

ISI3

TPs. Configuration pour les TP d'ISI3

Laëtitia Matignon

1 Création repository GitHub avec GitHubClassroom

Pour ce TP, vous devez utiliser githubclassroom pour récupérer le code à compléter et déposer les rapports. Le TP peut se faire en monôme ou binôme.

1. Les 2 étudiants du binôme (nom1 et nom2) doivent avoir un compte github. Si ce n'est pas le cas, créer un compte sur <https://github.com>.
 2. Un seul des 2 étudiants du binôme (nom1) va sur le lien de l'assignment donné en cours.
 3. Avec ce lien, l'étudiant nom1 accepte l'invitation et crée une team nommée nom1-nom2. Le nom du dépôt sera alors : 2021-4aapp-isi3-tppattern-nom1-nom2
 4. — Soit l'étudiant nom2 clique sur l'assignment. Il choisit alors de joindre la team existante : nom1-nom2.
— Soit l'étudiant nom1 ajoute nom2 à la team nom1-nom2. L'étudiant nom2 reçoit alors une invitation. L'étudiant nom2 accepte l'invitation : dans github, l'étudiant nom2 voit la team, et peut modifier le dépôt. L'étudiant nom2 ne voit le dépôt que lorsqu'il a fait une modification.
-

2 Mise en place sous IntelliJ

2.1 Check out du dépôt distant sous IntelliJ

1. "Check out from Version Control", choisir Git, entrer l'URL du votre dépôt dans "URL" et le dossier local où vous souhaitez enregistrer votre dépôt local dans "Directory".
2. cliquer sur "Clone"
3. dans la fenêtre "Checkout from version control", cliquer sur Yes

4. "Create project from existing sources", cliquer sur Next
5. "Source files for your project have been found...", cocher le dossier "src" puis Next
6. "Please review libraries found ...", cliquez sur next
7. "Please select project SDK" Choisissez SDK 1.8 , cliquez sur next

Pour tester :

- ouvrir et exécuter le fichier `graphe/TestGraph.java`
- en particulier l'utilisation de JUnit, ouvrir le fichier `strategybeers/HappyHourTest.java`, et ajouter JUnit5 au *classpath* si besoin (cf. <https://www.jetbrains.com/help/idea/testing.html#add-testing-libraries>). La classe `HappyHourTest.java` peut alors être exécutée comme une classe de Test.

2.2 Eléments de configuration

Les éléments de configuration du projet se trouvent dans Clic droit sur votre projet -> Open Module Settings :

- Dans l'onglet à gauche "Projet", vous devez avoir le bon SDK choisi (si c'est 1.8, choisir le "project Langage Level" à "8 : Lambdas, annotation, ..."
- Dans l'onglet à gauche "Module" et onglet au centre "Sources", vous pouvez spécifier les dossiers qui doivent être marqués comme Sources
- Dans l'onglet à gauche "SDKs", vous pouvez changer le SDK utilisé