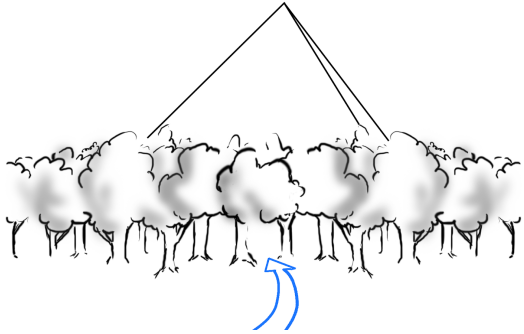
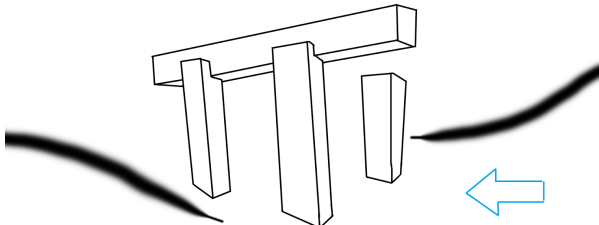


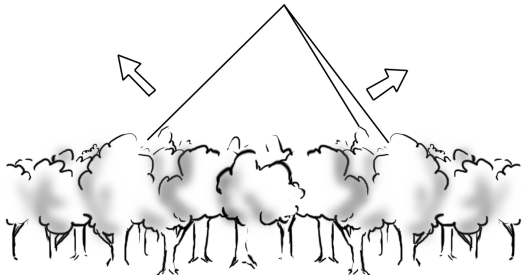
Storyboard

L'ensemble des prises de vue sont à la première personne (absence d'avatar).

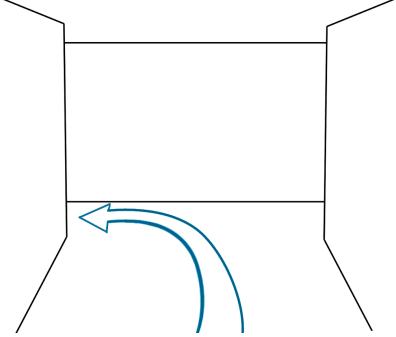
	00:00 - 00:06 Présentation de la plaquette CNAM ENJMIN
	00:06 - 00:13 Aperçu d'un joueur PC prenant les contrôles en main. Gros plan sur le clavier et la souris.
	00:13 - 00:19 Images du jeu en première personne. Les mouvements de la caméra sont celui d'un joueur qui progresse. Découverte du monde.

	<p>00:19 - 00:24</p> <p>2 plans successifs appuyés par la musique. Mouvement de caméra lent. Aperçu des décors 3D.</p>
---	---

	<p>00:24 - 00:37</p> <p>Même procédé que les 2 scènes précédentes. Progression du joueur puis aperçu des décors 3D.</p>
--	--

	<p>00:37 - 00:43</p> <p>Contre plongée</p> <p>Aperçu de la pyramide qui grandit. Mouvement saccadés. Sons de tremblements de terre.</p>
--	--

	<p>00:43 - 00:48</p> <p>Caméra première personne. Montée des escaliers. Cut entre les deux notes jouées au piano. Le joueur se retourne et la porte se ferme.</p>
--	--

	<p>00:48 - 00:57</p> <p>Caméra première personne. Apparition du labyrinthe en même temps que la musique qui s'éteint. Découverte très courte du labyrinthe.</p>
	<p>00:57 - 01:11</p> <p>Présentation du nom du jeu et développeurs</p>