

Date de séance : 20/10/2022

Compte Rendu APP robot Séance 4 :

Présence :

Leglise, Cloe	Présent
Sangouard, Marine	Présent
Dindelli Dylan	Present
Benhima, Mehdi	Présent
Jenny, Camille	Présent
Mison, Jules	Présent
Ruiz, Florian	Présent

Travail fait depuis la séance précédente :

Jules a créé une première version de l'algorithme du plus court chemin qu'on utilisera pour commander le déplacement du Robot Pepper.

Cloé a avancé dans le développement des pages de notre site sur la tablette.

Description des objectifs :

Le but de cette séance est d'avancer sur les différentes parties de notre Projet qu'on peut détailler ci-dessous :

Algorithme du plus court chemin : Développer la première version de l'algorithme et essayer de la mettre en marche.

Pepper : Développer la reconnaissance vocale du Pepper et essayer de faire à Pepper de suivre quelqu'un à la place de suivre le mur.

Tablette : Introduire le code php sur la tablette et essayer de le mettre en marche, et afficher un site web sur la tablette.

Serveur : Établir la connexion avec le Robot Pepper en créant des blocs de réception et envoi de message et créer les blocs nécessaires sur Aldebaran. Et Commencer la création du clientWeb pour la tablette.

Compte-rendu :

Lors de cette séance, on a pu avancer dans notre projet en réalisant un avancement dans ses différentes parties qu'on peut détailler comme suit :

Algorithme du plus court chemin : Mettre en marche l'algorithme et réussir à générer le chemin le plus court pour le déplacement du robot entre 2 points grâce à un graphe pondéré.

Serveur : Réussir à Etablir la connexion avec Pepper sur les 2 sens en créant le bloc Réception et Envoi pour Pepper sur Aldebaran, et récupérer une première version du clientWeb.

Pepper : Avancer sur les recherches pour développer la reconnaissance vocale de Pepper et Réussir à récupérer un code en C++ qu'il faut convertir en Python.

Tablette : Vérification de la possibilité d'afficher une photo sur la tablette, alors qu'on arrive pas à afficher une page Web, et Commencer à introduire notre code php sur la tablette.

Problèmes rencontrés :

Serveur : les blocs Python-Aldebaran ont une syntaxe très différente à celui de Python, alors il fallait bien créer des nouveaux programmes pour Tester notre serveur autre que du client Python simple qu'on a créé sur Spyder pour tester.

Algorithme du plus court chemin : Problèmes liés à l'implémentation de l'algorithme qui était réglés au fur et à mesure.

Tablette : Echec d'afficher une page web pour le moment sur la tablette en utilisant le bloc ShowWebPage.

Pepper : Difficulté de convertir le code récupéré en C++ en Python.

Préparation de la prochaine séance :

Pour la prochaine séance, nous prévoyons de continuer les recherches sur les différentes tâches de niveau 1. En préparant un ClientWeb pour lui connecter au serveur, et essayer de programmer notre code en tablette avec JavaScript vu les problèmes rencontrés en php, et développer la reconnaissance vocale du robot Pepper.