**Plan de Gestión de**

**Configuración**

**V 1.0**

***Fecha: 27/04/2018***

ÍNDICE

[**1.**](#_30j0zll) **Introducción** 4

[**1.1.**](#_1fob9te) **Propósito** 4

[**1.2.**](#_3znysh7) **Alcance** 4

[**1.3.**](#_2et92p0) **Abreviaciones** 5

[**1.4.**](#_tyjcwt) **Resumen Ejecutivo** 5

[**2.**](#_3dy6vkm) **Gestión de la SCM** 6

[**2.1.**](#_1t3h5sf) **Organización** 6

[**2.2.**](#_4d34og8) **Roles y responsabilidades** 6

[**2.3.**](#_2s8eyo1) **Políticas y directrices y procedimientos** 6

[**2.4.**](#_17dp8vu) **Herramientas, entorno e infraestructura** 6

**Lista de Figuras**

***No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.***

**Lista de Tablas**

**No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.**

# **Introducción**

## **Propósito**

Somos una empresa peruana que fue fundada en el 2018, contamos con un personal especializado en desarrollo de nuevas tecnologías de la UNMSM. Desde la fundación estamos orientados a brindar servicios de soluciones usando TI a nuestros clientes capaces de soportar los diferentes modelos de negocio y requerimientos de los mismos, para que a corto plazo aumente la productividad de los procesos de nuestros clientes.

Para lograr la satisfacción de nuestros clientes, usamos las herramientas mas adecuadas dependiendo de los diferentes modelos de negocio y las mejores metodologías de desarrollo, a su vez cercioramos la calidad de nuestros productos con un exhaustivo modelo de pruebas, de tal manera que nos aseguramos que nuestra marca ofrezca productos de fácil uso, escalables, flexibles, multiplataforma y seguros.

Nuestro objetivo es establecernos como una empresa firme y reconocida entre las empresas por brindar buenas soluciones y gran trabajo.

## **Alcance**

El presente plan de configuración está realizando teniendo presente lo siguiente:

* El presente proyecto dura un aproximado de 12 semanas.
* El presente proyecto solo abarcará aquellos proyectos de software que se encuentren en la fase de desarrollo o nuevos.
* El presente proyecto solo abarcará proyectos del tipo web usando el framework ASP .NET.
* El presente proyecto gestionará los objetos de base de datos.

## **Abreviaciones**

* SCMR: Software Configuration Management Responsible, Gestor de configuración del software.
* CCB: Configuration Contorl Board, Comité del Control de la Configuración.
* PL: Program Librarian, Bibliotecario

## **Resumen Ejecutivo**

Los siguientes puntos del presente documento van a presentar la siguiente estructura:

* Gestión del SCM: se muestra las responsabilidades y responsables del proyecto
* Actividades del SCM: se identifican las actividades y tareas que se requieren para la configuración del sistema
* Control: Configuración y control de cambios en la configuración del proyecto
* Estado: Registro y seguimiento de las actividades del SCM
* Auditoría: Como nos aseguramos de que los cambios efectuados se han hecho correctamente.
* Gestión de Release: se detalla cómo se hará la entrega final del proyecto al cliente.

# **Gestión de la SCM**

## **Organización**

La organización de los procesos de la Gestión de la Configuración inicia desde el planeamiento de la SCM (*Software Configuration Management*) donde se identifican los responsables, las actividades y los elementos que se utilizaran hasta la gestión de la entrega de las Releases del SW. Todo esto va en paralelo con los procesos de desarrollo del Software.

Auditoría de la SCM

Estado de Contabilidad de la SCM

Control de la SCM

Identificación de la SCM

Planeamiento de la gestión de la SCM

Gestión y Entrega de las Releases del SW

## **Roles y responsabilidades**

Esta sección describe los roles clave que respaldan el proyecto.

