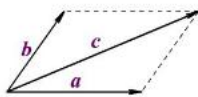
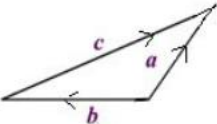


## 第八章 向量与解析几何

向量代数		
定义	定义与运算的几何表达	在直角坐标系下的表示
向量	有大小、有方向. 记作 $\mathbf{a}$ 或 $\overrightarrow{AB}$	$\mathbf{a} = a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k} = (a_x, a_y, a_z)$ $a_x = \text{prj}_x \vec{a}, a_y = \text{prj}_y \vec{a}, a_z = \text{prj}_z \vec{a}$
模	向量 $\mathbf{a}$ 的模记作 $ \mathbf{a} $	$ \mathbf{a}  = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$
和差	  $\mathbf{c} = \mathbf{a} + \mathbf{b}$ $\mathbf{c} = \mathbf{a} - \mathbf{b}$	$\mathbf{c} = \mathbf{a} + \mathbf{b} = \{a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z\}$
单位向量	$\mathbf{a} \neq 0$ , 则 $\mathbf{e}_a = \frac{\mathbf{a}}{ \mathbf{a} }$	$\mathbf{e}_a = \frac{(a_x, a_y, a_z)}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}$
方向余弦	设 $\mathbf{a}$ 与 $x, y, z$ 轴的夹角分别为 $\alpha, \beta, \gamma$ , 则方向余弦分别为 $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$	$\cos \alpha = \frac{a_x}{ \mathbf{a} }, \cos \beta = \frac{a_y}{ \mathbf{a} }, \cos \gamma = \frac{a_z}{ \mathbf{a} }$ $\mathbf{e}_a = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$ $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$
点乘 (数量积)	$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} =  \mathbf{a}   \mathbf{b}  \cos \theta$ , $\theta$ 为向量 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 的夹角	$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$
叉乘 (向量积) $\mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{b}$	$ \mathbf{c}  =  \mathbf{a}   \mathbf{b}  \sin \theta$ $\theta$ 为向量 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 的夹角 向量 $\mathbf{c}$ 与 $\mathbf{a}, \mathbf{b}$ 都垂直	$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$
定理与公式		
垂直	$\mathbf{a} \perp \mathbf{b} \Leftrightarrow \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$	$\mathbf{a} \perp \mathbf{b} \Leftrightarrow a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0$
平行	$\mathbf{a} // \mathbf{b} \Leftrightarrow \mathbf{a} \times \mathbf{b} = 0$	$\mathbf{a} // \mathbf{b} \Leftrightarrow \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$
交角余弦	两向量夹角余弦 $\cos \theta = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{ \mathbf{a}   \mathbf{b} }$	$\cos \theta = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \cdot \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}$
投影	向量 $\mathbf{a}$ 在非零向量 $\mathbf{b}$ 上的投影 $\text{prj}_b \mathbf{a} =  \mathbf{a}  \cos(\angle \mathbf{a}, \mathbf{b}) = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{ \mathbf{b} }$	$\text{prj}_b \mathbf{a} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}$

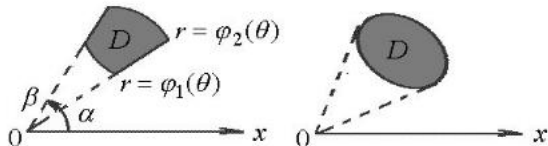
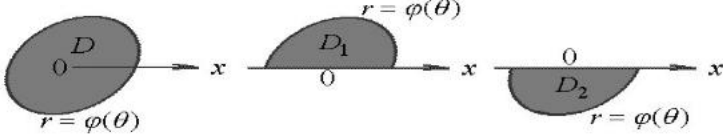
平面		直线	
法向量 $\mathbf{n} = \{A, B, C\}$ 点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$		方向向量 $\mathbf{T} = \{m, n, p\}$ 点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$	
方程名称	方程形式及特征	方程名称	方程形式及特征
一般式	$Ax + By + Cz + D = 0$	一般式	$\begin{cases} A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 = 0 \\ A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0 \end{cases}$

