

# 初界伊塔 Primal Eata 游戏方案

## 游戏简介：

初界伊塔Primal Eata 是即将在Polygon上线的网页端游戏。在这里，每个人都化身为一个伊塔 avatar，既能够探索随机地图，创造自己的故事、获得掉落武器！也可以在挑战中，战胜、吞噬怪物，点满伊塔技能库！嘿，成为无情战斗的初界魔王，是所有伊塔的梦想！

## 游戏玩法：

1. 变大变强是初界伊塔的梦想！
2. 只要合理控制伊塔的三个属性，就可以永远在初界畅玩！
3. 饱食度高不要沮丧，好奇的伊塔会在探索中收获惊喜！
4. 每一次挑战怪物后，你都会变得更强大！
5. 偶尔前往你的游戏碎片库，清点个人资产哦！

## 游戏内容：

\* 游戏挂机期间的设定：

- ① 每小时补充1次探索次数，领取上限为10点；
- ② 每挂机一小时可减少5%饱食度，提高1%战斗力，上限10小时。

故事发生在2022年，  
神秘的Black Pearl团队建立了一个广袤的异世界——“初界”，  
那里有无数的探索式剧情、无限的打斗乐趣。  
于是你摩拳擦掌，满怀期待地开启了你的初界之旅，  
并成功获得了一个虚拟化身！！  
那就是……魔王伊塔！？

## 游戏开启

1. **连接钱包**（在metamask签名）
2. **查看账户资产**（每位玩家有一个NFT收藏库，展示他的游戏碎片）
3. **点击进入初界**（提示：本游戏需花费0.1matic，用于维持社区和网络服务，请问你是否确认开始游戏~？）
  - a. 点击确认（不再跳转metamask而是直接扣费）
  - b. 使用当前碎片进行抵扣（跳转到NFT收藏库，售卖1个碎片可获得0.05matic）

你好~ 欢迎来到初界，伊塔阁下，我是指引精灵，请先浏览并完善你的系统面板。

种族：伊塔

名称：\_\_\_\_\_（请点击输入/读取名称）

战斗力：5

饱食度：0%

技能数：1

技能列表：捕食者

点评：一只普通的伊塔

请记住，饱食度、技能和战斗力都是伊塔进化的关键因素哦！

## 游戏模式一：探索

### 1. 探索介绍：

初次登录，你就获得了10次机会，用于探索初界地图。

每隔一小时，就能增加一次探索次数，上限为10次，记得按时去点击领取喔。

探索模式不仅可以帮助减少伊塔的饱食度，还隐藏着丰富的碎片，快来发现吧~！

### 2. 玩家操作：

- ① 查看探索次数：x次；
- ② 领取探索次数和挂机收益；
- ③ 请选择一处地点！

### 3. 探索发生：

点击此处，前往魔物城镇（稳定减少饱食度）

#### 1. 前往大街

- a. 与矮人大叔切磋：减少15%饱食度；
- b. 与精灵爷爷下棋：减少15%饱食度；

## 2. 前往小巷

- a. 击败劫匪：减少20%饱食度；
- b. 酒馆划拳：减少10%饱食度；

## 3. 前往镇中心（提示：是否花费0.1matic，减少70%饱食度？）

- a. 去妖精山庄泡温泉：花费0.1matic，减少70%饱食度；
- b. 在森林药店买了一瓶健胃消食片：花费0.1matic，减少70%饱食度；

[点击此处，前往郊外平原（不减少饱食度，获得掉落物品）](#)

## 1. 前往薰香花丛

- a. 救助受伤的灵猫，灵猫经过救助后变得温顺：  
获得【灵力亲和】，探索次数恢复时间缩短3h
- b. 试图接近胆小的沙地刺猬，不小心被尖刺戳伤：  
陷入【轻度流血】，探索次数恢复时间延长1h，  
(若离上次领取探索次数不足一小时，则重新计时)

## 2. 前往羊羊客栈住下

- a. 心情愉悦，把房间打扫干净，花棉羊掌柜很高兴：获得【特殊赏钱】，探索次数加2
- b. 心情一般，在脏乱的房间直接睡下：什么都没发生

## 3. 前往比武大会

- a. 挑战其他伊塔：获得【xx号武器】，武器数加1
- b. 尝试驯养冠军飞虎：若武器数<5，陷入【丢盔弃甲】，损失一把武器；若武器数>=5，获得【冠军勋章】（白名单）

\* 对于物品的注释【暂时没有实现】

- 物品的获得方式：玩家选择情景，随机产生物品；
- 物品的作用：玩家挂机时，可以减缓饱食度的上升；伊塔挑战时，削弱怪物战斗力；
- 物品的消耗方式：50个物品兑换1个token，100个token兑换成1个matic

[点击此处，前往幽蓝洞穴（赌人品减少饱食度）](#)

## 1. 前往散发幽蓝荧光的中间道路

- a. 发现法阵，站在中央，获得了女神的指导：战斗力增加20%
- b. 发现法阵，站在中央，却是一个虚弱法阵：战斗力增加10%

## 2. 前往藤蔓植物丛生的左侧道路

- a. 采摘稀有精神系草药，服下后神清气爽：减少30%饱食度
- b. 空空如也，白来一趟。

## 3. 前往传出怪物吼叫的右侧道路

- a. 遭遇强大的魔物，慌忙逃跑：减少25%饱食度
- b. 遭遇弱小的魔物，轻松拿下：减少5%饱食度；

## 游戏模式二：挑战

### 1. 挑战介绍：

为了成为最强魔物，你决定不断挑战强大的怪物来变强！

只要伊塔的饱食度低于100%，就可以开启挑战！你可以使用已获得的各种技能、发挥战斗力，打败怪物！

每位伊塔都有一个默认技能：捕食者。如果伊塔挑战成功，则会自动触发捕食者技能，吞噬怪物，同时获得怪物掉落的技术和战斗力！当然饱食度也会有一定的回升~

### 2. 玩家操作：

点击开始挑战

### 3. 挑战发生：

- a. 伊塔面前随机出现一只怪物
- b. 点击伊塔，开始战斗；
- c. 战斗成功，发动捕食者技能，伊塔吞噬怪物
  - 增加（怪物战斗力/史莱姆战斗力）%饱食度
  - 增加（怪物战斗力/史莱姆战斗力）%战斗力
  - 技能数+1
- d. 若战斗力突破一定值，则点亮新的伊塔身份

## 游戏结束

玩家可以随时选择结束本局游戏：赠予玩家一枚初界碎片NFT，放入玩家的NFT收藏库，存档退出；

下一次玩的时候，可以选择再付matic开启一次全新的小游戏，也可以选择销毁当前这枚世界碎片并抵扣入场费用。

## 附1：伊塔战斗力和点评的对应表

战斗力	点评
<=20	一只普通的伊塔
<=100	初界的新新伊塔

<=200	初阶魔物
<=1000	进阶魔物
<=2000	高阶魔物
<=10000	初界魔种
>100000	初界魔王（白名单）

当伊塔战斗值达到10w以上，领取“魔王”称号，获得白名单资格。

加入白名单的玩家，未来可能得到空投的PE token、武器NFT。

## 附2：游戏代码库

- 1. 前端 <https://github.com/austin0072009/SlimeGameWeb3>
- 2. 合约 <https://github.com/Roookiie/Shrem-Game>