Proyecto - Monografía

Domínguez Aspilcueta, Pedro Francisco - 201910375 Ríos Vásquez, Paul Jeremy - 201910038 Lama Carrasco, Miguel Angel - 201910199



Universidad de Ingeniería y Tecnología

Ciencia de la computación Análisis y Diseño de Algoritmos 1.00 Docente: Gutierrez Alva, Juan Gabriel TA: Lopez Condori, Rodrigo

1. Problema de codificación de texto

Problema MIN-COD Dada una cadena s sobre el conjunto C, encontrar una codificación de C óptima.

- Sea s una cadena no vacía tal que $s = \{a_1 a_2 \cdots a_n\}.$
- $\{C_0, C_1, C_2, C_3\}$ los modos de codificar a.
- B una cadena de dos bits $\{00,01,10,11\}$ que indica cual C comienza una codificación de s.
- $\{T_0, T_1, T_2, T_3\}$ las cadenas de transición a otro C. Tomando en cuenta que T puede ser vacío si no se requiere ninguna transición.

Podemos suponer que una cadena s siempre puede ser codificada por al menos un modo de codificación C. Y decimos que r es una solución óptima tal que r empieza con una cadena B de dos bits seguido de un número de codificaciones y transiciones mínimos. $r = \{B \cdot C(a_1) \cdot T \cdot C(a_2) \cdot T \cdot C(a_3)T \cdots T \cdot C(a_n)\}$

1.1. Pregunta 1

Heurística Voraz: Utilizar el modo de codificación que permita una codificación mínima para los caracteres a_i y a_{i+1} .

RECIBE: un cadena s no vacía.

DEVUELVE: Una cadena r de bits que codifica a s y su tamaño.

VORAZ(s)

- 1: **for** i = 0 to n 1 **do**
- 2: if n es par then

1.2. Pregunta 2

Sea X una solución óptima para el problema. Existen tres casos dependiendo de la codificación del último caracter a_n de s.

- Caso 1: $C_j(a_n) \notin X$. En ese caso, a_n no puede ser codificado por el modo C_j . Por lo que no existe una codificación óptima que incluya a $C_j(a_n)$.
- Caso 2: $C_j(a_n) \in X$. En ese caso, a_n puede ser codificado por el modo C_j . Considere que $X' = X/\{a_n\}$. Note que X' es una solución óptima para el subproblema $s = a_1 a_2 \cdots a_{n-1}$. ¿Porqué? Considere por contradicción que X' no es una solución óptima, entonces existe una solución Y' para este subproblema que codifica con

entonces existe una solución Y' para este subproblema que codifica con menor tamaño que X'. Luego $Y = Y' \cup \{n\}$ sería una solución mejor que X para el problema original, siendo esto una contradicción. Tomando en cuenta que debe haber una transición si a_{n-1} no puede ser codificado por el modo C_j .

Lemma 2.1: Sea OPT(i, j) el tamaño de la codificación mínima óptima para el subproblema que considera a la subcadena $s' = \{a_1 a_2 \cdots a_i\}$.

$$OPT(i,j) \begin{cases} B_{j} + C_{j}(a_{i}) & i = 1; a_{i} \text{ se puede codificar con } C_{j} \\ \infty & a_{i} \text{ no se puede codificar con } C_{j} \\ \min\{OPT(i-1,j) + C_{j}(a_{i}), & i > 1 \\ OPT(i-1,(j+1) \bmod 4) + T_{(j+1) \bmod 4} + C_{j}(a_{i}), & OPT(i-1,(j+2) \bmod 4) + T_{(j+2) \bmod 4} + C_{j}(a_{i}), & OPT(i-1,(j+3) \bmod 4) + T_{(j+3) \bmod 4} + C_{j}(a_{i}) \end{cases}$$

