

Лабораторная работа №9

Тема: Разработка GUI приложения с помощью графических библиотек.

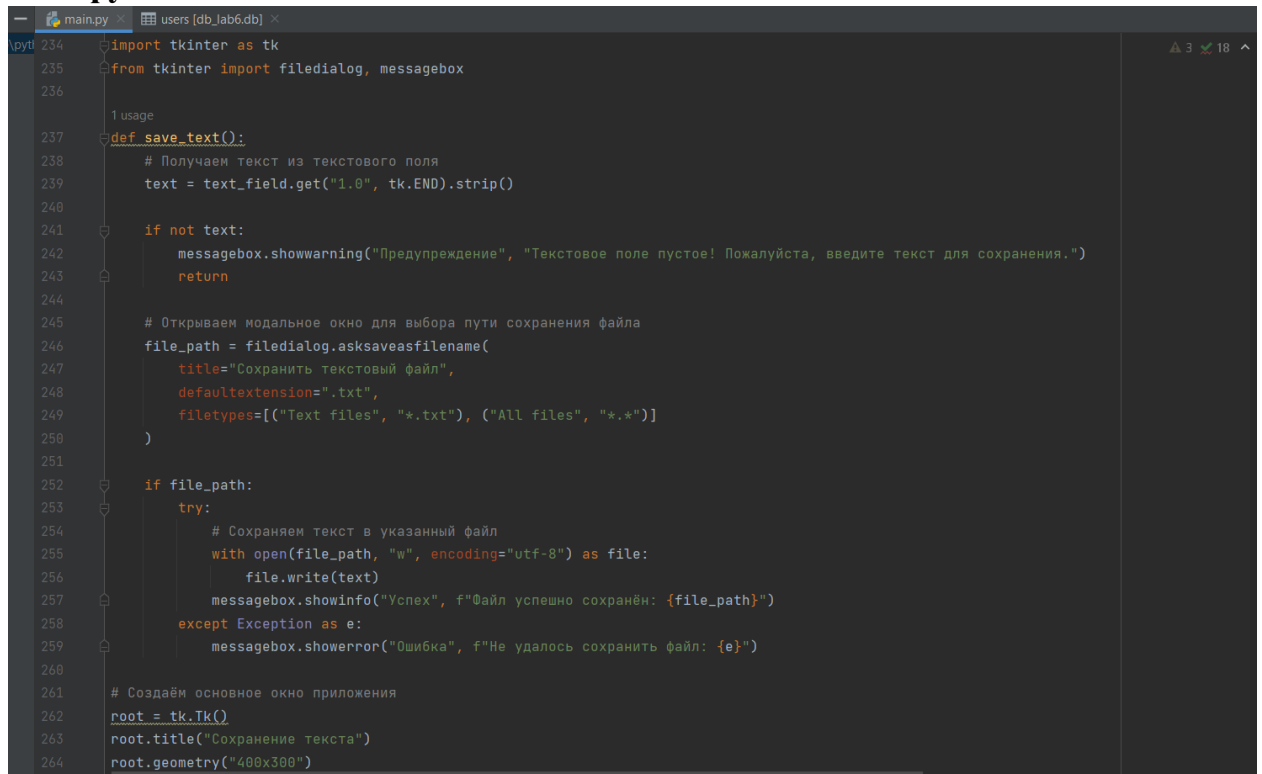
Цель работы: рассмотреть возможности библиотеки Tkinter, её базовые виджеты и изучить основные принципы создания приложений с графическим интерфейсом с помощью данной библиотеки.

Ход выполнения работы:

Задание 1: Написать GUI приложение, которое имеет текстовое поле и кнопку для сохранения текста, при нажатии на которую открывается модальное окно указания пути для сохранения текстового файла.