点法式	$A(x-x_0)+B(y-y_0)+C(z-z_0)=0$	点向式	$\frac{x-x_0}{m}=\frac{y-y_0}{n}=\frac{z-z_0}{p}$
三点式	$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix}=0$	参数式	$\begin{cases} x=x_0+mt \\ y=y_0+nt \\ z=z_0+pt \end{cases}$
截距式	$\frac{x}{a}+\frac{y}{b}+\frac{z}{c}=1$	两点式	$\frac{x-x_0}{x_1-x_0}=\frac{y-y_0}{y_1-y_0}=\frac{z-z_0}{z_1-z_0}$
面面垂直	$A_1A_2+B_1B_2+C_1C_2=0$	线线垂直	$m_1m_2+n_1n_2+p_1p_2=0$
面面平行	$\frac{A_1}{A_2}=\frac{B_1}{B_2}=\frac{C_1}{C_2}$	线线平行	$\frac{m_1}{m_2}=\frac{n_1}{n_2}=\frac{p_1}{p_2}$
线面垂直	$\frac{A}{m}=\frac{B}{n}=\frac{C}{p}$	线面平行	$Am+Bn+Cp=0$
点面距离 $M_0(x_0, y_0, z_0) \quad Ax+By+Cz+D=0$		面面距离 $Ax+By+Cz+D_1=0 \quad Ax+By+Cz+D_2=0$	
$d=\frac{ Ax_0+By_0+Cz_0+D }{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}$		$d=\frac{ D_1-D_2 }{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}$	
面面夹角		线线夹角	线面夹角
$\vec{n}_1=\{A_1, B_1, C_1\} \quad \vec{n}_2=\{A_2, B_2, C_2\}$		$\vec{s}_1=\{m_1, n_1, p_1\} \quad \vec{s}_2=\{m_2, n_2, p_2\}$	$\vec{s}=\{m, n, p\} \quad \vec{n}=\{A, B, C\}$
$\cos \theta = \frac{ A_1A_2+B_1B_2+C_1C_2 }{\sqrt{A_1^2+B_1^2+C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2+B_2^2+C_2^2}}$		$\cos \varphi = \frac{ m_1m_2+n_1n_2+p_1p_2 }{\sqrt{m_1^2+n_1^2+p_1^2} \cdot \sqrt{m_2^2+n_2^2+p_2^2}}$	$\sin \varphi = \frac{ Am+Bn+Cp }{\sqrt{A^2+B^2+C^2} \cdot \sqrt{m^2+n^2+p^2}}$

空间曲线 $\Gamma:$	$\begin{cases} x=\varphi(t), \\ y=\psi(t), \\ z=\omega(t), \end{cases} \quad (\alpha \leq t \leq \beta)$	切向量 $\vec{T}=(\varphi'(t_0), \psi'(t_0), \omega'(t_0))$	切“线”方程: $\frac{x-x_0}{\varphi'(t_0)}=\frac{y-y_0}{\psi'(t_0)}=\frac{z-z_0}{\omega'(t_0)}$
	$\begin{cases} y=\varphi(x) \\ z=\psi(x) \end{cases}$	切向量 $\vec{T}=(1, \varphi'(x), \psi'(x))$	法平“面”方程: $\varphi'(t_0)(x-x_0)+\psi'(t_0)(y-y_0)+\omega'(t_0)(z-z_0)=0$
空间曲面 $\Sigma:$	$F(x, y, z)=0$	法向量 $\vec{n}=(F_x(x_0, y_0, z_0), F_y(x_0, y_0, z_0), F_z(x_0, y_0, z_0))$	切平“面”方程: $F_x(x_0, y_0, z_0)(x-x_0)+F_y(x_0, y_0, z_0)(y-y_0)+F_z(x_0, y_0, z_0)(z-z_0)=0$
	$z=f(x, y)$	$\vec{n}=(-f_x(x_0, y_0), -f_y(x_0, y_0), 1)$	法“线”方程: $\frac{x-x_0}{F_x(x_0, y_0, z_0)}=\frac{y-y_0}{F_y(x_0, y_0, z_0)}=\frac{z-z_0}{F_z(x_0, y_0, z_0)}$
			切平“面”方程: $f_x(x_0, y_0)(x-x_0)+f_y(x_0, y_0)(y-y_0)-(z-z_0)=0$

