OMUSUBI - RÈGLEMENT ET INFORMATIONS DU CONCOURS COSPLAY DE JAPAN IMPACT

DATE LIMITE DES INSCRIPTIONS

L'ouverture des inscriptions au concours cosplay de Japan Impact 2015 ainsi qu'au sélections suisses de l'Eurocosplay* et le concours spécial Nintendo*, ouvriront le 19 Janvier 2015 à 00:01 et se boucleront le 1 février 2015 inclus. Toutes inscriptions précédent ou suivant ces dates ne seront pas prises en compte.

Pas d'inscriptions sur place possible.

- * L'EuroCosplay (EC) est un concours annuel qui réunit les meilleurs Cosplayeurs d'Europe. Chaque année, deux participants (choisis lors de deux sélections nationales) ont la chance de représenter leur pays lors d'une finale organisée par MCM London Expo. La finale 2015 aura lieu à la fin du mois d'octobre à Londres. Un des deux participants sera sélectionné à Japan Impact.
- * Le concours spécial Nintendo aura lieu tout de suite après le concours groupe (dimanche). Les participants au concours groupe peuvent également participer au concours Nintendo. Des lots spéciaux seront à gagnés.

COSPLAY INDIVIDUEL

Le cosplay individuel implique une participation et une implication seule. Aucune personne du public n'est autorisée à vous aider durant votre présentation. L'équipe Omusubi est là pour s'occuper des poses d'accessoires et autres services.

COSPLAY GROUPE

Vous devez désigner un chef de groupe qui s'occupera des inscriptions ainsi que les informations concernant le cosplay.

COSPLAY NINTENDO

Vous pourrez participer dans la catégorie individuel ou la catégorie groupe.

Les règles de participations pour les deux catégories (mentionnées ci-dessus) sont appliquées également pour ce concours.

Votre œuvre devra être une licence de Nintendo.

CONFIRMATION DE PRÉ-INSCRIPTION

Une fois les dates d'inscriptions closes, nous vous tiendrons informés du statut de votre inscriptions. Vous recevrez, par la suite, un mail définitif quelques jours avant le salon avec toutes les informations concernant le déroulement des concours.

RÈGLES ET LIMITES D'INSCRIPTIONS

- Le concours individuel en principe restreint aux participants de 16 ans et plus.
- Les sélections pour l'Eurocosplay sont ouvertes aux participants de nationalité Suisse ou permis C qui auront 18 ans révolu lors de la finale en octobre 2015.
- Le concours groupe est ouvert aux participants de 12 ans et plus (avec la présence obligatoire d'au moins un participant de 16 ans ou plus).
- Le concours spécial Nintendo présente les mêmes restrictions que le concours individuel et le concours groupe.

- Les participants de moins de 16 ans peuvent également défiler mais uniquement s'ils sont accompagnés d'un tuteur légal (présence dans les backstages) ou si ce dernier autorise la participation des personnes concernées après avoir signé une autorisation parentale sur le stand Omusubi.

Vous ne pouvez participer qu'une seule fois au concours individuel.

Vous ne pouvez participer qu'une seule fois au concours groupe.

Vous ne pouvez participer qu'une seule fois au concours spécial Nintendo

Si vous voulez participer aux trois concours, vous y êtes autorisés que si vous présentez un costume différent.

NOMBRE LIMITE DE PARTICIPANTS

Le nombre de participants doit entrer dans un créneau horaire imparti. Omusubi se réserve le droit de refuser une inscription :

- si le nombre de participants maximum est atteint.
- si un personnage d'une série est représenté plus de deux fois dans toutes catégories confondues (il ne pourra donc pas y avoir 3 Miku Hatsune, ou 3 Luffy par exemple...),
- si une série est représentée plus de deux fois dans toutes les autres catégories (il ne peut pas y avoir 3 Naruto, ou 3 League of legends par exemple...).

Le concours individuel possède environ 25 et 30 places maximum.

Le concours groupe possède environ 20 places maximum.

Le concours Nintendo possède environ 15 à 20 places maximum.

CATÉGORIES AUTORISÉES

Les costumes tirés d'un titre ou d'une illustration officiels seront prioritaires. Les personnes ayant des costumes tirés d'illustrations non-officielles ou de créations personnelles pourront défiler si le nombre de places le permet.

- Animes et mangas asiatiques
- Dessins animés et BD européens
- Dessins animés et comics américains
- Jeux vidéos
- Musique asiatique
- Films
- Sentai ou Metal Hero
- Si votre costume ne figure pas dans la liste ci-dessus, veuillez nous en informer, il sera soumis à validation par l'association.