| **Nombre** | **Role** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Fernando Supo Palomino | Project Sponsor | Persona responsable de actuar como el campeón del proyecto y proporcionar dirección y apoyo al equipo. En el contexto de este documento, esta persona aprueba la solicitud de financiamiento, aprueba el alcance del proyecto representado en este documento y establece la prioridad del proyecto en relación con otros proyectos en su área de responsabilidad. |
| Walter Cabrera Rosales | Gerente del Proyecto | Persona que realiza la gestión diaria del proyecto y tiene responsabilidad específica por la gestión del proyecto dentro de las limitaciones aprobadas de alcance, calidad, tiempo y costo, con los requisitos, entregas y satisfacción del cliente especificada. |
| Kevin Alonso Avalos Ocaña | Administrador de Desarrollo | Dirigir y guiar al equipo en la definición, diseño, desarrollo y pruebas del producto. Guiar al equipo en la producción de una estrategia de desarrollo. Liderar el equipo para producir un estimado preliminar en tamaño y tiempo de los productos a elaborar. Liderar el equipo para producir un diseño de alto nivel. |
| Ricardo Nilton Condor Aranda | Administrador de Planeación | Guiar a los miembros del equipo en la planeación y seguimiento de su trabajo.  Liderar el equipo para producir un plan de desarrollo. Liderar el equipo en la producción de una agenda para cada ciclo del desarrollo. Propender por planear una asignación de tareas balanceadas. Realizar el seguimiento al plan establecido. |
| Paul Gianmarco Rivera Leon | Administrador de Soporte | Establecer, conseguir y administrar las herramientas tecnológicas y administrativas necesarias para cumplir las tareas establecidas. Determinar las herramientas necesarias y conseguirlas para facilitarlas al equipo. Revisar los cambios generados al producto, evaluar su impacto y beneficio y recomendarle al equipo cuales hacer y cuáles no. Documentar el proceso de configuración de los ambientes de desarrollo y producción. |
| Geraldiny Jhoselyn Vilchez Navarro | Analista de Sistema | Responsable de transmitir las nuevas necesidades identificadas para el proyecto. Apoyar en la preparación de objetivos y alcances. Proporcionar especificaciones funcionales. Proporcionar la lista de actividades funcionales y plazos estimados. |

## **Políticas y directrices y procedimientos**

**2.4. HERRAMIENTAS, ENTORNO E INFRAESTRUCTURA**

* Se usará la plataforma de desarrollo colaborativo GitHub, teniendo una preferencia por esta por su uso sencillo y colaborativo, así como un manejo y combinación de ramas del proyecto, la opción gratuita que brinda, además de las ventajas ofrecidas por las soluciones empresariales de las que provee, así mismo cuenta con una curva de aprendizaje rápida.

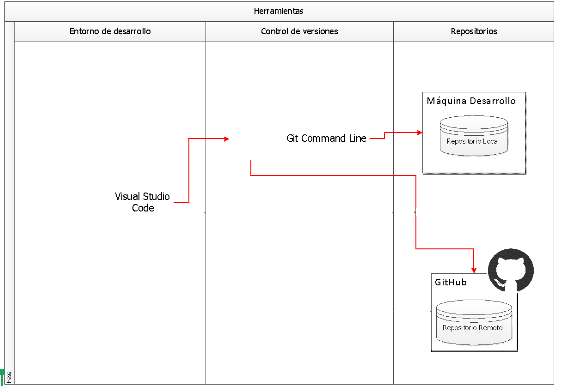
****

Figura 2.2.  *Estructura del trabajo de github con la herramientas Visutal Studio Code*

### **2.4.1. Herramientas de control de versiones**

* Github:

Un hosting online para nuestros repositorios que utiliza git para el mantenimiento y versionado del código fuente, añadiendo una serie de servicios extras para la gestión del proyecto y el código fuente. La parte gratuita de este hosting permite alojar nuestro código en repositorios públicos, si queremos repositorios privados entramos a la parte “premium”. En la actualidad ofrecen varias herramientas útiles para el trabajo en equipo, entre ellos cabe destacar

* Una wiki: para el mantenimiento de distintas versiones de las páginas.
* Un sistema de seguimiento de problemas, que permite a un miembro de tu equipo detallar el problema con tu software.
* Herramienta de versión de código, donde puedes añadir anotaciones en cualquier punto de un fichero.
* Un visor de ramas: donde se puede comparar los progresos realizados en las distintas ramas de nuestro repositorio.
* Git CLI

Git es un sistema rápido, escalable, distribuido de control de versiones con un número muy grande de comandos que proporciona las operacione de alto nivel y acceso completo al nivel inferior. La herramienta a usar para el caso de proyectos Front-end y Back-end será Git CLI(Command Line).

**2.4.2. Herramientas de entorno**

* Visual Studio Code (Frontend)

Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS . Incluye soporte para depuración, control Git incorporado, resaltado de sintaxis, terminación de código inteligente, fragmentos y refactorización de código . También es personalizable, por lo que los usuarios pueden cambiar el tema del editor, atajos de teclado y preferencias. Es libre y de código abierto, aunque la descarga oficial está bajo una licencia de propiedad . Visual Studio Code se basa en Electron, un framework que se utiliza para desplegar aplicaciones Node.js para el escritorio que se ejecuta en el motor de diseño Blink . Aunque utiliza el marco de Electron, el software no utiliza Atom y en su lugar emplea el mismo componente de editor (codificado "Monaco") utilizado en Visual Studio Team Services (antes llamado Visual Studio Online).