

Horlaville Albin & Savary Tobias

Compte Rendu Tâche 5.1

Image1\_poly.contours.txt

2

14

1.000000 0.000000  
2.000000 0.000000  
3.000000 0.000000  
3.000000 1.000000  
4.000000 1.000000  
4.000000 2.000000  
3.000000 2.000000  
2.000000 2.000000  
2.000000 3.000000  
1.000000 3.000000  
0.000000 3.000000  
0.000000 2.000000  
0.000000 1.000000  
1.000000 1.000000

4

1.000000 2.000000  
2.000000 2.000000  
2.000000 1.000000  
1.000000 1.000000

Image2\_poly.contours.txt

3

22

2.000000 0.000000  
3.000000 0.000000  
4.000000 0.000000  
5.000000 0.000000  
6.000000 0.000000  
6.000000 1.000000  
6.000000 2.000000  
7.000000 2.000000  
7.000000 3.000000  
6.000000 3.000000  
6.000000 4.000000

5.000000 4.000000  
5.000000 5.000000  
4.000000 5.000000  
3.000000 5.000000  
2.000000 5.000000  
2.000000 4.000000  
1.000000 4.000000  
1.000000 3.000000  
1.000000 2.000000  
1.000000 1.000000  
2.000000 1.000000

10

2.000000 3.000000  
3.000000 3.000000  
4.000000 3.000000  
5.000000 3.000000  
5.000000 2.000000  
5.000000 1.000000  
4.000000 1.000000  
4.000000 2.000000  
3.000000 2.000000  
2.000000 2.000000

24

0.000000 5.000000  
1.000000 5.000000  
1.000000 6.000000  
2.000000 6.000000  
3.000000 6.000000  
3.000000 7.000000  
3.000000 8.000000  
4.000000 8.000000  
4.000000 7.000000  
5.000000 7.000000  
6.000000 7.000000  
7.000000 7.000000  
7.000000 8.000000  
7.000000 9.000000  
6.000000 9.000000  
5.000000 9.000000  
4.000000 9.000000  
3.000000 9.000000  
2.000000 9.000000  
1.000000 9.000000

```

1.000000 8.000000
0.000000 8.000000
0.000000 7.000000
0.000000 6.000000

```

Image\_creee\_1.pbm :

```

P1
# image cree par Albin et Tobias
6 6
1 1 1 1 1 1
1 0 1 0 1 1
1 1 0 1 1 1
0 0 1 0 0 0
0 1 0 1 0 0
0 1 0 0 0 0

```

Image\_creee\_1.contours.txt :

4

30

```

0.000000 0.000000
1.000000 0.000000
2.000000 0.000000
3.000000 0.000000
4.000000 0.000000
5.000000 0.000000
6.000000 0.000000
6.000000 1.000000
6.000000 2.000000
6.000000 3.000000
5.000000 3.000000
4.000000 3.000000
3.000000 3.000000
3.000000 4.000000
4.000000 4.000000
4.000000 5.000000
3.000000 5.000000
3.000000 4.000000
2.000000 4.000000
2.000000 5.000000
2.000000 6.000000
1.000000 6.000000
1.000000 5.000000

```

```

1.000000 4.000000
2.000000 4.000000
2.000000 3.000000
1.000000 3.000000
0.000000 3.000000
0.000000 2.000000
0.000000 1.000000

```

```

4
1.000000 2.000000
2.000000 2.000000
2.000000 1.000000
1.000000 1.000000

```

```

4
3.000000 2.000000
4.000000 2.000000
4.000000 1.000000
3.000000 1.000000

```

```

4
2.000000 3.000000
3.000000 3.000000
3.000000 2.000000
2.000000 2.000000

```

Image\_creee\_2.pbm :

```

P1
# image par Albin & Tobias
6 6
1 1 0 0 1 1
1 0 1 0 1 1
1 1 0 0 1 1
1 1 1 1 1 1
1 0 0 0 0 1
1 1 1 1 1 1

```

Image\_creee\_2.contours.txt :

```

3

```

32

0.000000	0.000000
1.000000	0.000000
2.000000	0.000000
2.000000	1.000000
3.000000	1.000000
3.000000	2.000000
2.000000	2.000000
2.000000	3.000000
3.000000	3.000000
4.000000	3.000000
4.000000	2.000000
4.000000	1.000000
4.000000	0.000000
5.000000	0.000000
6.000000	0.000000
6.000000	1.000000
6.000000	2.000000
6.000000	3.000000
6.000000	4.000000
6.000000	5.000000
6.000000	6.000000
5.000000	6.000000
4.000000	6.000000
3.000000	6.000000
2.000000	6.000000
1.000000	6.000000
0.000000	6.000000
0.000000	5.000000
0.000000	4.000000
0.000000	3.000000
0.000000	2.000000
0.000000	1.000000

4

1.000000	2.000000
2.000000	2.000000
2.000000	1.000000
1.000000	1.000000

10

1.000000	5.000000
2.000000	5.000000
3.000000	5.000000
4.000000	5.000000

5.000000 5.000000  
 5.000000 4.000000  
 4.000000 4.000000  
 3.000000 4.000000  
 2.000000 4.000000  
 1.000000 4.000000

Résultats :

Bugs\_bunny.pbm :

```
tobias@matebook:/media/tobias/Data/share Linux_Windows/MAP401/Code/s07/Tache5.1$ ./ecrire_liste_contours Bugs_Bunny.
pbm Bugs_Bunny.txt
Tache5.1 : 1/fichier.pbm 2/fichier.txt
Tache5.2 : 1/fichier.pbm 2/fichier.EPS 3/mode (0=stroke ou 1=fill)

Nombre de contours : 63
Nombre de segments : 13172
```

Charlot.pbm :

Nombre de contours : 34

Nombre de segments : 9040

Pink\_Panther.pbm :

Nombre de contours : 38

Nombre de segments : 32028

Animaux.pbm :

Nombre de contours : 96

Nombre de segments : 34396

Damier\_4\_5\_1.pbm :

Nombre de contours : 4

Nombre de segments : 40

Deux-des.pbm :

Nombre de contours : 38

Nombre de segments : 11124

Dessin-deliuss.pbm :

Nombre de contours : 815

Nombre de segments : 110928

Gai-luron.pbm :

Nombre de contours : 375

Nombre de segments : 87636

Papillon2.pbm :

Nombre de contours : 140

Nombre de segments : 18212