	或 $\vec{n} = (f_x(x_0, y_0), f_y(x_0, y_0), -1)$	法“线”方程: $\frac{x - x_0}{f_x(x_0, y_0)} = \frac{y - y_0}{f_y(x_0, y_0)} = \frac{z - z_0}{-1}$
--	-----------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------

## 第十章 重积分

重积分		
积分类型	计算方法	典型例题
二重积分 $I = \iint_D f(x, y) d\sigma$  平面薄片的质量  质量 = 面密度 × 面积	(1) 利用直角坐标系  X—型 $\iint_D f(x, y) dx dy = \int_a^b dx \int_{\phi_1(x)}^{\phi_2(x)} f(x, y) dy$  Y—型 $\iint_D f(x, y) dx dy = \int_c^d dy \int_{\phi_1(y)}^{\phi_2(y)} f(x, y) dx$	
	(2) 利用极坐标系  使用原则 (1) 积分区域的边界曲线易于用极坐标方程表示(含圆弧, 直线段); (2) 被积函数用极坐标变量表示较简单(含 $(x^2 + y^2)^\alpha$ , $\alpha$ 为实数)	
	 $\iint_D f(\rho \cos \theta, \rho \sin \theta) \rho d\rho d\theta$ $= \int_\alpha^\beta d\theta \int_{\phi_1(\theta)}^{\phi_2(\theta)} f(\rho \cos \theta, \rho \sin \theta) \rho d\rho$  $0 \leq \theta \leq 2\pi \quad 0 \leq \theta \leq \pi \quad \pi \leq \theta \leq 2\pi$	
	(3) 利用积分区域的对称性与被积函数的奇偶性 当 D 关于 y 轴对称时, (关于 x 轴对称时, 有类似结论) $I = \begin{cases} 0 & f(x, y) \text{ 对于 } x \text{ 是奇函数,} \\ & \text{即 } f(-x, y) = -f(x, y) \\ 2 \iint_{D_1} f(x, y) dx dy & f(x, y) \text{ 对于 } x \text{ 是偶函数,} \\ & \text{即 } f(-x, y) = f(x, y) \\ & D_1 \text{ 是 } D \text{ 的右半部分} \end{cases}$	
计算步骤及注意事项 1. 画出积分区域 2. 选择坐标系 标准: 域边界应尽量多为坐标轴, 被积函数关于坐标变量易分离 3. 确定积分次序 原则: 积分区域分块少, 累次积分好算为妙		

	4. 确定积分限      方法：图示法 先积一条线，后扫积分域 5. 计算要简便      注意：充分利用对称性，奇偶性	
三重积分 $I = \iiint_{\Omega} f(x, y, z) dv$  空间立体物的 质量  质量 = 密度 × 面积	(1) 利用直角坐标 $\begin{cases} \text{投影法} \\ \text{截面法} \end{cases}$  投影 $\iiint_{\Omega} f(x, y, z) dV = \int_a^b dx \int_{y_1(x)}^{y_2(x)} dy \int_{z_1(x, y)}^{z_2(x, y)} f(x, y, z) dz$	
	(2) 利用柱面坐标 $\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \\ z = z \end{cases}$  相当于在投影法的基础上直角坐标转换成极坐标  适用范围： ① 积分区域表面用柱面坐标表示时方程简单；如 旋转体 ② 被积函数用柱面坐标表示时变量易分离. 如 $f(x^2 + y^2) f(x^2 + z^2)$  $\iiint_{\Omega} f(x, y, z) dV = \int_a^b dz \int_{\alpha}^{\beta} d\theta \int_{r_1(\theta)}^{r_2(\theta)} f(\rho \cos \theta, \rho \sin \theta, z) \rho d\rho$	
	(3) 利用球面坐标 $\begin{cases} x = \rho \cos \theta = r \sin \varphi \cos \theta \\ y = \rho \sin \theta = r \sin \varphi \sin \theta \\ z = r \cos \varphi \end{cases}$  $dv = r^2 \sin \varphi dr d\varphi d\theta$  适用范围： ① 积分域表面用球面坐标表示时方程简单；如，球体，锥体. ② 被积函数用球面坐标表示时变量易分离. 如， $f(x^2 + y^2 + z^2)$  $I = \int_{\alpha_1}^{\alpha_2} d\varphi \int_{\beta_1}^{\beta_2} d\theta \int_{\rho_1(\theta, \varphi)}^{\rho_2(\theta, \varphi)} f(\rho \sin \varphi \cos \theta, \rho \sin \varphi \sin \theta, \rho \cos \varphi) \rho^2 \sin \varphi d\rho$	
	(4) 利用积分区域的对称性与被积函数的奇偶性	

