

Caterina

Auftrag/Ziel	Datum	Erreich
2-3 Charkter Designs, weitere Ereignisse der Story	14.05.2025	Ja
2 Charaktere, 3 Storykapitel	21.05.2025	Ja
(Clicker Mini Game und Produkt erraten Mini Game) (am Wochenende erledigt)	24.05.25/ 25.05.25	Ja
Mini Games Hochladen	28.05.2025	ja
Story in einem Word Dokument zusammenfassen, Skizze des Zensur NPCs für das Clicker Mini, Zeichnung für das Produkt Game	04.06.2025	ja
Die Story geschriebne + Enden, Planung und Erfindung der Charakter und ihrer Rollen im Spiel	05.05.2025- 09.05.2025	ja

Martin

	Auftrag/Ziel	Datum	Erreicht?
	Konzeptionelle Charakter Plannung	14.5.	ja
	Dialog Interaktion und Grundlegender Prototyp (in der Freizeit)	05.05.2025- 09.05.2025	ja
	Jump and Run Game angefangen	14.05.2025	ja
	Jump and Run Game weiter Programiert	28.05.2025	ja
	Präsentiert	11.06.2025	ja