

## Historia y NPCs

Nuestro grupo de 3 amigos (un informático, un teleco y un matemático) han aparecido en una sala y apenas recuerdan lo sucedido, lo último que hacían era desarrollar una máquina que les permitía adentrarse en el juego como si de Tron hablásemos pero algo salió mal...

### **NPC 1**

ID: [120]

Nombre: Encargado de Laboratorio

[PJ] - Urrghh, aarrgh!! Donde estamos?

[120] - Hola? Estáis bien? la explosión se oyó desde la última sala.

[PJ] - Sí, estamos bien, que ha pasado? no recordamos nada

[120] - Entrasteis diciendo nosequé de un condensador de fluzo y de volver a vuestra realidad cuando el tonto de tu compañero metió la 10/12 en la máquina de Internet y puum, aquí estamos.

[PJ] - Y el condensador de fluzo, donde esta? Lo necesitamos para volver a casa!!

[120] - Tras la explosión un Troll lo cogió y salió corriendo, se fue por aquella puerta

### **NPC 2**

ID: [121]

Nombre: BOFH de Cisco

[PJ] - Hola, estoy buscando al troll que se ha llevado nuestro condensador de fluzo, sabes donde esta?

[121] - Nidea pero he escuchado mucho ruido por la derecha

### **NPC 3**

ID: [122]

Nombre: \$Boss

[PJ] - Qué era eso? Estas bien?

[122] - Sí, gracias, me habeis salvado de las manos de ese luser, vosotros sois los nuevos no?

Cuidado con los hoygan, tienen mucha defensa pero poco ataque, los lusers al contrario tiene bastante ataque y poca defensa. Hagáis lo que hagáis nunca luchéis contra un troll, tiene mucha defensa y ataque.

[PJ] - Si si, pero sabes donde esta el troll que se ha llevado nuestro condensador de fluzo?

[122] - Poneros a trabajar ya! Tenemos que entregar el proyecto mañana y vamos tarde!!  
VAMOS, NO OS PAGARÉ LAS HORAS EXTRA!!!

#### **NPC 4**

ID: [123]

Nombre: BOFH Electricista

[PJ] - Ey como lo llevas? Nos dejas pasar que tenemos un poco de prisa?...

[123] - No, no entreis ahí, hay un troll muy peligroso salido de /b! es muy arriesgado!!

[PJ] - Tenemos que hacerlo, tiene el condensador de fluzo!!

[123] - Oh dios, tened cuidado por favor, confiamos en vosotros!!

[PJ] - Sisi, si mas ganas de salir de aquí que nosotros no tiene nadie

#### **NPC 5**

ID: [124]

Nombre: DBA Rehén

[PJ] - Oh sii, fuck yeah, hemos ganado!! Tenemos el condensador de fluzo!! Ahora podremos ponerlo en la máquina y volver a casa!

[124] - Gracias chicos! lo habeis conseguido! Es hora de volver a casa.

Lista de NPCs: [120], [121], [122], [123], [124]

**FIN**

## Habitaciones y Salas

### Habitación 1 -

ID: [100]

Nombre: Zona 0

Descripción: Estas en una habitación limpia y llena de tecnología, parece un laboratorio en donde se encuentra una máquina rodeada de muchos cables, parece estar destrozada y de ella sale un humo negro...

Connections: [101]

NPCs: Encargado de laboratorio [120]

Enemigos: 0

Objetos: 0

### Habitación 2 -

ID: [101]

Nombre: Sala de Comunicaciones

Descripción: Estas en una habitación atestada de cables, apenas te ves los pies y hace un calor de muerte, el aire acondicionado no funciona y solo se escuchan ruidos eléctricos.

Connections: [100], [102]

NPCs: BOFH de Cisco [121]

Enemigos: HOYGAN Perdido [150]

Objetos: Router Cisco [55], Poción de Defensa [21]

### Habitación 3 -

ID: [102]

Nombre: Despacho de Sistemas

Descripción: Estas en una habitación amplia y espaciosa, con una gran mesa en medio donde los operarios discuten sobre cómo hacer las cosas, todo parece algo desordenado y hay un par de sillas tiradas en el suelo..

Connections: [101], [103], [104]

NPCs: \$Boss[122]

Enemigos: Luser desorientado [151]

Objetos: Cubo de Rubik [54], Poción de Iniciativa [22]

**Habitación 4 -**

ID: [103]

Nombre: Sala de Plataformado

Descripción: Estas en una sala llena cacharros rotos, circuitos, ventiladores, cajas, discos duros... sí esto es el almacén.

