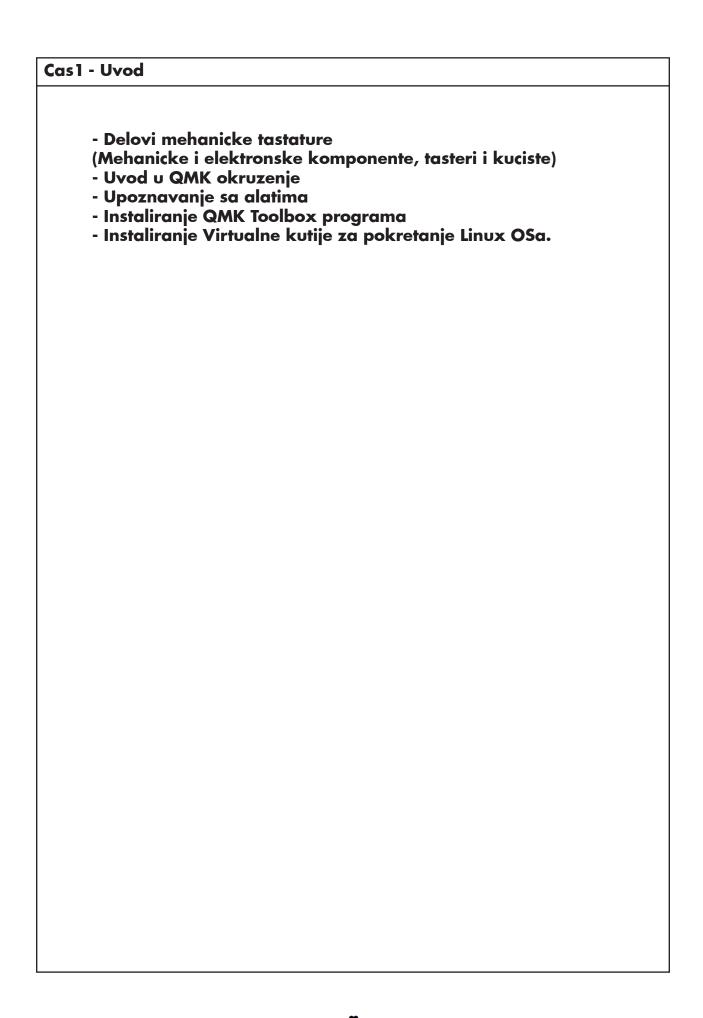


@ A POLYHEDRA

> ,Beograd, 2021, Kurikulum



Cas 2 - Crtanje kucista
- Pokazivanje primera - Planiranje makropada, KLE(Uvod u Keyboard Layout Editor) - Generisanje osnovnog izgleda u Swillkb-u. - Dorada u nekom od CAD programa.

Cas 3 - Secenje na laseru
 Uvod u lasersko secenje Instaliranje programa za koriscenje lasera Secenje odabranog dizajna kucista KFB(Keyboard Firmware Builder) osnove

Class 4 - Wiring	
 - Uvod u lemljenje - Povezivanje elektricne mreze 	

Class 5 - Sklapanje
 Povezivanje zica sa Arduinom Flesovanje tastature uz pomoc QMK Toolboxa

Class 6 - Osposobljavanje ekrana
 Otvaranje QMK Firmwarea u Linux okruzenju Ubacivanje dodatnih biblioteka za osposobljavanje ekrana Ponovno flesovanje