Prueba: Sea X una solución óptima para el subproblema que considera a la subcadena $\{a_1a_2\cdots a_i\}$. Suponga que a_i puede ser codificado por C_j . Sea $X'=X/\{a_i\}$. Note que X' es una solución óptima para el subproblema. (Vea análisis anterior). Por lo tanto:

■ Cuando a_{i-1} puede ser codificado por el modo C_i . Entonces:

$$OPT(i, j) = OPT(i - 1, j) + C_j(a_i)$$

■ Cuando a_{i-1} no puede ser codificado por el modo C_j . Se debe añadir una transición T_k del modo C_k donde $1 \le k \le 4$ que sí codifica a_{i-1}

$$\begin{split} OPT(i,j) &= \min\{OPT(i-1,(j+1) \bmod 4) + T_{(j+1) \bmod 4} + C_j(a_i),\\ &OPT(i-1,(j+2) \bmod 4) + T_{(j+2) \bmod 4} + C_j(a_i),\\ &OPT(i-1,(j+3) \bmod 4) + T_{(j+3) \bmod 4} + C_j(a_i)\} \end{split}$$

Ahora suponga que a_i no puede ser codificado por C_i . Entonces:

$$OPT(i, j) = \infty$$

El análisis anterior nos permite diseñar un algoritmo recursivo para el problema.

1.3. Pregunta 3

RECIBE: un índice final i de una cadena s y un índice j de C. DEVUELVE: Una cadena r que codifica a s de manera mínima óptima con $C_j(a_i)$.

```
OPT(i, j)

1: if (a_i \text{ puede ser codificado por } C_j) \text{ y } i = 1 \text{ then}

2: return B_j + C_j(a_i)

3: if (a_i \text{ no puede ser codificado por } C_j) \text{ then}

4: return \infty

5: A_0 = C_j(a_i)

6: A_1 = T_{(j+1) \mod 4} + C_j(a_i)

7: A_2 = T_{(j+2) \mod 4} + C_j(a_i)

8: A_3 = T_{(j+3) \mod 4} + C_j(a_i)

9: r = min(OPT(i-1,j) + A_0, OPT(i-1,(j+1) \mod 4) + A_1, OPT(i-1,(j+1) \mod 4) + A_2, OPT(i-1,(j+3) \mod 4) + A_3)

10: return r
```

RECIBE: un cadena s no vacía.

DEVUELVE: Una cadena que codifica a s de manera mínima óptima.

```
MIN-COD(s)
```

- 1: Sea a_n el caracter final de s.
- 2: **return** $min(OPT(a_n, 0), OPT(a_n, 1), OPT(a_n, 2), OPT(a_n, 3))$

1.3.1. Complejidad

En OPT(i,j) se realizan cuatro llamadas recursivas para intentar codificar con los modos C_1, C_2, C_3, C_4 a cada caracter de la cadena s. Por lo tanto, $T(n) = \Omega(4^n)$.

En MIN-COD(s) se envía a OPT(i,j) los cuatros modos diferentes con los que se puede codificar el caracter a_n . Sin embargo, aún cuando se llama cuatro veces a OPT, la recursividad total sigue siendo $\Omega(4^n)$.

1.4. Pregunta 4

RECIBE: un índice final i de una cadena s y un índice j de C.

