



DEUX TOURS




Mise en place. On fait **6 piles de cartes mélangées face visible** au centre de la table, une pile par couleur. Chaque joueur a deux emplacements devant lui pour construire ses tours.




But du jeu. Avoir le plus de points !
Le score d'une tour vaut (dernière valeur posée) \times (nombre de cartes dans la tour).





Comment ça marche. On joue à tour de rôle. À ton tour, tu peux faire **1 ou 2 actions (mais pas 0 !)**. Voici tes options :

- **Prendre une carte** d'une des 6 piles pour la mettre dans ta main.
 **Pas plus de 3 cartes en main !**

- **Poser une carte** de ta main sur l'une de tes tours.

 La carte posée doit soit être de **même valeur**, soit de **même couleur mais avec une valeur plus élevée** que la dernière carte de la tour (pas de contrainte pour la première carte d'une tour).

 **Fin de partie.** Si tu ne peux plus jouer, la partie est finie pour toi ! Les autres joueurs ont encore un dernier tour chacun avant qu'on compte les points.

 Les cartes dans les tours sont empilées face visible et en décalées pour bien voir combien il y en a.