

Date de séance : 01/03/2023

## Compte Rendu APP robot Séance 4 :

### Présence :

Léglise, Cloé	Présente
Sangouard, Marine	Présent
Dindelli Dylan	Présent
Benhima, Mehdi	Présent
Jenny, Camille	Présent
Mison, Jules	Présent
Ruiz, Florian	Présent

### Description des objectifs du semestre :

- Atteindre les objectifs fixés pour le niveau 2.
- Etablir la liaison entre les différentes parties de notre projet.
- Essayer de mettre notre projet en marche avec des situations pratiques.

### Objectifs de la séance :

**Serveur** : Lier les actions de la tablette avec l'algo court chemin

**Déplacement Pepper** : Faire avancer Pepper et le faire tourner dans un virage

**Algorithme de plus court chemin** : Finir le script

**Tablette** : Création de la page pour afficher le plan avec le chemin du plus court chemin et du QR code associé

### Travail effectué :

#### **Serveur :**

- Réussi objectif : à l'appui sur la tablette d'une sélection d'une salle, le serveur reçoit bien le message et arrive à envoyer à l'algorithme du plus court chemin.
- Script lien avec la tablette réalisé seulement pour l'étage 2.

#### **Déplacement Pepper :**

- Reprise du code du bloc de déplacement pour corriger les erreurs.
- Réalisation de tests de déplacement de Pepper.

#### **Algorithme de plus court chemin :**

- Finir le script

#### **Tablette :**

- Création de la page pour afficher le plan avec le chemin du plus court chemin et du QR code associé

- Mise en commun des codes de serveur et de la tablette afin d'utiliser les boutons de la tablette pour lancer l'algorithme de plus court chemin

### **Problèmes rencontrés :**

- Corriger les erreurs du bloc déplacement
- Dans l'algorithme de plus court chemin, les différents cas particuliers dû à l'agencement du bâtiment (Vitre transparente, Mur des portes coupes feu, grilles, ...)

### **A faire :**

- Trouver une solution pour détecter des intersections
- Faire tourner Pepper dans un virage
- Serveur : Script lien avec la tablette pour l'étage 2
- Le script pour envoyer les informations de déplacement au serveur
- Génération d'un fichier texte par l'algorithme de plus court chemin pour envoyer les instructions à Pepper