Connections: [102], [104]

NPCs: 0

Enemigos: Luser Cabreado [152], Luser Geek [153], Hoygan Panchito [154]

Objetos: iPhone 5s [56]

**Habitación 5 -**

ID: [104]

Nombre: Sala de Energia

Descripción: Estas en una sala muy ruidosa, miras a ambos lados y solo ves grandes motores y generadores eléctricos, la luz parpadea y hay cables mordidos por el suelo.

Connections: [102], [103], [105]

NPCs: BOFH Electricista [123]

Enemigos: Hoygan forero [155]

Objetos: Poción de Ataque [20], Poción de Iniciativa [22]

**Habitación 6 -**

ID: [105]

Nombre: CPD

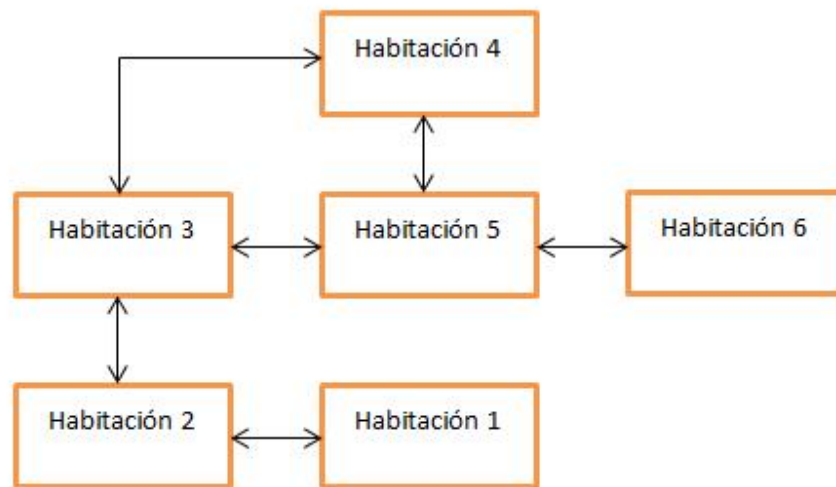
Descripción: Estas en el CPD, una sala llena de armarios altos con pantallas y leds brillantes, como si de la nave Enterprise se tratara , hace frio y ves como algo a lo lejos se mueve.

Connections: [104]

NPCs: DBA Rehén [124]

Enemigos: Troll forocohero [156]

Objetos: 0



Lista de habitaciones: [100], [101], [102], [103], [104], [105]

## Objetos e Items

### -Usables

ID: 20

Nombre: Poción de Ataque

Tipo: Usable

Descripción: Poción que aumenta el ataque de un aliado de forma permanente.

Efecto: Aumenta en 8 puntos el ataque

ID: 21

Nombre: Poción de Defensa

Tipo: Usable

Descripción: Poción que aumenta la defensa de un aliado de forma permanente.

Efecto: Aumenta en 8 puntos la defensa

ID: 22

Nombre: Poción de Iniciativa

Tipo: Usable

Descripción: Poción que aumenta la Iniciativa de un aliado de forma permanente.

Efecto: Aumenta en 3 puntos la Iniciativa

ID: 23

Nombre: Poción de Vida

Tipo: Usable

Descripción: Poción que restaura la vida de un aliado

Efecto: Aumenta en 30 puntos la vida

Lista de Usables: [20], [21], [22], [23]

### **-Equipo - Armaduras**

ID: 30\*\*

Nombre: Camiseta Star Wars

Tipo: Armadura

Descripción: Camiseta con bonitos motivos de Star Wars, si la llevas te acompaña la fuerza.

Defensa: 10

ID: 31\*\*

Nombre: Capa de Superman

Tipo: Armadura

Descripción: Capa de un color rojo brillante, tejida en seda y muy ligera, se dice que el que la lleve puesta obtendrá los poderes de superman

Defensa: 10

ID: 32\*\*

Nombre: Sudadera  $e = mc^2$

Tipo: Armadura

Descripción: Sudadera con la fórmula de la relatividad bordada en el pecho, aporta tanta energía como materia posea el cuerpo.

Defensa: 10

ID: 33

Nombre: LaBatamanta

Tipo: Armadura

Descripción: Abra cadabra tapate guarra!, LaBatamanta, creada genéticamente por científicos del ejército de Huesca solo para tu confort y bienestar supremo.

Defensa: 18

ID: 34

Nombre: Valkyrian Armor

Tipo: Armadura

Descripción: Una armadura brillante y blanca usado por Valquirias, las doncellas de batalla que sirven al dios Odín.

