Escrito por Administrator Domingo 05 de Julio de 2009 22:46

El Texas Hold'em, la modalidad más popular

El poker tiene diversas variantes, con sus distintas reglas para cada una de ellas. En esta página nos centraremos en la llamada "**Texas-Hold'em**", que es la más jugada tanto en internet como en los casinos físicos. También es la modalidad con la que se juegan las **Series Mundiales de Poker**

(WSOP). Dentro del Texas Hold'em nos encontramos la sub-modalidad "con límite" (limit) o "sin límite" (no limit). En la primera, como su propio nombre indica, el límite de apuestas es fijo y se determina al inicio de cada partida. En la segunda, sin embargo, cada jugador puede apostar cualquier suma en cualquier momento. Para explicar de forma clara las

reglas del poker

tomaremos como ejemplo una partida de Texas Hold'em Limit.

El poker en su modalidad **Texas Hold´em** es un juego aparentemente sencillo en cuanto a sus reglas y a la mecánica de juego. El objetivo del mismo es conseguir la mejor combinación posible de cinco cartas, pudiendo utilizar las dos cartas propias y las cinco cartas comunes con las que contaremos para formar nuestra jugada...

Así pues estamos diciendo que podremos utilizar siete cartas en total. Las dos primeras son las dos cartas que recibe boca a bajo cada jugador y que serán las cartas propias. De las 52 cartas que tiene una baraja de cartas, el croupier reparte dos a cada jugador y es en ese momento cuando empieza una mano de Texas Hold´em.

Con esas dos cartas ya en poder de todos los jugadores, se realiza la primera ronda de apuestas: el preflop.

Preflop

Antes de que se vea ninguna carta comunitaria se realiza la ronda de apuestas denominada preflop. El jugador sentado a la izquierda del croupier (o del botón que indica la posición de repartidor) está obligado antes de empezar dicha ronda a poner una apuesta obligatoria llamada ciega pequeña (small blind). Asímismo, el jugador sentado inmediatamente a su izquierda pondrá otra apuesta obligatoria que será el doble que la ciega pequeña; a ésta se le llamará ciega grande (big blind). El **valor de las ciegas** lo determina el límite de la mesa, siendo como hemos dicho la ciega pequeña la mitad de la ciega grande.

Escrito por Administrator Domingo 05 de Julio de 2009 22:46

¿Para qué sirven las ciegas? Estas apuestas obligatorias garantizan que siempre habrá dinero en el bote por el que apostar y seguir jugando. Si no existieran, se correría el riesgo de jugar partidas infinitas en las que todos los jugadores preferirían apostar solo con cartas realmente buenas.

En la ronda de apuestas pre-flop, el primer jugador situado a la izquierda de la ciega grande actúa en primer lugar y podrá:

- a) **Retirarse (fold):** abandonar la mano y no pagar la cantidad establecida por la ciega grande con lo que sus dos cartas son recogidas por el croupier y ya no participa en las posteriores rondas.
- b) **Igualar (call):** pagar exactamente la cantidad que indica la ciega grande con lo que se gana el derecho de seguir en la mano y si no se producen subidas por parte de los demás jugadores podrá ver las tres primeras **cartas comunitarias** y participar de las siguientes rondas de apuestas.
- c) **Subir (raise):** apostar una cantidad superior a lo que indica la ciega grande. Esta cantidad debe ser como mínimo el doble de esa ciega grande y será la apuesta que los demás jugadores deberán igualar o subir para poder seguir en la mano. Si subimos la apuesta y todos los adversarios se retiran, ganaremos el bote sin necesidad de ver las cartas comunitarias.

Cuando ese primer jugador situado a la izquierda del que ocupa la posición de ciega grande haya realizado alguna de esas tres acciones, se pasará el turno al siguiente jugador situado inmediatamente a su izquierda quien podrá realizar también una de esas tres acciones. Si nadie ha realizado subido la apuesta, cuando llegue el turno a la ciega grande éste deberá pasarse (check) o subir la apuesta. No se retirará nunca ya que el hecho de haber puesto una apuesta obligatoria (ciega grande) que los demás jugadores han igualado le sirve para poder entrar en la mano. Es decir, todo jugador que ya haya puesto una apuesta obligatoria tendrá también la posibiidad de pasarse (check)

que significa dejar pasar su turno sin apostar, subir o igualar. En el caso de esta primera ronda

Escrito por Administrator Domingo 05 de Julio de 2009 22:46

de apuestas preflop, todos los jugadores a excepción de la ciega grande no tienen opción de pasarse ya que como mínimo tienen que igualar la apuesta obligatoria que viene marcada por la ciega grande.