DEVUELVE: Una cadena r que codifica a s de manera mínima óptima con $C_i(a_i)$.

```
\begin{array}{ll} \mathbf{OPT\text{-}MEMOIZADO}(i,\,j) \\ 1: \ \mathbf{if} \ i == 0 \ \mathrm{OR} \ A[i][j] \neq \infty \ \mathbf{then} \\ 2: \ \mathbf{return} \ A[i][j] \\ 3: \ \mathbf{if} \ a_i \ \mathrm{puede} \ \mathrm{ser} \ \mathrm{codificado} \ \mathrm{por} \ C_j \ \mathbf{then} \\ 4: \ A_0 = \mathrm{OPT\text{-}MEMOIZADO}(i-1,j) + C_j(a_i) \\ 5: \ A_1 = \mathrm{OPT\text{-}MEMOIZADO}(i-1,(j+1) \ \mathrm{mod} \ 4) + T_{(j+1) \ \mathrm{mod} \ 4} + C_j(a_i) \\ 6: \ A_2 = \mathrm{OPT\text{-}MEMOIZADO}(i-1,(j+2) \ \mathrm{mod} \ 4) + T_{(j+2) \ \mathrm{mod} \ 4} + C_j(a_i) \\ 7: \ A_3 = \mathrm{OPT\text{-}MEMOIZADO}(i-1,(j+3) \ \mathrm{mod} \ 4) + T_{(j+3) \ \mathrm{mod} \ 4} + C_j(a_i) \\ 8: \ A[i][j] = \min(A_0, A_1, A_2, A_3) \\ 9: \ \mathbf{return} \ A[i][j] \end{array}
```

RECIBE: un cadena s no vacía.

DEVUELVE: Una cadena que codifica a s de manera mínima óptima.

MIN-COD-MEM(s)

```
1: A[0][0] = 00

2: A[0][1] = 01

3: A[0][2] = 10

4: A[0][3] = 11

5: for i = 1 to n do

6: A[i][0 \cdots 3] = \infty

7: Sea a_n el caracter final de s.

8: return min(OPT(a_n, 0), OPT(a_n, 1), OPT(a_n, 2), OPT(a_n, 3))
```

1.4.1. Complejidad

En OPT(i,j) se realizan cuatro llamadas recursivas para intentar codificar con los modos C_1, C_2, C_3, C_4 a cada caracter de la cadena s. Sin embargo, una vez que se haya calculado la solución A[i][j] esta se guarda en una matriz A. Asumiendo que la concatenación de caracteres de las líneas 4-7 tiene costo O(1) entonces la recurrencia memoizada es O(n).

En MIN-COD(s) se envía a OPT(i,j) los cuatros modos diferentes con los que se puede codificar el caracter a_n . En la matriz A se asignan los valores previos iniciales B, así como valores ∞ para el resto de la matriz.

1.5. Pregunta 5

RECIBE: una cadena s.

DEVUELVE: Una cadena r que codifica a s de manera mínima óptima.

```
MIN-COD-DIN(s)
 1: Sea A una matriz que guarda la solución.
 2: A[0][0] = 00
3: A[0][1] = 01
 4: A[0][2] = 10
 5: A[0][3] = 11
 6: for i = 1 to n do
       A[i][1] = \infty
7:
       A[i][2] = \infty
8:
       A[i][3] = \infty
9:
10:
       A[i][4] = \infty
       for j = 0 to 3 do
11:
           if Si a_i puede ser codificado con C_j then
12:
               M_1 = A[i-1][j] + C_j(a_i)
13:
               M_2 = A[i-1][(j+1) \mod 4] + T_{(j+1) \mod 4} + C_j(a_i)
14:
               M_3 = A[i-1][(j+2) \mod 4] + T_{(j+2) \mod 4} + C_j(a_i)
15:
               M_4 = A[i-1][(j+3) \mod 4] + T_{(j+3) \mod 4} + C_j(a_i)
16:
               A[i][j] = min(M_1, M_2, M_3, M_4)
17:
18:
```

1.5.1. Complejidad

20: return r

19: r = min(A[n][1], A[n][2], A[n][3], A[n][4])

En MIN-COD(s) se envía a OPT(i,j) los cuatros modos diferentes con los que se puede codificar el caracter a_n . Sin embargo, aún cuando se llama cuatro veces a OPT, la recursividad total sigue siendo $\Omega(4^n)$.

2. Software de codificación y decodificación

- 2.1. Pregunta 6 (Codificación heurística)
- 2.2. Pregunta 7 (Codificación óptima)
- 2.3. Pregunta 8 (Decodificación)
- 2.4. Pregunta 9 (Software de codificación y decodificación)
- 2.5. Pregunta 10 (Análisis experimentall)