardarlo en su perfil para no tener que volver a buscarlo cuando quiera verlo (una especie de atajo).

Gestores de código y herramientas:

- **Frontend:**

- HTML
- CSS
- JavaScript: así a priori sobre todo Ajax y JQuery, aunque miraremos más.

- **Backend:**

- PHP: ya que es con el que estamos familiarizados y nos es de bastante utilidad a la hora de hacer que el servidor se encargue de almacenar lo que queremos y responder a las peticiones de la manera más eficiente posible (la idea es usar el framework de Laravel).
- Python: para algunas aplicaciones como la de grabar videos y otros scripts que vayamos viendo durante el desarrollo que puedan sernos de utilidad.

Base de datos:

Hemos pensado que para nuestra aplicación web lo más adecuado sería usar un tipo de base de datos relacional, en concreto, MySQL ya que nos es conocida.

Gestor de control de versiones:

GitHub.

También tenemos pensado antes de lo relacionado con el frontend crear unos bocetos para tener claro la vista previa de las diferentes páginas.

Plan de trabajo:

La idea que tenemos es dedicarle una gran parte del tiempo necesario al proyecto (sobre todo desarrollo) en el segundo cuatrimestre ya que el primero lo tenemos bastante lleno mientras que el segundo está bastante vacío.

Lo que hemos pensado en un principio respecto a el reparto de trabajo es lo siguiente:

Enrique Martín Rodríguez:

Aplicación para grabar pantalla con Python (seguir con la función de gestión de videos).

Gestión de ofertas y prácticas.

Tema de cuentas, roles e inicios de sesión (seguir con la función de gestión de perfiles y cuentas).

Frontend (sobre todo la estructura/modelo inicial de página) usando html y css.

Roberto Tejedor Moreno:

Gestión de cuestionarios (seguir con la función de gestión de videos).

Gestión de comentarios.

Perfil de los usuarios y videos favoritos (seguir con la función de gestión de perfiles y cuentas).

Anotaciones: todo el tema de backend lo iremos tocando ambos en función de lo que necesitemos para la parte de cada uno.

Fechas e Hitos (2022/2023):

Aunque es verdad que esto es variable estas son las fechas que tenemos más o menos previstas de cara al comienzo del TFG.

Septiembre (2022)

Buscar y mirar trabajos similares al nuestro para poder tomar algunas ideas que puedan facilitarnos la realización de este.

Octubre y Noviembre (2022)

Tener la base de datos bien hecha y tener un esqueleto para la aplicación sobre el que ir añadiendo las funcionalidades en el futuro.

Diciembre y Enero (2022/2023)

Probablemente no hagamos casi avances ya que será la época de entregas finales y exámenes.

Febrero (2023)

La idea es tener aquí ya hecho la parte de los videos y parte de la funcionalidad relacionada con cuentas y perfiles.

Marzo y Abril (2023)

Intentar finalizar todas las funcionalidades comentadas anteriormente para así solo tener que hacer pruebas o cambios estéticos.

Mayo (2023)

Depurar fallos, dejarlo como nos guste y si tenemos tiempo analizar la experiencia de algunos usuarios.