El flop

Una vez definidos los jugadores que siguen en la mano, que serán aquellos que hayan igualado la apuesta más elevada hecha por los jugadores que han hablado, el croupier enseña las tres primeras cartas comunitarias. Estas tres cartas se mostrarán boca arriba en el centro de la mesa y serán visibles para todos los jugadores que sigan en la mano que podrán utilizarlas para hacer sus jugadas. A esas tres cartas se les llama flop.

Después de ver el flop, se realiza una segunda ronda de apuestas. En esta ocasión será el jugador que ocupa la posición de la ciega pequeña, o aquél que estuviera más próximo a éste si la ciega pequeña no siguiera en la mano, quien empezaría a hablar. Para este jugador no cabe la opción que tenía antes de "igualar" ya que es el el primero en tener la posibilidad de apostar y no hay ninguna ciega obligatoria. Así pues, los jugadores deberán **pasarse** (check),

Escrito por Administrator Domingo 05 de Julio de 2009 22:46

apostar

(bet), retirarse (fold) si alguien hubiera apostado y no quisiéramos seguir en la mano. Cuando alguien apuesta, las opciones ya solo son igualar (call), subir esa apuesta (raise) o retirarse (fold). Y es que en el momento que alguien apuesta ya no cabe la posibilidad de pasarse y solo se puede igualar, subir o retirarse.



El turn

Una vez todos los jugadores han tenido la oportunidad de realizar una de las acciones después del flop, el croupier enseña una cuarta carta comunitaria: el turn.

Una vez mostrada esa carta, se realiza la tercera ronda de apuestas de forma idéntica de cómo se ha hecho después del flop: es decir, los jugadores pasan, apuestan o se retiran; si bien tan pronto alguno haya realizado una apuesta, los demás rivales ya no podrán pasarse (check) y solo optarán a igualar (call), subir (raise) o retirarse (fold).



El river

Por último, y una vez todos los jugadores han tenido la oportunidad de decidir qué hacer en su turno, después de ver la cuarta carta comunitaria (el turn), se reparte la quinta carta comunitaria (el "river") y se realiza una última ronda de apuestas del mismo modo que las dos anteriores: los jugadores pasan su turno (check), apuestan (bet) se retiran (fold) y a partir de que uno de ellos apueste los demás solo tendrán la opción de igualar (call), subir (raise) o retirarse (fold) para seguir en la mano.

Después de esa última ronda de apuestas, ganará quien tenga la mano más alta al enseñar atendiendo al ranking de manos que clasifica las jugadas de poker de mayor a manor valor (ver ranking de manos). Esa jugada ganadora saldrá de la combinación de las manos propias (las dos cartas iniciales que se han repartido a cada jugador) y las cinco comunes para todos, pudiendo utilizar las dos, una o ninguna de las cartas propias (si la mesa trae A,2,3,4,5 y las cartas comunes son 5-5 la jugada que completamos será la escalera y no el trío de cincos).

El bote se lo llevará el jugador que gane la mano o en caso de empate se repartirá en partes iguales entre los jugadores que hayan enseñado la misma jugada.

Escrito por Administrator Domingo 05 de Julio de 2009 22:46

Límite o Sin Límite

Las reglas básicas y el desarrollo de una mano de Texas Hold´em son las que hemos explicado. Pero debemos distinguir claramente la estructura de la apuesta de la modalidad que estamos jugando; así podremos encontrar partidas de Texas Hold´em que se juegan con límite (cuando se fija un mínimo y un máximo para apostar) o sin límite.

En la variante sin límite, cualquier subida que se haga puede hacerse por el total de nuestrs fichas (all in); mientras que en partidas con límite, las apuestas deben realizarse atendiendo al tamaño fijado previamente por la ciega pequeña y la ciega grande. Así pues, la apuesta que se haya fijado como ciega grande será la cantidad que se pueda apostar en las dos primeras rondas de apuestas (preflop y flop) mientras que será el doble de este ciega grande la cantidad que podremos apostar o subir en las dos siguientes rondas de apuestas (turn y river).

Ejemplo: En una partida Limit, donde la ciega grande sea 10\$ y la pequeña 5\$, en las dos primeras rondas de apuestas, los jugadores podrán apostar y subir de 5\$ en 5\$ mientras que a partir del turn, podrán hacerlo del doble del valor de la ciega grande, es decir de 10\$ en 10\$.