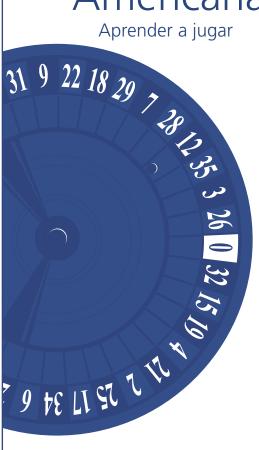
## Ruleta Americana

Aprender a jugar



La ruleta es el más famoso juego de azar de los casinos de todo el mundo, cuyo nombre viene del término francés *roulette*, que significa rueda pequeña. Su uso como elemento de juego de azar, aún en configuraciones distintas de la actual, no está documentado hasta bien entrada la Edad Media.

El juego de la ruleta, tal y como lo conocemos hoy en día, se lo debemos a Blaise Pascal, quien ideó una ruleta con 36 números. Más tarde, a finales del siglo XIX, se modificó incorporando un nuevo número, el 0, introduciéndose por primera vez en el Casino de Montecarlo.

La ruleta es, sin duda, un juego con mucha historia y ahora tú puedes formar parte de ella probando suerte en nuestras mesas. Te deseamos toda la suerte del mundo.

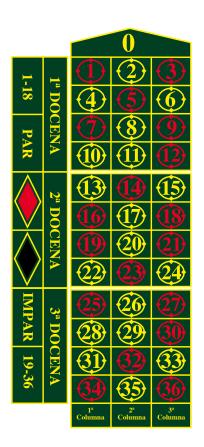
# El Juego



## Lo que debes saber antes de empezar

El juego de Ruleta Americana se desarrolla sobre una mesa con un tapete y una ruleta, dividida en 37 casillas numeradas del 0 (cero) al 36, ambos incluidos. En la ruleta, la casilla del 0 es verde y las restantes alternativamente rojas y negras.

El juego consiste en acertar en qué número de la ruleta caerá la bola que lanza el crupier.



### Comienza el juego

#### LAS APUFSTAS

El importe del premio que puedes obtener dependerá del tipo de apuesta que realices y de la cantidad que juegues.

Las apuestas en la Ruleta Americana se realizan con fichas que podrás adquirir en la mesa, solicitándolas al crupier, y se podrá elegir tanto el color como el valor de las mismas, que deberá ser necesariamente igual en todas las fichas que adquiera.

Un cartel te indicará las apuestas mínima y máxima en cada mesa. Las apuestas posibles en la Ruleta Americana son numerosas, por lo que te sugerimos que, hasta que conozcas bien el juego, comiences por las más sencillas.

Tanto si realizas tú mismo tus apuestas –que es lo usual en este juego– como si las entregas al crupier para que él las coloque sobre el tapete, cerciórate de que están bien emplazadas en todo momento.

Siendo el juego de Ruleta Americana muy semejante al de la Ruleta Francesa, presenta pequeñas diferencias que afectan a la distribución de las suertes en el tapete, la señalización del número premiado con una pequeña pieza denominada "dolly" y las fichas utilizadas para realizar las apuestas.

#### SUERTES SENCILLAS



El premio, si ganas, será igual a la apuesta realizada. Si sale el cero, el jugador pierde la mitad de su apuesta

#### **DOCENAS**



El pago al ganador de estas apuestas es de 2 a 1. Si sale el cero, se pierden las fichas jugadas.

#### **COLUMNAS**



El pago al ganador de estas apuestas es de 2 a 1. Si sale el cero, se pierden las fichas jugadas.

#### **SEISENA**

Se juega a los seis números que ocupan dos filas horizontales consecutivas.



Con esta jugada, el pago al ganador es de 5 a 1 la cantidad apostada.

#### **CUADROS**

Se juega a los cuatro números que forman un cuadro.



También se puede jugar a cuatro números incluido el cero: 0-1-2-3.



En esta jugada el pago al ganador es de 8 a 1 la cantidad apostada.

#### **TRANSVERSAL**

También podrás jugar a los tres números que ocupan una fila horizontal.