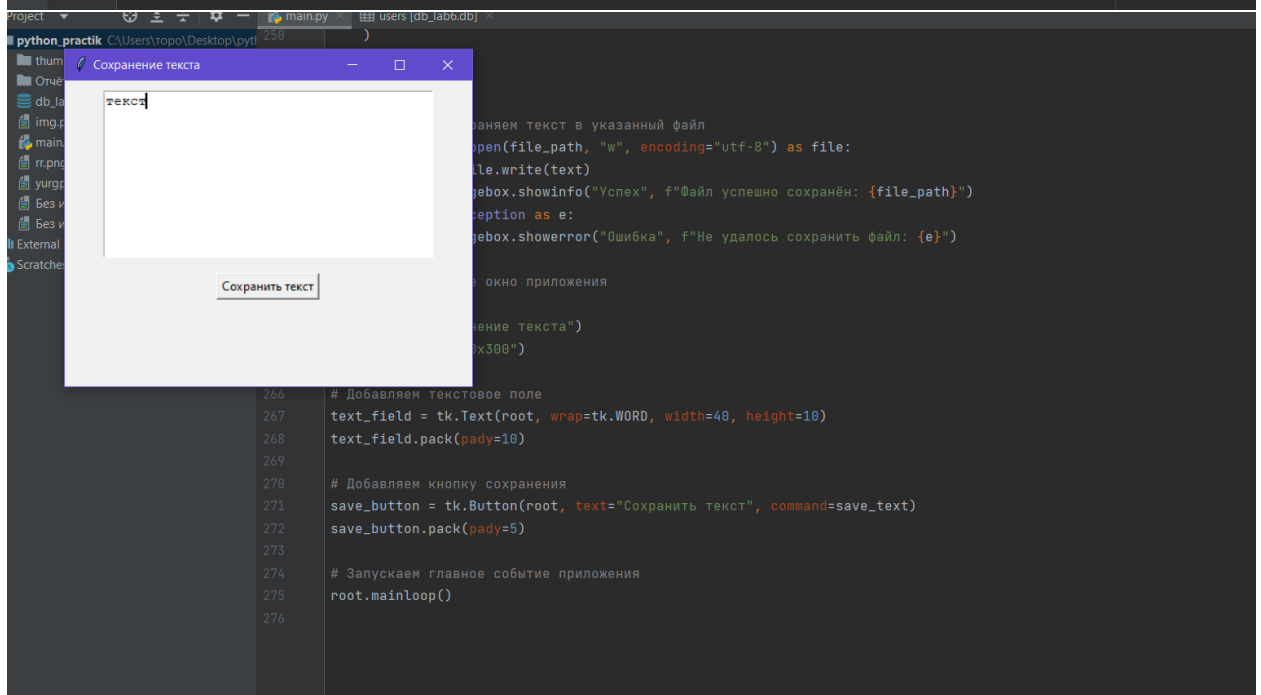
Решение:

