

1.关于C语言程序,以下说法错误的是()

- A** 一个C语言程序只能由一个文件组成
- B** 程序总是从main函数开始执行,到main结束
- C** 在每个数据声明和语句的最后须有一个分号
- D** C语言本身不提供输入输出语句

C语言是一种结构化程序设计语言，其三种结构为顺序结构、选择结构和__ [填空1] __结构。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float f=3.1415926;
    printf("f=%.3f\n",f);
    return 0;
}
```

程序的输出结果是()

- ☐ A 3.141
- ☐ B 3.142
- ☐ C f=3.141
- ☐ D f=3.142

程序填空题，以下程序的功能是对输入的两个整数求和后输出，请填空完成程序功能。

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int x,y;
    printf("请输入两个整数");

    __ [填空1] __ ("%d,%d",&x,&y);

    __ [填空2] __ ("\n两数和为%d",x+y);

    return 0;
}
```

第二大题：理解C语言的整数表示（十进制，八进制，十六进制）

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int a=123,b=0123,c=0x123;
```

```
    printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
```

```
    printf("a=%d,b=%d,c=%d\n",a,b,c);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

给出以上程序的输出结果。截图程序运行结果上传，或者写在纸上拍照上传均可。

第三大题：理解C语言的不同整数类型的存储（普通整型，短整型，无符号类型）

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int x1=32767;
    short x2=x1+1;
    unsigned short x3=-1*x1;

    printf("x1=%d,x2=%d,x3=%u\n",
           x1,x2,x3);
    return 0;
}
```

给出以上程序的输出结果。截图程序运行结果上传，或者写在纸上拍照上传均可。

第四大题：理解C语言的字符类型，包括定义，输出格式，大小写字母ASCII码的区别以及特殊的转义字符。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char c1='A',c2='a',c3='\102',c4='\x62' ;
    printf("%d,%d,%d,%d\n",c1,c2,c3,c4);
    printf("%c,%c,%c,%c\n",c1,c2,c3,c4);
    putchar(c1+6);
    putchar('U' );
    putchar(c1+4);
    putchar(c1+25-6);
    putchar('\n' );
    printf("test\n");
    return 0;
}
```

给出以上程序的输出结果。截图程序运行结果上传，或者写在纸上拍照上传均可。

第五大题，编程题

设圆的半径 $r=1.5$ ，求圆的周长，圆的面积，圆球的表面积，圆球的体积，用scanf输入 r ，输出各计算结果，输出时要有文字说明，精确到小数点后2位。请编程实现，将编程程序和运行结果直接截图上传即可。

注意：

- 1：变量名尽可能见名知意
- 2：标识符的使用要合法
- 3：4/3的结果是1，不是1.333...，
4/3.0或者4.0/3才是真正三分之四的值。