FICHIERS MÉDIAS

- Image du personnage cosplayé

Une image du personnage cosplayé doit être obligatoirement jointe à l'inscription. Dans le cas contraire, votre inscription ne sera pas prise en compte.

- Work in progress (WIP) Des photos d'avancement de vos costumes seront obligatoires. Les photos devront être envoyées avant le 8 février 2015 à 23h59. Vous pouvez simplement nous joindre des photos par mail (pièces jointes), nous envoyer un lien téléchargeable (Médiafire par exemple) ou sur un site internet (Facebook ou autre site) avec l'avancée de vos costumes.

Nous vous rappelons également que WIP ne signifie pas que votre costume doit être fini.

- Fichier d'accompagnement audio

Vous devez joindre un fichier d'accompagnement audio au format .mp3 ou .wav (aucun autre format ne sera accepté) lors de votre inscription. Si vous n'avez pas prévu l'utilisation de musique lors de votre prestation, nous vous invitons à choisir une musique de fond pour votre passage sur scène. La date limite d'envoi du fichier est fixée au dimanche 8 février à 23h59 et le fichier ne pourra pas être modifié au-delà de cette date (ni sur place). L'équipe organisatrice se réserve le droit d'annuler votre inscription si le fichier n'est pas reçu dans le délai imparti.

Les fichiers vidéo ne sont autorisés que si votre prestation nécessite une traduction (anglais/japonais par exemple) ou pour une meilleure compréhension de vos prestations. Cette dernière ne devrait avoir que du texte et en aucun cas un défilement d'images.

• L'équipe organisatrice se réserve le droit de refuser tout fichier qui n'est pas au formats demandés, qui n'est pas coupé dans le temps imparti autorisé ou dont la qualité n'est pas suffisante. Vous aurez jusqu'au 8 février dernier délais, pour nous envoyer un document qui respecte la totalité des critères mentionnés. Au-delà de cette date, votre inscription sera annulée.

DURÉE DE PASSAGE SUR SCÉNE

- 1 minute maximum sans prestation pour le cosplay individuel
- 1 minute 30 maximum pour le concours Nintendo individuel
- 2 minutes maximum avec prestation pour le cosplay individuel et les sélections de l'Eurocosplay
- 2 minutes 30 maximum pour le cosplay groupe/ concours Nintendo groupe
- 3 minutes maximum pour le cosplay groupe si le nombre de participants est de 8 personnes et plus (n'est pas valable pour le concours Nintendo)
- Ces temps ne sont donnés à titre indicatif, il n'est donc pas obligatoire de rester le temps maximum sur scène. Si votre prestation demande moins, vous pouvez faire moins de temps.
- Le temps de passage du concours Nintendo est moins long en raison de son passage après le concours groupe. Ayant un créneaux horaires limités pour cette journée, nous privilégions le nombre de place pour les deux concours.

INTERDICTONS

Pour des raisons de sécurités que cela soit pour vous ou pour autrui, ne vous demandons de bien prendre en compte la liste suivante sous peine de disqualification, voire de poursuite pénale :

- Armes blanches : toute arme offensives ou tranchantes en fer ou en acier, telles que les poignards, épées, machettes, couteaux, baïonnettes, etc.
- Armes à feu : toute arme qui tire des cartouches ou des projectiles explosifs, tels les fusils, les pistolets, etc.
- Armes incendiaires : toute arme qui a pour but de mettre le feu à des objets ou de causer des brûlures aux personnes.
- Liquides inflammables : tout liquide qui a pour but de mettre le feu à des objets ou de causer des brûlures aux personnes comme les alcools à brûler.
- Tous produits susceptibles de salir ou détériorer la scène ou la salle : pétards, fumigènes, farine, confettis, paillettes...

Sont également interdits sous peine de disqualification :

- Les costumes achetés : Votre costume doit être réalisé par vous-même (et/ou avec l'aide de votre entourage) et présentant un intérêt artistique. Si vous avez un doute sur un costume customisé, contactez-nous.
- **Liquides indélébiles** : Tout liquide qui ne s'enlève pas avec un simple produit nettoyant et nécessitent un traitement coûteux de rénovation.

- Figures dangereuses et/ou acrobatiques : Seul sont autorisés les personnes ayant une activités professionnelles ou habituelles.
- Tout objet et geste qui est à caractère raciste ou pornographique.
- Tout objet et geste qui incite à la violence ou qui la provoque.
- Toutes opinions politique pouvant nuire à une personne ou une institution.

