**Задача конструктора в объектном типе. Механизм его работы.**

Я уже говорил о конструкторах (см. билет №5 и №3). Повторю основные моменты и уточню формулировки (Для более полного описания рекомендую заглянуть в вышеозначенные билеты):

1)Основная задача конструктора – назначение ТВМ (таблиц виртуальных методов) динамическому объекту. Конструктор делает это неявно для всех объектов содержащих ВМ. Нужно понимать, что сам конструктор не составляет ТВМ. Они делаются на этапе компиляции (по одной для каждого типа). Конструктор только заносит в экземпляр объекта адрес ТВМ.

2)Вторая задача – инициализация полей, однако конструктор может этого и не делать. Т.е. пустой конструктор – тоже конструктор.

Ну в принципе всё. Не знаю, что тут можно добавить.