

Відвідуючи захід, особа погоджується з правилами наведеними нижче

I. Загальні правила

I.1. Учасники повинні поважати організаторів, своїх суперників та не перешкоджати їхній роботі.

I.2. Упродовж робочих годин усі члени команди повинні бути присутніми в аудиторії, якщо інше не дозволено організаторами.

I.3. З будь-якими питаннями учасники змагань повинні звертатися до організаторів.

I.4. Впродовж перших 40 хвилин робочого часу учасники повинні перевірити наявність та робочий стан всіх перерахованих у завданні матеріалів. Якщо чогось бракує чи щось не працює, учасники повинні звернутися до організаторів і необхідні матеріали/прилади будуть надані/замінені. **Скарги стосовно матеріалів після перших 40 хвилин змагань не розглядатимуться.**

I.5. Учасники повинні дотримуватися розкладу. Працювати дозволено тільки у виділені для роботи години. Під час обідньої перерви та після робочих годин учасники не мають права продовжувати роботу над завданням. Кофібрейки будуть відкритими для учасників та гостей впродовж усього часу проведення змагань.

I.6. За 10 хв до закінчення загального часу, відведеного на завдання, учасники повинні прибрати свої робочі місця.

ВАЖЛИВО: під час прибирання робочих місць учасники не можуть продовжувати роботу над завданням. Команді, яка не дотримається цієї умови, знімається 5 балів від загального рахунку.

I.7. Після закінчення часу на виконання завдання всі пристрої разом з матеріалами презентації повинні бути перенесені до місця тестування. Організатори допоможуть учасникам із трансфером.

I.8. Після того, як пристрої будуть перенесені, для нагляду за ними залишається лише

капітан команди (на час до початку презентації).

1.9. Учасники не можуть виносити завдання і/чи матеріали поза межі аудиторії, якщо це не дозволено організаторами.

1.10. На території змагань заборонено перебувати в алкогольному чи наркотичному сп'янінні.

1.11. Реєструючись, учасники надають згоду на обробку персональних даних, здійснення фото та відеозйомки під час проведення змагальних днів, а також на подальше використання отриманих матеріалів у соціальних мережах та інших інформаційних ресурсах BEST Lviv для публікацій і промоційних цілей.

2. Устаткування

2.1. Кожна команда матиме власний робочий простір, включно з базовими матеріалами та інструментами відповідно до завдання.

2.2. Членам команди не дозволено входити до робочого простору інших команд.

2.3. Організатори мають право перебувати на всій території змагань у будь-який час. Зі згоди організаторів учасники мають право перемістити робоче місце.

3. Інструменти та матеріали

3.1. Учасники можуть використовувати всі інструменти, надані їхній команді.

3.2. Усі інструменти, що надаються команді, перераховані у завданні. Використання будь-яких інших інструментів **суворо заборонено** і може призвести до штрафування команди.

3.3. Інструменти не можуть використовуватися як матеріал та не можуть бути

вбудовані в прототип.

3.4. У випадку пошкодження інструменту, учасники повинні в негайному порядку повідомити організаторів.

3.5. Учасники самі несуть відповідальність за пошкоджене обладнання та спричинені ними збитки, за які можуть бути оштрафовані фінансово.

4. Правила презентації

4.1. Порядок команд, що будуть презентувати свою роботу, визначається випадковим чином перед презентацією.

4.2. (стосується тільки категорії *Team Design*) Разом із прототипом повинна бути презентація за допомогою відповідного програмного забезпечення. Вона має зрозуміло відображати ключові елементи вашого прототипу та пояснювати його функціональність.

4.3. Презентація повинна бути підготовлена за робочий час.

4.4. Усі команди мають бути присутніми під час усіх презентацій та з повагою ставитися до виступів інших.

4.5. Переможця визначають журі за певними критеріями, базуючись на презентації та виконанні завдання.

4.6. Заборонено представляти журі будь-які інші матеріали, окрім тих, що були зазначені організаторами.

4.7. Допуск до презентації отримується лише після повернення всіх інструментів, а також інвентаризації матеріалів.

5. Штрафи та дискваліфікація

- 5.1. Будь-яке порушення вищенаведених правил призведе до штрафування.
- 5.2. Ступінь штрафу визначається організаторами, у деяких випадках може бути дискваліфікація.
- 5.3. Організатори мають право додатково штрафувати учасників, якщо будуть вважати за потрібне. Такі штрафи можуть мати форму дискваліфікації, ануляцію виконаного завдання чи просто віднімання балів.

6. Безпека

- 6.1. Учасники повинні бути максимально обережними, використовуючи електричне обладнання та/чи гострі/нагрівальні інструменти. У разі виникнення будь-яких сумнівів щодо цих інструментів учасники змагань повинні звернутися по допомогу до організаторів.
- 6.2. Інструменти повинні використовуватись виключно за їхнім призначенням.
- 6.3. Учасники повинні використовувати засоби безпеки під час роботи з електроінструментами чи хімікатами.
- 6.4. У випадку травми або надзвичайної ситуації учасники мають негайно повідомити організаторів, які в разі потреби, викликають екстрену медичну допомогу.
- 6.5. Під час оголошення повітряної тривоги проведення змагань зупиняється. Учасники та відвідувачі змагань мають спуститися в укриття і перебувати там до закінчення тривоги.
- 6.6. Організатори не несуть відповідальності за життя чи здоров'я учасників та відвідувачів заходу. У разі недотримання техніки безпеки, уся відповідальність лежить на учасниках чи відвідувачах заходу.

7. Визначення переможця у категорії Team Design та Case Study.

7.1. Журі призначатиме бали за кожне завдання.

7.2. Переможця буде визначено по сумі отриманих балів за всі завдання.

7.3. Результати оцінювання журі апеляції не підлягають.

Організатори можуть вносити зміни в правила проведення заходу, про які учасники будуть обов'язково повідомлені.