

TP Algorithmique / Programmation
Les chaînes et les paramètres du main

Exercice 1

Q1 : Ecrire une fonction C qui inverse une chaîne de caractères donnée . La tester par appel dans un main

Q2 : Ecrire un programme qui inverse chaque mot donné en argument sur la ligne de commande au lancement de l' exécution

Exemple : Si l'exécutable du programme s'appelle *inverse*, la commande

inverse bonjour tout le monde

doit afficher

ruojnob tuot el ednom

Exercice 2

Q1 : Ecrire un programme somme qui calcule et affiche la somme des arguments fournis au lancement de l'exécution

Exemple : Si l'exécutable s'appelle *somme*, la commande

- *somme 12 5 6* doit afficher 23
- *somme 5 3 7 10 12* doit afficher 37

Note : utiliser la fonction atoi (man atoi) pour convertir une chaîne de caractère en entier (atoi signifie alphanumeric to integer)

Q2 : Ecrire un programme calc qui prend en argument une opération et des opérandes et affiche le résultat de l'opération. Les opérations autorisées sont : somme, mult, div, sous.

Exemple : la commande

- *calc somme 2 4 8 1 3* doit afficher 18
- *calc mult 2 3 4 1* doit afficher 24
- *calc div 30 2 5* doit afficher 3
- *calc sous 25 10 1* doit afficher 14
-