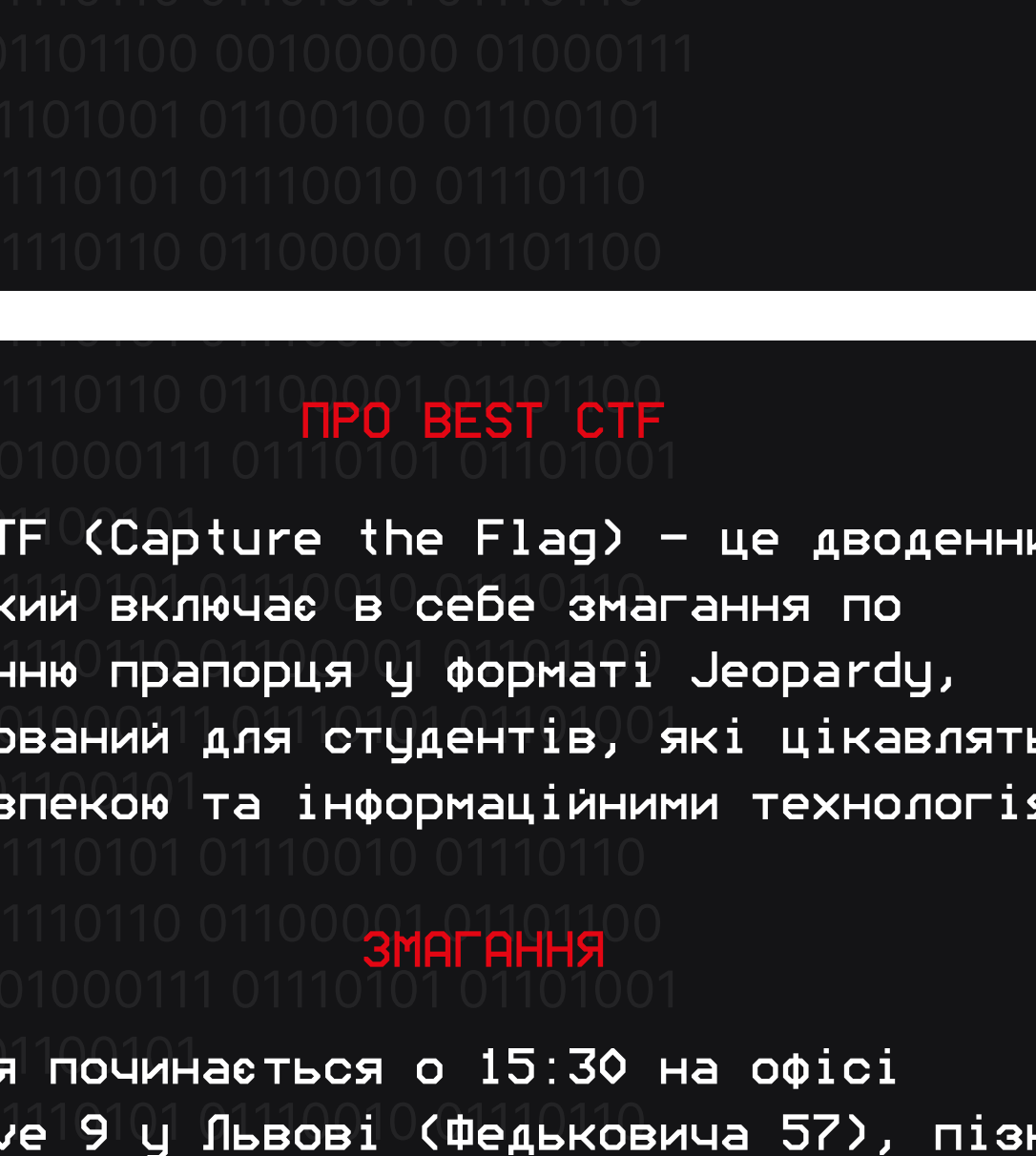


Survival Guide

вітаємо на першому BEST::CTF!



ПРО BEST CTF

BEST::CTF (Capture the Flag) – це дводенний івент який включає в себе змагання по захопленню прапорця у форматі Jeopardy, організований для студентів, які цікавляться кібербезпекою та інформаційними технологіями.

