**PLAN DE GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN**

HISTORIAL DE REVISIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 27/04/2018 | 1.0 | Plan de gestión de la configuración, indice, herramientas, entorno infraestructura | Geraldiny Vilchez |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**ÍNDICE**

**2**[**.**](https://docs.google.com/document/d/1GT-bMkZHkDsbi1wPPapCwL4Hlp0alXhoDjJ111Drb6c/edit#heading=h.30j0zll) [**Gestión de la SCM 7**](https://docs.google.com/document/d/1GT-bMkZHkDsbi1wPPapCwL4Hlp0alXhoDjJ111Drb6c/edit#heading=h.3dy6vkm)

[**2.1. Organización 7**](https://docs.google.com/document/d/1GT-bMkZHkDsbi1wPPapCwL4Hlp0alXhoDjJ111Drb6c/edit#heading=h.1t3h5sf)

[**2.2. Roles y responsabilidades 8**](https://docs.google.com/document/d/1GT-bMkZHkDsbi1wPPapCwL4Hlp0alXhoDjJ111Drb6c/edit#heading=h.17dp8vu)

[**2.3. Políticas y directrices y procedimientos 9**](https://docs.google.com/document/d/1GT-bMkZHkDsbi1wPPapCwL4Hlp0alXhoDjJ111Drb6c/edit#heading=h.3rdcrjn)

[**2.4. Herramientas, entorno e infraestructura 13**](https://docs.google.com/document/d/1GT-bMkZHkDsbi1wPPapCwL4Hlp0alXhoDjJ111Drb6c/edit#heading=h.lnxbz9)

[**2.4.1. Herramientas de control de versiones 13**](https://docs.google.com/document/d/1GT-bMkZHkDsbi1wPPapCwL4Hlp0alXhoDjJ111Drb6c/edit#heading=h.1ksv4uv)

[**2.4.2. Herramientas de entorno 14**](https://docs.google.com/document/d/1GT-bMkZHkDsbi1wPPapCwL4Hlp0alXhoDjJ111Drb6c/edit#heading=h.44sinio)

**2.4. HERRAMIENTAS, ENTORNO E INFRAESTRUCTURA**

* Se usará la plataforma de desarrollo colaborativo GitHub, teniendo una preferencia por esta por su uso sencillo y colaborativo, así como un manejo y combinación de ramas del proyecto, la opción gratuita que brinda, además de las ventajas ofrecidas por las soluciones empresariales de las que provee, así mismo cuenta con una curva de aprendizaje rápida.

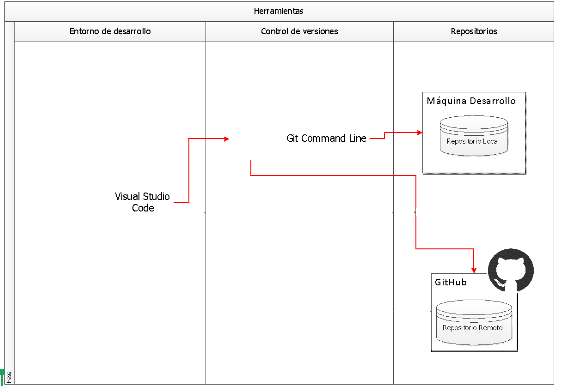
****

Figura 2.2.  *Estructura del trabajo de github con la herramientas Visutal Studio Code*

### **2.4.1. Herramientas de control de versiones**

* Github:

Un hosting online para nuestros repositorios que utiliza git para el mantenimiento y versionado del código fuente, añadiendo una serie de servicios extras para la gestión del proyecto y el código fuente. La parte gratuita de este hosting permite alojar nuestro código en repositorios públicos, si queremos repositorios privados entramos a la parte “premium”. En la actualidad ofrecen varias herramientas útiles para el trabajo en equipo, entre ellos cabe destacar

* Una wiki: para el mantenimiento de distintas versiones de las páginas.
* Un sistema de seguimiento de problemas, que permite a un miembro de tu equipo detallar el problema con tu software.
* Herramienta de versión de código, donde puedes añadir anotaciones en cualquier punto de un fichero.
* Un visor de ramas: donde se puede comparar los progresos realizados en las distintas ramas de nuestro repositorio.
* Git CLI

Git es un sistema rápido, escalable, distribuido de control de versiones con un número muy grande de comandos que proporciona las operacione de alto nivel y acceso completo al nivel inferior. La herramienta a usar para el caso de proyectos Front-end y Back-end será Git CLI(Command Line).

**2.4.2. Herramientas de entorno**

* Visual Studio Code (Frontend)

Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS . Incluye soporte para depuración, control Git incorporado, resaltado de sintaxis, terminación de código inteligente, fragmentos y refactorización de código . También es personalizable, por lo que los usuarios pueden cambiar el tema del editor, atajos de teclado y preferencias. Es libre y de código abierto, aunque la descarga oficial está bajo una licencia de propiedad . Visual Studio Code se basa en Electron, un framework que se utiliza para desplegar aplicaciones Node.js para el escritorio que se ejecuta en el motor de diseño Blink . Aunque utiliza el marco de Electron, el software no utiliza Atom y en su lugar emplea el mismo componente de editor (codificado "Monaco") utilizado en Visual Studio Team Services (antes llamado Visual Studio Online).