МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра ТЭВН

Лабораторная работа № 5

“Графический интерфейс пользователя в Python”

Вариант № 11

Факультет: ФЭН

Группа: ЭН2-31

Студент: Кутбиддинов Т.Р.

Преподаватель: Петрищев А.В.

Новосибирск 2024

# 1. Цель работы

Создание графического интерфейса программы в Python.

# 2. Задание

Написать программу для решения задачи, в соответствии с вариантом в приложении 1.

1. Исходные данные задачи и результаты расчёта (кроме графиков) должны вводиться и выводиться посредством графического интерфейса, созданного при помощи библиотеки tkinter.

2. Дизайн графического интерфейса должен быть авторским (запрещается использовать дизайн других студентов).

3. Предусмотреть для всех полей для ввода значения по умолчанию (для быстрой проверки работоспособности программы).

4. Для решения задач можно использовать любые функции библиотек numpy и scipy.

# 3. Пояснения к заданию

11 варианту соответствует следующее задание:

«Написать программу, строящую график функции . Параметры , , , , а также диапазон построения графика , вводятся пользователем.»

## Листинг программы

### Проведение расчётов

import numpy as np

import sympy as sy

# Задание функции

def f(x):

    global A, alpha, m

    return A \* np.e\*\*(-alpha \* (x - m))

# Поиск определённого интеграла

def solve():

    global x\_min, x\_max, A, alpha, m

    x = sy.Symbol("x")

    solve = sy.integrate(f(x), (x, x\_min, x\_max))

    return solve

### Построение графика

import matplotlib.pyplot as plt

import locale

def plotting():

    global x\_min, x\_max, A, alpha, m

    # Настройки графика

    fig, ax = plt.subplots()

    locale.setlocale(locale.LC\_NUMERIC, "de\_RU")

    font = {'family': font\_root,

            'size': fontsize\_root}

    plt.rc('font', \*\*font)

    ax.ticklabel\_format(useLocale=True)

    ax.grid(linewidth = 0.5, color='#7b7b7b')

    ax.spines['left'].set\_position('zero')

    ax.spines['right'].set\_color('none')

    ax.yaxis.tick\_left()

    ax.spines['bottom'].set\_position('zero')

    ax.spines['top'].set\_color('none')

    ax.xaxis.tick\_bottom()

    # Настройка офомления графика

    ax\_color = foreground\_root

    ax.set\_facecolor(background\_root)

    fig.set\_facecolor(background\_root)

    ax.spines['bottom'].set\_color(ax\_color)

    ax.spines['left'].set\_color(ax\_color)

    ax.tick\_params(axis='x', colors=ax\_color)

    ax.tick\_params(axis='y', colors=ax\_color)

    # Постройка графика

    x = np.linspace(x\_min, x\_max, 1000)

    ax.plot(x, f(x), color=bluecolor)

    # Откладывание интеграла в виде пунктирной прямой

    y = solve() + x\*0

    ax.plot(x, y, '--', color=bluecolor)

    plt.ylim(0)

    # Сохранение файла

    fig.set\_size\_inches(7.2, 7.2)

    fig.savefig('graph.png', dpi=100)

### Создание интерфейса

from tkinter import \*

from tkinter import ttk

import re

# Костыль для того, чтобы интерфейс не был размытым

from ctypes import windll

windll.shcore.SetProcessDpiAwareness(1)

# Создание окна программы

root = Tk()

root.title("Калькулятор")

root.geometry("1080x720")

root.resizable(False, False)

# Настройка оформления окна

background\_root = '#181818'

foreground\_root = '#cccccc'

bluecolor = '#4a9cd6'

fontsize\_root = 16

font\_root = 'Arial'

root.configure(bg=background\_root)

# Настройка веса столбцов, т. е. какую часть окна занимает каждый столбец

root.columnconfigure(index=0, weight=4)

for column in range(1, 2+1): root.columnconfigure(index=column, weight=1)

# Вывод графика

initial\_graph = PhotoImage(file="initial\_graph.png")

canvas\_graph = Canvas(width=720, height=720, background=background\_root, highlightthickness=0)

canvas\_graph.create\_image(360, 360, image=initial\_graph)

canvas\_graph.grid(row=0, column=0, rowspan=8)

# Вывод интеграла

image\_integral = PhotoImage(file="integral.png")

label\_integral = ttk.Label(image=image\_integral, background=background\_root)

label\_integral.grid(row=0, column=1, columnspan=2)

## Ввод параметров

# Задание валидации

def is\_valid(newval):

    return re.match("^[-]?\d\*[.,]?\d\*$", newval) is not None

check = (root.register(is\_valid), "%P")

# Настройка оформления полей ввода

font\_entry = 'Arial'

fontsize\_entry = fontsize\_root

background\_entry = '#1f1f1f'

foreground\_entry = foreground\_root

insertbackground\_entry = foreground\_entry

highlightthickness\_entry = 0

border\_entry = 0

width\_entry = 15

# A

image\_A = PhotoImage(file="A.png")

label\_A = ttk.Label(image=image\_A, background=background\_root)

label\_A.grid(row=1, column=1)

entry\_A = Entry(validate="key",

                validatecommand=check,

                background=background\_entry,

                insertbackground=insertbackground\_entry,

                foreground=foreground\_entry,

                highlightthickness=highlightthickness\_entry,

                border=border\_entry,

                font=(font\_entry, fontsize\_entry, 'bold'),

                width=width\_entry

                )

entry\_A.insert(0, "1")

entry\_A.grid(row=1, column=2)