ЗМАГАННЯ

Змагання починається о 15:30 на офісі SoftServe 9 у Львові (Федьковича 57), пізніше - відкриття о 16:30, а після вас чекають цікаві лекції та інтерактивні виставки від відомих IT-компаній.

Змагання розпочнуться о 22:00 та триватимуть 8 годин. За цей час ви пройдете величезний шлях – від розшифрування простеньких криптографічних завдань до багатоетапних випробовувань ваших навичок у різноманітних категоріях, а саме: PWN, WEB, OSINT, Forensic, Reverse Engineering, Cryptography та Misc (мішана).

ПЕРЕМОЖЦІ

Переможці визначаються кількістю балів, які набрали команди. Завдання вартують різну кількість балів (10-100), залежно від їх складності.

ФОРМАТ ЗАВДАНЬ

Завдання на BEST::CTF – це різнопланові випробування, кожне з яких має назву, короткий опис і вказівки для виконання.

У назві та описі часто приховані підказки, тому варто уважно читати й аналізувати текст, щоб знайти «ключ» до розв'язання.

Після успішного вирішення завдання необхідно надіслати прапорець (flag) – спеціальний код, що підтверджує виконання завдання.

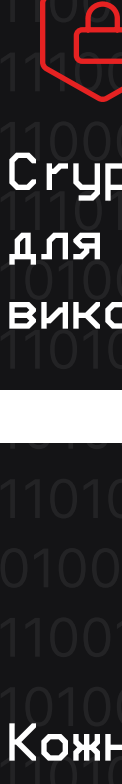
ФОРМАТ ПРАПОРЦІВ


Ці прапорці будуть мати єдиний формат: bestCTF(прапорець).


ВАЖЛИВО

Важливо вводити прапорець саме в такому форматі, щоб система автоматично прийняла його як правильний.


ОПИС КАТЕГОРІЙ

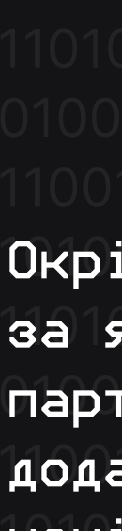
 PWN (Exploitation): Завдання з цієї категорії вимагають пошуку вразливостей у програмах та використання їх для отримання доступу або контролю над функціями, тощо, з метою отримання прапорця.

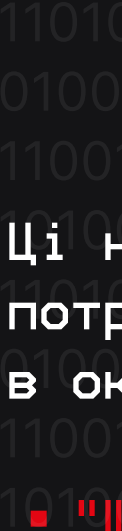
 Reverse Engineering: Аналіз та декомпіляція програмного коду з метою зрозуміти логіку програми або відшукати приховані дані.


 Misc (мішана): Задачі, що можуть включати все, що не потрапляє в інші категорії, та часто потребують креативного підходу.

ОПИС КАТЕГОРІЙ

 Forensic: Розслідування цифрових слідів та аналіз файлів. Завдання можуть включати пошук прихованої інформації або відновлення даних.

 WEB: Тут потрібні навички у веб-безпеці, вміння аналізувати та експлуатувати вразливості вебсайтів.

 OSINT: Завдання на основі відкритих даних. Учасникам потрібно буде збирати та аналізувати інформацію з відкритих джерел.

 Cryptography: Використання знань з криптографії для розшифрування тексту, вирішення загадок або виконання складних обчислень.

ДИНАМІЧНА СИСТЕМА ОЦІНЮВАННЯ

Кожне завдання має початкову кількість балів, яка зменшується щоразу, коли його виконують нові команди.

Перша команда отримує максимальну кількість балів, друга – трохи менше, третя – ще менше, і так далі, поки не буде досягнуто мінімального рівня балів.

Наприклад, якщо початковий бал становить 100, а мінімальний – 70, то при участі 12 команд бали зменшуються на 2,5 за кожне нове виконання.

Правильність прапорців перевіряється автоматично

ДОШКА ЛІДЕРІВ

Під час змагань на платформі буде доступна дошка лідерів (Dashboard), де у реальному часі можна буде побачити місце кожної команди.

