
PROPUESTA: RENOVACIÓN DE LA CLASE DE COMPUTACIÓN

PROPUESTA POR:
ALEJANDRO ANAYA

PROPOSITO:

El propósito de esta propuesta es hacer la clase de computación más interesante para el estudiante y más educativa, implementando una serie de software y datos que podrían ayudar a la escuela a monitorizar a los estudiantes mientras ellos aprenden cosas nuevas y relevantes para este mundo moderno.

Otra propuesta es implementar una clase o taller nuevo, llamado “tecnología” para los grados de secundaria y preparatoria, la clase propuesta le ayudaría a los estudiantes aprender más de las computadoras, hardware, firmware y software que existe, checando la historia de la tecnología e implementando un poco de software de programación, el propósito de la clase sería que los estudiantes aprendan un poco más de programación y tecnología, para ver si les gustaría estudiar eso, o simplemente que tengan un conocimiento más avanzado de tecnología.

RAZON:

La razón por este cambio es por el hecho de que la clase de computación fue algo inútil, ya que solo enseñó como usar Word o software, en computadoras que ya son consideradas “obsoletas” y con software obsoleto (Windows 7, Vista, etc), mejorando las computadoras y el propósito de la clase mejoraría la clase en general y haría un mayor interés educativo.

Mi idea básicamente es un taller, y clase donde estudiantes se juntan para programar, diseñar o simplemente implementar la tecnología para hacer algo bueno y benéfico para la escuela y el futuro de México, una escuela que apoye a una modernización tecnológica y educativa sería muy bueno, ya que pondría la escuela muy prestigiosa o al menos a un nivel donde los estudiantes se puedan expresar, y entender la tecnología mejor.

Otro beneficio es que el estudiante podría participar en eventos similares al “Hackathon” o a uno de similar, también dándole a la escuela software gratis, que el estudiante haya hecho, o simplemente apoyándolos a una carrera más grande.

Existen programas que apoyan a las escuelas en ayudar a los estudiantes en impulsar su creatividad en una forma de programación/diseño/ o simplemente implementar su software tecnológico para apoyarlos.

GitHub es un buen ejemplo, con un “Developer Pack” Valiendo más de 250,000 dólares, y lo están dando a las escuelas/instituciones educativas gratis, para apoyar al estudiante en hacer lo que le gusta, también otras compañías dan ofertas a las escuelas.

HARDWARE NUEVO

PROPOSITO:

Hardware nuevo, o computadoras nuevas para la clase de computación y el taller/clase propuesta de tecnología sería muy importante, ya que el software y hardware de esas computadoras no cumplirían con algunos requisitos necesarios, o simplemente ya no sirven como deberían.

Hay varias computadoras y hardware que elegir, armadas o hechas por una compañía, el sistema operativo (MacOS, Linux, Windows, etc), y el hardware que hay (RAM, Espacio SSD o HDD, Microprocesador, etc) y mucho más, también dependería en el dinero o presupuesto, computadoras armadas varían en precio, desde 7,000 a 100,000 pesos, computadoras dependiendo de la marca (Windows varia demasiado de precio ya que hay muchas computadoras, MacOS o Apple varia de \$20,000 a \$1,000,000 de pesos y Linux es muy escaso).

Aquí hay una lista de las computadoras, dependiendo del precio, y todo lo mencionado anteriormente:

1.- COMPUTADORAS ECONOMICAS

1.1 Laptops

A) MacBook Air 2020 (8GB de RAM, Intel Core i5 y 128GB de SSD)

Precio: \$16,999.00 pesos en Walmart

Tiene pantalla de 13 pulgadas, es delgada y muy ligera para llevarla, Tarjeta de gráficos IntelHD Graphics 6000, tiene Sistema operativo MacOS high sierra, es muy bueno y ergonómico, con el sistema operativo Mac es un gran cambio del Windows, con safari, y mucho más software.

B) Dell Inspiron 14" 3493 (8GB de RAM, Intel Core i5 de decima generación, y 256GB de almacenamiento SSD).

Precio: \$15,424.51 pesos en Amazon

Esta es una buena opción si es el sistema operativo Windows, ergonómico, bueno, barato y lo más importante, la capacidad de esta tiene varios puertos, y es muy buena para su precio.

1.2 De escritorio

A) <https://www.spartangeek.com>

Esta compañía hace computadoras muy buenas, por cualquier precio (desde \$7,000 a mucho más).

Son PC Gamers, pero no sirven nada más para eso, en realidad son más potentes que varias de las computadoras normales.

Una muy buena opción es una PC Gamer Agis R5, su precio es \$13,159.00 pesos, pero se le puede personalizar varias cosas.

2.- MACOS

2.1 Laptops

A) MacBook Air 2020 (8GB de RAM, Intel Core i5 y 128GB de SSD)

Precio: \$16,999.00 pesos en Walmart o desde \$24,999 pesos en Apple (personalizable)

Como había dicho, es barata pero muy buena, en realidad, vale la pena, ya que viene con XCode y demasiado software, para hacer video editing, programar o más.

B) MacBook Pro (8GB de RAM LPDDR3, Core i5, con Touch ID y Touch Bar, y Almacenamiento SSD de 256 GB).

Precio: 32,999.00 pesos en Apple, (personalizable).

Es algo cara, serviría como una computadora “madre” (para el maestro), ya que tiene un touch bar y es algo más elegante, es perfecta para programar, y para otros procesos.

2.2 De escritorio

A) iMac (8GB de RAM, Core i5, y Almacenamiento SSD de 256 GB)
Precio: 30,000.00 pesos en Apple (personalizable)

Es una computadora de escritorio muy buena, igual de potente que una MacBook, perfecta para el escritorio, con Memoria RAM configurable (hasta 16GB) y 2 puertos Thunderbolt 3.

EL SOFTWARE

El software es necesario para que la computadora funcione, es necesario para hacer cosas importantes (programar, benchmarking, y otras cosas), pero lo más importante sería el OS (Sistema Operativo), y hay varios que elegir dependiendo de la computadora y el hardware

- A) Linux
- B) Windows
- C) MacOS

Linux es un OS muy potente, es Open Source ósea que el estudiante podría editarlo (con precauciones por supuesto), pero a la vez es mas seguro y es algo bueno, el mejor OS de Linux es Ubuntu, muy bueno.

Windows es el OS universal, casi en todas las computadoras, aunque es mas vulnerable que Linux por su popularidad, y es algo caro, el beneficio de Windows es todo su software disponible.

MacOS es potente, solo esta en las computadoras Apple, pero por su conectividad con productos Apple y su software de programación gratis, es una muy buena opción para programadores y Diseñadores de UI o simplemente para animar.

En conclusión, un taller donde el estudiante se exprese, y pueda hacer cosas que benefician a la escuela o simplemente impulsaría al estudiante ha hacer cosas mas grandes, y ellos son nuestro futuro...