# alpha

image\_alpha = PhotoImage(file="alpha.png")

label\_alpha = ttk.Label(image=image\_alpha, background=background\_root)

label\_alpha.grid(row=2, column=1)

entry\_alpha = Entry(validate="key",

                    validatecommand=check,

                    background=background\_entry,

                    insertbackground=insertbackground\_entry,

                    foreground=foreground\_entry,

                    highlightthickness=highlightthickness\_entry,

                    border=border\_entry,

                    font=(font\_entry, fontsize\_entry, 'bold'),

                    width=width\_entry

                    )

entry\_alpha.insert(0, "-1")

entry\_alpha.grid(row=2, column=2)

# m

image\_m = PhotoImage(file="m.png")

label\_m = ttk.Label(image=image\_m, background=background\_root)

label\_m.grid(row=3, column=1)

entry\_m = Entry(validate="key",

                validatecommand=check,

                background=background\_entry,

                insertbackground=insertbackground\_entry,

                foreground=foreground\_entry,

                highlightthickness=highlightthickness\_entry,

                border=border\_entry,

                font=(font\_entry, fontsize\_entry, 'bold'),

                width=width\_entry

                )

entry\_m.insert(0, "0")

entry\_m.grid(row=3, column=2)

# x\_min

image\_x\_min = PhotoImage(file="x\_min.png")

label\_x\_min = ttk.Label(image=image\_x\_min, background=background\_root)

label\_x\_min.grid(row=4, column=1)

entry\_x\_min = Entry(validate="key",

                    validatecommand=check,

                    background=background\_entry,

                    insertbackground=insertbackground\_entry,

                    foreground=foreground\_entry,

                    highlightthickness=highlightthickness\_entry,

                    border=border\_entry,

                    font=(font\_entry, fontsize\_entry, 'bold'),

                    width=width\_entry

                    )

entry\_x\_min.insert(0, "0")

entry\_x\_min.grid(row=4, column=2)

# x\_max

image\_x\_max = PhotoImage(file="x\_max.png")

label\_x\_max = ttk.Label(image=image\_x\_max, background=background\_root)

label\_x\_max.grid(row=5, column=1)

entry\_x\_max = Entry(validate="key",

                    validatecommand=check,

                    background=background\_entry,

                    insertbackground=insertbackground\_entry,

                    foreground=foreground\_entry,

                    highlightthickness=highlightthickness\_entry,

                    border=border\_entry,

                    font=(font\_entry, fontsize\_entry, 'bold'),

                    width=width\_entry

                    )

entry\_x\_max.insert(0, "1")

entry\_x\_max.grid(row=5, column=2)

## Вывод кнопок

# Для очищения полей ввода

def click\_clear():

    entry\_A.delete(0, END)

    entry\_alpha.delete(0, END)

    entry\_m.delete(0, END)

    entry\_x\_min.delete(0, END)

    entry\_x\_max.delete(0, END)

btn\_clear = Button(text='C',

                   command=click\_clear,

                   background=bluecolor,

                   foreground=background\_root,

                   activebackground=background\_root,

                   activeforeground=bluecolor,

                   highlightthickness=0,

                   width=3,

                   height=1,

                   border=0,

                   cursor='hand2',

                   font=('Arial', 16, 'bold'),

                   relief=SUNKEN

                   )

btn\_clear.grid(row=6, column=1)

# Для расчёта

def click\_solve():

    global x\_min, x\_max, A, alpha, m, graph

    A = float(entry\_A.get())

    alpha = float(entry\_alpha.get())

    m = float(entry\_m.get())

    x\_min = float(entry\_x\_min.get())

    x\_max = float(entry\_x\_max.get())

    label\_solve["text"] = solve()

    plotting()

    graph = PhotoImage(file="graph.png")

    canvas\_graph.create\_image(360, 360, image=graph),

btn\_solve = Button(text="Результат",

                   command=click\_solve,

                   background=bluecolor,

                   foreground=background\_root,

                   activebackground=background\_root,

                   activeforeground=bluecolor,

                   highlightthickness=0,

                   width=13,

                   height=1,

                   border=0,

                   cursor='hand2',

                   font=('Arial', 16, 'bold'),

                   relief=SUNKEN

                   )

btn\_solve.grid(row=6, column=2)

# Вывод результата

label\_solve = Label(

    text="Ответ",

    background=background\_root,

    foreground=bluecolor,

    highlightbackground=bluecolor,

    highlightthickness=2,

    height=2,

    width=20,

    font=(font\_root, fontsize\_root, 'bold')

    )

label\_solve.grid(row=7, column=1, columnspan=2)

# Вывод окна

root.mainloop()

## Результат работы программы (рис. 1)

|  |
| --- |
|  |
| Рис. 1 – Интерфейс программы |

# 4. Выводы

Получены навыки создания графического интерфейса в Python.