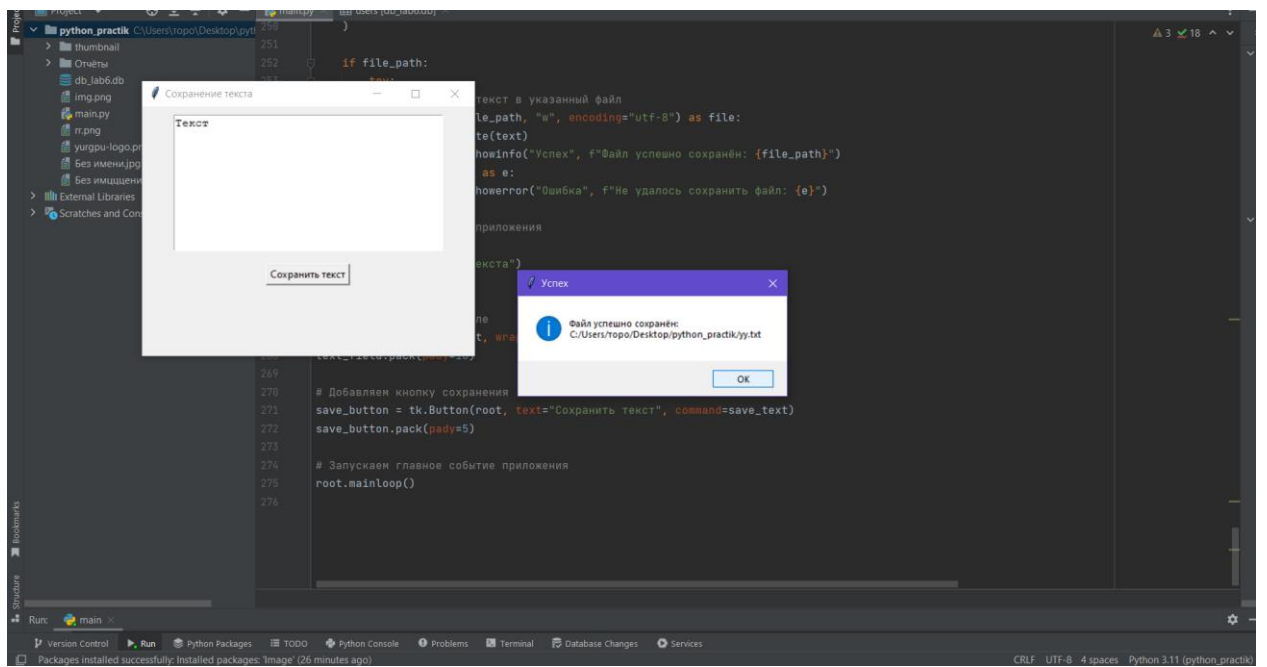
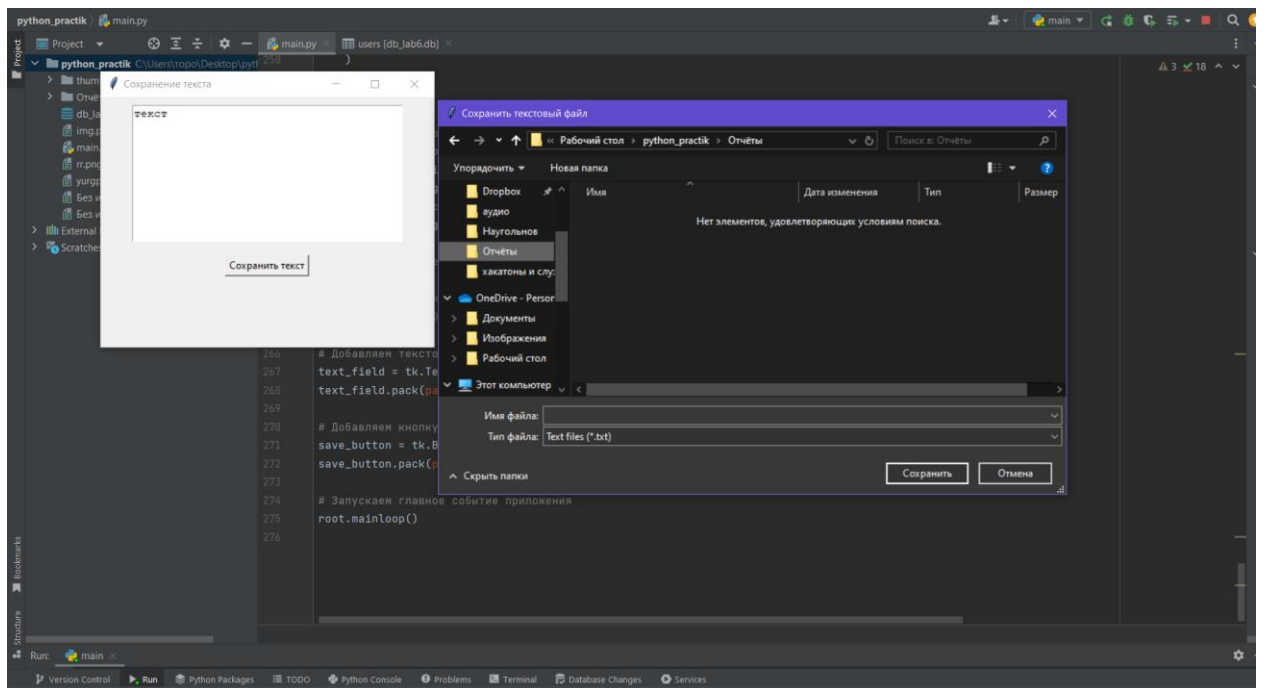
Код функции:

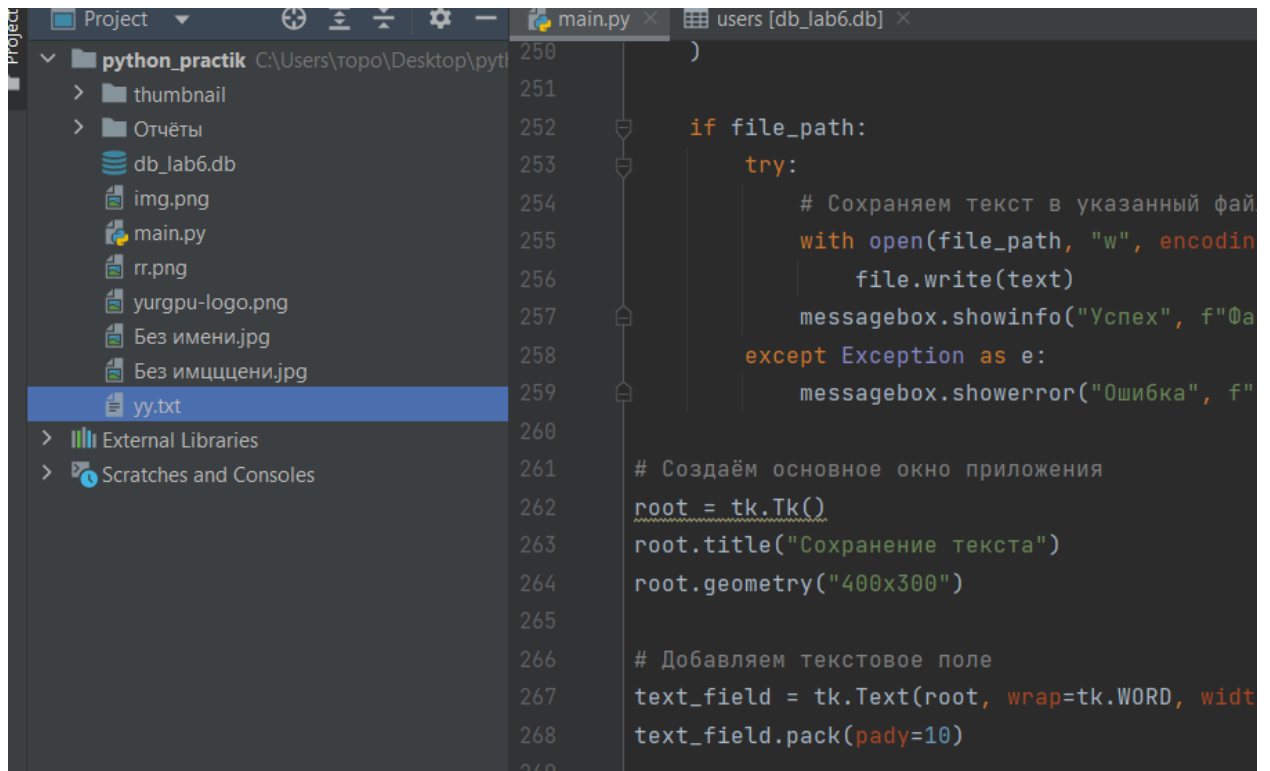


```
234 import tkinter as tk
235 from tkinter import filedialog, messagebox
236
237 1 usage
238 def save_text():
239     # Получаем текст из текстового поля
240     text = text_field.get("1.0", tk.END).strip()
241
242     if not text:
243         messagebox.showwarning("Предупреждение", "Текстовое поле пустое! Пожалуйста, введите текст для сохранения.")
244         return
245
246     # Открываем модальное окно для выбора пути сохранения файла
247     file_path = filedialog.asksaveasfilename(
248         title="Сохранить текстовый файл",
249         defaultextension=".txt",
250         filetypes=[("Text files", "*.txt"), ("All files", "*.*")]
251     )
252
253     if file_path:
254         try:
255             # Сохраняем текст в указанный файл
256             with open(file_path, "w", encoding="utf-8") as file:
257                 file.write(text)
258             messagebox.showinfo("Успех", f"Файл успешно сохранён: {file_path}")
259         except Exception as e:
260             messagebox.showerror("Ошибка", f"Не удалось сохранить файл: {e}")
261
262     # Создаём основное окно приложения
263     root = tk.Tk()
264     root.title("Сохранение текста")
265     root.geometry("400x300")
```

```
main.py x users [db_lab6.db] x
250
251
252     if file_path:
253         try:
254             # Сохраняем текст в указанный файл
255             with open(file_path, "w", encoding="utf-8") as file:
256                 file.write(text)
257             messagebox.showinfo("Успех", f"Файл успешно сохранён: {file_path}")
258         except Exception as e:
259             messagebox.showerror("Ошибка", f"Не удалось сохранить файл: {e}")
260
261 # Создаём основное окно приложения
262 root = tk.Tk()
263 root.title("Сохранение текста")
264 root.geometry("400x300")
265
266 # Добавляем текстовое поле
267 text_field = tk.Text(root, wrap=tk.WORD, width=40, height=10)
268 text_field.pack(pady=10)
269
270 # Добавляем кнопку сохранения
271 save_button = tk.Button(root, text="Сохранить текст", command=save_text)
272 save_button.pack(pady=5)
273
274 # Запускаем главное событие приложения
275 root.mainloop()
276
```







Вывод:

При запуске приложения пользователю предоставляется текстовое поле для ввода текста и кнопка "Сохранить текст". При нажатии на кнопку открывается окно для указания пути сохранения файла. Введённый текст сохраняется в выбранном месте с заданным именем файла. В случае успешного сохранения отображается сообщение об успехе.

Выполнил студент ФИТУ, 3 курс, 090302-ИСТа-о22:

- Аксёнов Роман Владимирович