Defensa: 16

ID: 35

Nombre: Pulsera Antiestatica

Tipo: Armadura

Descripción: Una pulsera que le otorgara el poder de repeler la electricidad a quien la posea.

Defensa: 14

Lista de Armaduras: [30], [31], [32], [33], [34], [35]

### **-Equipo - Armas**

ID: 50\*\*

Nombre: Bolígrafo Multicolor

Tipo: Arma

Clase: Gadget

Descripción: Arma peligrosa y puntiaguda, puedes matar dependiendo del color con que se escriba.

Araque: 15

ID: 51\*\*

Nombre: Taza de Lost

Tipo: Arma

Clase: Chisme

Descripción: Taza del desayuno de Lost, nadie sabe de dónde ha salido ni cuales son sus poderes pero esta dura y es grande.

Ataque: 15

ID: 52\*\*

Nombre: Reloj Casio CMD-40

Tipo: Arma

Clase: Artefacto

Descripción: Reloj Casio con mando a distancia, te otorga el ataque de una marabunta de futboleros enfurecidos cuando le cambias de canal mientras ven el partido en el bar.

Ataque: 15

ID: 53

Nombre: Calculadora Científica HP

Tipo: Arma

Clase: Chisme

Descripción: No hay mejor calculadora que ésta, es capaz de dividir entre cero y de hacer

integrales quíntuples, y de dibujar el infinito.

Ataque 22

ID: 54

Nombre: Cubo de Rubik

Tipo: Arma

Clase: Artefacto

Descripción: Cubo mágico capaz de romper cualquier cabeza, con sus colores confunde. El que lo resuelva tendrá un poder infinito.

Ataque: 20

ID: 55

Nombre: Router Cisco

Tipo: Arma

Clase: Gadget

Descripción: Necesitas conectarte a internet? Manda a los malos directos a la Deep Web con el Router Cisco

Ataque: 24

ID: 56

Nombre: iPhone 5s

Tipo: Arma

Clase: Gadget

Descripción: El teléfono más exclusivo, convierte a quien lo toca en un fanboy de la manzana, algunos dicen que produce cancer de pancreas. Carisma +20.

Ataque: -15

ID: 57

Nombre: Sable Laser

Tipo: Arma

Clase: Chisme

Descripción: Sable normal, pero en vez de metal, está hecho con kryptonita, así que puede matar a Superman. Su poder procede de la fuerza y de un acelerador de partículas nanoscópico en su empuñadura

Ataque: 28

ID: 58

Nombre: Puntero Laser

Tipo: Arma

Clase: Gadget

Descripción: Diseñados para ayudar en las presentaciones de trabajo, su mal uso puede producir ceguera.

Ataque: 18



ID: 59

Nombre: Gafas de Pasta

Clase: Artefacto

Descripción: Lo ultimo en moda hipster, con ellas parecerás un poco más inteligente... JAJAJAJ  
No.

Ataque: 15

ID: 60

Nombre: Máquina Tetris

Clase: Chisme

Descripción: Máquina diabólica de entretenimiento, si empiezas a jugar nunca podras parar, a quien golpees con el lo convertirás en fichas

Ataque 16

### **-Items - Etcétera**

ID: 99

Nombre: Condensador de Fluzo

Tipo: etcétera

Clase: Artilugio

Descripción: Pieza imprescindible para viajar entre las dimensiones y el tiempo, si ella nuestros personajes no podrán volver a su realidad.

## **Enemigos**

ID: [150]

Nombre: HOYGAN Perdido

Vida: 150

Drop: Calculadora Científica HP [53]

ID: [151]

Nombre: Luser desorientado

Vida: 165

Drop: LaBatamanta [33]

ID: [152]

Nombre: Luser Cabreado

Vida: 165

Drop: Valkyrian Armor [34]

ID: [153]

Nombre: Luser Geek

Vida: 165

Drop: Sable Laser [57]

ID: [154]

Nombre: Hoygan Panchito

Vida: 150

Drop: Poción de Vida [23]

ID: [155]

Nombre: Hoygan forero

Vida: 150

Drop: Pulsera Antiestatica [35]

ID: [156]

Nombre: Troll forocohero

Vida: 180

Drop: Condensador de Fluzo [99]

## Rango de IDs

Personajes y Equipo del jugador: **ID [0-20}**

Items Usables: **ID [20-30}**

Items Armaduras: **ID [30-50}**

Items Armas: **ID [50-70}**

Items Etcétera: **ID: [70-100}**

Habitaciones y Salas: **ID [100-120}**

NPCs y Pj Neutros: **ID [120-150}**

Enemigos: **ID [150-X}**