# TP 2 - Lecture automatique de chiffre par analyse d'image

#### I - Présentation du TP

### II - Prise en main de l'environnement

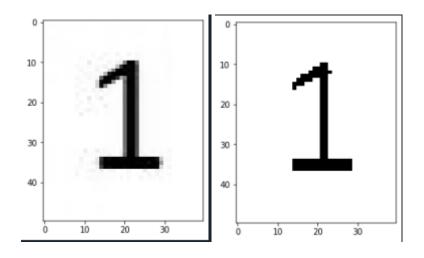
# III - Travail préparatoire

1)

2) Écrire une méthode binarisation(self, S) à la classe \*\*Image \*\* qui permet de passer d'une image codée sur 256 valeurs à une image avec seulement deux valeurs (0 ou 255).

On parcourt l'image pixel par pixel en observant si l'intensité est supérieur ou inférieur au seuils S

#### image obtenue:

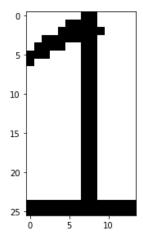


3) Écrire une méthode localisation(self) à la classe Image calculant et retournant l'image recadrée sur le chiffre à identifier.

on initialise les valeurs des "côtés" du ractangle, on parcours l'image, lorsqu'on trouve un pixel noir, si il le faut on met a jour les valaurs initialisé au début.

Lorsqu'on a parcouru tous les pixels, on crée une nouvelle image avec les nouvelles dimensions et on l'a remplie avec les pixels de l'image de base.

```
self=self.binarisation(70)
        cmin=0
        cmax=self.W
        lmin=0
        lmax=self.H
        for i in range(self.W):
            for k in range(self.H):
                if self.pixels[k][i]==0:
                     if i<lmax:</pre>
                         lmax=i
                     if i>lmin:
                         lmin=i
                if self.pixels[k][i]==0:
                     if k<cmax:
                         cmax=k
                     if k>cmin:
                         cmin=k
        im bin = Image()
        im bin.set pixels(np.zeros((cmin-cmax,lmin-lmax),
dtype=np.uint8)
        for i in range (im bin.H):
            for k in range (im bin.W):
                im bin.pixels[i][k]=self.pixels[i+cmax][k+lmax]
        return(im bin)
```

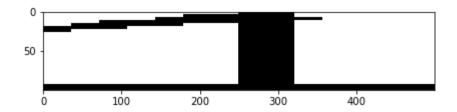


# IV - Reconnaissance automatique de chiffre

- 1) binarisation fonctionne bien
- 2) localisation fonctionne bien
- 3) Ajouter à la classe Image la méthode **resize(self,new\_H,new\_W)** qui redimensionne l'image à la taille voulue et renvoie un autre objet de type Image en sortie.

On utilise la fonction donné dans le sujet pour construire la fonction resize

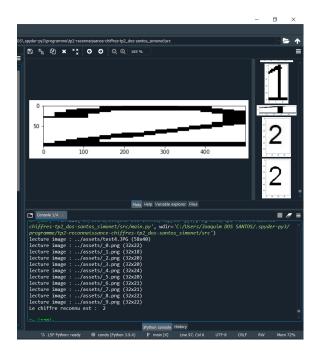
```
def resize(self, new_H, new_W):
    im_res=Image()
    im_res_pixel=resize(self.pixels, (new_H,new_W), 0)
    im_res.set_pixels(np.uint8(im_res_pixel*255))
    return(im_res)
```



4) Ajouter à la classe Image, la méthode similitude(self, image) qui mesure la similitude par corrélation d'images

```
Console 1/A
                                                                                                                   SANIUS/.spyder-py3/programme/tp2-reconnaissance-chiffres-tp2 dos-santos simonet/tests')
.....lecture image : ../assets/test1.JPG (54x43) lecture image : ../assets/test5.JPG (54x61) lecture image : ../assets/test1.JPG (54x43)
lecture image : ../assets/test1.JPG (54x43)
lecture image : ../assets/test2.JPG (50x40)
lecture image : ../assets/test4.JPG (58x40)
lecture image : ../assets/test3.JPG (43x38)
lecture image : ../assets/test1.JPG (54x43)
lecture image : ../assets/test1.JPG (54x43)
lecture image : ../assets/test1.JPG (54x43)
lecture image : ../assets/test2.JPG (50x40)
lecture image : ../assets/test4.JPG (58x40)
lecture image : ../assets/test3.JPG (43x38)
lecture image : ../assets/test2.JPG (50x40)
lecture image : ../assets/test1.JPG (54x43)
 lecture image : ../assets/test1.JPG (54x43)
lecture image : ../assets/test1.JPG (54x43)
lecture image : ../assets/test2.JPG (50x40)
lecture image : ../assets/test2.JPG (50x40)
lecture image : ../assets/test1.JPG (54x43)
 ..lecture image : ../assets/test3.JPG (43x38)
lecture image : ../assets/test2.JPG (50x40)
Ran 22 tests in 0.172s
```

5) Dans le fichier reconnaissance.py, écrire la fonction reconnaissance\_chiffre(image, liste\_modeles, S) qui va effectuer la reconnaisance de chiffre sur l'image image donnée en entrée de la fonction.



on a fait le test reconnaissance tout a été vérifié, voici le résultat