También se puede jugar a tres números incluido el cero. Las combinaciones posibles son 0-1-2 y 0-2-3.



El pago al ganador de esta jugada es 11 a 1 la cantidad apostada.

#### CABALLO

El pago al ganador de la apuesta será de 17 a 1 la cantidad jugada.



#### **PLENO**

El pago al ganador será de 35 a 1 la cantidad jugada.



#### APUESTAS ABREVIADAS

#### Vecinos del cero

Con esta combinación de apuestas se juega a un total de 17 números del cilindro: los comprendidos entre el 25 y el 22. Para realizarla son necesarias nueve fichas.

El pago al ganador dependerá de la apuesta y las fichas jugadas.

#### Tercio del cilindro

Al efectuar esta apuesta, juegas con seis fichas, a los doce números comprendidos entre el 27 y el 33.



El pago al ganador de la apuesta será de 17 a 1 la cantidad jugada.

#### Huérfanos

Se juegan cinco fichas a un total de 8 números: los comprendidos entre el 1 y el 9 a un lado y el 6 y el 17 al otro por su disposición en la ruleta.

El pago al ganador dependerá de la apuesta y las fichas jugadas.

#### APUESTA A UN NÚMERO Y SUS VECINOS

Esta apuesta consiste en jugar a un número concreto y sus dos números "vecinos" situados a su derecha y a su izquierda. Jugando a un total de cinco números. Para esta apuesta son necesarias cinco fichas.

#### Recuerda que...

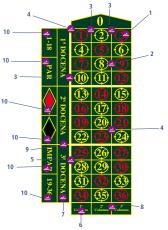
Todas las apuestas deben estar correctamente emplazadas antes de que el crupier anuncie el "no va más".

En el Casino no se admiten apuestas bajo palabra; si se hicieran, carecerían de valor.

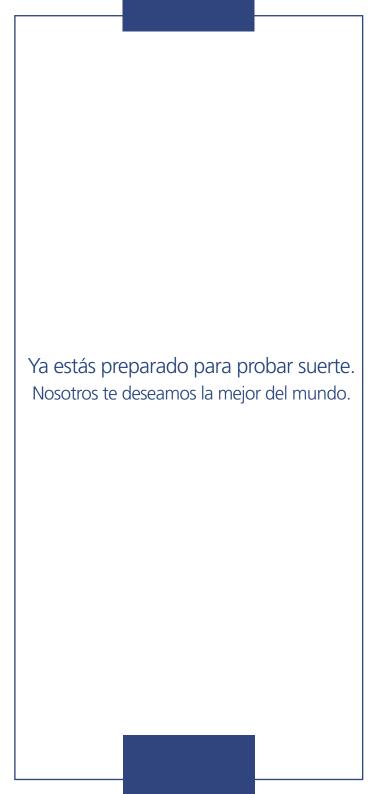
Tú eres el responsable de tus apuestas situadas sobre el tapete.

Si precisas alguna aclaración sobre las apuestas no dudes en consultar a nuestro personal de las Salas de Juego.

### COMBINACIONES Y PAGO DE GANANCIAS



SI JUEGA A:	LO HACE A:	PUDIENDO GANAR:
1. PLENO	1 NÚMERO	35 VECES LO APOSTADO
2. CABALLO	2 NÚMEROS	17 VECES LO APOSTADO
3. TRANSVERSAL	3 NÚMEROS	11 VECES LO APOSTADO
4. CUADRO	4 NÚMEROS	8 VECES LO APOSTADO
5. SEISENA	6 NÚMEROS	5 VECES LO APOSTADO
6. COLUMNA	12 NÚMEROS	2 VECES LO APOSTADO
7. DOCENA	12 NÚMEROS	2 VECES LO APOSTADO
8. DOBLE COLUMNA	24 NÚMEROS	1/2 VEZ LO APOSTADO
9. DOBLE DOCENA	24 NÚMEROS	1/2 VEZ LO APOSTADO
10. SUERTE SENCILLA	18 NÚMEROS	1 VEZ LO APOSTADO





www. cas in otor requebrada. com

Grupo Gran Madrid