## 第十一章曲线积分与曲面积分

曲线积分与曲面积分		
积分类型	计算方法	典型例题
第一类曲线积分 $I = \int_L f(x, y) ds$ 曲形构件的质量 质量 = 线密度 $\times$ 弧长	参数法（转化为定积分） (1) $L: y = \varphi(x) \quad I = \int_a^b f(\varphi(t), \varphi(t)) \sqrt{\varphi'^2(t) + \psi'^2(t)} dt$ (2) $L: \begin{cases} x = \varphi(t) \\ y = \phi(t) \end{cases} (\alpha \leq t \leq \beta) \quad I = \int_a^b f(x, y(x)) \sqrt{1 + y'^2(x)} dx$ (3) $r = r(\theta) \quad (\alpha \leq \theta \leq \beta) \quad L: \begin{cases} x = r(\theta) \cos \theta \\ y = r(\theta) \sin \theta \end{cases}$ $I = \int_a^b f(r(\theta) \cos \theta, r(\theta) \sin \theta) \sqrt{r^2(\theta) + r'^2(\theta)} d\theta$	
平面第二类曲线积分  $I = \int_L Pdx + Qdy$	(1) 参数法（转化为定积分） $L: \begin{cases} x = \varphi(t) \\ y = \phi(t) \end{cases} (t \text{ 单调地从 } \alpha \text{ 到 } \beta)$ $\int_L Pdx + Qdy = \int_a^b \{P[\varphi(t), \psi(t)]\varphi'(t) + Q[\varphi(t), \psi(t)]\psi'(t)\} dt$	
	(2) 利用格林公式（转化为二重积分） 条件：①L 封闭，分段光滑，有向（左手法则围成平面区域 D） ②P, Q 具有一阶连续偏导数 结论： $\oint_L Pdx + Qdy = \iint_D \left( \frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} \right) dx dy$ 应用： <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="font-size: 3em; margin-right: 10px;">{</div> <div>             满足条件直接应用              有瑕点，挖洞              不是封闭曲线，添加辅助线           </div> </div>	
	(3) 利用路径无关定理（特殊路径法） 等价条件：① $\frac{\partial Q}{\partial x} = \frac{\partial P}{\partial y}$ ② $\oint_L Pdx + Qdy = 0$ ③ $\int_L Pdx + Qdy$ 与路径无关，与起点、终点有关 ④ $Pdx + Qdy$ 具有原函数 $u(x, y)$ （特殊路径法，偏积分法，凑微分法）	
变力沿曲线所做的功	(4) 两类曲线积分的联系 $I = \int_L Pdx + Qdy = \int_L (P \cos \alpha + Q \cos \beta) ds$	
空间第二类曲线积分  $I = \int_L Pdx + Qdy + Rdz$	(1) 参数法（转化为定积分） $\int_L Pdx + Qdy + Rdz = \int_a^b \{P[\varphi(t), \psi(t), \omega(t)]\varphi'(t) + Q[\varphi(t), \psi(t), \omega(t)]\psi'(t) + R[\varphi(t), \psi(t), \omega(t)]\omega'(t)\} dt$ (2) 利用斯托克斯公式（转化第二类曲面积分） 条件：①L 封闭，分段光滑，有向 ②P, Q, R 具有一阶连续偏导数	

