## BUILDING IOS SAMPLE PROGRAM

Email: polygontek@outlook.com

2017/3/6

## **CODE SIGNING**

실제 디바이스에서 샘플을 실행하기 위해서는 Apple ID 를 생성하고, Xcode 에 등록해야 한다.

다음을 참조해서 만들면 된다.

https://developer.apple.com/library/content/documentation/IDEs/Conceptual/AppDistributionGuide/
/ManagingAccounts/ManagingAccounts.html#//apple\_ref/doc/uid/TP40012582-CH24-SW1

그 다음, xcode 프로젝트에서도 설정을 해야 한다.

Xcode 왼쪽 상단의 아래 그림에서 Active Scheme 을 BlueshiftPlayer 와 실제 iOS 디바이스로 바꾼다.



그 밑에 아래 그림 중 가장 왼쪽 버튼을 선택한다.



그 밑에 BlueshiftPlayer 를 누른다.



중앙 상단의 ALL\_BUILD를

	ALL_BUILD	Resource Tags	Build S	ettings	Build Phases	Build Rules	;			
lue	shiftPlayer 로 바꾸고,	General 를 선	[택한다							
	A BlueshiftPlayer 🗢	General	Capabil	ities	Resource	Tags	Info	Build Settings		
ı	► Identity									
,	▼ Signing									
				Automatically manage signing Xcode will create and update profiles, app IDs, a certificates.				pp IDs, and		
			Team	None				•		
		Provisioning Profile				Xcode Managed Profile				
		Signing Ce	iOS Developer							
			Status	Siq	ning for "Blues	shiftPlayer	r" requires	s a		

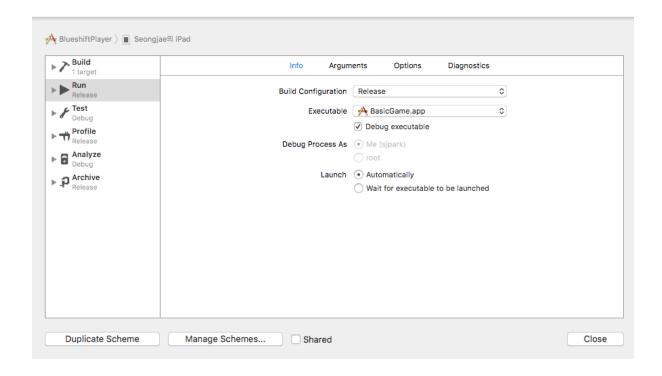
development team.

Select a development team in the project editor.

Signing 의 Team 에서 인증 Team 을 선택한다.

## RELEASE 빌드 하기

Xcode 메뉴에서 Product > Scheme > Edit Scheme 를 선택하고,



위 화면의 Build Configuration 항목을 Release 로 설정한다.