

Przegląd bibliotek przydatnych do obsługi zdjęć.

Funkcjonalności, które każda z bibliotek musi zawierać:

- Obsługa formatów JPEG, PNG, RAW, TIFF
- Możliwość resize'u, przycinania i obniżania jakości (jpeg)

Funkcjonalności, który mogą się przydać:

- Czytanie EXIF'ów
- Filtry graficzne (głównie odcień szarości i sepia)

Inne cechy:

- Waga biblioteki
- Stan dokumentacji
- Licencja

1 AForge.NET

- EXIF: Brak
- Filtry graficzne (w cholere, 1000 różnych)
- Waga: 250kb ; dll'ka
- Dokumentacja: tutki + API
- LGPL

Ogólnie duże to jest. Jest to cały framework, służący także do rozpoznawania kształtów i obrazów. Ale sama biblioteka wygląda dość zacie.

2 GDI+

- EXIF: Brak
- Filtry: nie znalazłem, raczej pisanie ręcznie
- Dokumentacja: tutki + API
- Waga: nie wiem
- Licencja: nie wiem, biblioteka z MSDN

Nie tak duże jak to powyżej. Ale dość konkretne, główna wada to brak filtrów. Nie wiem jak tam z problemami z c# ale z tego co widze biblioteka jest na C++, większość tutków jest z WINAPI...

3 DTK Image

- Licencja: płatne

4 Ultimate Image Resizer

- Licencja: płatne

5 System.Windows.Forms.PictureBox

- Element Forms'ów
- Klasa umożliwiająca pracę na obrazkach, bez wspomagaczy
- Przykład: <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.windows.forms.picturebox.aspx>