L'équipe organisatrice, le comité de Japan Impact ainsi que l'établissement de l'EPFL décline toutes responsabilités en cas d'incident et se réserve le droit de bannir toutes personnes du concours cosplay de Japan Impact, et ce, de manière définitive si ces points ne sont pas pris en compte ou respectés.

LES CRITÈRES DE NOTATION

Les membres du Jury vous jugeront sur :

- La difficulté technique de votre costume (4 points)
- Le choix des tissus ou des matériaux (6 points)
- La qualité de la couture ou de la construction (8 points)
- La ressemblance avec l'image de référence (4 points)
- Le rendu final du costume (8 points)
- La compréhension de votre prestation (5 points)
- L'originalité de votre prestation (5 points)
- L'attitude sur scène (2 points)
- Rendu final de la prestation (8 points)

Pour les groupes, deux critères seront ajoutés à la notation :

- L'homogénéité des costumes (5 points)
- L'homogénéité de la prestation (5 points)

Les notes finales resteront confidentielles et ne pourront pas être réclamées au jury ou à l'organisateur. Cependant, le jury se tiendra à votre disposition après le concours pour d'éventuelles questions au sujet de votre costume ou de votre prestation.

CONFIRMATION D'INSCRIPTIONS, HORAIRES, ENTRÉES ET ACCÈS AUX VESTIAIRES

Toutes personnes participants au concours cosplay de Japan Impact bénéficierons de l'entrée gratuite, le jour de leur passage.

Il est impératif que votre fichier d'accompagnement audio soit apporté lors de la confirmation de l'inscription le jour de votre passage sur scène (clé USB, disque dur externe, CD-ROM) afin d'éviter tout désagrément imprévus de votre fichier média. Nous déclinons toute responsabilité en cas de problèmes persistant.

- Le concours individuel aura lieu le samedi 14 février 2015 (horaire non défini). Vous devez confirmer votre inscription à l'entrée V.I.P. spéciale cosplayeur (placement non défini) avant 12h. Au-delà de cet horaire votre participations sera annulée et vous ne bénéficierez plus de votre entrée gratuite.
- Les sélections pour l'EuroCosplay auront lieu le samedi 14 février 2015 (en même temps que le concours individuel. Horaire non défini). Vous devez confirmer votre inscription à l'entrée V.I.P. spéciale cosplayeur (placement non défini) avant 12h.

Au-delà de cet horaire votre participations sera annulée et vous ne bénéficierez plus de votre entrée gratuite.

- Le concours groupe aura lieu le dimanche 15 février 2015 (horaire non défini). Vous devez confirmer votre inscription à l'entrée V.I.P. spéciale cosplayeur (placement non défini) avant 12h. Au-delà de cet horaire votre participations sera annulée et vous ne bénéficierez plus de votre entrée gratuite.
- Le concours spécial Nintendo aura lieu le dimanche 15 février 2015 (Juste après le concours groupe. Horaire non défini). Vous devez confirmer votre inscription à l'entrée V.I.P. spéciale cosplayeur (placement non défini) avant 12h.

Au-delà de cet horaire votre participations sera annulée et vous ne bénéficierez plus de votre entrée gratuite.

Une fois que vous aurez confirmé votre inscription, vous devrez être tous prêts en costume dans les vestiaires (horaire non définis).

Nous vous rappelons que les vestiaires seront ouverts dans un horaire précis avec un lieu de rendezvous **obligatoire** afin de vous y conduire. La scène étant à l'extérieur de la convention il est important de respecter ce point précis. Sachez que nous vous laisserons largement le temps de vous changer avant le début du concours. En attendant une pièce sera à votre disposition pour déposer vos affaires et sera surveillé par les membres d'Omusubi.

Une fois dans les vestiaires nous vous donnerons votre ordre de passage.

Les vestiaires ne sont accessibles que pour les personnes inscrites le jour du concours. Les participants inscrits le samedi ont accès aux vestiaires le samedi. Les participants inscrits le dimanche ont accès aux vestiaires le dimanche.

L'entrée des vestiaires se trouve dans les sous-sols de la scène. Il n'y a donc pas de risque de vol externe mais Omusubi ne pourra pas être tenue responsable en cas de vol à l'intérieur des vestiaires.

LA REMISE DES PRIX

La remise des prix s'effectuera chaque jour (horaire non définis, emplacement non définis). Le Jury primera les meilleurs costumes et prestations et certains prix spéciaux. Il est possible qu'un participant puisse être récompensé plusieurs fois.

EN CAS DE QUESTIONS PAR RAPPORT AU RÈGLEMENT VEUILLEZ ÉCRIRE À L'ADRESSE SUIVANTE: cosplayomusubi@gmail.com