变力沿曲线所做的功	$\oint_L Pdx + Qdy + Rdz$ <p>结论:</p> $= \iint_{\Sigma} \left( \frac{\partial R}{\partial y} - \frac{\partial Q}{\partial z} \right) dydz + \left( \frac{\partial P}{\partial z} - \frac{\partial R}{\partial x} \right) dzdx + \left( \frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} \right) dxdy$ <p>应用:</p> $\begin{cases} \text{满足条件直接应用} \\ \text{不是封闭曲线, 添加辅助线} \end{cases}$	
第一类曲面积分 $I = \iint_{\Sigma} f(x, y, z) dv$ 曲面薄片的质量 质量 = 面密度 $\times$ 面积	<p>投影法</p> <p><math>\Sigma: z = z(x, y)</math> 投影到 <math>xoy</math> 面</p> $I = \iint_{\Sigma} f(x, y, z) dv = \iint_{D_{xy}} f(x, y, z(x, y)) \sqrt{1 + z_x^2 + z_y^2} dxdy$ <p>类似的还有投影到 <math>yoz</math> 面和 <math>zox</math> 面的公式</p>	
第二类曲面积分 $I = \iint_{\Sigma} P dydz + Q dzdx + R dxdy$ 流体流向曲面一侧的流量	<p>(1) 投影法</p> <p>① <math>\iint_{\Sigma} P dydz = \pm \iint_{D_{yz}} p(x(y, z), y, z) dydz</math></p> <p><math>\Sigma: z = z(x, y)</math>, <math>\gamma</math> 为 <math>\Sigma</math> 的法向量与 <math>x</math> 轴的夹角 前侧取“+”, <math>\cos \gamma &gt; 0</math>; 后侧取“-”, <math>\cos \gamma &lt; 0</math></p> <p>② <math>\iint_{\Sigma} Q dzdx = \pm \iint_{D_{xz}} p(x, y(x, z), z) dzdx</math></p> <p><math>\Sigma: y = y(x, z)</math>, <math>\beta</math> 为 <math>\Sigma</math> 的法向量与 <math>y</math> 轴的夹角 右侧取“+”, <math>\cos \beta &gt; 0</math>; 左侧取“-”, <math>\cos \beta &lt; 0</math></p> <p>③ <math>\iint_{\Sigma} R dxdy = \pm \iint_{D_{xy}} Q(x, y, z(x, y)) dxdy</math></p> <p><math>\Sigma: x = x(y, z)</math>, <math>\alpha</math> 为 <math>\Sigma</math> 的法向量与 <math>x</math> 轴的夹角 上侧取“+”, <math>\cos \alpha &gt; 0</math>; 下侧取“-”, <math>\cos \alpha &lt; 0</math></p> <p>(2) 高斯公式 右手法则取定 <math>\Sigma</math> 的侧 条件: ① <math>\Sigma</math> 封闭, 分片光滑, 是所围空间闭区域 <math>\Omega</math> 的外侧 ② <math>P, Q, R</math> 具有一阶连续偏导数</p> <p>结论: <math>\iint_{\Sigma} P dydz + Q dzdx + R dxdy = \iiint_{\Omega} \left( \frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial z} \right) dxdydz</math></p> <p>应用: <math>\begin{cases} \text{满足条件直接应用} \\ \text{不是封闭曲面, 添加辅助面} \end{cases}</math></p> <p>(3) 两类曲面积分之间的联系</p> $\iint_{\Sigma} P dydz + Q dzdx + R dxdy = \iint_{\Sigma} (P \cos \alpha + Q \cos \beta + R \cos \gamma) dS$ <p>转换投影法: <math>dydz = \left(-\frac{\partial z}{\partial x}\right) dxdy</math>    <math>dzdx = \left(-\frac{\partial z}{\partial y}\right) dxdy</math></p>	

所有类型的积分:

- ① 定义: 四步法——分割、代替、求和、取极限;
- ② 性质: 对积分的范围具有可加性, 具有线性性;
- ③ 对坐标的积分, 积分区域对称与被积函数的奇偶性。

## 第十二章 级数

