# Jegyzőkönyv

Feladat rendszerező

Polonkai Gábor (CXG5RG)

# Tartalom

H	asznált eszközök	3
Program felépítése		
	AddTaskActivity.kt:	3
	MainActivity.kt:	3
	Task.kt:	3
	TasksAdapter.kt:	3
	TasksDatabaseHelper.kt:	4
	UpdateTaskActivity.kt:	4
	A drawable mappa tartalma:	5
	A layout mappa tartalma:	5
	activity_add_task.xml:	5
	activity_main.xml:	5
	activity_update_task.xml:	5
	task_item.xml:	5
Pı	ogram Funkciói	6
	Új feladat hozzáadása(feladat_neve,leírása)	6
	Meglévő feladatok szerkesztése	6
	Feladatok törlése:	7
	Feladatok listázása a kezdő oldalon	7

### Használt eszközök

- SQLite: Az adatbázis kezeléshez használt eszköz
- Android Studio: A fejlesztési környezet
- Kotlin + Java: Program nyelvek az alkalmazáshoz

# Program felépítése

### AddTaskActivity.kt:

- Adatbevitel kezelése: Felhasználó szöveges bevitelének (title, content) feldolgozása.
- Adatbázisművelet: Új feladat beszúrása az adatbázisba.
- Visszacsatolás: Sikeres mentést jelző felugró üzenet.

### MainActivity.kt:

- Az alkalmazás megnyitásakor a korábban elmentett feladatok betöltődnek.
- Az "Add" gombra kattintva a felhasználó átirányításra kerül az AddTaskActivity-re.
- Az onResume() gondoskodik róla, hogy a lista mindig naprakész legyen az adatbázis alapján.

#### Task.kt:

Az SQLite hoz szükséges tábla előkészítése

### TasksAdapter.kt:

- A feladatok (tasks) listája dinamikusan megjelenik az egyéni task item nézetben.
- Minden listaelem tartalmazza a feladat címét (titleTextView) és tartalmát (contentTextView).

#### Módosítás (updateButton) gomb:

• Egy új aktivitás (UpdateTaskActivity) indítása a feladat azonosítójával (task\_id) a szerkesztéshez.

#### Törlés (deleteButton) gomb:

- A deleteTask() függvény segítségével eltávolítja a feladatot az adatbázisból.
- Frissíti a listát (refreshData()), majd üzenetet (Toast) jelenít meg a sikeres törlésről.

#### Frissítés (refreshData) metódus:

• A lista frissítéséhez új adathalmazt rendel a meglévő tasks listához, majd értesíti a RecyclerView-t (notifyDataSetChanged()).

### TasksDatabaseHelper.kt:

#### Adatbázis létrehozása (onCreate)

- Az onCreate() metódus fut le az adatbázis első létrehozásakor.
- Létrejön az alltasks nevű táblázat az alábbi oszlopokkal:

o id: Egész szám, elsődleges kulcs

o title: Feladat címe

o content: Feladat tartalma

#### Tábla frissítése (on Upgrade)

• Ha az adatbázis verziója frissül, törli a meglévő táblázatot, majd újra létrehozza azt.

#### Feladatok beszúrása (insertTask)

• Egy új feladatot szúr be az adatbázisba a ContentValues segítségével.

#### Feladatok lekérdezése (getAllTasks)

• Lekérdezi az összes feladatot az alltasks táblából, és egy List<Task>-ként adja vissza.

#### Feladat frissítése (updateTask)

Frissíti egy meglévő feladat címét és tartalmát a task.id alapján.

#### Egy adott feladat lekérdezése (getTaskByID)

• Lekéri a megadott taskId-hoz tartozó feladatot.

#### Feladat törlése (deleteTask)

• Törli a megadott taskId-hoz tartozó feladatot az adatbázisból.

# **UpdateTaskActivity.kt:**

#### Adatbázis inicializálása (onCreate)

• A TasksDatabaseHelper példányosítása és a feladat frissítési képernyő inicializálása.

#### Feladat betöltése és megjelenítése

A taskId alapján lekérdezi a feladatot az adatbázisból (db.getTaskByID(taskId)).

#### Feladat frissítése (updateSaveButton eseménykezelő)

- A felhasználó módosíthatja a feladat címét és tartalmát.
- A módosított feladatot létrehozza és frissíti az adatbázisban a db.updateTask(updatedTask) segítségével.
- A módosítás után visszatér a főképernyőre és megjelenít egy sikeres módosításról szóló üzenetet.

### A drawable mappa tartalma:

Itt találhatóak a vektor grafikus ikonok az applikációhoz

# A layout mappa tartalma:

# activity\_add\_task.xml:

• Itt történik a feladat hozzáadása felületnek a kirajzolása

# activity\_main.xml:

• Itt történik a kezdőképernyő felületének a kirajzolása

# activity\_update\_task.xml:

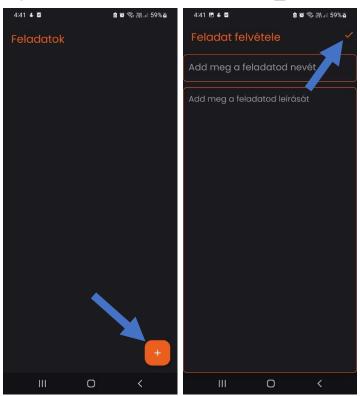
• Itt történik a módosítás menünek a kirajzolása

### task item.xml:

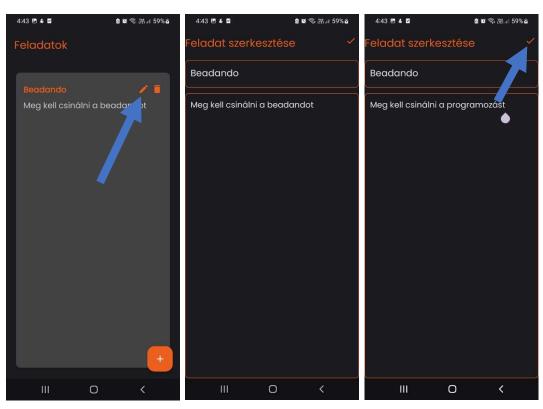
• Itt pedig a feladat kártyáknak a rajzolása van leírva

# Program Funkciói

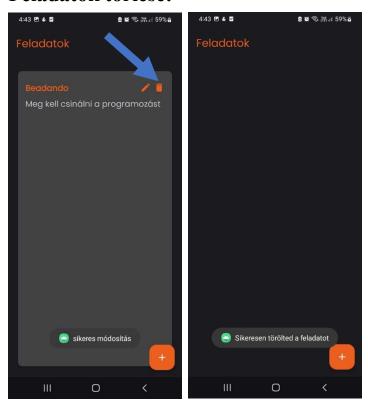
# Új feladat hozzáadása(feladat\_neve,leírása)



# Meglévő feladatok szerkesztése



# Feladatok törlése:



# Feladatok listázása a kezdő oldalon

