# User:

En la tabla **NUMERO** el campo id es clave primaria. El id es un identificador único que se asigna a cada usuario cuando se crea una cuenta. A la hora de relacionarse con otras tablas, resulta más sencillo que el campo id actúe como clave foránea a que actúe como tal un campo nombre con numerosos caracteres.

Los campos name e email son únicos debido a que se busca que no haya dos usuarios que se llamen igual, ni dos cuentas diferentes que tengan un mismo correo.

El campo ban es un tinyint con valor por defecto a no baneado (valor por defecto es 0). Este campo se utiliza para saber si un usuario está o no baneado.

El campo role es un enumerado que almacena el tipo de cuenta que tiene el usuario. Lo destacable de este campo es el rol de company, que se diferencia del rol standard en que puede subir ofertas de trabajo.

FOllows:

La tabla **NUMERO** cuenta con una clave primaria compuesta formada por los campos follower\_id y followed\_id. Ambos campos almacenan un id de usuario, el usuario con id almacenado en follower\_id ha comenzado a seguir al usuario con id almacenado en followed\_id. Es clave compuesta ya que un usuario puede tener muchos seguidores diferentes y estos a su vez seguir a otros usuarios, al igual que se puede dar el caso de que un usuario siga a alguien y que ese alguien no lo siga.

El campo followed\_at almacena la última fecha en la que han comenzado a seguirse lo usuarios, ya que pueden haberse dejado de seguir y luego volverse a seguir.

Videos:

La tabla **NUMERO** tiene como clave primaria el campo id. Los videos pueden llamarse igual, por eso, para distinguirlos, se les asocia un id nada más se crean.

El campo subject\_id guarda el id de los distintos temas. En lugar de guardar el nombre del tema al que va asociado el video, se almacena solamente el id.

El campo video\_path y thumb\_path almacenan los paths del video y de la imagen de miniatura. Si bien el usuario es el que debe subir dichos archivos, en la tabla se almacenan los paths que Laravel elige para almacenar dichos archivos.

El campo status almacena el estado en el que se encuentra el video, estando este valid por defecto. Los estados pending y blocked son asignados por los administradores a la hora de revisar los videos y afectan a la visibilidad de este.

# Subjects

La tabla **NUMERO** tiene el campo id cómo clave primaria. El id se le asigna al tema en el momento en el que este se crea (los usuarios eligen si subir el video a un tema ya existente o crear ellos uno).

El campo name es único para poder agrupar todos los videos de un mismo tema juntos y que no haya dos temas con nombres idénticos.

# Visualized\_videos

La tabla **NUMERO** tiene una clave primaria compuesta formada por los campos user\_id y video\_id. El motivo de que sea compuesta se debe a que la tabla representa los videos vistos por un usuario, entendiendo como tal que un mismo usuario puede ver más de un video al igual que un video puede haber sido visto por varios usuarios.

El campo fav es un tinyint que representa si el usuario eligió dicho video como favorito o no. Por defecto el usuario no ha seleccionado el video como favorito (por defecto es 0).

El campo correct\_answers guarda la cantidad de respuestas correctas que ha obtenido el usuario tras haber contestado las diferentes preguntas durante el video. Se guardan la cantidad de respuestas correctas que se han obtenido la última vez que se visualizó, ya que puede se puede haber visto y respondido a las preguntas más de una vez con anterioridad.

El campo date almacena la última fecha en la que se visualizó el video, ya que este ha podido ser visualizado más de una vez por el mismo usuario. Las respuestas de este pueden haber sido respondidas con anterioridad, de ahí que se almacenen las últimas únicamente.

# Questions

La tabla **NUMERO** tiene como clave primaria el campo id. Pueden existir preguntas iguales en diferentes videos, por lo que al crearse una, está obtiene su id único e identificativo.

El campo video\_id guarda el id del video al que va asociado la pregunta.

El campo text es todo el cuerpo de la pregunta, excluyendo las posibles respuestas asociadas a esta.

EL campo question\_time almacena el minuto del video seleccionado por el usuario para que aparezca la pregunta que se ha creado.

Answers

La tabla **NUMERO** tiene como clave primaria el campo id. Esto debido a que la tabla va a almacenar respuestas diferentes asociadas a una misma pregunta, por lo que se necesita un campo que haga distinción entre ellas.

El question\_id almacena el id de la pregunta asociada a la posible respuesta proporcionada en esta tabla en el campo text.

El campo text almacena una de las respuestas asociada a la pregunta cuyo id está almacenado en el campo question\_id. Es decir, si la pregunta con dicho id tuviera cuatro posibles respuestas, existirían cuatro entradas en esta tabla con un mismo question\_id y diferente valor en el campo id, text e is\_correct.

El campo is\_correct es un booleano que almacena si la respuesta proporcionada a la pregunta con id almacenado en el campo question\_id es correcta o no (las preguntas son tipo test por lo que se puede elegir una y verificar si es o no correcta). Toma como valor inicial false (valor por defecto de 0).

User\_answer

La tabla **NUMERO** cuenta con una clave compuesta formada por los campos user\_id y answer\_id. Es compuesta ya que indica lo que un usuario ha respondido, es decir, guarda el id del usuario que ha respondido y el id de la respuesta que ha seleccionado (en la tabla respuestas es donde se encuentra qué respuesta es, a qué pregunta va asociada y si es correcta o no).

El campo date sirve para almacenar la fecha en la que se ha seleccionado dicha respuesta, ya que se quiere guardar solo la última vez que se respondió a dicha pregunta.