



**Ajouter un kit**  
On a récupéré le kit à ajouter, le nom de la plante et dans quelle pièce (cellules marron)

**créer "plant" avec :**  
id du nom du kit  
id de la room  
id de la plante de ref

**pour le kit :**  
parse  
SensoractionReferenceName et  
SensoractionReferenceUnit  
pour chaque élément parse  
ajouter un sensoraction  
avec le nom et l'unit parsé