

Équipes officielles

Hiver 2015

Équipe #1 - Les 4 cheveux de P-O

- ❖ P.O. : Félix Landry
 - > Maxime Clavel
 - > Francis Ouellet
 - Pierre-Olivier Guimond-Cataford
 - Guillaume Le Conquérant
- Artistes:
 - > besoin de sound designers
 - Jessica Dalpé [UQAT]

Équipe #2 - Projet Hentai

- ❖ P.O.: Vincent Audet
 - > Nicolas Cloutier
 - > Ming Dutilly
 - > Simon Papillon
 - > Ariane Tourangeau-L
- ❖ Artistes : à venir
 - > Besoin d'un sound designer
 - > Besoin d'artistes graphiques

Équipe #3 - GG [V.I.T.]

- P.O.: Sébastien Bernard
 - > Frédéric Quenneville
 - > Phillipe Fortin
 - > Olivier Cantin
 - > Sébastien Crevier
- ❖ Artistes : à venir
 - > Besoin d'artistes en cinématographie 3D
 - Besoin d'artistes graphiques 2D
- Plateforme : Unity

Équipe #4 - Starxium Inc.

- P.O.: Julien Aymong
 - > Hugo Attal [désirait être seul si je me souviens bien]
- ❖ Artistes : à venir
 - > Besoin d'artistes qui connaissent FL Studio

Équipe #5 - The Fantastic Four

- ❖ P.O.: David Tran
 - > Cédric Busque
 - > David Vo
 - > Julien Charbonneau
 - > Laurent Olivier
- ❖ Artistes : à venir
 - > Pas prioritaire
- ❖ Plateforme : Unity

Équipe #6 -

- ❖ P.O.: Chali-Anne Lauzon
 - > Clément Lanteigne
 - > Olivier Pinon
 - > François-Xavier Derue
- ❖ Artistes : à venir
 - > Besoin d'artistes graphiques
 - > Besoin de sound designer
- Note spéciale : Projet de jeu à la "Tiny Wings";https://github.com/oPinon/Planet-Surfer

Équipe #7 - Aight [V.I.T.]

- ❖ P.O. : Yann Dago
 - > Daryl Barampanze
 - > Lisa Bourgeois
 - > Macly Férère-Antoine
 - > Francis Dubé
- Artistes:
 - > Laurier L. Lajoie [NAD]
 - Besoin d'artistes 3D

Équipe #8 -

- ❖ P.O. : à venir
 - > Guillaune Langis
 - > Hadrien Perrineau
 - > Alexis Simard
- ❖ Artistes : à venir

Personnes ressource

- ★ Félix Landry: V.P. interne
 - Pour tout problème
 - Pour les événements à l'interne
- ★ Chali-Anne Lauzon: V.P. externe
 - Pour les Game Jam
 - Pour les artistes du NAD, de l'UQAT et de la Faculté de musique
- ★ Julien Aymong : Secrétaire
 - Pour contacter Félix ou Chali-Anne