

• Tecnologías Frontend

Tienen que ver con la parte visible de la plataforma. Es el lugar donde los usuarios interactúan y pueden acceder al contenido. Por lo tanto, estas tecnologías se centran en el desarrollo de interfaces para el usuario y establecen comunicaciones con el servidor.

Para este apartado destacamos las siguientes tecnologías:

- JavaScript es una de las tecnologías web más usadas para las tecnologías frontend. Con este lenguaje de programación multiplataforma, es posible dar una mayor interactividad y dinamismo a los sitios web. Entre sus distintas funcionalidades, JavaScript permite crear tanto animaciones como objetos, localizar errores en formularios, cambiar elementos web de manera intuitiva, crear cookies. Además, esta tecnología web también permite desarrollar aplicaciones tan potentes como Facebook o Twitter. Por esto, JavaScript es una de las mejores tecnologías para desarrollo web de la actualidad.
- HTML es una de las tecnologías web, que funciona como un lenguaje de marcado usado para la creación de sitios web. Consiste en un conjunto de códigos cortos, que se clasifican como archivos de textos en las etiquetas. Dicho de otra manera, el texto se guarda en un archivo llamado HTML que se puede encontrar a través de los buscadores. Cada una de las etiquetas generadas tiene diferentes funciones. De forma breve, HTML sirve para describir el contenido de un sitio web, como la información estructurada de párrafos, imágenes, etc. Por eso, HTML es una de las habilidades indispensables de un desarrollador web.
- CSS es una de las mejores tecnologías para desarrollo web y a la que más recurren los programadores gráficos a la hora de desarrollar sus proyectos. Es un lenguaje que funciona como las tecnologías frontend que sirve, sobre todo, para indicar la representación visual de las estructuras HTML. De esta manera, el lenguaje CSS sirve para acotar y trazar el aspecto visual de las etiquetas generadas por el HTML.

Tecnologías Backend

Son las que permiten que todo funcione correctamente, procesando información y conectándose al servidor. En decir, esta tecnología implementa los comportamientos de la web en el servidor.

Destacamos las siguientes tecnologías:

- La característica principal de PHP es que se usa para la comunicación de un sitio web con un servidor de datos. Gracias a esta funcionalidad es posible crear un contenido dinámico que permite trabajar con bases de datos como MySQL y con HTML. Con este lenguaje de programación de propósito general también es posible proceder a la recopilación de datos de formularios, la modificación de base de datos o la administración de archivos en el servidor.
- Python: El factor más diferenciador de esta tecnología es que además de poseer una gran cantidad de librerías, es completamente gratis. Es una tecnología sencilla pero potente, al usar menos líneas de código que cualquier otro lenguaje de programación. Esto la convierte en una de las tecnologías más usadas.
- Java EE: Java Enterprise Edition, se utiliza para el desarrollo y ejecución de software de Java en el lado del servidor para plataformas empresariales de gran nivel.

Frameworks y librerías

Son herramientas y librerías de código ya escrito utilizadas por los/as desarrolladores/as, ya que les evita ejecutar sus tareas rutinarias desde cero. En este caso, los frameworks se utilizan para programar un lenguaje y las librerías para hacerlo más legible.

Destacamos las siguientes tecnologías para este apartado:

- Angular: Es uno de los frameworks más utilizados. Usa HTML para realizar UI y es compatible con las últimas versiones de Chrome, Firefox, Edge, iOS y Android.
- React: Esta biblioteca destaca por escribirse en código abierto en JavaScript y se utiliza principalmente para construir las interfaces de usuario, admitiendo diferentes idiomas y tecnologías.
- Vue.JS: Al igual que React, esta librería está escrita en código abierto. Es un framework escrito con JavaScript. Su característica principal es que se puede adaptar a cualquier proyecto.
- NodeJS: Es la tecnología de JavaScript que ha evolucionado para desarrollar toda la parte del servidor o Backend.
- Laravel: Tecnología de código abierto, se utiliza para desarrollar de forma notable y simple aplicaciones y servicios web usando PHP.

• Bases de datos

Son un conjunto de datos que pertenecen a un mismo entorno y son recogidos regularmente para ser utilizados en cualquier momento. Para ello, existen una serie de tecnologías que se utilizan para almacenar, modificar y extraer información de estos datos recopilados.

- MySQL: Es una de las bases de datos más utilizadas por los programadores de todo el mundo. Almacenan información y trabajan con tablas que crean nuevas bases de datos para, así, poder hacer cualquier consulta.
- Mongo BD: Base de datos que permite un desarrollo escalable, rápido e interactivo. Utiliza código abierto enfocado a documentos.