VŠPJ IS <u>Helpdesk</u> Webmail <u>Nástěnka</u> / Moje kurzy / <u>Katedra technických studií</u> / <u>Progamování v Javě</u> / Kolekce jazyka Java, pole a pole objektů, ošetření chybových stavů - mechanismus vyjímek (Exception). / Test k tématu 4 Započetí testu Úterý, 27. říjen 2020, 10.55 Stav Dokončeno **Dokončení testu** Úterý, 27. říjen 2020, 11.08 **Délka pokusu** 12 min. 15 sekund **Body** 4,00/5,00 **Známka 8,00** z možných 10,00 (**80**%) Úloha **1** Správně Bodů 1,00 / 1,00 Správná deklarace a vytvoření jednorozměrného pole je:  $\square$  a. int a[] = new int[5]; b. int a[5];  $\square$  c. int[] a = new int[5]; d. int[] a = new int[]; Vaše odpověď je správná. Správná odpověď je: int[] a = new int[5];.

Úloha <b>2</b> Správně
Bodů 1,00 / 1,00
Vlastnost, která udává velikost pole (tedy počet prvků v poli) se jmenuje:
○ a. size
O b. Count
○ c. length     ✓
O d. count
○ e. Size
○ f. Length
Vaše odpověď je správná.
Správná odpověď je: length.
Úloha <b>3</b>
Správně
Padů 100 / 100
Bodů 1,00 / 1,00
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je:
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) {
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je:
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }  a. a.Length()
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }  a. a.Length() b. a.Size
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }  a. a.Length() b. a.Size c. a.size
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }  a. a.Length() b. a.Size c. a.size d. a.length()
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }  a. a.Length() b. a.Size c. a.size d. a.length() e. a.Length
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }  a. a.Length() b. a.Size c. a.size d. a.length() e. a.Length f. a.Size()
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }  a. a.Length() b. a.Size c. a.size d. a.length() e. a.Length g. a. a.Length y g. a. a.Length y y y g. a. a y
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }  a. a.Length() b. a.Size c. a.size d. a.length() e. a.Length f. a.Size()
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }  a. a.Length() b. a.Size c. a.size d. a. alength() e. a.Length f. a.Size()  g. a.size()  h. a.length
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }  a. a. Length() b. a. Size c. a. size d. a. length() e. e. a. Length f. f. a. Size()  g. a. size() h. a. length
Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je: public void x(ArrayList a) { // }  a. a.Length() b. a.Size c. a.size d. a. alength() e. a.Length f. a.Size()  g. a.size()  h. a.length

Úloha <b>4</b>	
Nesprávně	
Bodů 0,00 / 1,00	
Jak se jmenuje výjimka (exception), která se generuje v případě přístupu prvku pole s indexem, který je mimo rozsah pole?	
Odpověď: ArrayIndexOutOfBoundsException	
Správná odpověď je: IndexOutOfBoundsException.	
Úloha <b>5</b>	
uiona <b>3</b> Správně	
Bodů 1,00 / 1,00	
Je dán fragment kódu, kde a je existující prázdná datová kolekce ArrayList:	
a.add(5);	
a.add(4); a.add(3);	
<pre>int n = a.size();</pre>	
Hodnota zapsaná v proměnné <i>n</i> je :	
Hounota Zapsana v promernie w je .	
○ a. 12	
○ b. 2	
O b. 2	
⊚ c. 3	
○ d. Jiná hodnota.	
U. Jila riodriota.	
Vaše odpověď je správná.	
Správná odpověď je:	
3.	
▼ Cvičení - zadání 4     ▼ Cvičení	
Přejít na	
Přednáška ►	

https://moodle.vspj.cz/mod/quiz/review.php?attempt=135844&cmid=73967#question-141761-1