Щоб зберегти інтригу, в останні 2 години змагання дошка буде приховано для всіх, включно з організаторами 😊

ПРИЗИ ТА НОМІНАЦІЇ

Окрім основних призових місць (1, 2 і 3), за які команди отримають винагороди від наших партнерів, учасники можуть поборотися за додаткові нагороди у трьох спеціальних номінаціях.

Ці номінації призначені для команд, які не потрапили до трійки призерів, але проявили себе в окремих аспектах змагання:

- **"Швидкий старт"** – нагорода для команди, яка першою серед усіх надіслала правильний прапорець на завдання.
- **"Тріумфатори останньої хвилини"** – для команди, що останньою серед усіх надіслала правильний прапорець на завдання.
- **"Марафонці"** – для команди, яка найдовше утримувалася серед протягом змагання.

ПРИЗОВІ МІСЦЯ (1, 2, 3) НЕ МОЖУТЬ ПРЕТЕНДУВАТИ НА ЦІ НОМІНАЦІЇ.

РОЗКЛАД

15:30-16:30	Збір/Реєстрація
16:30-16:45	Відкриття
16:45-18:15	World Caffe + Networking
18:15-19:00	Обід
19:00-19:30	Шерінг
19:30-19:45	Coffe break
19:45-20:15	Шерінг
20:15-20:30	Coffe break
20:30-21:00	Шерінг
21:00-22:00	Вечеря
22:00	Початок змагань
Неділя (17 листопада)	
06:00	Завершення змагань
06:00-7:00	Сніданок
7:00-7:15	Оголошення результатів
7:15-7:30	наЗСУ конкурс
7:30	Закриття

ПРАВИЛА

1. Забороняється заважати роботі інших учасників, а також зневажливо, агресивно поводитись відносно інших учасників, організаторів та людей, які залучені до івенту.

2. Під час івенту недопустимо перебувати в стані алкогольного та наркотичного сп'яніння.

3. Забороняється псувати майно компанії або використовувати його не за призначенням.

4. Дотримуватися правил поведінки місця проведення BEST::CTF 2024.

5. Організатори BEST::CTF залишають за собою право визначати чи буде учасник/команда продовжувати брати участь в івенті.

ІНШІ УМОВИ ІВЕНТУ

1. Під час реєстрації для участі в BEST::CTF 2024, учасник погоджується з умовами цих правил та зобов'язується виконувати їх. Невиконання умов цих правил є підставою для дискваліфікації учасника.

2. Організатори івенту можуть вносити будь-які зміни та/або доповнення у ці правила в порядку, встановленому законодавством України.

3. Організатори BEST::CTF не несуть відповідальності за будь-які збитки, пов'язані з івентом, його учасниками, інтелектуальною власністю та пов'язаними з ними проєктами.

4. Організатори BEST::CTF не несуть відповідальності у разі виникнення обставин, що непередбачені їхньому контролю, таких як: стихійні лиха, пожежа, воєнні дії будь-якого характеру, блокади, суттєві зміни у законодавстві, стан здоров'я учасників, зокрема випадки харчових отруєнь чи інших непередбачених проблем зі здоров'ям під час заходу.

ІНШІ УМОВИ ІВЕНТУ

5. Учасники надають організаторам BEST::CTF право здійснювати фото та відеозйомку під час заходу, а також використовувати отримані матеріали із зображенням учасників у соціальних мережах, на вебсайті та інших публічних ресурсах для популяризації заходу та діяльності організаторів.

6. Погоджуючись з правилами, учасники дають згоду на обробку їх персональних даних.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ ПРО КОМЕНДАНТСЬКУ ГОДИНУ

З 23:00 – 05:00 місце проведення івенту закривається на комендантську годину.

Якщо в цей проміжок часу учасники команд покинуть приміщення – вони будуть дискваліфіковані.

ПІДТВЕРДЖЕННЯ ОСОБИ

Для підтвердження особи, що бере участь в івенті, необхідно буде при вході в офіс показати студентський квиток або будь-який інший документ що підтверджує вашу особу (дія також підійде) Якщо такого документа немає, то учасник не буде допущений до змагань.