

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Édition 2024**  **DOSSIER DE CANDIDATURE**  **PRÉSENTATION DU PROJET** |

|  |
| --- |
| **A video game screen with a sword and symbols  Description automatically generated** |

|  |  |
| --- | --- |
| nom de votre projet : | The legend of pokémon: zelda’s corruption |
| membres de l’équipe : | Florent - Serra |
| membres de l’équipe : | Cédric - lafenetre |
| membres de l’équipe : | Alexis – mengual |
| membres de l’équipe : | Prénom - Nom |
| membres de l’équipe : | Prénom - NoM |
| NIveau d’étude : | terminale |
| établissement scolaire : | Lycée international de valbonne (LIV) |
| enseignante/enseignant de NSI : | M. Maurice |

**> PRÉSENTATION GÉNÉRALE :**

*Pouvez-vous présenter en quelques mots votre projet ?*

*Comment est né ce projet ? Quelle était la problématique de départ ?*

*Quels sont les objectifs ? À quels besoins répondez-vous ?*

**> ORGANISATION DU TRAVAIL :**

*Pouvez-vous présenter chaque membre de l’équipe et préciser son rôle dans ce projet ?*

*Comment avez-vous réparti les tâches et pourquoi ?*

*Combien de temps avez-vous passé sur le projet ? Avez-vous travaillé en dehors de l’établissement scolaire ?*

*Quels sont les outils et/ou les logiciels utilisés pour la communication et le partage du code ?*

**Vous veillerez au bon équilibre des différentes tâches dans le groupe. Chaque membre de l’équipe doit impérativement réaliser un aspect technique du projet (hors design, gestion de projet).**

Répartition du travail :

Florent :

* Création des cartes
* Création de la boucle de jeu

Cédric :

* Application des collisions
* Mise en application de pyscroll pour les mouvements de la carte

Alexis :

* Création du joueur
* Mise en place des déplacements
* Traitement des Sprite Sheets et création des animations
* Création des classes pour les PNJ
* Création du logo

Pour partager notre code de manière efficace et travailler en même temps sur le projet, nous avons recours à un repository GitHub depuis la création de notre projet. En ce qui concerne la communication, nous avons créé un serveur Discord dans lequel nous mettons nos idées, répartissons les tâches et utilisons les appels vocaux pour les sessions de brainstorming quand un problème important nécessitant de parler de vive voix survient.

Temps passé sur le projet :

Florent : 40h

Cédric : ?

Alexis : 32h

**LES ÉTAPES DU PROJET :**

*Présenter les différentes étapes du projet (de l’idée jusqu’à la finalisation du projet)*

**> FONCTIONNEMENT ET OPÉRATIONNALITÉ :**

*Pouvez-vous présenter l’état d’avancement du projet au moment du dépôt ? (ce qui est terminé, en cours de réalisation, reste à faire)*

*Quelles approches avez-vous mis en œuvre pour vérifier l’absence de bugs et garantir une facilité d'utilisation de votre projet ?*

*Quelles sont les difficultés rencontrées et les solutions apportées ?*

**> OUVERTURE :**

*Quelles sont les nouvelles fonctionnalités à moyen terme ? Avez-vous des idées d’amélioration de votre projet ?*

*Pourriez-vous apporter une analyse critique de votre projet ? Si c’était à refaire, que changeriez-vous dans votre organisation, les fonctionnalités du projet et les choix techniques ?*

*Quelles compétences/appétences/connaissances avez-vous développé grâce à ce concours ?*

*En quoi votre projet favorise-t-il l’inclusion ?*

Ce document est l'un des livrables à fournir obligatoirement lors du dépôt de votre projet : 4 pages maximum. Le non-respect du modèle fourni peut impacter la notation.

La documentation technique complète est à intégrer dans le dossier technique, dans un répertoire nommé doc.

Pour accéder à la liste complète des éléments à fournir, consultez la page [**Comment participer ?**](https://trophees-nsi.fr/participation).

Vous avez des questions sur le concours ? Vous souhaitez des informations complémentaires pour déposer un projet ?

Contactez-nous à [**info@trophees-nsi.fr**](mailto:info@trophees-nsi.fr) ou consulter la page [**Foire aux questions**](https://trophees-nsi.fr/FAq).