

1. Да се състави програма, която отпечатва сумата на  $N$  въведени от клавиатурата числа.  $N$  се въвежда предварително. При въвеждане на всяко число да изписва колко остават за въвеждане.
2. Да се състави програма, която чете числа от клавиатурата до въвеждане на 0 и отпечатва сумата им
3. Да се състави програма, която чете числа от клавиатурата до въвеждане на 1 и отпечатва произведението им.
4. Да се състави програма която да чете числа от клавиатурата до въвеждане на отрицателно число и отпечатва броя на четните числа без отрицателното.
5. Да се състави програма, която чете числа от клавиатурата до въвеждане на 0 и :
  - Отпечатва най-голямото
  - Отпечатва най-малкото
  - Отпечатва най-голямото нечетно число

6. Да се състави програма, която въвежда 2 числа  $M$  и  $N$  от клавиатурата и отпечатва всички числа в интервала  $M$  и  $N$ .
7. Да се състави програма, която въвежда 2 числа  $M$  и  $N$  от клавиатурата и отпечатва:
  - сумата на всички числа в интервала;
  - произведението им.
8. Дадени са 2 еднакви непрозрачни линейки . По дължината на всяка, на равни интервали дена от друга, на еднакво разстояние от ръба са пробити дупки. Дупките започват от 0-левото деление. Разстоянието м/у дупките е  $M$  милиметра за 1-та линейка и  $N$  милиметра за другата. Дължината на линейките е  $L$  .  $M$ ,  $N$  и  $L$  се въвеждат от клавиатурата. Да се изведе колко дупки ще се съвпадат , ако линейките се поставят една в/у друга.

9. Да се напише програма , която при въедени 2 числа  $M$  и  $N$  извежда на конзолата всички числа в интервала между тях, които се делят на :
  1. 3
  2. 2
  3. 5
10. Да се напише програма, която приема числа от клавиатурата до въвеждане на 0 и извежда броя на въведените отрицателни числа.
11. Да се състави програма, която чете от клавиатурата число  $K$  и след това поредица от числа, докато сбора им не стане по-голям или равен на  $K$  , след което извежда на конзолата броя на въведените след  $K$  числа и средно аритметичното на сумата им

12. С цел сформирание на отбори от 3-ма участници била разработена анкета с точки. За добре подбран отбор се смятал този, в който сумата на резултатите на всеки участник е кратна на 3. Да се състави програма, която да приема 3-ки числа до въвеждане на 3 нули и да извежда на конзолата "Yes", ако отборът е добре подбран и "No", ако не е.
13. Да се напише програма, която чете от клавиатурата числа и извежда най-голямото отрицателно число.
14. На състезание по вдигане на тежести при равни резултати се класира по-лекия състезател. Напишете програма, която да приема от клавиатурата брой на състезателите, резултат и тегло на състезателя и извежда поредния номер на победителя в състезанието.



15. Напишете програма, която при въвеждане на дадено цяло число извежда цифрите му в обратен ред на конзолата.
16. Да се състави програма, която чете от клавиатурата редици от по 5 числа, като при въвеждане на строго растяща редица спира и извежда на конзолата сумата на числата в последната редица
17. Да се състави програма, която чете от клавиатурата тройки числа до прочитането на такива три числа, които не могат да бъдат страни на триъгълник. Тогава отпечатва на конзолата най-големия периметър.

19. Да се състави програма, която чете от клавиатурата ест число  $N \leq 27$  и отпечатва броя на естествените трицифрени числа, със сума на цифрите по-голяма от  $N$ .
20. Да се състави програма , която при въведено от клавиатурата естествено число  $N$  извежда на екрана броя на всички 3-цифрени числа по-малки от  $N$  , които не съдържат еднакви цифри.